

# Instituto Politécnico



# **Nacional**

# Escuela Superior de Cómputo

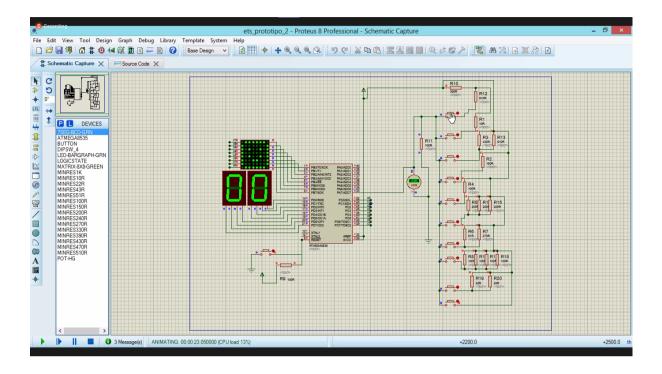
ADC

TAREA 12

Materia:	
	Introducción a los microcontroladores
Grupo:	
	3CM16
Profesor:	
	Pérez Pérez José Juan
Integrantes:	
	Castro Cruces Jorge Eduardo
	Cortes Ramírez Roberto Carlos
	Domínguez Acosta José Práxedes
Fecha:	
	lunes, 6 de diciembre de 2021

# Descripción del problema

Descripción:



## Código del programa

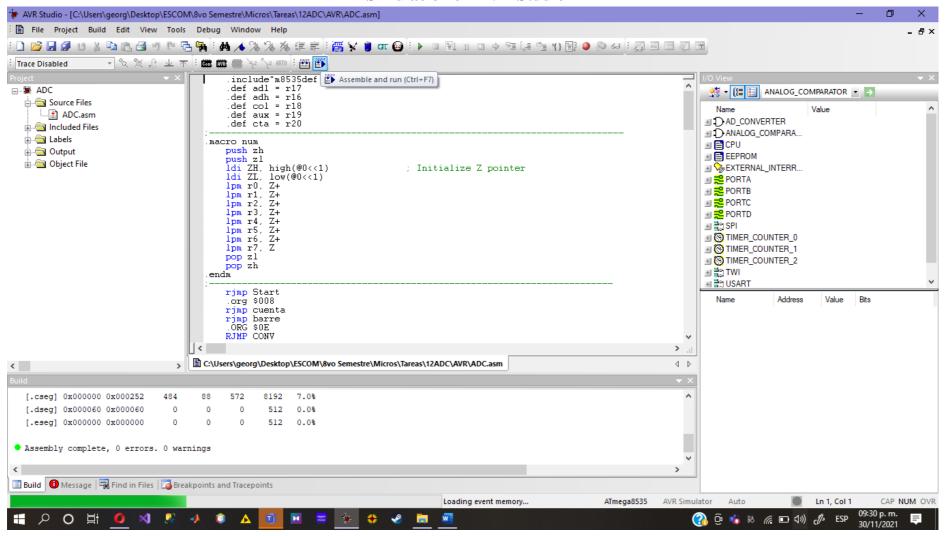
```
1.
     .include"m8535def.inc"
2.
     .def adl = r17
3.
     .def adh = r16
4.
     .def col = r18
     .def aux = r19
6.
     .def cta = r20
7. ;-----
 _____
8. .macro num
9. push zh
10.
      push zl
          ldi ZH, high(@0<<1)
                                  ; Initialize Z
11.
 pointer
        ldi ZL, low(0^{<1})
12.
         lpm r0, Z+
13.
14.
         lpm r1, Z+
15.
         lpm r2, Z+
         lpm r3, Z+
16.
17.
         lpm r4, Z+
         lpm r5, Z+
18.
19.
         lpm r6, Z+
20.
         lpm r7, Z
21.
         pop zl
22.
          pop zh
23.
     .endm
24.
     25.
         rjmp Start
26.
         .org $008
27.
         rjmp cuenta
28.
         rjmp barre
         .ORG $0E
29.
         RJMP CONV
30.
    ;-----
32.
    Start:
33.
          LDI R16, LOW (RAMEND)
          OUT SPL, R16
34.
         LDI R16, HIGH (RAMEND)
35.
         OUT SPH, R16
36.
37.
         SER R16
         OUT DDRD, R16
38.
        OUT DDRB, R16
39.
         OUT DDRC, R16
40.
41.
         LDI R16, $ED
42.
         OUT ADCSRA, R16
```

```
43.
           ldi r16, $27
44.
           out ADMUX, r16
           ldi aux, 2
45.
           out tccr0, aux
46.
47.
           ldi aux, 2
48.
           out tccr1b, aux
49.
           ldi aux, 5
50.
           out timsk, aux
51.
           SEI
52.
           ldi cta, -1
53.
           ldi col, 1
54.
           clr zh
55.
           ldi zl, 0
56.
57.
      Loop:
58.
           OUT PORTD, adh
59.
           rjmp Loop
      ;-----
60.
61.
      CONV:
62.
           IN adl, ADCL
63.
           IN adh, ADCH
64.
           RETI
      ;-----
65.
66.
      barre:
67.
           out portb, zh
68.
           ld aux, z+
69.
           lsl col
70.
           brcs nbarre
71.
     sss:
72.
          com col
73.
           out portc, col
74.
           com col
75.
           out portb, aux
76.
           reti
77.
     nbarre:
78.
           ldi col, 1
79.
           ldi zl, 0
80.
           ld aux, z+
81.
           rjmp sss
82.
      ;-----
83.
      cuenta:
84.
           ;inc cta
85.
           mov cta, adh
86.
           cpi cta, $19
87.
           breq cta0
88.
           cpi cta, $33
89.
           breq cta1
90.
           cpi cta, $4C
```

