





Escuela Superior de Cómputo

Desarrollo de un cliente para un servicio web estilo REST

TAREA 7

Materia:	
	Desarrollo De Sistemas Distribuidos
Grupo:	
	4CV14
Profesor:	
	Pineda Guerrero Carlos
Alumno:	
	Castro Cruces Jorge Eduardo
Boleta:	
	2015080213
Fecha:	
	Viernes, 5 de noviembre de 2021

1. Desarrollo del programa

Desarrollar un programa Java consola (modo carácter) cliente del servicio web REST que implementamos anteriormente. Se deberá realizar las siguientes modificaciones al servicio web:

- 1. Agregar el campo id_usuario a la clase Usuario (Usuario.java).
- 2. Modificar el método web "alta_usuario" (Servicio.java), de manera que al dar de alta un usuario el método web deberá regresar al cliente el id del usuario agregado. Se deberá desplegar el id del usuario dado de alta. El campo id_usuario es auto_increment en la base de datos, por tanto se deberá recuperar el ID inmediatamente después de ejecutar la instrucción INSERT.
- 3. Modificar el método web "consulta_usuario" (Servicio.java), ahora la consulta se deberá realizar mediante el id del usuario no el email.
- 4. Modificar el método web "modifica_usuario" (Servicio.java), utilizar el id del usuario en el WHERE de las instrucciones SQL en lugar del email. No deberá modificar el id de un usuario ya que se trata de la llave primaria.
- 5. Modificar el método web "borra_usuario" (Servicio.java), utilizando como clave el id del usuario no el email.

El programa cliente deberá desplegar el siguiente menú:

MENU

- a. Alta usuario
- b. Consulta usuario
- c. Borra usuario
- d. Salir

Opción: _

Las opciones deberán implementar la siguiente funcionalidad:

 La opción "Alta usuario" leerá del teclado el email, el nombre del usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de nacimiento, el teléfono y el género ("M" o "F"). Entonces se invocará el método web "alta_usuario". Se deberá desplegar el id del usuario dado de alta, o bien, el mensaje de error que regresa el servicio web. Notar que el método web "alta_usuario" recibe como parámetro una instancia de la clase Usuario, recordemos que esta clase se deberá definir de la siguiente manera:

```
class Usuario
{
  int id_usuario;
  String email;
  String nombre;
  String apellido_paterno;
  String apellido_materno;
  String fecha_nacimiento;
  String telefono;
  String genero;
  byte[] foto;
}
```

Para invocar el método web "alta_usuario" desde el cliente Java es necesario crear una instancia de la clase Usuario y asignar los valores a los campos (en este caso el campo "foto" será null). Una vez que se tenga el objeto de tipo Usuario se deberá utilizar **GSON** para convertir el objeto a una string JSON, entonces se deberá codificar como URL y el resultado se utilizará como valor del parámetro.

Da opción "Consulta usuario" leerá del teclado el id de un usuario previamente dado de alta. Entonces se invocará el método web "consulta_usuario". Si el usuario existe, se desplegará en pantalla el nombre del usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de nacimiento, el teléfono y el género. Debido a que el programa no es gráfico, la foto del usuario se ignorará. Notar que el método web "consulta_usuario" regresa una string JSON la cual representa un objeto de tipo Usuario, por tanto será necesario utilizar **GSON** para convertir la string JSON a un objeto Java de tipo Usuario y posteriormente desplegar los campos del objeto (excepto el campo "foto"). Si hubo error, se desplegará el mensaje que regresa el servicio web. Una vez desplegados los datos del usuario se preguntará "¿Desea modificar los datos del usuario (s/n)?", si se responde con un caracter "s" entonces se leerá del teclado el email, el nombre del usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de

nacimiento, el teléfono y el género ("M" o "F"), si un campo se presiona solo Enter, entonces el campo queda sin modificar. Entonces se invocará el método web "modifica_usuario". Este método recibe como parámetro un objeto de tipo Usuario, por tanto se deberá utilizar **GSON** para convertir el objeto a una string JSON, entonces se deberá codificar como URL y el resultado se utilizará como valor del parámetro. Se deberá desplegar "El usuario ha sido modificado" si se pudo modificar el usuario, o bien, el mensaje de error que regresa el servicio web.

- La opción "Borra usuario" leerá del teclado el id de un usuario previamente dado de alta. Entonces se invocará el método "borra_usuario" del servicio web. Se deberá desplegar "El usuario ha sido borrado" si se pudo borrar el usuario, o bien, el mensaje de error que regresa el servicio web.
- o La opción "Salir" terminará el programa.

Se deberá realizar las siguientes pruebas:

- 1. Dar de alta un nuevo usuario.
- 2. Consultar el usuario dado de alta anteriormente.
- 3. Modificar algún dato del usuario.
- 4. Consultar el usuario modificado, para verificar que la modificación se realizó.
- 5. Intentar borrar un usuario que no exista, se deberá desplegar el mensaje de error indicando que el id no existe.
- 6. Borrar el usuario dado de alta en el paso 1.

