





# Escuela Superior de Cómputo

Multiplicación de matrices

TAREA 3

Materia:	
	Desarrollo De Sistemas Distribuidos
Grupo:	
	4CV14
Profesor:	
	Pineda Guerrero Carlos
Alumno:	
	Castro Cruces Jorge Eduardo
Boleta:	
	2015080213
Fecha:	
	Viernes, 17 de septiembre de 2021

## 1. Desarrollo del programa

En esta tarea cada alumno deberá desarrollar **un solo programa** en Java, el cual calculará el producto de dos matrices cuadradas en forma distribuida sobre cinco nodos.

Sean A, B y C matrices cuadradas con elementos de tipo long, N renglones y N columnas, N par y C=AxB.

Se deberá ejecutar dos casos:

- 1. N=10, desplegar las matrices A, B y C y el checksum de la matriz C.
- 2. N=1500, desplegar el checksum de la matriz C.

El checksum de la matriz C se calculará como la suma de todos elementos de la matriz. Para calcular la sumatoria se deberá declarar una variable "checksum" de tipo long.

checksum = 
$$\sum C[i][j]$$
, i=0,..., N-1, j=0,..., N-1.

Se deberá inicializar las matrices de la siguiente manera:

A[i][j] = i + 3\*j

B[i][j] = i-3\*j

Donde A[i][j] y B[i][j] son los elementos  $A_{i,j}$  y  $B_{i,j}$  respectivamente.

El programa deberá ser ejecutado en cinco **máquinas virtuales con Ubuntu** (1 CPU, 1GB de RAM y disco HDD estándar) en cada máquina virtual se pasará como parámetro al programa el número de nodo, a saber: 0, 1, 2, 3 y 4.

El nombre de cada máquina virtual **deberá** ser una letra "M", el número de boleta del alumno, un guion y el número de nodo, por ejemplo, si el número de boleta del alumno es 12345678, entonces el nodo 0 deberá llamarse: M12345678-0, el nodo 1 deberá llamarse M12345678-1, y así sucesivamente. **No se admitirá la tarea** si los nodos no se nombran como se indicó anteriormente.

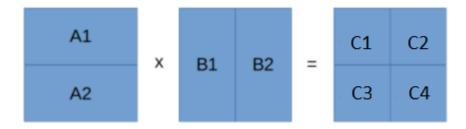
Recuerden que deben <u>eliminar las máquinas virtuales</u> cuando no las usen, con la finalidad de ahorrar el saldo de sus cuentas de Azure.

¿Cómo realizar la multiplicación de matrices en forma distribuida?

Suponga que divide la matriz A en las matrices A1 y A2. El tamaño de las matrices A1 y A2 es N/2 renglones y N columnas.

La matriz B se divide en las matrices B1 y B2. El tamaño de matrices B1 y B2 es N renglones y N/2 columnas.

Entonces la matriz C=AxB se compone de las matrices C1, C2, C3 y C4, tal como se muestra en la siguiente figura:



Donde:

$$C1 = A1 \times B1$$

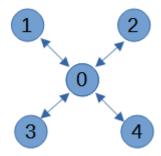
$$C2 = A1 \times B2$$

$$C3 = A2 \times B1$$

$$C4 = A2 \times B2$$

Debido a que las matrices se guardan en memoria por renglones, es más eficiente transponer la matriz B y dividirla de la siguiente manera:

Ahora supongamos que tenemos cinco nodos identificados con los números  $0,\,1,\,2,\,3$  y 4.



Para multiplicar las matrices A y B se deberá implementar los siguientes algoritmos:

### Nodo 0

- 1. Inicializar las matrices A y B.
- 2. Transponer la matriz B.
- 3. Enviar la matriz A1 al nodo 1.
- 4. Enviar la matriz B1 al nodo 1.
- 5. Enviar la matriz A1 al nodo 2.
- 6. Enviar la matriz B2 al nodo 2.
- 7. Enviar la matriz A2 al nodo 3.
- 8. Enviar la matriz B1 al nodo 3.
- 9. Enviar la matriz A2 al nodo 4.
- 10. Enviar la matriz B2 al nodo 4.
- 11. Recibir la matriz C1 del nodo 1.
- 12. Recibir la matriz C2 del nodo 2.
- 13. Recibir la matriz C3 del nodo 3.
- 14. Recibir la matriz C4 del nodo 4.
- 15. Calcular el checksum de la matriz C.
- 16. Desplegar el checksum de la matriz C.
- 17. Si N=10 entonces desplegar las matrices A, B y C