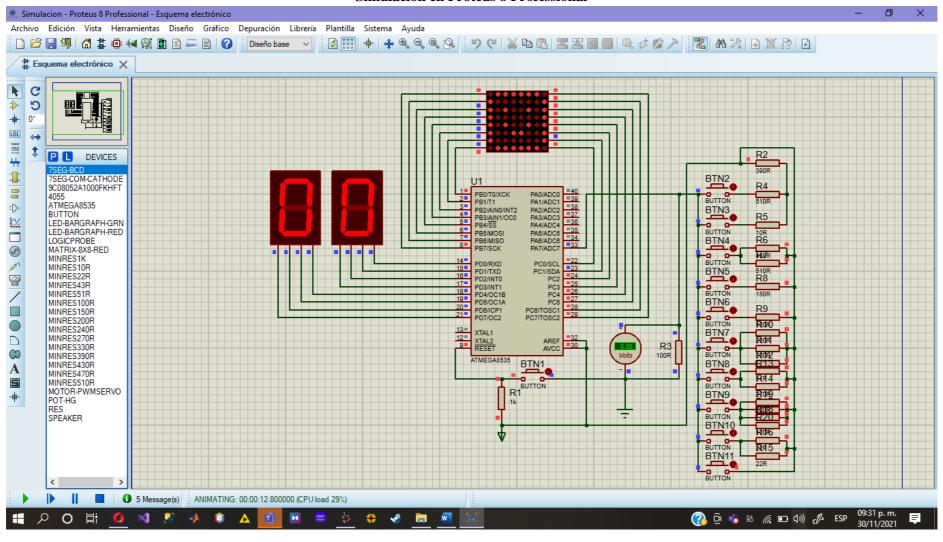
```
91.
              breq cta2
92.
              cpi cta, $66
93.
              breq cta3
              cpi cta, $80
94.
95.
              breq cta4
96.
              cpi cta, $99
97.
              breq cta5
98.
              cpi cta, $B3
              breq cta6
99.
100.
              cpi cta, $CC
101.
              breq cta7
102.
              cpi cta, $E6
103.
              breq cta8
104.
              cpi cta, $FF
105.
              breq cta9
106.
              cpi cta, $00
107.
              breq ctax
108.
              ;brne ncta
109.
              ;ldi cta, -1
110.
        ncta:
111.
              reti
112.
        cta3:
113.
              rjmp cta31
114.
        cta4:
115.
              rjmp cta41
116.
        cta5:
117.
              rjmp cta51
118.
        cta6:
119.
              rjmp cta61
120.
        cta7:
121.
              rjmp cta71
122.
        cta8:
123.
              rjmp cta81
124.
        cta9:
125.
              rjmp cta91
126.
        ctax:
127.
              rjmp ctax1
128.
        cta0:
129.
              num cero
130.
              rjmp ncta
131.
        cta1:
132.
              num uno
133.
              rjmp ncta
134.
        cta2:
135.
              num dos
136.
              rjmp ncta
137.
        cta31:
138.
              num tres
```