Se deberá entregar un reporte en formato PDF que incluya las capturas de pantalla donde se muestre cada paso, desde la creación de la máquina virtual hasta la compilación y ejecución de las pruebas. El reporte deberá tener portada y conclusiones. Se deberá entregar también todos los archivos utilizados incluyendo el código fuente del servicio web (todos los archivos .java) y el cliente. El nombre de la máquina virtual deberá ser el número de boleta del alumno, si el número de boleta del alumno es 12345678, entonces la máquina virtual deberá llamarse: CR12345678. **No se admitirá la tarea** si la máquina virtual no se nombra como se indicó anteriormente.

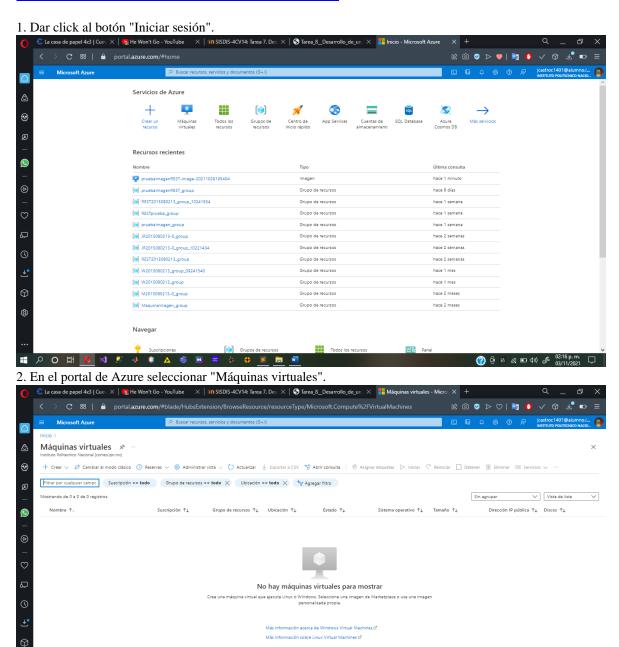
Valor de la tarea: 30% (2.1 puntos de la segunda evaluación parcial)

2. Pruebas de escritorio

(2)

Ingresar al portal de Azure en la siguiente URL:

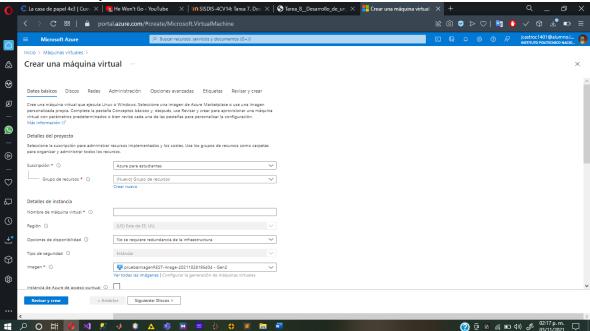
https://azure.microsoft.com/es-mx/features/azure-portal/



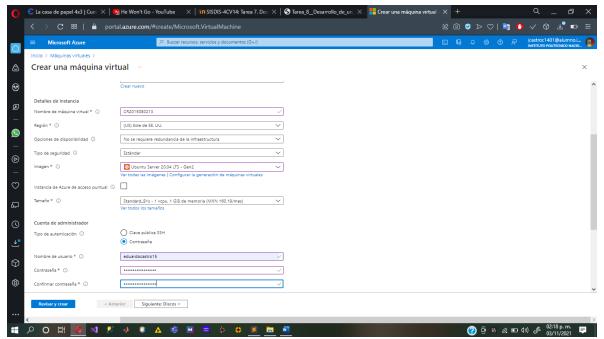
② ② № //. □ Φ) A 02:16 p. m. □

3. Seleccionar la opción "+Crear".

4. Seleccionar la opción "+Virtual machine"

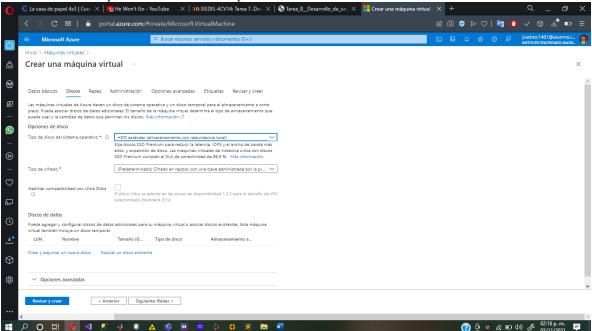


- 5. Seleccionar el grupo de recursos o crear uno nuevo. Un grupo de recursos es similar a una carpeta dónde se pueden colocar los diferentes recursos de nube que se crean en Azure.
- 6. Ingresar el nombre de la máquina virtual.
- 7. Seleccionar la región dónde se creará la máquina virtual. Notar que el costo de la máquina virtual depende de la región.
- 8. Seleccionar la imagen, en este caso vamos a seleccionar Ubuntu Server 18.04 LTS.
- 9. Dar click en "Seleccionar tamaño" de la máquina virtual, en este caso vamos a seleccionar una máquina virtual con 1 GB de memoria RAM. Dar click en el botón "Seleccionar".
- 10. En tipo de autenticación seleccionamos "Contraseña".
- 11. Ingresamos el nombre del usuario, por ejemplo: ubuntu
- 12. Ingresamos la contraseña y confirmamos la contraseña. La contraseña debe tener al menos 12 caracteres, debe al menos una letra minúscula, una letra mayúscula, un dígito y un carácter especial.
- 13. En las "Reglas de puerto de entrada" se deberá dejar abierto el puerto 22 para utilizar SSH (la terminal de secure shell).