## Nodo 1

1. Recibir del nodo 0 la matriz A1.

2. Recibir del nodo 0 la matriz B1.

4. Enviar la matriz C1 al nodo 0.

3. Realizar el producto C1=A1xB1 (renglón por renglón).

Nodo 2
1. Recibir del nodo 0 la matriz A1.
2. Recibir del nodo 0 la matriz B2.
3. Realizar el producto C2=A1xB2 (renglón por renglón).
4. Enviar la matriz C2 al nodo 0.
Nodo 3
1. Recibir del nodo 0 la matriz A2.
2. Recibir del nodo 0 la matriz B1.
3. Realizar el producto C3=A2xB1 (renglón por renglón).
4. Enviar la matriz C3 al nodo 0.
Nodo 4
1. Recibir del nodo 0 la matriz A2.
2. Recibir del nodo 0 la matriz B2.
3. Realizar el producto C4=A2xB2 (renglón por renglón).
4. Enviar la matriz C4 al nodo 0.

Notar que en el paso 3 del procedimiento que ejecuta en los nodos 1, 2, 3 y 4, el producto de matrices (renglón por renglón) se debe realizar intercambiando los índices de la matriz B, tal como se hizo en el

programa MultiplicaMatriz 2.java.

Se deberá subir a la plataforma un archivo ZIP que contenga el código fuente del programa desarrollado y un documento PDF con portada, las capturas de pantalla de la compilación y ejecución del programa. El archivo

PDF deberá incluir una descripción de cada captura de pantalla y conclusiones.

Se deberá subir a la plataforma un archivo PDF que incluya: portada, captura de pantalla de la creación de la primera máquina virtual (nodo 0), captura de pantalla de la compilación, y captura de pantalla de la

ejecución del programa en la primera máquina virtual (nodo 0), el código fuente del programa desarrollado (como texto no como imagen) y conclusiones. El archivo PDF deberá incluir una descripción de cada captura

de pantalla.

No se admitirá la tarea si no incluye todas las capturas de pantalla correspondientes a la creación de la primera

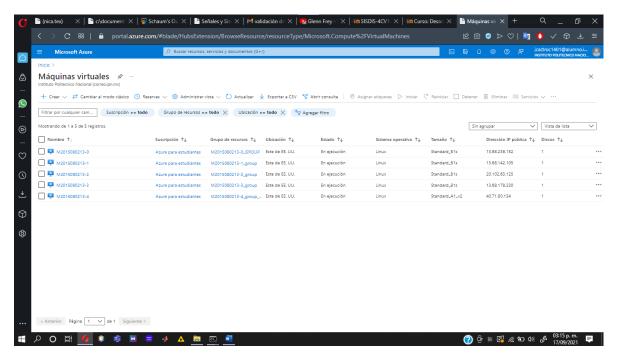
máquina virtual (nodo 0).

La tarea solo se admitirá si el programa obtiene los resultados correctos para N=10 y para N=1500.

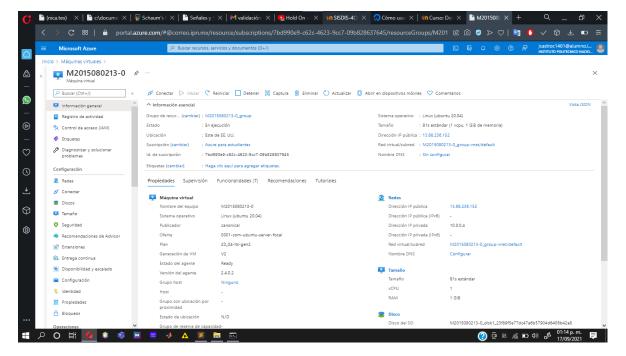
Valor de la tarea: 20% (1.4 puntos de la primera evaluación parcial)