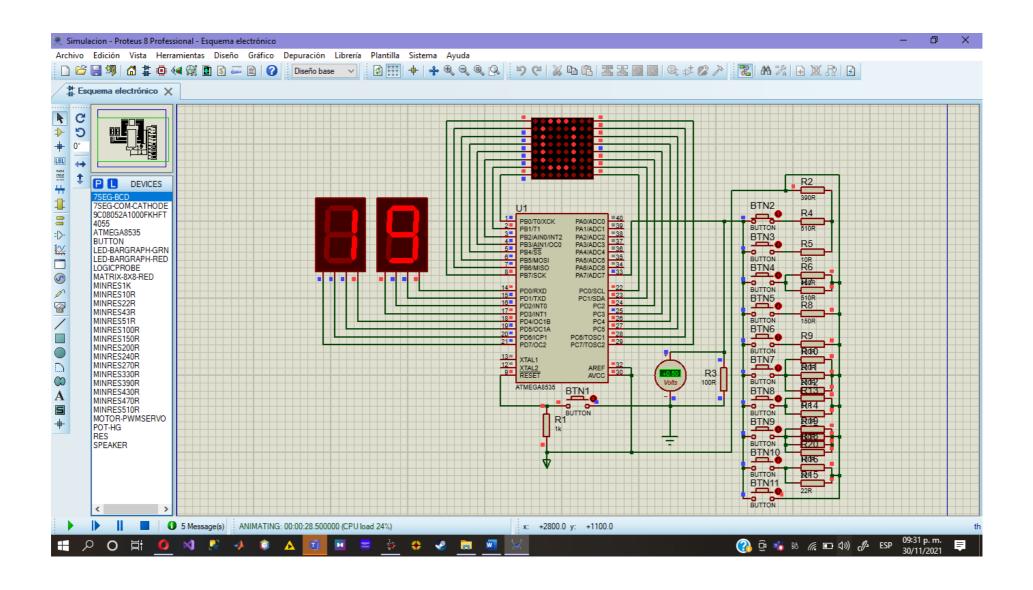
```
139.
              rjmp ncta
140.
        cta41:
141.
              num cuatro
142.
              rjmp ncta
143.
        cta51:
144.
              num cinco
145.
              rjmp ncta
146.
        cta61:
147.
              num seis
148.
              rjmp ncta
149.
        cta71:
150.
              num siete
151.
              rjmp ncta
152.
        cta81:
153.
              num ocho
154.
              rjmp ncta
155.
        cta91:
156.
              num nueve
157.
              rjmp ncta
158.
        ctax1:
159.
              num equis
160.
              rjmp ncta
        ;-----
161.
162.
        cero:
              .db $00,$7C,$82,$82,$7C,$00,$00
163.
164.
        uno:
165.
              .db $00,$22,$42,$FE,$02,$02,$00,$00
166.
        dos:
167.
              .db $00,$42,$86,$8A,$92,$62,$00,$00
168.
        tres:
169.
              .db $00,$44,$82,$92,$92,$6C,$00,$00
170.
        cuatro:
171.
              .db $00,$08,$18,$28,$48,$FE,$00,$00
172.
        cinco:
173.
              .db $00,$F4,$92,$92,$92,$8C,$00,$00
174.
        seis:
175.
              .db $00,$7C,$92,$92,$92,$4C,$00,$00
176.
        siete:
177.
              .db $00,$80,$80,$80,$80,$FE,$00,$00
178.
        ocho:
179.
              .db $00,$6C,$92,$92,$92,$6C,$00,$00
180.
        nueve:
              .db $00,$64,$92,$92,$92,$7C,$00,$00
181.
182.
        equis:
183.
              .db $7E,$81,$A9,$85,$85,$A9,$81,$7E
```

