

Instituto Politécnico



Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Supermercado EEPROM

TAREA 11

Materia:	
	Introducción a los microcontroladores
Grupo:	
	3CM16
Profesor:	
	Pérez Pérez José Juan
Integrantes:	
	Castro Cruces Jorge Eduardo
	Cortes Ramírez Roberto Carlos
	Domínguez Acosta José Práxedes
Fecha:	
	Viernes, 26 de noviembre de 2021

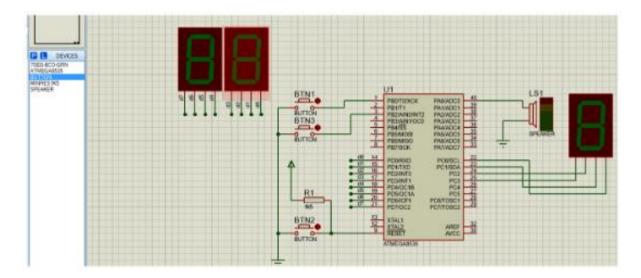
Descripción del problema

Descripción:

Para el circuito usado en el ejercicio de contador de clientes, agregar 2 displays bcd 7 seg. en el puerto D, en estos displays se mostrará la cuenta de clientes ganadores. La primera vez que funcione el circuito mostrara"00"y por cada cliente ganador se ira incrementado en forma decimal hasta"99". Cada vez que se incrementa esta cuenta se debe guardar en la EEPROM este valor, si se apaga el sistema o se pulsa "RESET" debe iniciar la cuenta con el último valor guardado, si se pulsa INT2 la cuenta deberá iniciarse a"00".

Subir a más tardar el viernes 26 de nov.:

https://www.dropbox.com/request/SWlOSwt07kMMKHMSgFAZ

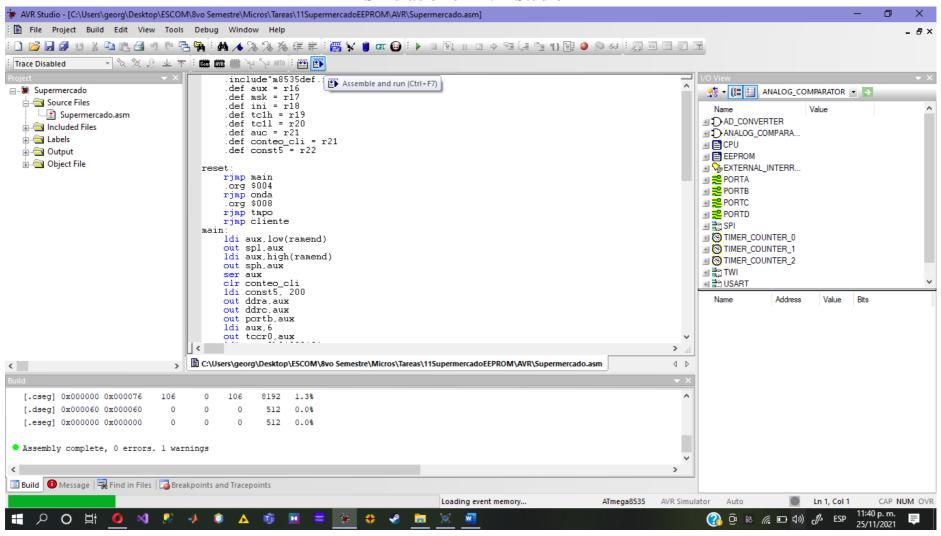


Código del programa

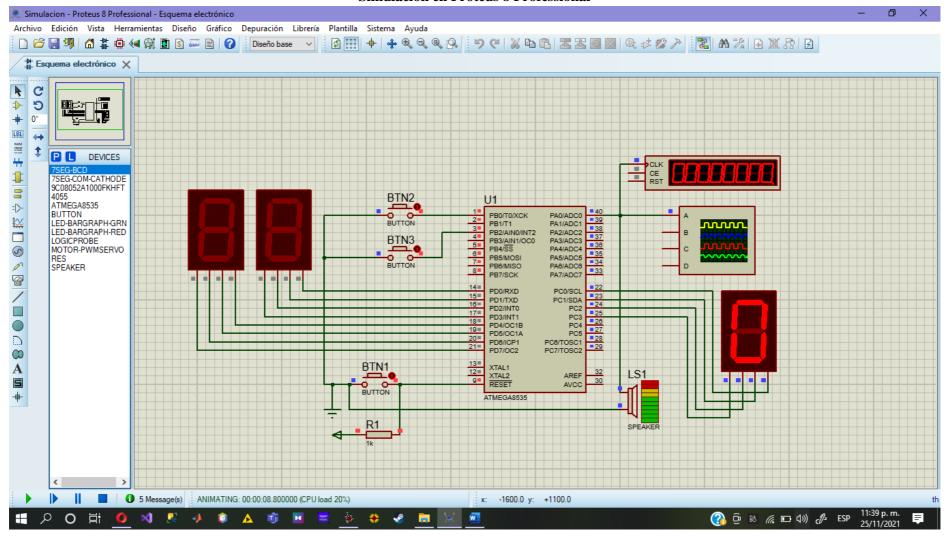
```
.include"m8535def.inc"
1.
2.
         .def aux = r16
3.
         .def msk = r17
4.
         .def ini = r18
5.
         .def tc1h = r19
         .def tc11 = r20
6.
7.
         .def auc = r21
8.
         .def conteo cli = r21
9.
         .def const5 = r22
10.
11.
         reset:
12.
               rjmp main
13.
               .org $004
14.
               rjmp onda
15.
               .org $008
16.
               rjmp tmpo
17.
               rjmp cliente
18.
        main:
19.
               ldi aux, low (ramend)
20.
               out spl,aux
21.
               ldi aux, high (ramend)
22.
               out sph, aux
23.
               ser aux
24.
               clr conteo cli
25.
               ldi const5, 200
26.
               out ddra, aux
27.
               out ddrc, aux
28.
               out portb, aux
29.
              ldi aux, 6
30.
               out tccr0, aux
31.
               ldi aux,0b01000101
32.
               out timsk, aux
33.
               sei
34.
               ldi aux, 250
35.
               out tcnt0, aux
36.
              ldi msk, 1
37.
               ldi ini,256-141
               ldi tc1h, $B3
38.
39.
               ldi tc11, $B5
40.
               out tcnt1h, tc1h
41.
               out tcnt11,tc11
42.
         loop:
               out portd, conteo cli
43.
44.
               rjmp loop
45.
         nada:
46.
               in auc,tcnt0
```

```
47.
             clr aux
48.
              sub aux, auc
49.
              out portc, aux
50.
              rjmp nada
51.
        onda:
52.
              out tcnt2, ini
53.
              in aux,pina
54.
              eor aux, msk
55.
              out porta, aux
56.
              reti
57.
        tmpo:
58.
              ldi aux, 0
59.
              out tccr2, aux
60.
              out tccrlb, aux
61.
              ldi aux, 250
62.
              out tcnt0,aux
              add conteo cli, const5
63.
64.
              reti
65.
        cliente:
66.
              ldi aux, 2
67.
              out tccr2, aux
68.
              ldi aux, 4
69.
              out tccr1b, aux
70.
            out tcnt1h, tc1h
71.
              out tcnt11,tc11
72.
              reti
73.
         ;
74.
75.
        ; para 5 segundos se necesitan 5,000,000 ciclos
76.
                     19531.25x256=5000000
77.
               65536-19531=46005=$b3b5
78.
                          tcnt1h <= $B3
79.
                          tcnt11 <= $B5
80.
```

Simulación en AVR Studio 4



Simulación en Proteus 8 Professional



Conclusiones

• Castro Cruces Jorge Eduardo

Para esta práctica tuvimos que realizar los cálculos para poder encontrar el valor inicial del contador 2 para aproximar el tiempo de desborde al deseado y el del contador 1 para los 5s, además de que vimos cómo hacer el conteo usando un timer con entrada externa activada por flanco de bajada, para resolver este ejercicio nos basamos mucho en las prácticas anteriores para realizar este ejercicio.

Cortes Ramírez Roberto Carlos

En esta práctica hicimos un código el cual podemos hacer que en un display bcd se imprima una cuenta descendente del 5 al 0. Para esto tuvimos que generar un tono a 440 hz y un temporizador de 5 segundos para que pueda funcionar sin ningún problema. Para poder generar este código debimos tener varias variables para así poder asociarlo con el simulador y que pueda correr sin problema aparte de que tuvimos que usar 1MHz para que no le pase nada al microcontrolador.

Para poder ver cómo funciona usamos proteus en este fue un circuito un poco más grande, con un botón para reiniciar la secuencia, una bocina, y un display BCD, y con el atmega8535 para poder usar el programa.

• Domínguez Acosta José Práxedes

En esta práctica realizamos los cálculos para poder encontrar el valor inicial del contador 2, vimos cómo hacer el conteo usando un timer con entrada externa activada por flanco de bajada para resolver este ejercicio, el ejercicio me pareció bastante bueno