



# Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

DELAY 2

TAREA 5

Materia:

Introducción a los microcontroladores

Grupo:

3CM16

Profesor:

Pérez Pérez José Juan

Integrantes:

Castro Cruces Jorge Eduardo

Fecha:

miércoles, 20 de octubre de 2021

### **Descripción del problema**

Escribe un programa para tener un contador de 0 a 9 de forma cíclica en un display de 7 segmentos cátodo común, conectado al puerto A del ATMega8535, la cuenta deberá incrementarse a cada 0.75 segundos.

Usar una subrutina de decodificación donde esta utilice una tabla de decodificación ubicada en memoria de programa (hacer uso de la instrucción LPM).

## Código del programa

```
1. .include "m8535def.inc"
2. .def aux = r16
3. rjmp main
4. data:
5. .db $3f, $06, $5b, $4f, $66, $6d, $7d, $07, $7f, $6f
6. .db $77, $7c, $39, $5e, $79, $71, $00 ;Para repetir el ciclo,
   usamos el $00
7. main:
8. ldi aux, low(RAMEND)
9. out spl, aux
10.    ldi aux, high(RAMEND)
11.    out sph, aux
12.    ser aux
13.    out ddra, aux
14. otro:
15.    ldi zh, high(data<<1)
16.    ldi zl, low(data<<1)
17. sig:
18.    lpm aux, z+
19.    cpi aux, $00
20.    breq otro
21.    out porta, aux
22.    rcall retardo
23.    rjmp sig
24.    nop
25.    nop
26. retardo:
27.    ldi r18, 4
28.    ldi r19, 207
29.    ldi r20, 2
30. L1: dec r20
31.    brne L1
32.    dec r19
33.    brne L1
34.    dec r18
35.    brne L1
36.    nop
37.    nop
38.    ret
```

## Simulación en AVR Studio 4

AVR Studio - [C:\Users\georg\Desktop\ESCOM\8vo Semestre\Micros\Tareas\5DELAY-2\AVR\_DELAY2\DELAY2.asm]

File Project Build Edit View Tools Debug Window Help

Trace Disabled

**Processor**

Name	Value
Program Counter	0x000000
Stack Pointer	0x0000
X pointer	0x0000
Y pointer	0x0000
Z pointer	0x0000
Cycle Counter	0
Frequency	4.0000 MHz
Stop Watch	0.00 us
SREG	00000000
Registers	

```
.include "m8535def.inc"
.def aux = r16
rjmp main
data:
.db $3f, $06, $5b, $4f, $66, $6d, $7d, $07, $7f, $6f
.db $77, $7c, $39, $5e, $79, $71, $00 ;Para repedir el ciclo, usamos el $00
main:
ldi aux, low(RAMEND)
out spl, aux
ldi aux, high(RAMEND)
out sph, aux
ser aux
out ddra, aux
otro:
ldi zh, high(data<<1)
ldi zl, low(data<<1)
sig:
lpm aux, z+
cpi aux, $00
breq otro
out porta, aux
rcall retardo
rjmp sig
nop
nop
retardo:
ldi r18, 4
ldi r19, 207
```

**I/O View**

ANALOG\_COMPARATOR

Name	Value
AD_CONVERTER	
ANALOG_COMPARA...	
CPU	
EEPROM	
EXTERNAL_INTERR...	
PORTA	
PORTB	
PORTC	
PORTD	
SPI	
TIMER_COUNTER_0	
TIMER_COUNTER_1	
TIMER_COUNTER_2	
TWI	
USART	

Name	Address	Value	Bits
------	---------	-------	------

**Build**

ATmega8535 memory use summary [bytes]:

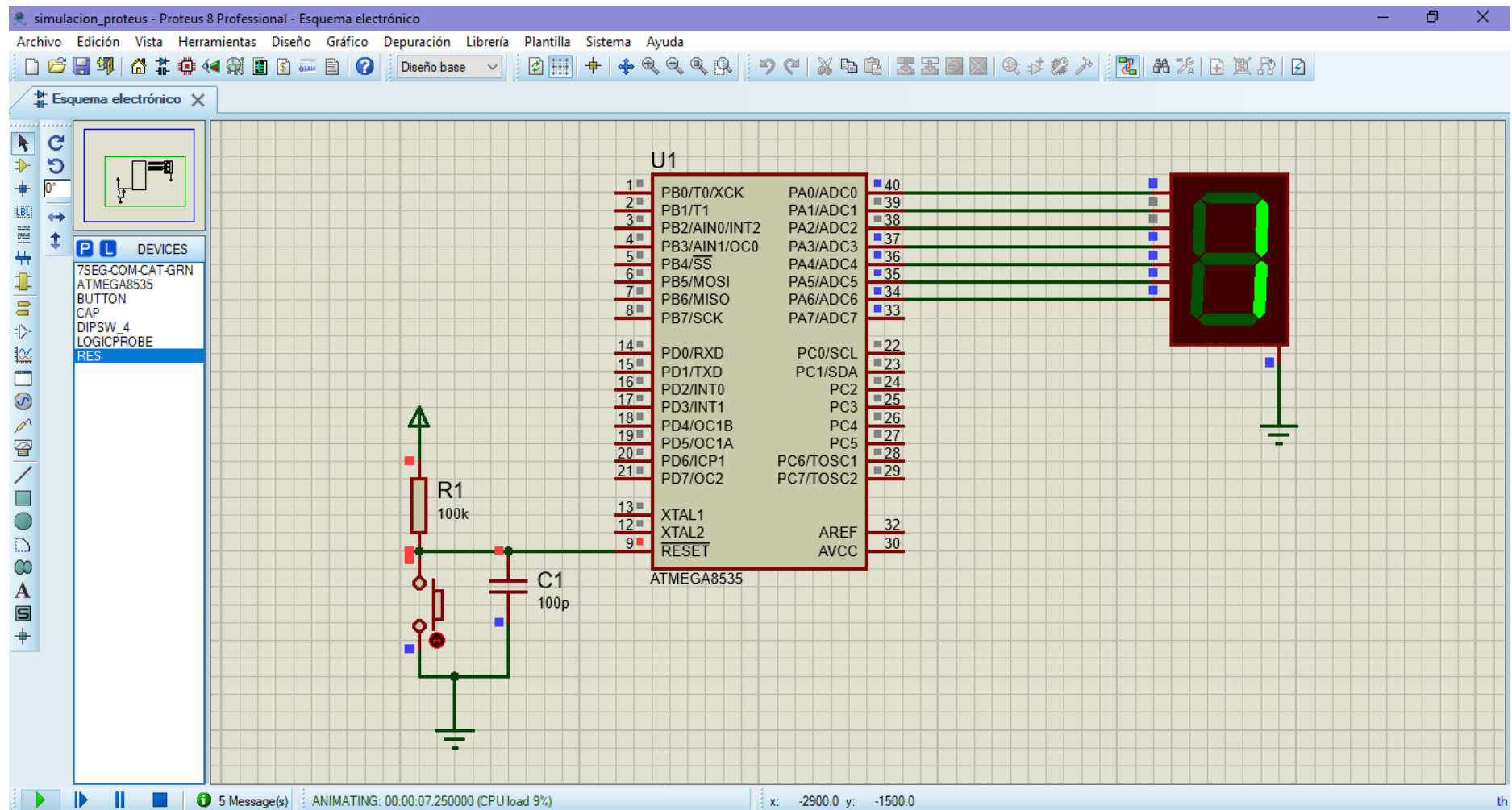
Segment	Begin	End	Code	Data	Used	Size	Use%
[.cseg]	0x000000	0x00004c	58	18	76	8192	0.9%
[.dseg]	0x000060	0x000060	0	0	0	512	0.0%
[.eseg]	0x000000	0x000000	0	0	0	512	0.0%