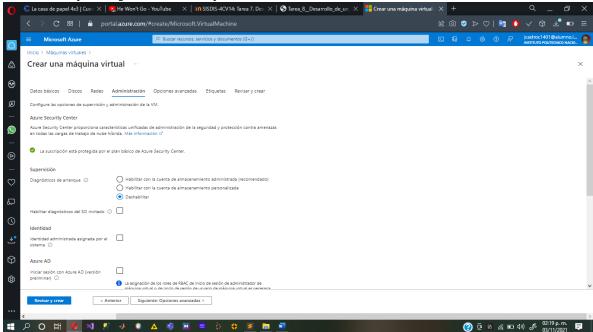


14. Dar click en el botón "Siguiente: Discos>"

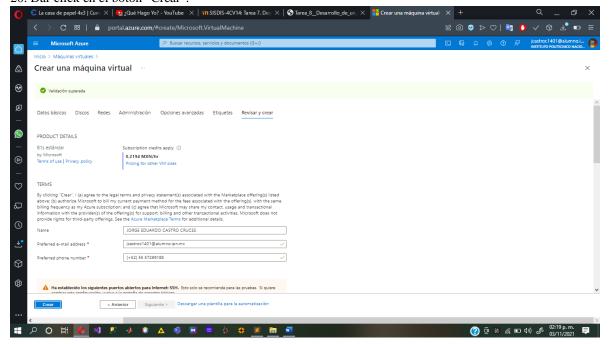
15. Seleccionar el tipo de disco de sistema operativo, en este caso vamos a seleccionar HDD estándar.



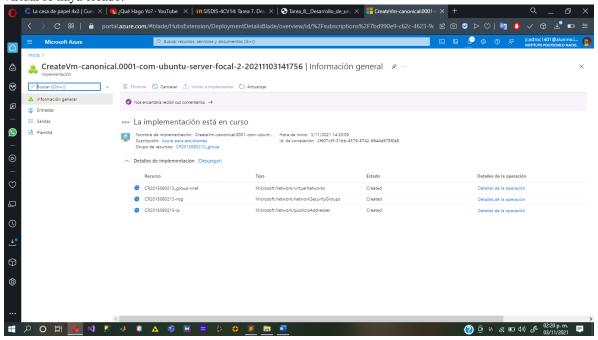
- 16. Dar click en el botón "Siguiente: Redes>"
- 17. Dar click en el botón "Siguiente: Administración>"
- 18. En el campo "Diagnóstico de arranque" seleccionar "Desactivado".



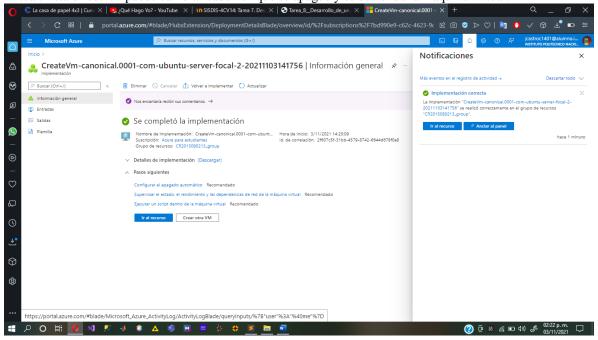
- 19. Dar click en el botón "Revisar y crear".
- 20. Dar click en el botón "Crear".



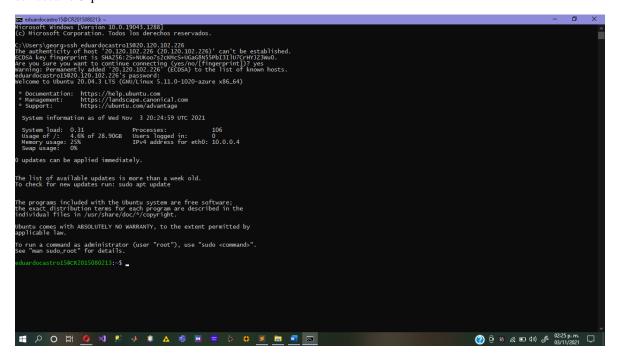
21. Dar click a la campana de notificaciones (barra superior de la pantalla) para verificar que la maquina virtual se hava creado.



22. Dar click en el botón "Ir al recurso". En la página de puede ver la direción IP pública de la máquina virtual. Esta dirección puede cambiar cada vez que se apague y se encienda la máquina virtual.



- 23. Para conectarnos a la máquina virtual vamos a utilizar el programa ssh disponible en Windows, Linux y MacOS.
- 24. En una ventana de comandos de Windows o una terminal de Linux o MacOS ejecutar el programa ssh así: ssh usuario@ip



Donde **usuario** es el usuario que ingresamos en el paso 11, **ip** es la ip pública de la máquina virtual.