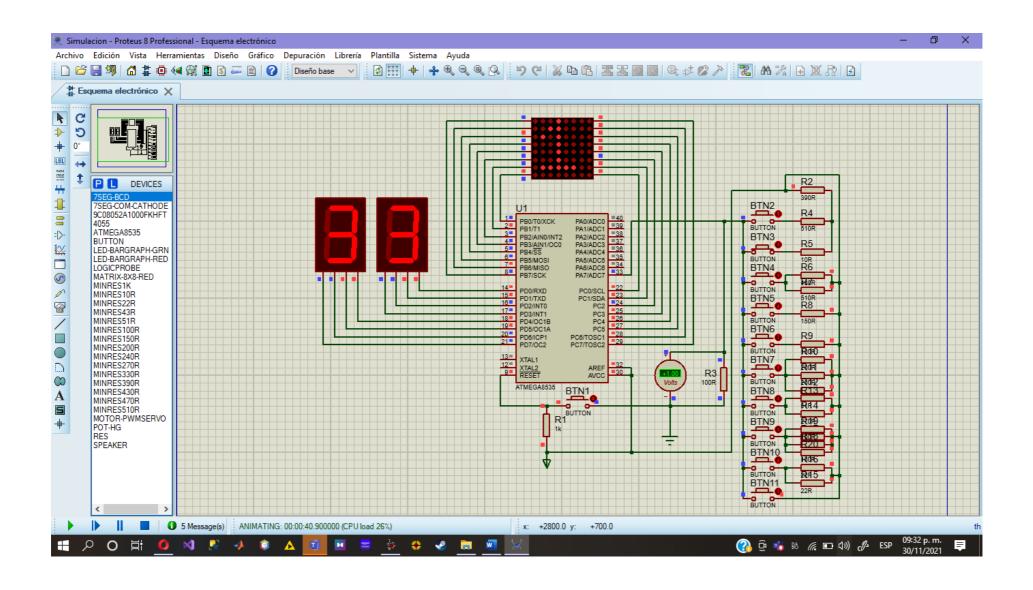
#### Simulación en AVR Studio 4

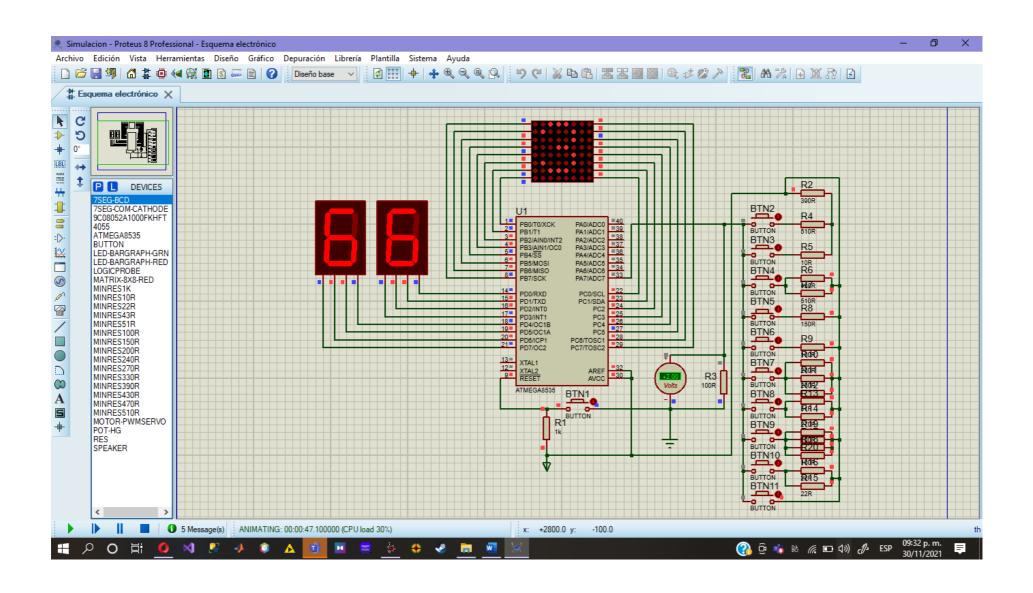


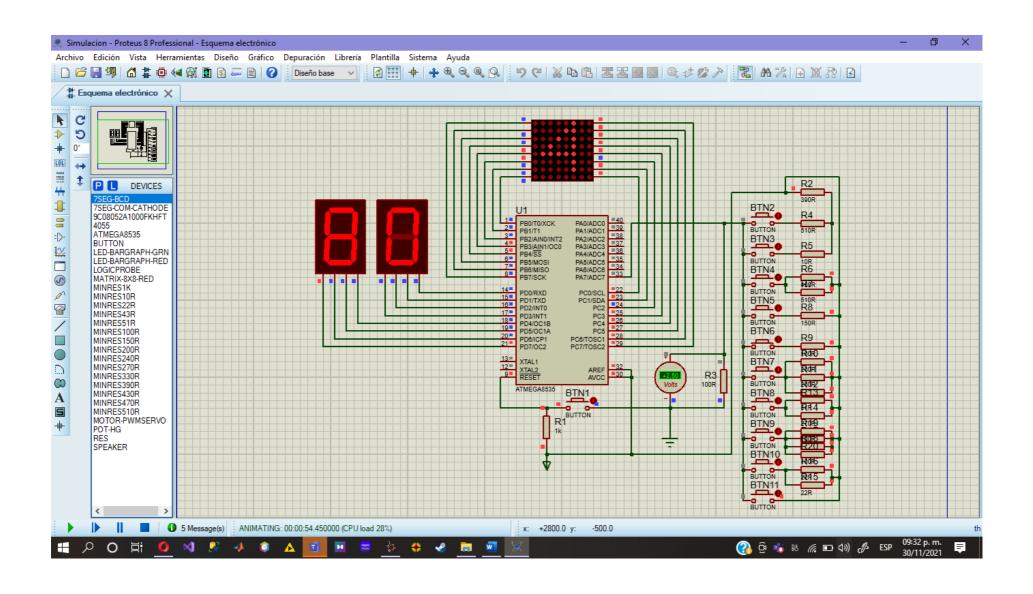
#### Simulación en Proteus 8 Professional