### 2. Pruebas de escritorio

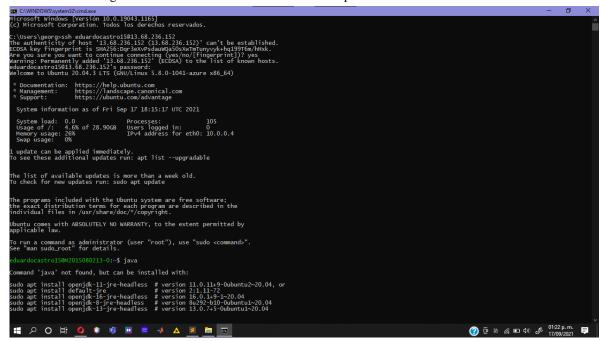
Pimero, creamos las 5 máquinas virtuales con sistema Operativo Linux Ubuntu 20.04 en la plataforma de Azure:



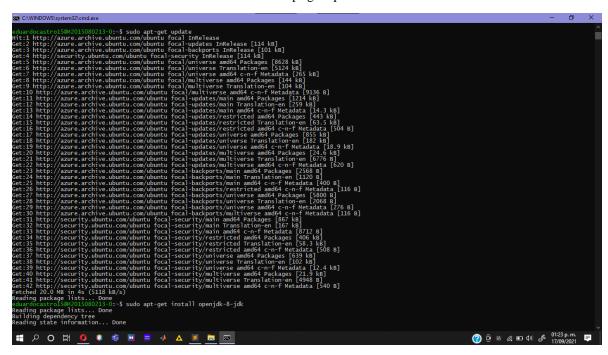
Después, se configuró la regla de acceso a la Maquina 0, que funcionó como servidor de los demás nodos:



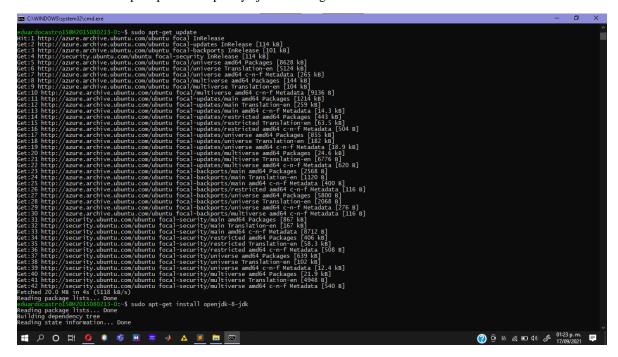
Pasamos a la configuración del servidor mediante la conexión por SSH en consola:



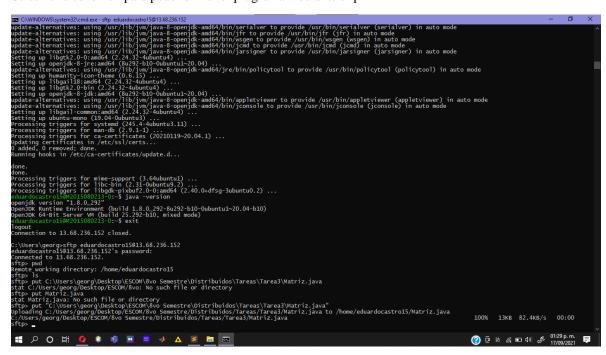
Se actualizó el sistema mediante el comando: sudo apt-get update



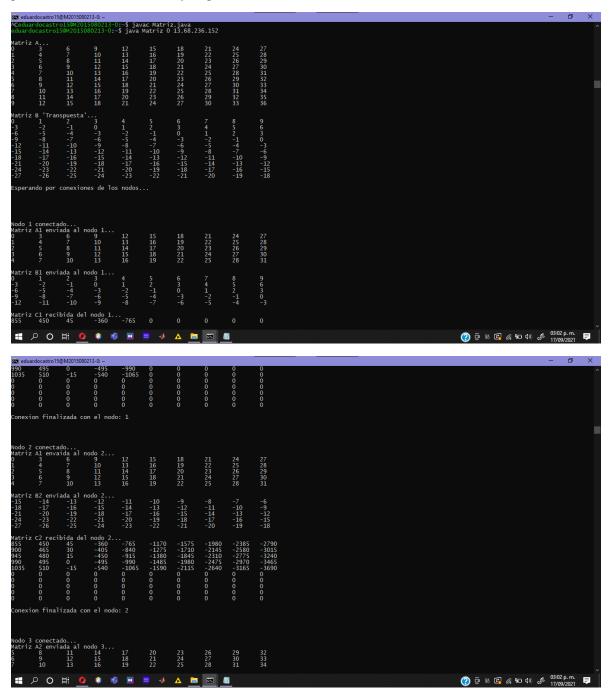
Se instalo el JDK 16 para poder ocmpilar y ejecutar codigo de Java