25. Para enviar o recibir archivos de la máquina virtual, se puede utilizar el programa sftp disponible en Windows, Linux y MacOS. Se ejecuta así:

sftp usuario@ip

Para enviar archivos se utiliza el comando put y para recibir archivos se utiliza el comando get.

Para mayor información sobre sftp ver:

 $\underline{https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-sftp-to-securely-transfer-files-with-a-remote-server-es$

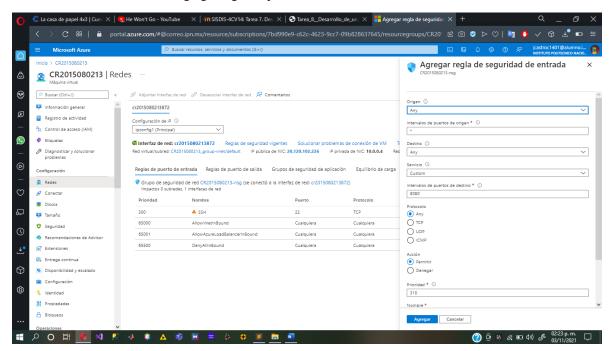
Abrir un puerto de entrada

Para que los programas que ejecutan en la máquina virtual pueda recibir conexiones a través de un determinado puerto, es necesario crear una regla de entrada para el puerto.

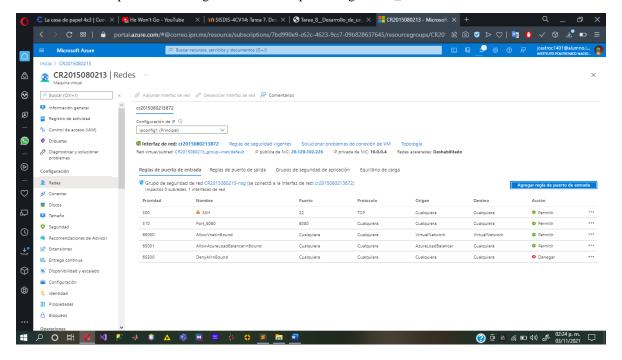
Por ejemplo, vamos a abrir el puerto 50000 en la máquina virtual que acabamos de crear:

- 1. Entrar al portal de Azure
- 2. Seleccionar "Maquinas virtuales".
- 3. Seleccionar la máquina virtual.
- 4. Dar clic en "Redes".

5. Dar clic en el botón "Agregar regla de puerto de entrada".



- 6. En el campo "Intervalos de puertos de destino" ingresar: 8080
- 7. Seleccionar el protocolo: TCP
- 8. En el campo "Nombre" ingresar un nombre para la regla: Port_8080



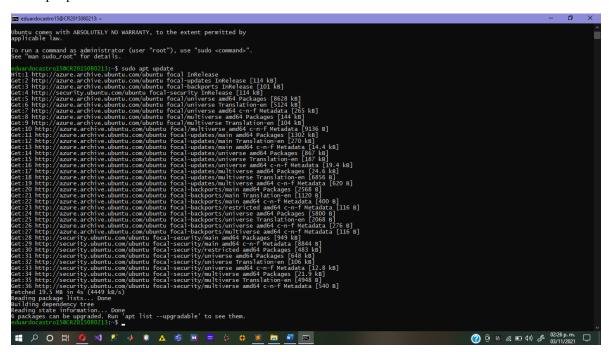
9. Una vez que realizamos la conexión mediante ssh, procedemos a arealizar cada uno de los pasos vistos en clase para la implementación del servidor de aplicaciones Tomcat.

Primeramente instalaremos Tomcat y las bibliotecas necesarias para la implementación de servicios web estilo REST los cuales podrán acceder una base de datos MySQL.

Instalación de Tomcat con soporte REST

- 1. Crear una máquina virtual con Ubuntu 18 con al menos 1GB de memoria RAM. Abrir el puerto 8080 para el protocolo TCP.
- 2. Instalar JDK8 ejecutando los siguientes comandos en la máquina virtual:

sudo apt update

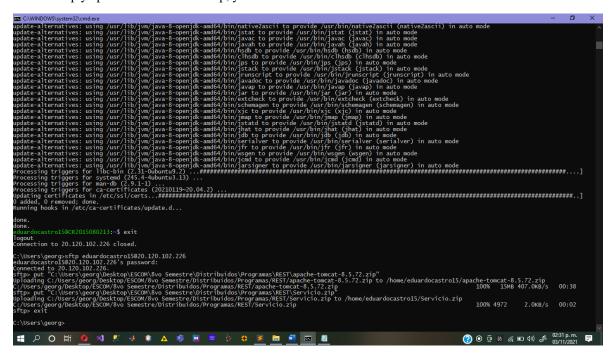


```
And the package ists... Done

Reading package ists... Done

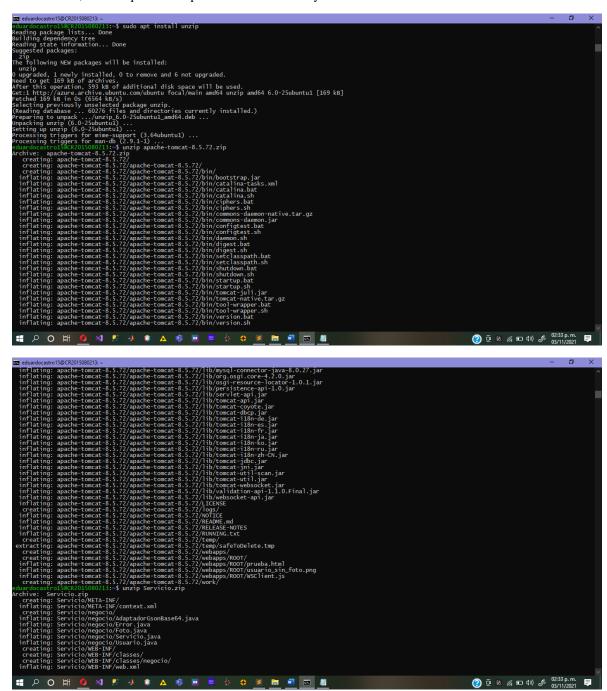
Readin
```

3. Para los siguientes, pasos que realizamos en clase, tomé la decisión de hacerlos previamente en Windows, antes de utilizar SFTP para copiarlos a la máquina virtual, por lo que solamente tuve que enviar dos archivos: Servicio.zip y apache-tomcat-8.5.72.zip, ya con las modificaciones necesarias.



Iniciar/detener el servidor Tomcat

Previamente, se tuvo que descomprimir ambos archivos ya mencionados.



1. Para iniciar el servidor Tomcat es **necesario** definir las siguientes variables de entorno:

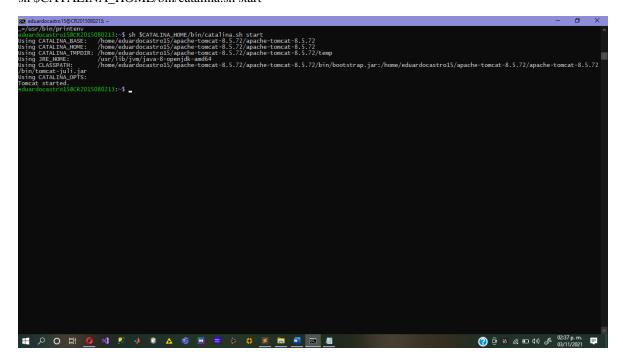
export CATALINA_HOME=aquí va la ruta del directorio de Tomcat 8

export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64

```
The state of the s
```

2. Iniciar la ejecución de Tomcat ejecutando el siguiente comando:

sh \$CATALINA_HOME/bin/catalina.sh start



3. Para detener la ejecución de Tomcat se deberá ejecutar el siguiente comando:

sh \$CATALINA_HOME/bin/catalina.sh stop

Notar que Tomcat se ejecuta sin permisos de administrador (no se usa "sudo"), lo cual es muy importante para prevenir que algún atacante pueda entrar a nuestro sistema con permisos de super-usuario.

Instalación de MySQL

- 1. Actualizar los paquetes en la máquina virtual ejecutando el siguiente comando:
- sudo apt update
- 2. Instalar el paquete default de MySQL:

sudo apt install mysql-server

```
| The production of the produc
```

3. Ejecutar el script de seguridad:

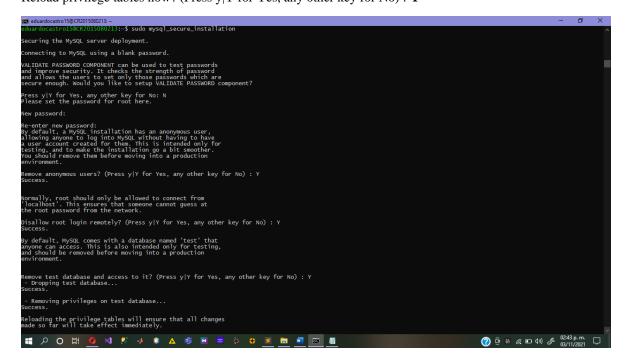
sudo mysql_secure_installation

Press y|Y for Yes, any other key for No: N

New password: contraseña-de-root-en-mysql

Re-enter new password: contraseña-de-root-en-mysql

Remove anonymous users? (Press y|Y for Yes, any other key for No): \mathbf{Y} Disallow root login remotely? (Press y|Y for Yes, any other key for No): \mathbf{Y} Remove test database and access to it? (Press y|Y for Yes, any other key for No): \mathbf{Y} Reload privilege tables now? (Press y|Y for Yes, any other key for No): \mathbf{Y}



