



METODOLOGÍA ÁGIL: CRYSTAL.

INTEGRANTES:

Crail Castro Brenda Shazell.

Hernández Hernández Cristian.

Márquez León Jorge Luis.

Profesora: Méndez Segundo Laura.

Fecha: 17/03/2021.

01

¿Qué son las metodologías Crystal?

Definición del conjunto de metodologías

02

¿Qué es Crystal Clear?

Definición de Crystal Clear

03

Fases de la metodología Crystal.

Descripción de las fases que componen a la metodología

04

Roles de un equipo de trabajo

Funciones de cada persona en esta metodología

05

Propiedades de Crystal Clear

Características de esta metodología

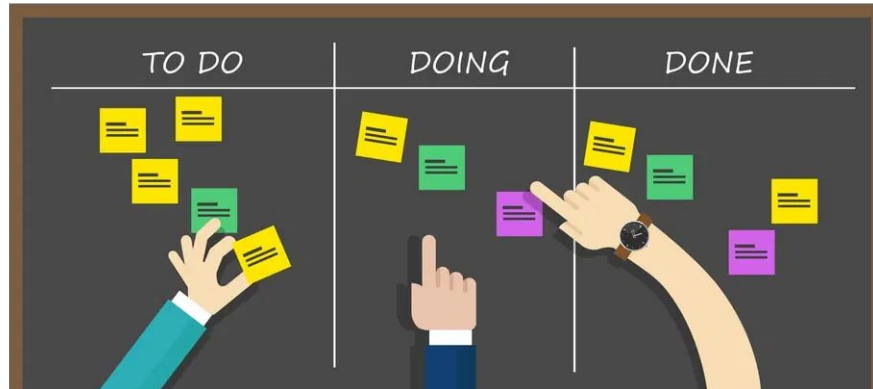
06

Referencias

Fuentes consultadas para la presentación

¿Qué son las metodologías Crystal?

Son un conjunto de metodologías para el desarrollo de software caracterizadas por estar centradas en las personas que componen el equipo (de las cuales depende el éxito del proyecto).



¿Qué es Crystal Clear?

Crystal Clear no es una metodología en sí misma sino una familia de metodologías con un “código genético” común.

El nombre Crystal deriva de la caracterización de los proyectos según 2 dimensiones, tamaño y complejidad (como en los minerales, color y dureza).



Por ejemplo:

- Clear es para equipos de hasta 8 personas o menos.
- **Amarillo** para equipos entre 10 a 20 personas.
- **Naranja** para equipos entre 20 a 50 personas.
- **Roja** para equipos entre 50 a 100 personas.
- **Azul** para equipos entre 100 a 200 personas.



Crystal Clear



Crystal Yellow



Crystal Orange

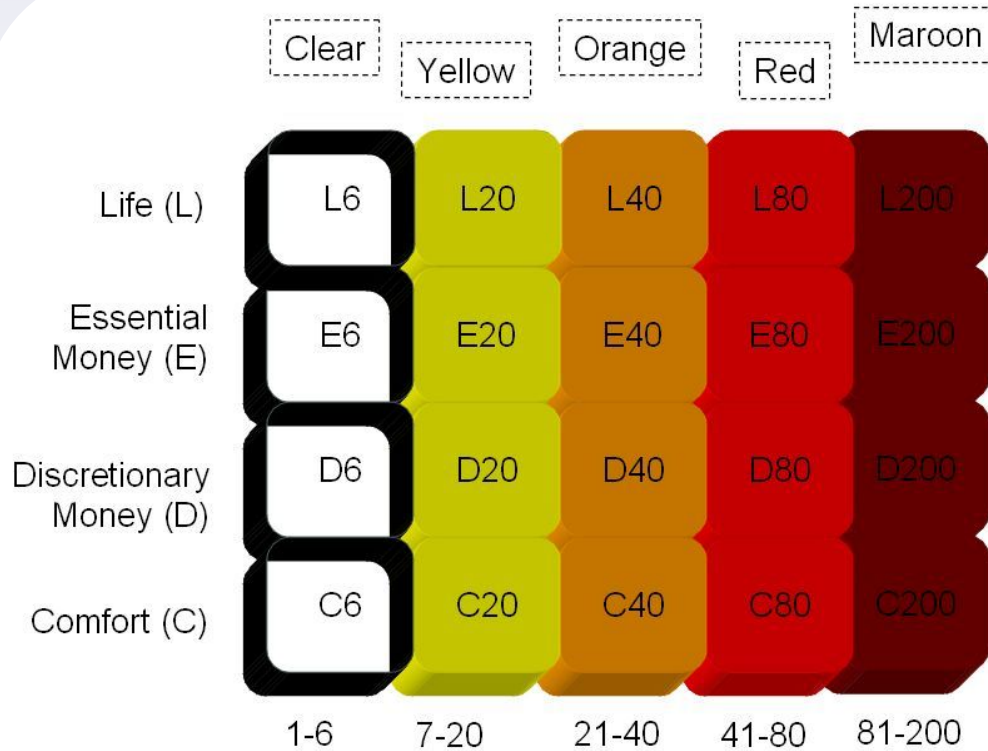


Crystal Red



Crystal Diamond
or Sapphire

Criticalidad
del sistema



Tamaño del
proyecto



Fases de la metodología Crystal.

- ❑ **Puesta en escena:** planificación del siguiente incremento y lo que harán, seleccionar los requerimientos que serán implementados.
- ❑ **Revisiones:** cada incremento tiene varias iteraciones, cada iteración incluye: construcción, demostración y resumen de objetivos del incremento.