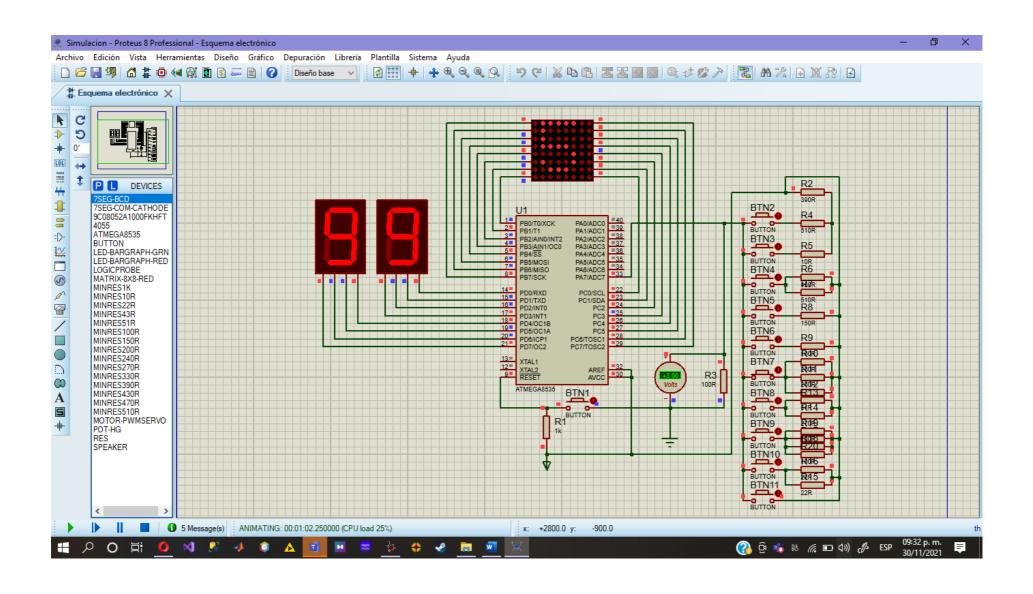


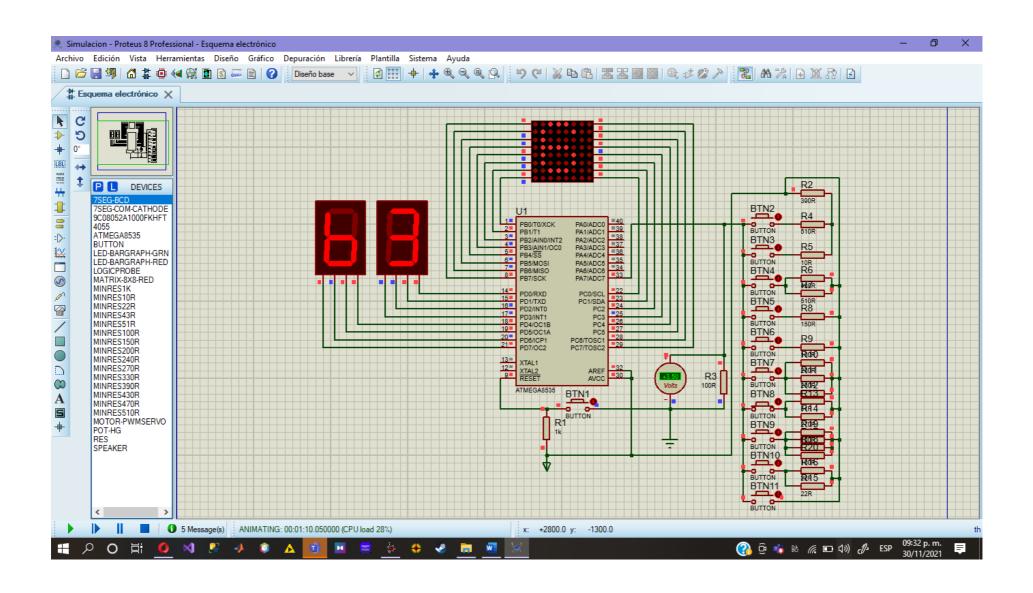


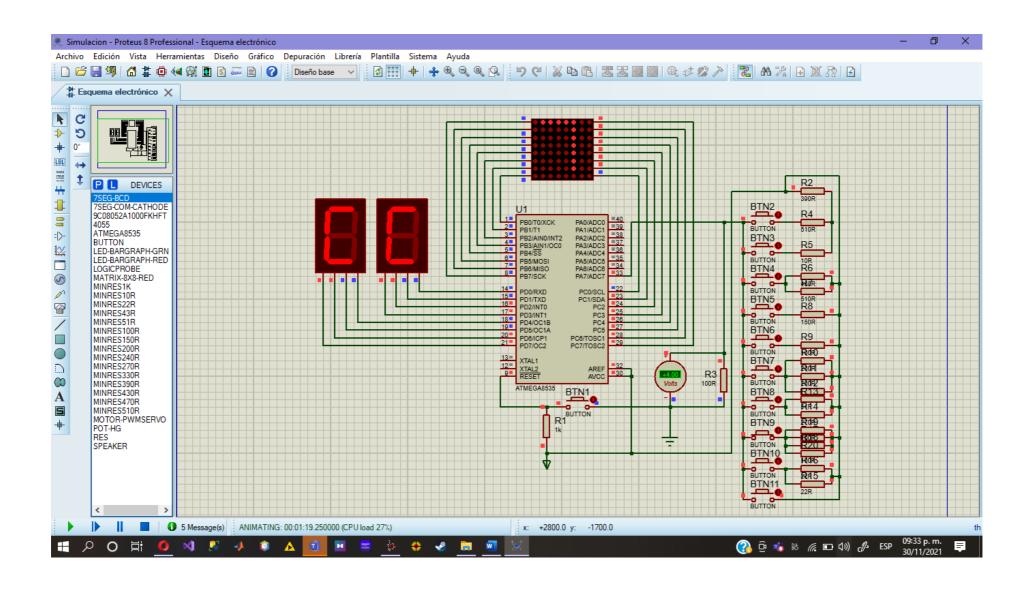


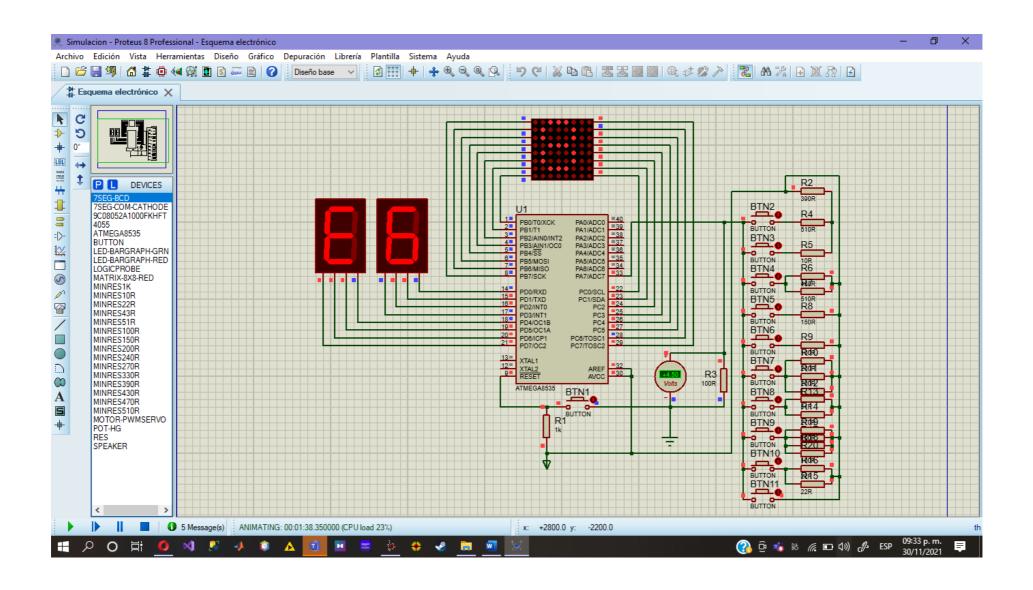


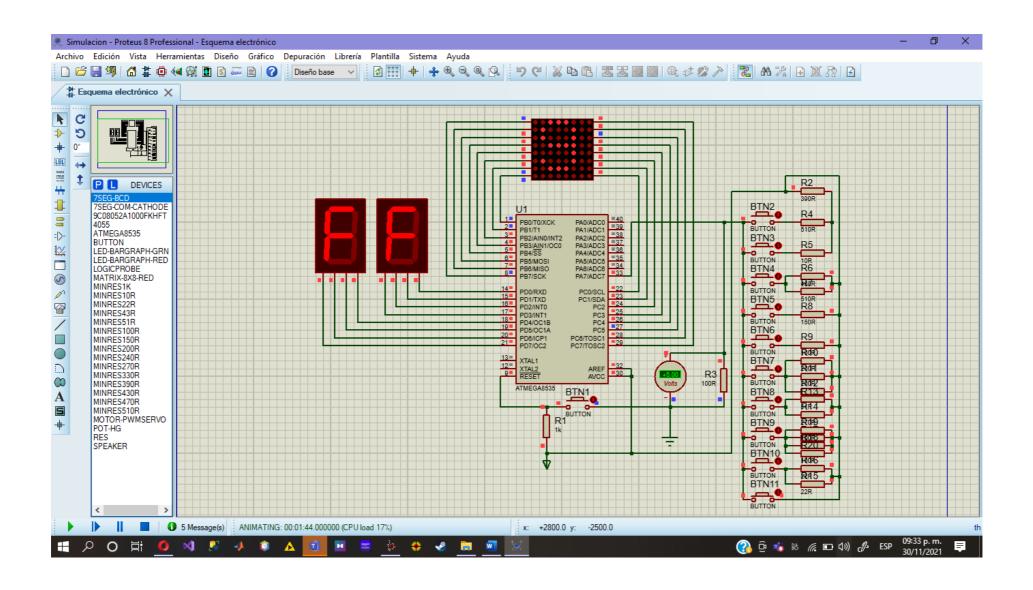












#### **Conclusiones**

## • Castro Cruces Jorge Eduardo

Esta practica fue bastante sencilla, porque prácticamente ya estaba hecho gran parte del código, solo fue cosa de armar al circuito y probarlo para verificar que funcionase bien.

#### Cortes Ramírez Roberto Carlos

En esta práctica hicimos un circuito y un Código el cual podemos hacer que en un display de 64 segmentos se pueda imprimir diferentes números o caracteres y al lado de este mismo hay 2 display de 8 segmentos donde se imprime la combinación que se está ejecutando en el código, también tenemos unos botones que cuenta como entradas de datos, que con este vamos a definir el valor de dato que queremos. Para poder generar este código debimos tener varias variables para así poder asociarlo con el simulador y que pueda correr sin problema aparte una secuencia de datos apra que pueda imprimirlos en los display.

Para poder ver cómo funciona usamos proteus en este fue un circuito un grande, con varios botones para reiniciar la secuencia, 2 display de 8 segmentos, y un display de 64 segmentos, y con el atmega8535 para poder usar el programa.

## • Domínguez Acosta José Práxedes

En esta práctica Se generó un código en el que debimos tener varias variables para así poder asociarlo con el simulador y que pueda correr sin problema aparte una secuencia de datos para que pueda imprimirlos en los display. Además, se realizó un circuito que usa un display de 64 segmentos y lograr imprimir diferentes números o caracteres, también hay 2 display de 8 segmentos en los cuales se muestra la combinación que se realiza en el código, Hacemos uso de botones para que cuenten como entradas de datos y definir el valor de dato que queremos. Se generó un código en el que debimos tener varias variables para así poder asociarlo con el simulador y que pueda correr sin problema aparte una secuencia de datos apra que pueda imprimirlos en los display.