

Instituto Politécnico



Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Supermercado

TAREA 10

| Materia: | |
|--------------|---------------------------------------|
| Traceria: | Introducción a los microcontroladores |
| Grupo: | |
| | 3CM16 |
| Profesor: | |
| | Pérez Pérez José Juan |
| Integrantes: | |
| | Castro Cruces Jorge Eduardo |
| | Cortes Ramírez Roberto Carlos |
| | Domínguez Acosta José Práxedes |
| Fecha: | |
| | Viernes, 19 de noviembre de 2021 |

Descripción del problema

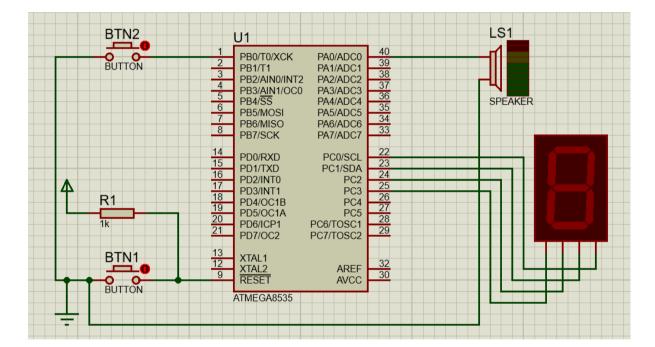
Descripción:

En un supermercado se ha determinado premiar a cada cliente múltiplo de 6.

- Desarrolle un sistema basado en un AVR, el cual debe detectar al cliente número 6 y generar un tono de 440 Hz (aproximadamente), por 5 segundos, cuando eso ocurra.
- Los clientes deben presionar un botón para ser considerados (flancos de bajada).
- Se trata de una aplicación para los temporizadores, utilice al temporizador 0, manejado con eventos externos, para llevar el conteo de clientes.
- Al temporizador 2 para generar el tono de 440 Hz y al temporizador 1 para el conteo de 5 segundos, considerar la frecuencia del microcontrolador de 1 MHz.
- Mostrar en un display BCD la cuenta descendente (5-0)

subir un reporte por equipo a más tardar el viernes 19 de noviembre a :

https://www.dropbox.com/request/awRgKHSfiXMC9e6w31gi



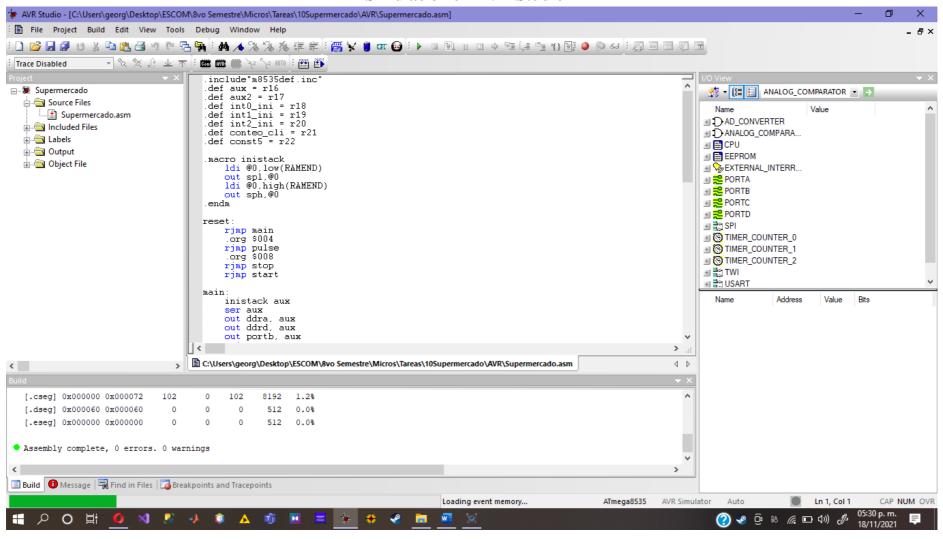
Código del programa

```
1. .include"m8535def.inc"
2. def aux = r16
3. .def aux2 = r17
4. .def int0 ini = r18
5. .def int1 ini = r19
6. .def int2 ini = r20
7. .def conteo cli = r21
8. .def const5 = r22
9.
10.
        .macro inistack
11.
           ldi @0,low(RAMEND)
12.
             out spl, @0
13.
             ldi @0, high (RAMEND)
14.
             out sph, @0
        .endm
15.
16.
17.
        reset:
18.
             rjmp main
              .org $004
19.
20.
             rjmp pulse
21.
             .org $008
22.
             rjmp stop
23.
             rjmp start
24.
25.
      main:
26.
              inistack aux
27.
             ser aux
28.
             out ddra, aux
29.
             out ddrd, aux
30.
             out portb, aux
31.
             sei
32.
             ser aux2
33.
             clr conteo cli
             ldi const5, 200
34.
             ldi aux, $FB
35.
36.
            out tcnt0, aux
37.
             ldi aux, $06
             out tccr0, aux
38.
39.
             ldi aux, 1
40.
              out timsk, aux
41.
42.
        loop:
              out portd, conteo cli
43.
44.
              rjmp loop
45.
46.
        start:
```

