```
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
       // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
       // Arquivo com um algoritmo: C:\Users\eduar\Desktop\Dev Sistemas\1 semestre\Lógica
da programação I\ETAPA_1 S2 1.1.ALG
       // Data de impressão: 27/10/2021
             algoritmo "Etapa_1 S2"
           2
             var
           3
               nome: vetor[1..20] de caracter
                idade: vetor[1..20] de inteiro
           5
                opcoes, indice: inteiro
           6
                enter:caracter
           7
             inicio
               indice <- 1
           8
           9
                enquanto (opcoes<>3) faca
          10
                    limpatela
                    escreval("[1] Cadastrar usuário [2] Listar Usuários [3] Sair do siste
          11
ma")
          12
                   leia (opcoes)
          13
          14
                   escolha (opcoes)
          15
                   caso 1
          16
                       limpatela
          17
                       escreval (">>> Nome do usuário? ")
          18
                       leia (nome[indice])
          19
                       escreval (">>> Qual a idade? (Idade mínima é 1)")
          20
                       leia (idade[indice])
          21
                       escreval ("")
          22
                       escreval (">>> Cadastro efetuado com sucesso!")
          23
                       escreval ("")
          24
                       escreval(">>> Pressione ENTER para voltar.")
                       indice <- indice + 1</pre>
          25
          26
                       leia (enter)
          27
                       limpatela
          28
                   caso 2
          29
                       limpatela
          30
                       indice <- 1
          31
                       enquanto idade[indice] > 0 faca
          32
                         escreval (indice,"-> ", nome[indice]:15, idade[indice])
          33
                          indice <- indice + 1</pre>
          34
                       fimenquanto
          35
                       escreval(">>> Pressione ENTER para voltar.")
          36
                       leia (enter)
                       escreval ("-----")
          37
          38
          39
                   caso 3
          40
                       limpatela
          41
                       escreval (">>> Obrigado por usar o sistema !")
          42
          43
                       escreval ("Digite um número entre 1 e 3.")
          44
                       escreval ("-----
          45
                    fimescolha
          46
                 fimenquanto
          47
```

48 fimalgoritmo