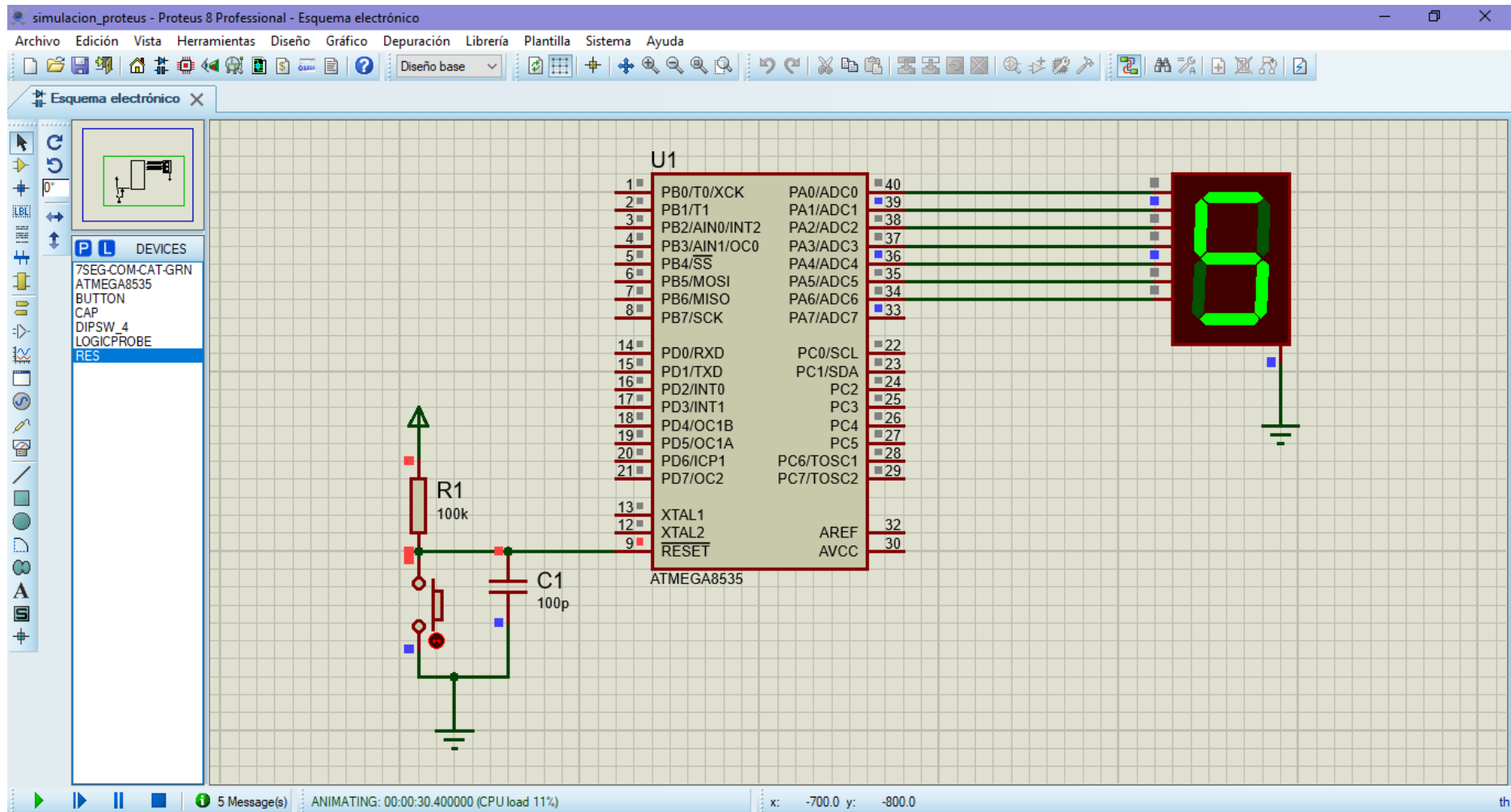
Build Message Find in Files Breakpoints and Tracepoints

