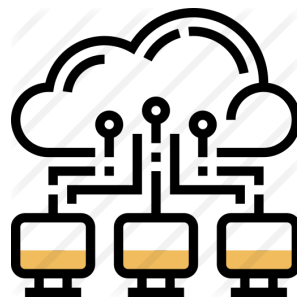




INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS EN RED

Actividad

2\_7 PAT Forwarding

EQUIPO 1

INTEGRANTES:

Arellano Aguillón Shu Nashy Nizarely

Banderas Solórzano Midori

Montaño Morales Angeles Aranza

Servín Quinterio Damaris Angelina

GRUPO: 4CV12

PROFESORA: Leticia Henestrosa Carrasco

## Packet Tracer: configuración del reenvío de puertos en un router inalámbrico

### Tabla de direccionamiento

El administrador	Interfaces	Dirección IP	Máscara de subred
LA	Internet	209.165.134.1	255.255.255.252
	LAN	192.168.0.1	255.255.255.0

### Objetivos

Parte 1: configurar el reenvío de puertos

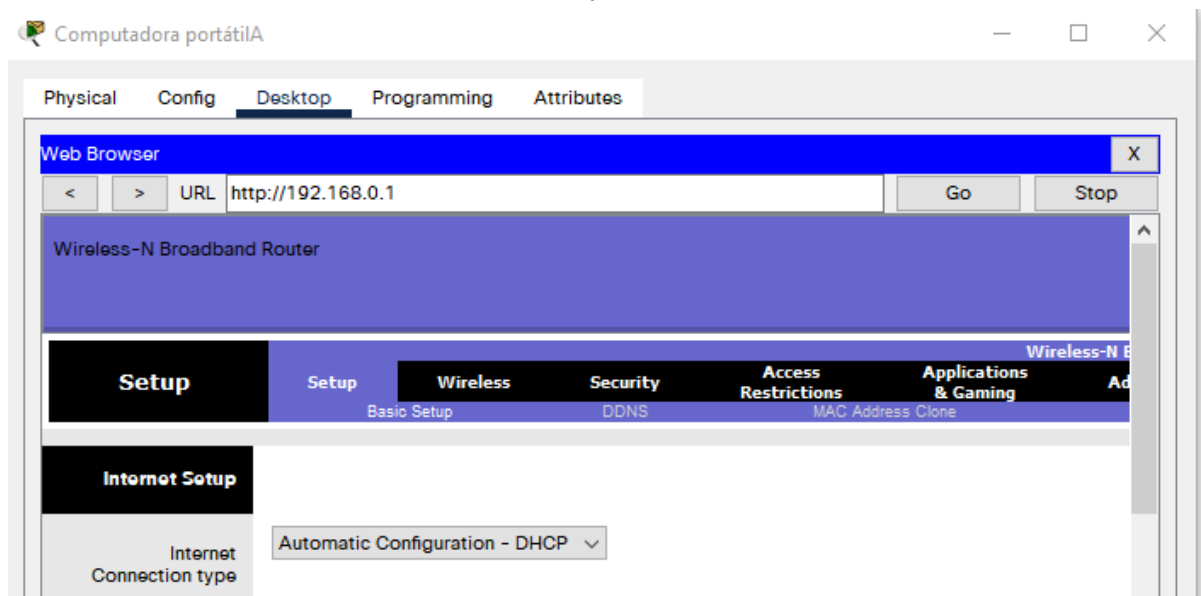
Parte 2: verificar la conectividad remota al ServidorA

### Situación

Su amigo desea jugar un juego con usted en su servidor. Ambos están en sus respectivos hogares conectados a Internet. Debe configurar su router SOHO (oficinas pequeñas/domésticas) para reenviar solicitudes de HTTP a través del puerto a su servidor de modo que su amigo pueda acceder a la página web del juego.

