

Ámbito del Software

Se define al responder las siguientes preguntas:

Contexto.

¿Cómo encaja el software que se desarrollará en un sistema más grande, producto o contexto de negocios y qué restricciones se impone como resultado del contexto?

Ámbito del Software

- **Objetivos de Información**
- ¿Qué objetos de datos visibles al usuario se producen como resultado del software?
- ¿Qué datos se requieren de entrada?

Ámbito del Software

- **Función y desempeño**

¿Qué funciones realiza el software para transformar los datos de entrada en salida?

¿Existen algunas características de desempeño especiales que deban abordarse?

¿Que es la estimación?



❖ ***Estimación***

“Apreciar, poner precio, evaluar algo”

❖ ***Estimación de proyectos de software***

“Actividad de la planificación del proyecto de sw que intenta determinar cuánto dinero, esfuerzo, recursos y tiempo tomará construir un sistema o producto sw”.



ESTIMACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE

La gestión de todo proyecto de software comienza con la planificación de proyecto y sus actividades. Antes de que se empiece con el proyecto, el gestor y su equipo debe de hacer una estimación del proyecto, es decir, el trabajo, el esfuerzo, los recursos hardware y software que se necesitaran, el costo y el tiempo necesario para culminar el proyecto.

En la planificación del proyecto se determinara tareas y tiempo que se deben cumplir, así como también, los responsables de que se cumplan. La estimación del proyecto determinara casi con actitud el verdadero costo y el esfuerzo persona mes que se necesita de un proyecto.

¿En qué consiste la estimación de proyectos software?



- ❖ «Aplicación continua de técnicas basadas en las medidas de los procesos de desarrollo del software y sus productos, para producir una información de gestión significativa y a tiempo. Esta información se utilizará para mejorar esos procesos los productos que se obtienen de ellos» **(SYMONS, C., 1998).**



¿Cuál es el objetivo de la estimación?



- ❖ Predecir las variables involucradas en el proyecto con cierto grado de certeza.
- ❖ Trata de aportar una predicción de algún indicador importante para la gestión de proyectos de software tiempo, esfuerzo, cantidad de defectos esperados entre otros.
- ❖ Es razonable conocer, antes de comenzar a desarrollar el SW, cuánto se va a invertir, qué tareas se deben realizar y cuánto tiempo se necesitará.



TÉCNICAS DE ESTIMACIÓN...

Técnicas de estimación...



❖ La opinión de los expertos

Esta técnica se basa en la experiencia profesional de los Participantes en el proyecto de estimación.

❖ La analogía

- Se basa en la comparación directa de uno o más proyectos pasados.
- Para poder utilizar esta técnica es necesario disponer de una base de datos histórica de proyectos finalizados con la que poder realizar la comparación.
- Los proyectos deben tener muchas similitudes en cuanto a su esquema.

Técnicas de estimación...



❖ La descomposición

- Consiste en la descomposición de un producto en componentes más pequeños, o descomponer un proyecto en tareas de nivel inferior.
- La estimación se hace a partir del esfuerzo requerido para producir los componentes más pequeños o para realizar las tareas de nivel inferior.

❖ Las ecuaciones de estimación:

- Son fórmulas matemáticas que establecen la relación de algunas medidas de entrada (que normalmente es la medida del tamaño del producto) y determinan el esfuerzo que se requerirá.