

Desenvolvimento Web II - Lista 2

EPT em Informática - 2023/1

1 Descrição do Problema

Utilizando o modelo HTML disponibilizado (Figura 1), implemente as funcionalizadas pedidas utilizando Javascript. O download dos arquivos HTML e CSS podem ser realizados no ambiente virtual de aprendizagem ou pelo link arquivos_lista2.zip.

Pedidos de Recuperação

1. Selecione o Professor

Filtrar nome:

 Fabio Silva

 Alexandre S Silva

2. Mensagem:

Oi, seu professor!

Eu tava aqui pensando, como diria o seu Madruga, que a minha nota na última prova não ficou lá essas coisas. Mas eu sei que posso

150 caracteres caracteres.

3. Tarefas que pretende realizar

Pontos possíveis: 10

☐ - Lista de Exercícios (1pt)

☒ - Implementação de Página Web (3pts)

☒ - Lavar carro dos Professores (1pt)

☒ - Avaliação prática (6pts)

Enviar para Alexandre S Silva

Figura 1: (1) - seção com tabela de nomes de professores e caixa de texto para filtrá-los. (2) - seção com área de texto com tamanho limitado. (3) - seção com caixas de checagem que somam os valores marcados. (4) - botão enviar, que aparece após selecionar um professor na tabela da seção (1).

1.1 Funcionalidades

- Na seção 1, ao digitar um nome na caixa de texto de filtragem, esconder todas as linhas da tabela que não possuem parte do texto digitado como conteúdo da célula da tabela.

Dica: ao comparar, utilize `item.innerText.toLowerCase()` em ambas strings para comparar o conteúdo do elemento todo em caixa baixa. Para comparar se o filtro digitado faz parte do texto da linha, pode-se utilizar: `if (texto.includes(filtro))`.

Ao clicar sobre uma das linhas, a cor de fundo a linha selecionada deve ser alterada. Só deve ser pintada uma linha por vez, i.e., só uma linha deve ser selecionada. O botão enviar deve estar invisível e aparecer somente quando uma das linhas for selecionada.

- Na seção 2, limite a mensagem da área de texto da seção 2 a 150 caracteres. Valide a ação durante a digitação e também quando o campo perder o foco (ou mudar o conteúdo — para o caso do usuário colar conteúdo com *CTRL+V*). Mostre também quantos caracteres já foram digitados.

Dica: `campo.value.length` de um campo de texto equivale à quantidade de caracteres digitados. Para “cortar” um texto em um valor menor (substring) pode-se utilizar `campo.value = campo.value.substring(0, max)`; em que `max` é o limite do tamanho da *string*.

- Cada caixa de marcação do tipo *checkbox* possui um valor. Ao marcar uma das caixas, some os valores de todas as caixas já marcadas e exiba como parte do texto “Pontos possíveis”. Se todas as caixas estiverem desmarcadas, o valor deve ser 0.

2 Requisitos técnicos

A aplicação deve ser desenvolvida utilizando as seguintes tecnologias:

- Todos os arquivos necessários para funcionamento do programa devem ser entregues. Só são aceitos arquivos .js, .html, .css. Ou pastas compactadas com todos os arquivos.
- O exercício pode ser realizado em duplas.
- A entrega ocorrerá dentro do ambiente virtual de aprendizagem em período definido pelo professor.