- ❑ **Monitoreo:** los progresos son monitoreados a partir de las diferentes entregas.
- ❑ **Paralelismo y flujo:** cuando el monitoreo nos brinda un estado suficientemente estable es hora de pasar a la próxima etapa.
- ❑ **Estrategia de diversidad holística:** se utiliza para dividir grandes equipos funcionales en equipos multifuncionales.



- ❑ **Técnica de puesta a punto de la metodología:** se basa en entrevistas y talleres para elaborar una metodología específica para el proyecto.
- ❑ **Puntos de vista de usuario:** dependiendo del color de la metodología Crystal se recomienda la opinión de dos usuarios por cada versión del producto (CC); también tres revisiones por parte del cliente en cada iteración (CO).



Roles De Un Equipo De Trabajo.

- ❑ **Patrocinador Ejecutivo:** persona que finalmente permite la realización del proyecto.
- ❑ **Diseñador Principal:** deberá ser el mejor desarrollador del equipo. Ayudará a los demás miembros del equipo.



- ❑ **Usuario Experto:** produce la lista de actores, objetivos y el archivo de casos de uso y requerimientos.
- ❑ **Diseñador Programador:** este produce junto con el diseñador principal el código necesario para la ejecución del sistema.



❑ **Coordinador:** toma nota de cómo va el proyecto, planea y verifica el estado de cada sesión.

❑ **Experto en Negocios:** define qué políticas o estrategias deberán mantenerse o cambiarse. Verifica el estado del negocio.

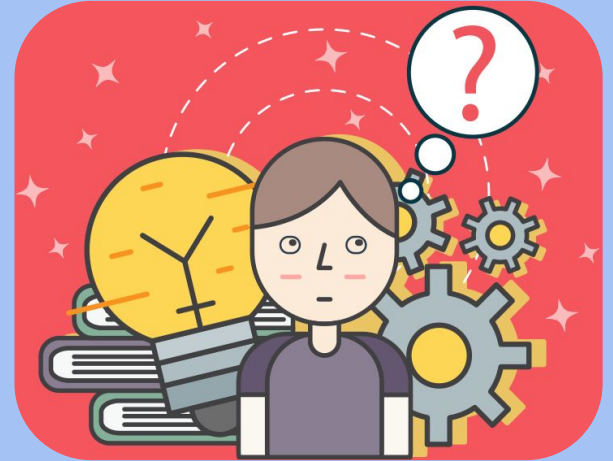


- ❑ **Verificador:** produce los reportes sobre el estado del proyecto o del sistema en desarrollo.
- ❑ **Escritor:** plasma el manual de usuario del sistema.



PROPIEDADES DE CRYSTAL CLEAR.

- ❑ **Entrega frecuente.**
- ❑ **Comunicación osmótica:** Todos juntos en el mismo cuarto.
- ❑ **Mejora reflexiva:** Tomarse un pequeño tiempo para pensar bien qué se está haciendo, cotejar notas, reflexionar, discutir.



- ❑ **Seguridad personal:** Hablar cuando algo molesta.
- ❑ **Foco:** Saber lo que se está haciendo y tener la tranquilidad y el tiempo para hacerlo.



REFERENCIAS:

1. Canós, J., Letelier, P., & Penadés, M. C. (2003). Metodologías ágiles en el desarrollo de software. Universidad Politécnica de Valencia, Valencia, 1-8.
2. Carruthers, J. A. (2018, 9 abril). Metodología Ágil: Crystal - Ingeniería de Software. Metodología Ágil: Crystal. <https://isi2018.wordpress.com/2018/04/09/metodologia-agil-crystal/>
3. Hans Van Vliet, "Software Engineering. Principles and Practice" (Tercera edición, 2002).
4. Ivar Jacobson, Grady Booch y James Rumbaugh, "The Unified Software Development Process" (1999).
5. Metodologías Crystal. (2018, 9 abril). [Ilustración]. Metodología Ágil: Crystal:
<https://isi2018.files.wordpress.com/2018/04/119875-saiba-como-utilizar-o-kanban-na-logistica.jpg>
6. Clasificación de tamaños en Crystal Clear. (2018, 9 abril). [Ilustración]. Metodología Ágil: Crystal.
<https://isi2018.files.wordpress.com/2018/04/crystal.jpg>
7. Criticalidad vs. Tamaño del Proyecto en Crystal Clear. (2018, 9 abril). [Gráfico]. Metodología Ágil: Crystal.
<https://isi2018.files.wordpress.com/2018/04/174241.jpg>

8. Prometheus Global Solutions. (2019, 22 febrero). Fases de la Metodología Crystal [Fotografía]. Las cuatro fases en el tratamiento de los grandes volúmenes de datos.
<https://i2.wp.com/prometeusgs.com/wp-content/uploads/2019/02/fases-analitica-datos.jpg?resize=1024%2C512&ssl=1>
9. IDESAA Escuela de Negocios. (2020, 17 febrero). Trabajo en Equipo [Ilustración]. 5 Beneficios del trabajo en equipo en las empresas. <https://idesaa.edu.mx/blog/wp-content/uploads/2017/08/blog1-2.jpg>
10. La Publi. (2019, 11 junio). Opiniones de los Usuarios [Ilustración]. Cómo afectan las opiniones de los usuarios a las marcas. <https://lapubliestudio.com/wp-content/uploads/2019/06/opiniones-clientes.png>
11. Gametopia. (2018, 25 febrero). Propiedades de Crystal Clear [Ilustración]. Video sobre reflexionar antes de crear tu Videojuego.
<https://www.gametopia.es/learning/2017/img/blog/02-18/blog-reflexionar-antes-crear-videojuego.gif>
12. PTF Business Education. (2017, 30 noviembre). Propiedades de Crystal Clear: Foco [Ilustración]. ¿Enfocar o desenfocar? https://miro.medium.com/max/875/1*pgrfh0BcRURvweC4EWg2JA.jpeg