Se cerró la conexión para poder enviar el programa mediante sftp

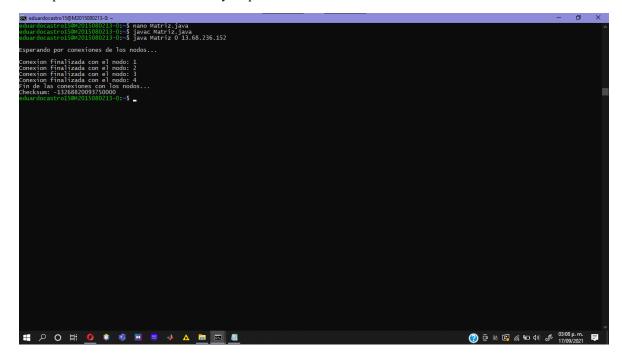


Una vez hecho lo anterior, procedemos a la compilación y ejecución del programa con **N=10**, pasando como parámetros el número del nodo y la ip del servidor:



7 10	5@M20150802 13		19	22	25	28	31	- 0 X
7 10 8 11 9 12 Matriz B1 env	13 14 15 iada al no	16 17 18 odo 3	19 20 21	22 23 24	25 26 27	28 29 30	31 32 33	34 35 36
Matriz B1 env 0 1 -3 -2 -6 -5 -9 -8 -12 -11	2 -1 -4 -7 -10	odo 3 3 0 -3 -6 -9	4 1 -2 -5 -8	5 2 -1 -4 -7	6 3 0 -3 -6	7 4 1 -2 -5	8 5 2 -1 -4	9 6 3 0 -3
Matriz C3 rec 855 450 900 465 945 480 990 495 1035 510 1080 525 1125 540 1170 555 1215 550 1260 585	ibida del 45 30 15 0 -15	nodo 3. -360 -405 -450 -495 -540 -585	-765 -840 -915 -990 -1065	-1170 -1275 -1380 -1485 -1590	-1575 -1710 -1845 -1980 -2115	-1980 -2145 -2310 -2475 -2640	-2385 -2580 -2775 -2970 -3165	-2790 -3015 -3240 -3465 -3690
	-15 -30 -45 -60 -75 -90	-675 -720 -765	-765 -840 -915 -990 -1065 -1140 -1215 -1290 -1365 -1440	-1170 -1275 -1380 -1485 -1590 0 0 0 0	-1575 -1710 -1845 -1980 -2115 0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	-2790 -3015 -3240 -3465 -3690 0 0 0 0
Conexion fina	lizada co	n el nodo						
Nodo 4 conect Matriz A2 env 5 8 6 9 7 10 8 11 9 12	ado iada al no 11 12 13 14	odo 4 14 15 16 17	17 18 19 20 21	20 21 22 23 24	23 24 25 26 27	26 27 28 29 30	29 30 31 32 33	32 33 34 35 36
Matriz B2 env -15 -14 -18 -17	iada al no -13 -16	odo 4 -12 -15 -18 -21 -24						
-15 -14 -18 -17 -21 -20 -24 -23 -27 -26	iada al no -13 -16 -19 -22 -25		-11 -14 -17 -20 -23	-10 -13 -16 -19 -22	-9 -12 -15 -18 -21	-8 -11 -14 -17 -20	-7 -10 -13 -16 -19	-6 -9 -15 -18
Matriz C4 rec 855 450 900 465 945 480 990 495 1035 510 1080 525	ibida del 45 30 15 0 -15 -30	nodo 4. -360 -405 -450 -495 -540 -585	-765 -840 -915 -990 -1065 -1140	-1170 -1275 -1380 -1485 -1590 -1695	-1575 -1710 -1845 -1980 -2115 -2250	-1980 -2145 -2310 -2475 -2640 -2805	-2385 -2580 -2775 -2970 -3165 -3360	-2790 -3015 -3240 -3465 -3690 -3915
1080 525 <b>■</b>	-30 Ħ <b>(</b>	-585		-1695 <b>=</b> •	-2250	-2805		-3915 ②
eduardocastro1	5@M20150802	213-0: ~						
1125 540 1170 555 1215 570 1260 585	-45 -60 -75 -90	-630 -675 -720 -765	-1215 -1290 -1365 -1440	-1800 -1905 -2010 -2115	-2385 -2520 -2655 -2790	-2970 -3135 -3300 -3465	-3555 -3750 -3945 -4140	-4140 -4365 -4590 -4815
1125 340 1170 555 1215 570 1260 585 Conexion fina Fin de las co Checksum: -13	-45 -60 -75 -90	-630 -675 -720 -765	-1215 -1290 -1365 -1440 o: 4 nodos	-1800 -1905 -2010 -2115	-2385 -2520 -2655 -2790	-2970 -3135 -3300 -3465	-3555 -3750 -3945 -4140	-4140 -4365 -4590 -4815
	-45 -60 -75 -90 lizada con nexiones ( 7250	-630 -675 -720 -765 n el node con los i	o: 4 nodos					
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 Matriz A 0 3 1 4 2 5 3 6 4 7	-45 -60 -75 -90 lizada con nexiones ( 7250	-630 -675 -720 -765 n el node con los i	o: 4 nodos					