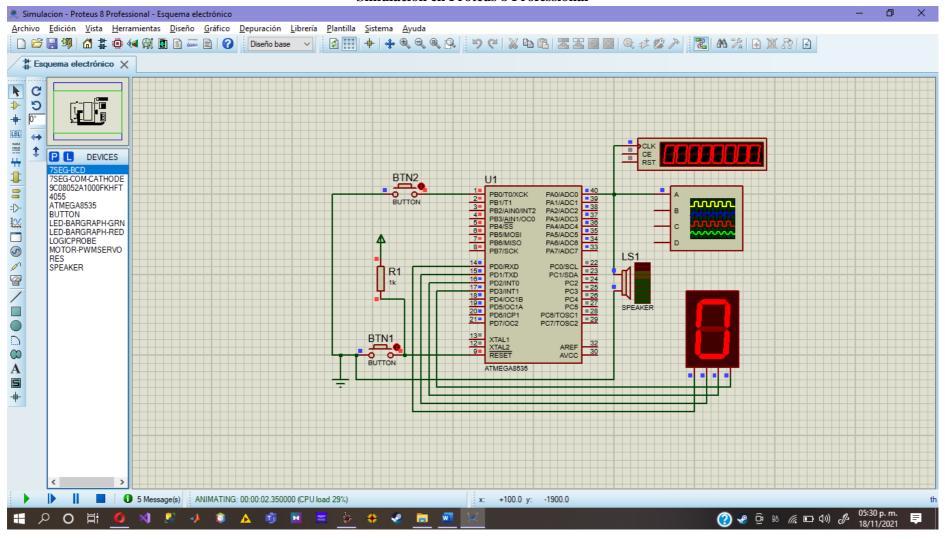
```
47.
              ldi int2 ini,$B8
48.
              out tcnt2, int2 ini
49.
              ldi int1 ini,$B3
              out tcntlh, intl ini
50.
51.
              ldi int1 ini, $B4
              out tcnt11, int1_ini
52.
53.
              ldi aux, $45
54.
              out timsk, aux
55.
              ldi aux,3
56.
              out tccr2, aux
57.
              ldi aux, 3
58.
              out tccrlb, aux
59.
              reti
60.
61.
        pulse:
62.
              out tcnt2, int2 ini
63.
              in aux, pina
64.
              eor aux, aux2
65.
              out porta, aux
66.
              reti
67.
68.
        stop:
69.
              ldi aux, 0
70.
              out tccr2, aux
71.
              out tccrlb, aux
72.
              clr aux
73.
              out porta, aux
74.
              ldi aux, $FB
75.
              out tcnt0, aux
76.
              add conteo cli, const5
77.
              reti
```

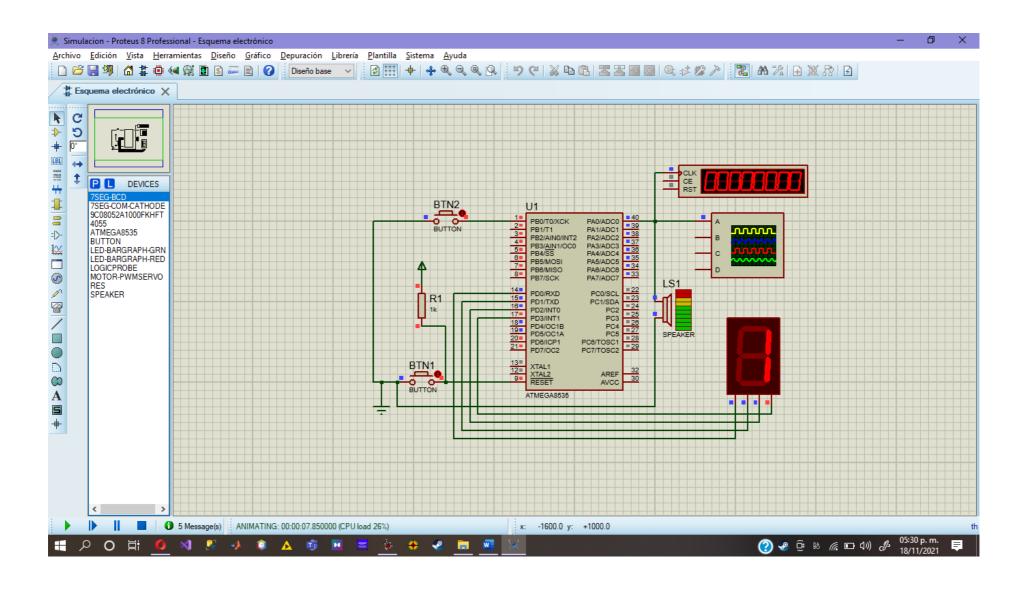
78.

Simulación en AVR Studio 4



Simulación en Proteus 8 Professional





Conclusiones

Castro Cruces Jorge Eduardo

Para esta práctica tuvimos que realizar los cálculos para poder encontrar el valor inicial del contador 2 para aproximar el tiempo de desborde al deseado y el del contador 1 para los 5s, además de que vimos cómo hacer el conteo usando un timer con entrada externa activada por flanco de bajada, para resolver este ejercicio nos basamos mucho en las prácticas anteriores para realizar este ejercicio.

Cortes Ramírez Roberto Carlos

En esta práctica hicimos un código el cual podemos hacer que en un display bcd se imprima una cuenta descendente del 5 al 0. Para esto tuvimos que generar un tono a 440 hz y un temporizador de 5 segundos para que pueda funcionar sin ningún problema. Para poder generar este código debimos tener varias variables para así poder asociarlo con el simulador y que pueda correr sin problema aparte de que tuvimos que usar 1MHz para que no le pase nada al microcontrolador.

Para poder ver cómo funciona usamos proteus en este fue un circuito un poco más grande, con un botón para reiniciar la secuencia, una bocina, y un display BCD, y con el atmega8535 para poder usar el programa.

• Domínguez Acosta José Práxedes

En esta práctica realizamos los cálculos para poder encontrar el valor inicial del contador 2, vimos cómo hacer el conteo usando un timer con entrada externa activada por flanco de bajada para resolver este ejercicio, el ejercicio me pareció bastante bueno