4. Ejecutar el monitor de MySQL:

sudo mysql

5. Ejecutar el siguiente comando SQL para modificar la contraseña de root:

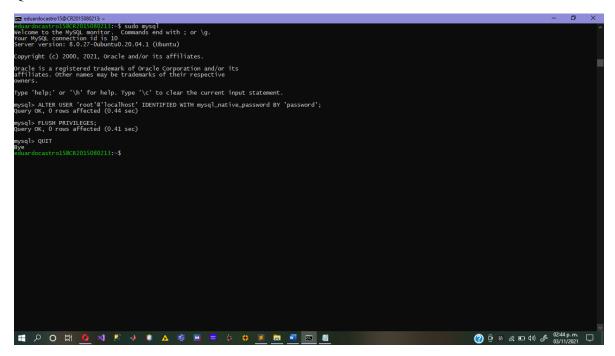
ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED WITH mysql_native_password BY ' $contrase\~na-de-root-en-mysql$ ';

6. Actualizar los privilegios:

FLUSH PRIVILEGES;

7. Ejecutar el siguiente comando para salir del monitor de MySQL:

Quit



Crear un usuario en MySQL

1. Ejecutar el monitor de MySQL:

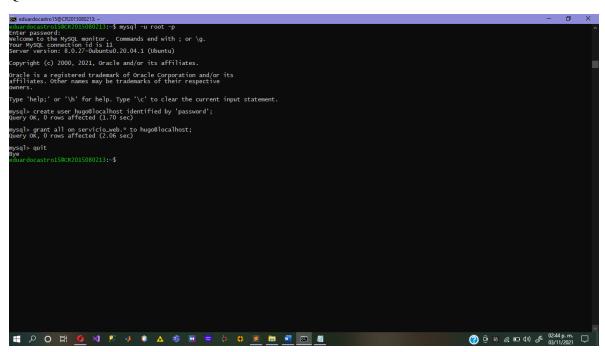
mysql -u root -p

2. Crea el usuario "hugo":

create user hugo@localhost identified by 'contraseña-del-usuario-hugo';

- 3. Otorgar todos los permisos al usuario "hugo" sobre la base de datos "servicio_web": grant all on servicio_web.* to hugo@localhost;
- 4. Ejecutar el siguiente comando para salir del monitor de MySQL:

Quit



Crear la base de datos

Ouit

- 1. Ejecutar el monitor de MySQL (notar que ahora se utiliza el usuario "hugo"): mysql -u hugo -p
- 2. Crear la base de datos "servicio_web": create database servicio_web;
- 3. Conectar a la base de datos creada anteriormente: use servicio_web;
- 4. Crear las tablas "usuarios" y "fotos_usuarios", así mismo, se crea una regla de integridad referencial y un índice único:

```
create table usuarios
    id_usuario integer auto_increment primary key,
    email varchar(256) not null,
    nombre varchar(100) not null,
    apellido_paterno varchar(100) not null,
    apellido_materno varchar(100),
    fecha_nacimiento date not null,
    telefono varchar(20),
    genero char(1)
);
create table fotos_usuarios
    id_foto integer auto_increment primary key,
    foto longblob,
    id_usuario integer not null
);
alter table fotos_usuarios add foreign key (id_usuario) references usuarios(id_usuario);
create unique index usuarios_1 on usuarios(email);
5. Salir del monitor de MySQL:
```

welcome to the MySQL connection id is 11
Server versions. 50.27-Obbountu0.20.04.1 (Ubuntu)
Capyright (c) 2000, 2021, Oracle and/or its affiliates.

Dracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its observer versions. 50.27-Obbountu0.20.04.1 (Ubuntu)
Capyright (c) 2000, 2021, Oracle and/or its affiliates.

Dracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its observer versions. Other names may be trademarks of their respective observers.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

Mysql's create user buggellocalhost identified by 'password';

Ruery Ox, O roos affected (1.70 sec)

Mysql's grant all on servicio.web,* to hugo8localhost;

Ruery Ox, O roos affected (2.06 sec)

Mysql's quit

Mysql's consection id is 12
Server versions. 8.0.27-Obbountu0.20.04.1 (Ubuntu)

Capyright (c) 2000, 2021, Oracle and/or its affiliates.

Poracle is a registered trademark of oracle corporation and/or its observer versions. 8.0.27-Obbountu0.20.04.1 (Ubuntu)

Capyright (c) 2000, 2021, Oracle and/or its affiliates.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement,

Mysql's create database servicio.web;

Mysql's use servicio.web;

Database chape

Mysql's use servicio.web;

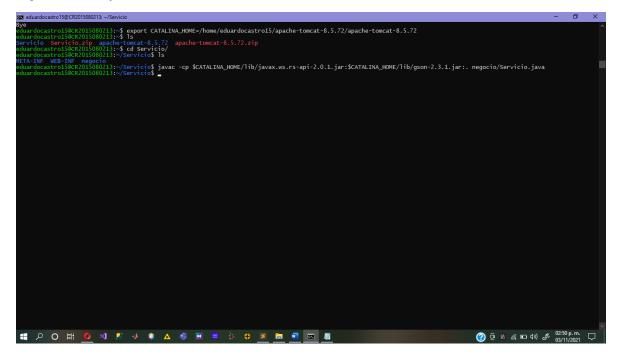
Compilar, empacar y desplegar el servicio web

- 1. Descargar de la plataforma y desempacar el archivo Servicio.zip.
- 2. Definir la variable de ambiente CATALINA_HOME:

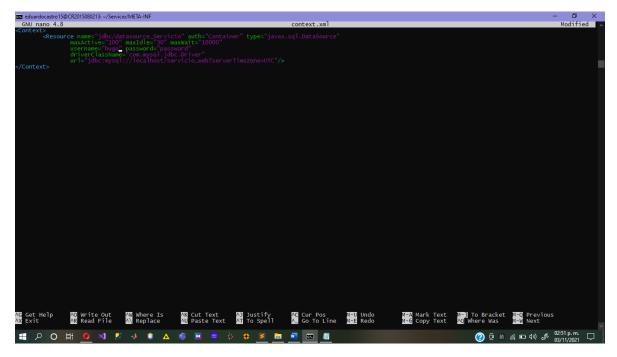
export CATALINA_HOME=aquí va la ruta completa del directorio de Tomcat 8

- 3. Cambiar al directorio dónde se desempacó el archivo <u>Servicio.zip</u> (en ese directorio se encuentra el directorio "negocio").
- 4. Compilar la clase Servicio.java:

javac -cp \$CATALINA_HOME/lib/javax.ws.rs-api-2.0.1.jar:\$CATALINA_HOME/lib/gson-2.3.1.jar:. negocio/Servicio.java



5. Editar el archivo "context.xml" que está en el directorio "META-INF" y definir el username de la base de datos y el password correspondiente. El usuario "hugo" fue creado en el paso 2 de la sección **Crear un usuario en MySQL**.

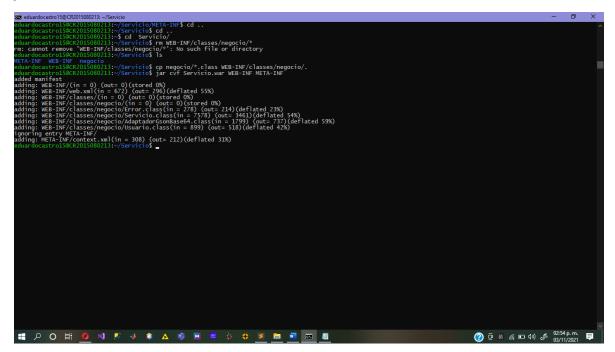


6. Ejecutar los siguientes comandos para crear el servicio web para Tomcat (notar que los servicios web para Tomcat son archivos JAR con la extensión .war):

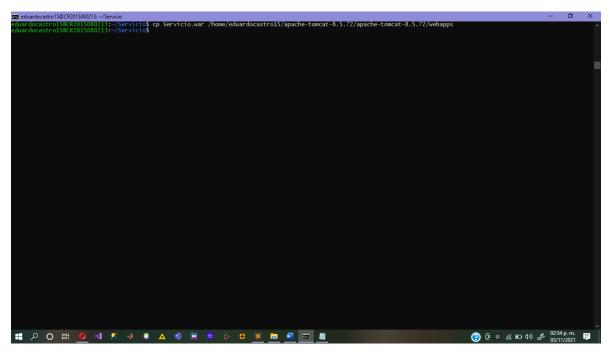
rm WEB-INF/classes/negocio/*

cp negocio/*.class WEB-INF/classes/negocio/.

jar cvf Servicio.war WEB-INF META-INF



7. Para desplegar (*deploy*) el servicio web, copiar el archivo **Servicio.war** al directorio "webapps" de Tomcat. Notar que Tomcat desempaca automáticamente los archivos con extensión .war que se encuentran en el directorio webapps de Tomcat.



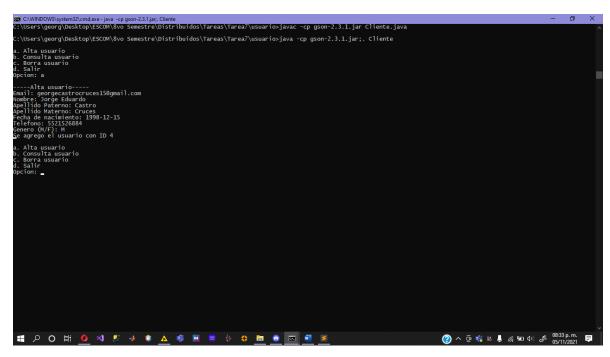
Para eliminar el servicio web se deberá eliminar el archivo "Servicio.war" y el directorio "Servicio", en éste orden.

Cada vez que se modifique el archivo Servicio.java se deberá compilar, generar el archivo Servicio.war, borrar el archivo Servicio.war y el directorio Servicio del directorio webapps de Tomcat, y copiar el archivo Servicio.war al directorio webapps de Tomcat.