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 Matriz A 0 3 1 4 2 5 6 6 7 7 10 8 6 9 7 10 8 11 9 12	-45 -60 -75 -90	-630 -675 -720 -765		-1800 -1905 -2010 -2115 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	-2385 -2525 -2655 -2790 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	-2970 -3135 -3300 -3465 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	-3555 -3756 -3945 -4140 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33	-4140 -4365 -4590 -4815 27 28 29 29 31 31 31 32 33 34 35 36
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 Matriz A 0 3 1 4 2 5 6 6 7 7 10 8 6 9 7 10 8 11 9 12	-45 -60 -75 -90 lizada con nexiones ( 7250 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	-630 -675 -720 -765 n el nodo con los r 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	24 25 26 27 28 29 30 31 32 33	27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 Matriz A 0 3 1 4 2 5 6 6 7 7 10 8 6 9 7 10 8 11 9 12	-45 -60 -75 -90 lizada con nexiones ( 7250 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	-630 -675 -720 -765 n el nodo con los r 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	24 25 26 27 28 29 30 31 32 33	27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 0 1 3 0 1 4 2 5 3 6 4 7 7 5 8 6 9 11 2 9 11 2 -6 -5 -6 -5 -6 -6 -12 -115 -14 -128 -17 -124 -22 -27 -26	-45 -60 -75 -70 1 izada con 1 izada con 7 izada con 7 izada con 1 izada con 7 izada 1	-630 -675 -720 -765 n el node con los i	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 4 1 1 2-2 -5 -8 -11 -14 -17 -17 -20 -23			21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 7 4 1 -2 -5 -8 -11 -17 -20	24 25 26 27 28 29 30 31 31 32 33 8 5 2 -1 -4 -7 -10 -13 -16 -19	27 28 29 30 31 31 32 33 4 35 6 9 6 - 9 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 0 1 3 0 1 4 2 5 3 6 4 7 7 5 8 6 9 11 2 9 11 2 -6 -5 -6 -5 -6 -6 -12 -115 -14 -128 -17 -124 -22 -27 -26	-45 -60 -75 -70 1 izada con 1 izada con 7 izada con 7 izada con 1 izada con 7 izada 1	-630 -675 -720 -765 n el node con los r 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 3 0 -3 -6 -9 -12 -15 -18 -21 -24	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 4 1 1 2-2 -5 -8 -11 -14 -17 -17 -20 -23	15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 5 2 -1 -4 -7 -10 -13 -16 -19 -22	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 6 3 0 -3 -6 -9 -15 -18 -21	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 7 4 1 -2 -5 -8 -11 -17 -20	24 25 26 27 28 29 30 31 31 32 33 8 5 2 -1 -4 -7 -10 -13 -16 -19	27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 9 6 6 3 0 -3 -6 -9 -12 -15 -18
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13 0 1 3 0 1 4 2 5 3 6 4 7 7 5 8 6 9 11 2 9 11 2 -6 -5 -6 -5 -6 -6 -12 -115 -14 -128 -17 -124 -22 -27 -26	-45 -60 -75 -70 1 izada con 1 izada con 7 izada con 7 izada con 1 izada con 7 izada 1	-630 -675 -720 -765 n el node con los r 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 3 0 -3 -6 -9 -12 -15 -18 -21 -24	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 4 1 1 2-2 -5 -8 -11 -14 -17 -17 -20 -23	15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 5 2 -1 -4 -7 -10 -13 -16 -19 -22	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 6 3 0 -3 -6 -9 -15 -18 -21	21 22 23 24 26 26 27 28 29 30 7 4 1 -2 -5 -8 -11 -17 -20 -2180 -2180 -280 -280 -280 -280 -280 -280 -280 -2	244 225 227 229 331 333 8 5 2 -1 -4 -7 10 -13 -16 -19 -23850 -23755 -23850 -33550 -33555	27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 9 6 6 3 0 -3 -6 -9 -12 -15 -18