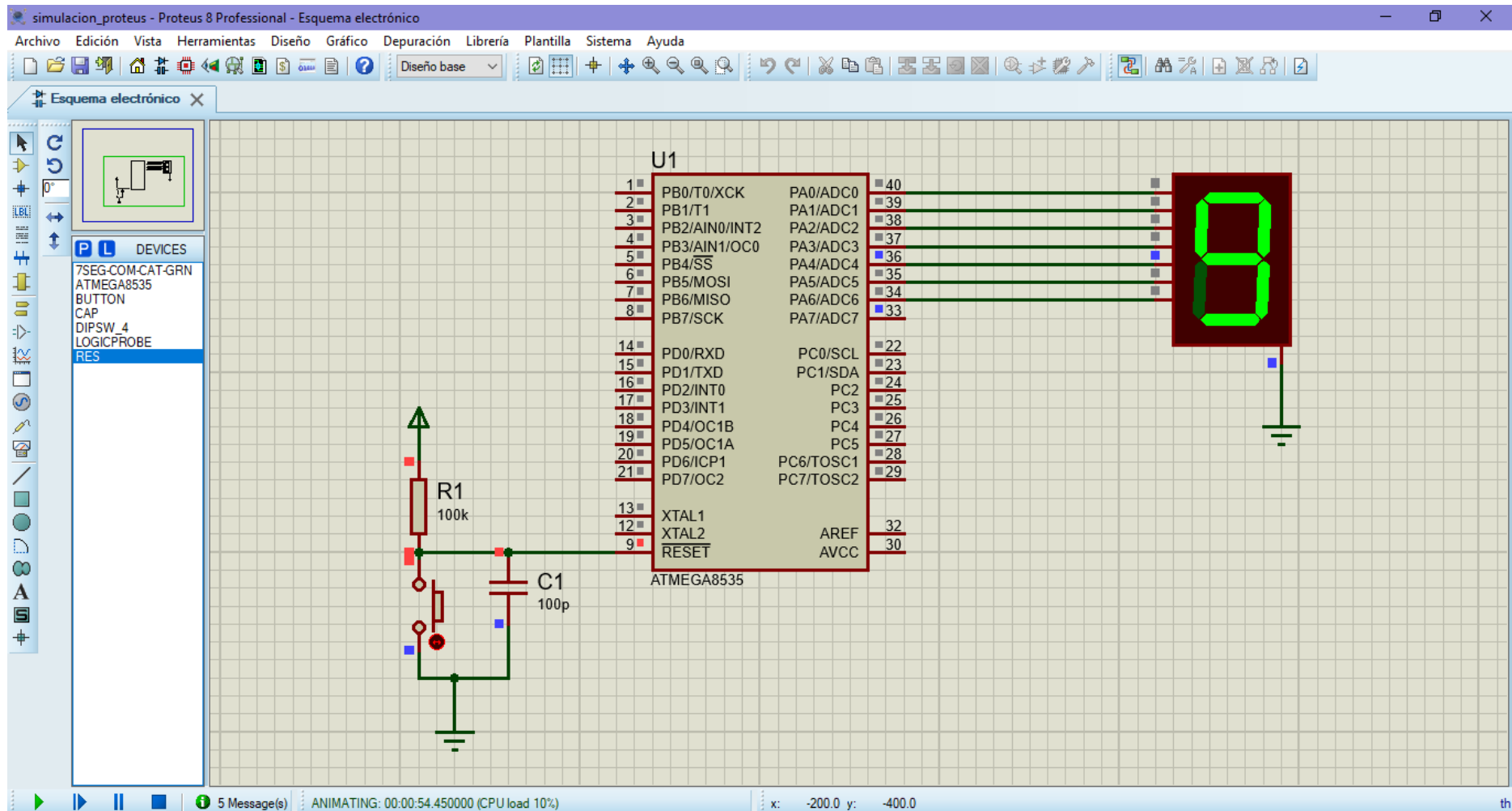
ATmega8535 AVR Simulator Auto Stopped Ln 3, Col 1 CAP NUM OVR

01:29 p. m. 19/10/2021

## Simulación en Proteus 8 Professional







## **Conclusiones**

- **Castro Cruces Jorge Eduardo**

Como podemos observar, los tiempos capturados por el simulador, varían un poco de lo esperado si supusiéramos que empezamos la cuenta desde  $t=0s$ , la variación en los datos es debida a que por razones obvias es muy difícil capturar el momento exacto del cambio, por otro lado también debemos de tomar en cuenta los ciclos no contabilizados de las operaciones de inicialización, configuración y carga de los registros, personalmente me ayudo esta práctica a aterrizar conceptos que hemos estado manejando, también aprendí a utilizar la herramienta de AVR Delay Loop Generator.

El ejercicio incrementa la capacidad de construir programas más complejos en ensamblador, y es posible verificar que los códigos diseñados anteriormente son fácilmente reutilizables. El código presentado cumple el propósito, sin embargo, podría mejorarse según las restricciones que establezca el usuario de nuestro contador.