





Escuela Superior de Cómputo

	Practica DFD	
Materia:		
	Ingeniería de Software	
Grupo:		
	3CM13	

Profesor:

Méndez Segundo Laura

Integrantes:

Castro Cruces Jorge Eduardo

José Oscar Mendoza Cuellar

Pérez Aguilar Ariadna Jaqueline

Fecha:

jueves, 17 de marzo de 2022

PRÁCTICA: IDENTIFICACIÓN DE CLASES

Realice la lectura del caso propuesto y tomando como base los conceptos vistos en clase, desarrolle las siguientes actividades:

CASO: SISTEMA BIBLIOTECARIO

Se desea realizar un sistema bibliotecario que permita llevar el registro y control de los usuarios de la biblioteca que pueden ser de tres tipos: Alumnos, Profesores y Personal Administrativo. También se requiere llevar el control de las publicaciones que existen en la biblioteca como son libros, revistas y trabajos terminales. Estas publicaciones estarán en un catálogo en donde se indique el ISBN, nombre de la publicación, autor, editorial, fecha y lugar de publicación y su clasificación bibliográfica de acuerdo al tema de la publicación.

Los datos generales de los usuarios son su nombre, dirección y una clave de identificación como usuario de la biblioteca, los datos adicionales en el caso de los alumnos será el número de boleta y en el caso de los demás usuarios será el número de empleado, así mismo para los alumnos se registrará su grupo y para los otros usuarios el departamento en donde laboran.

Cada usuario puede solicitar el préstamo de cualquier publicación, por cada préstamo se otorgarán máximo 3 publicaciones las cuales deberá entregar en el tiempo indicado en el préstamo. El sistema debe indicar si la publicación solicitada está disponible o no. El registro del préstamo deberá contener la fecha del préstamo, la fecha de devolución, el nombre del usuario, y las características de las publicaciones otorgadas en préstamo.

Si no se entregan los libros en el tiempo indicado, el usuario se hará acreedor a una multa. El monto de la multa será calculada en el momento en que se realice la entrega de las publicaciones (libros, revistas o trabajos terminales) y aparecerá en el sistema como atributo del préstamo. En el caso de que el usuario no pague la multa en el momento de la devolución, se registrará como usuario "deudor" y no se le otorgará otro préstamo hasta que pague su multa, en ese momento pasará a ser un usuario "sin adeudo" y ya podrá de nuevo solicitar un préstamo. El sistema deberá registrar cuando una publicación está disponible o prestada para que en el momento que se solicite el préstamo de esa publicación el sistema indique si se puede o no realizar el préstamo de dicha publicación.

La persona que podrá realizar el registro de préstamos, libros y usuarios es el bibliotecario, también podrá consultar a los usuarios deudores, libros disponibles y el monto de las multas.

Se requiere que el sistema <mark>genere una estadístic</mark>a sobre los <mark>libros con mayor demanda para préstamo, los usuarios más frecuentes y las revistas más consultadas.</mark>

Se requiere que los usuarios puedan <mark>consultar</mark> la bibliografía a través del sistema. También se requiere consultar a los <mark>usuarios que adeudan alguna publicación.</mark>

También se requiere llevar un <mark>seguimiento del estado actual del libro</mark>, si está en <mark>óptimas condiciones, regular o si ya necesita darse de baja</mark> para poder realizar la requisición de nuevas publicaciones.

Actividad 1

IDENTIFICAR:

ENTIDADES EXTERNAS	 Alumnos Profesores Personal Administrativo Bibliotecario
PROCESOS PRINCIPALES	 Registrar usuarios Registrar las publicaciones que existen Actualizar disponibilidad de las publicaciones Controlar préstamos y devoluciones Controlar adeudos y multas Generar estadísticas de libros Consultar información de publicaciones Seguir estado actual del libro
FLUJOS DE DATOS	 Datos de usuario: nombre, dirección y clave de identificación. Datos de alumnos: Número de boleta. Datos de profesor: Número de empleado. Registro del préstamo: Fecha préstamo, Fecha devolución, nombre de usuario y características de publicación otorgadas en préstamo.

DIAGRAMA DE CONTEXTO