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13	-45 -60 -75 -70 1) izada conexiones of 7250 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 11 14 15 11 14 15 11 16 11	-630 -675 -726 -675 -726 -676 -776 -677 -776 -677 -776 -677 -776 -	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 4 1 1-2 2-5 -8 -11 -14 -17 -20 -21 -25 -8 -114 -17 -20 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21	15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	24 25 26 27 28 29 30 31 32 33	27 28 29 30 31 31 32 33 4 35 6 9 6 - 9 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1
Conexion fina Fin de las co Checksum: -13	-45 -60 -75 -70 1) izada conexiones of 7250 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 11 14 15 11 14 15 11 16 11	-630 -675 -726 -675 -726 -676 -776 -677 -776 -677 -776 -677 -776 -	12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 4 1 1-2 2-5 -8 -11 -14 -17 -20 -21 -25 -8 -114 -17 -20 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21 -21	15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 5 2 -1 -4 -7 -10 -13 -16 -19 -22	18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 6 3 0 -3 -6 -9 -15 -18 -21	21 22 23 24 26 26 27 28 29 30 7 4 1 -2 -5 -8 -11 -17 -20 -2180 -2180 -280 -280 -280 -280 -280 -280 -280 -2	24 25 27 27 28 29 30 31 32 33 32 33 8 5 2 1 -4 7 -10 -13 -19 -2385 -2765 -3765 -3750 -3750	27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 9 6 6 3 0 -3 -6 -9 -12 -15 -18

Una vez hecho lo anterior, procedemos a la compilación y ejecución del programa con N=1500, pasando como parámetros el número del nodo y la ip del servidor:



# 3. Conclusiones

En esta práctica aprendí a crear máquinas virtuales en la plataforma de Azure utilizando el sistema operativo Linux de Ubuntu Asimismo para crear reglas de acceso para habilitar y deshabilitar puertos de entrada de comunicación.

Por otra parte, también aprendí a desarrollar e implementar un programa cliente servidor para poder distribuirla tarea de una multiplicación de matrices cuadrada. también confirme el dato teórico de qué es más ventajoso aprovechar la caché de los procesadores aplicando la operación inversa en una matriz con el fin de que la memoria caché pueda acceder más rápidamente a la memoria mediante la extracción de la fila de la matriz en vez de la forma tradicional.

también aprendí a transferir archivos mediante con sólo utilizando el protocolo STFP y a manejar algunos de sus principales comandos como put y get.

Por último, se logró el objetivo principal que es utilizar la herramienta Azure para la creación y administración de máquinas virtuales.