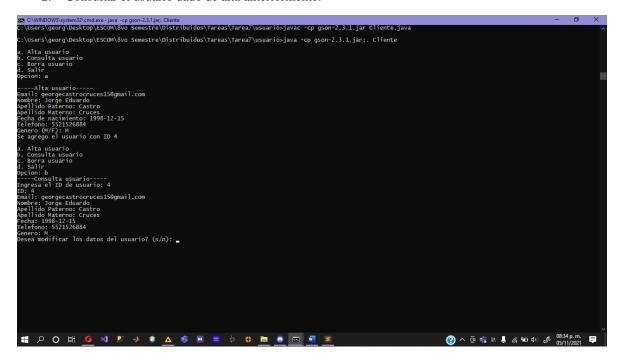
Etapa de pruebas del Servicio:

Se deberá realizar las siguientes pruebas:

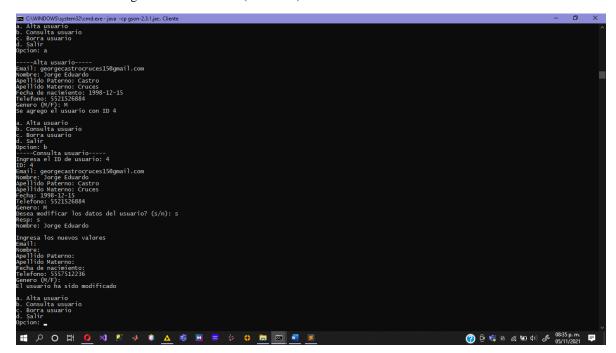
1. Dar de alta un nuevo usuario.



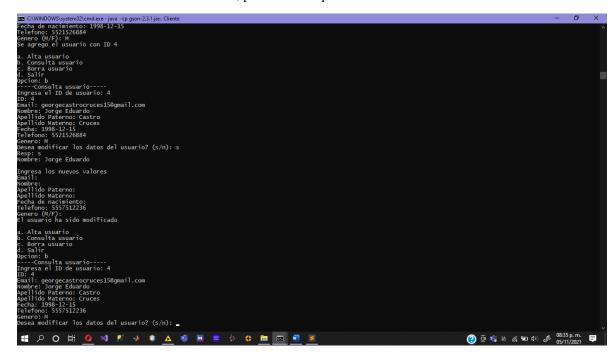
2. Consultar el usuario dado de alta anteriormente.



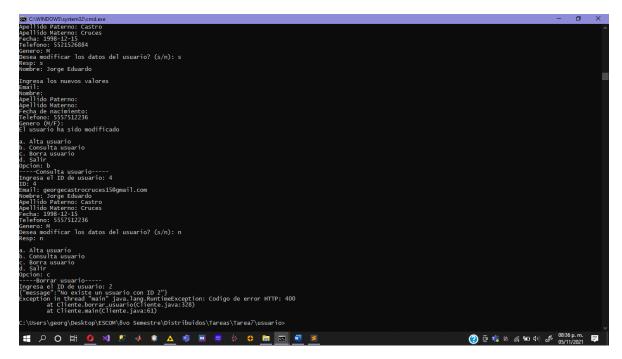
3. Modificar algún dato del usuario.(Telefono)



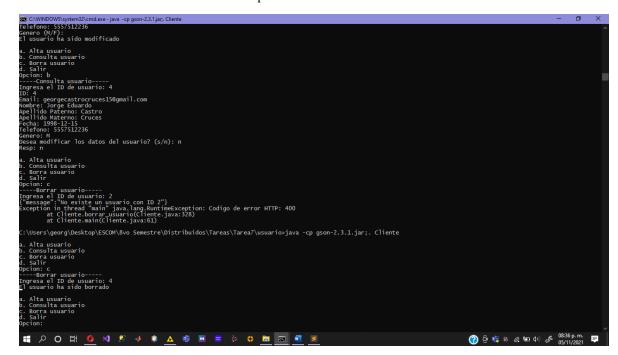
4. Consultar el usuario modificado, para verificar que la modificación se realizó.



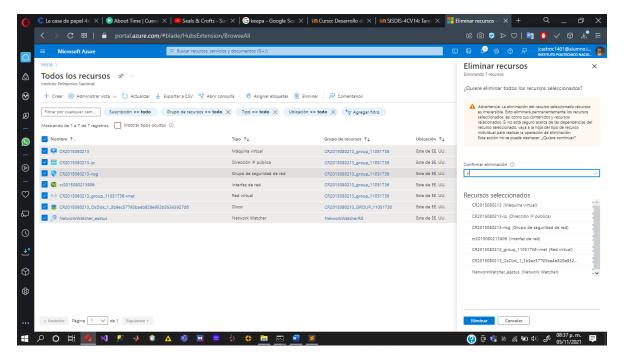
5. Intentar borrar un usuario que no exista, se deberá desplegar el mensaje de error indicando que el id no existe.



6. Borrar el usuario dado de alta en el paso 1.



Por último, vamos a **eliminar la máquina virtual** cuando no la use, con la finalidad de ahorrar el saldo de sus cuentas de Azure.



3. Conclusiones

En esta práctica se llevó a cabo la implementación de un servicio web para altas, consultas, modificación y borrar datos de usuario.

Una de las partes más complicadas de la práctica fue la configuración del servidor, además, la modificación del cliente para preguntarle al usuario si desea modificar el registro también tuvo un gran nivel de dificultad.

Las partes más sencillas fue la modificación del archivo servicio.java ya que eran pocas líneas de código y solamente era cambiar al id_usuario.

Esta práctica ha sido una de las más complicadas de elaborar, pero con una gran curva de aprendizaje a su término-