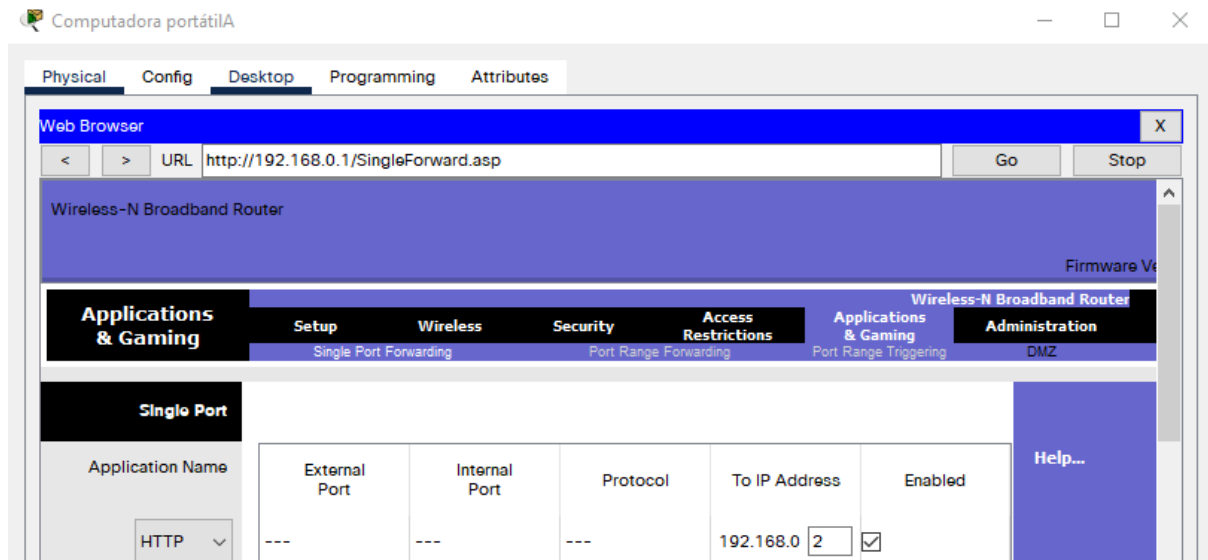
### Parte 1: Configurar el reenvío de puertos

- a. Mediante el navegador web en LaptopA, acceda a LA con la dirección IP de la LAN 192.168.0.1. El nombre de usuario es admin y la contraseña es cisco123.

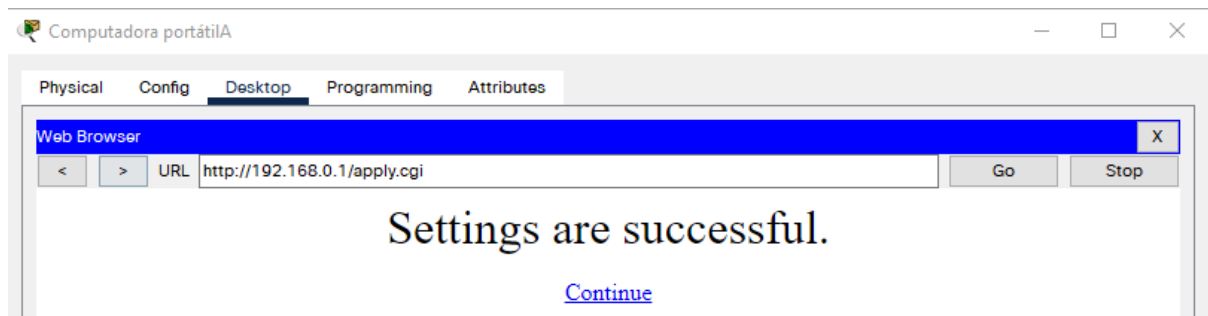


- b. Haga clic en Applications & Gaming (Aplicaciones y juegos). En la primera lista desplegable a la izquierda, seleccione HTTP y, a continuación, introduzca 192.168.0.2 en la columna "To IP Address" (A dirección IP). Esto configura LA para el reenvío del puerto 80 a

192.168.0.2. Active la casilla de verificación Enabled (Habilitada) al lado de la columna de direcciones.



c. Desplácese hacia abajo y haga clic en Save Settings (Guardar configuración).



## Parte 2: Verificar la conectividad remota al ServidorA

En el navegador web en la PCA, introduzca la dirección IP de Internet para LA. Debe aparecer la página web del servidor de juegos.

