

Instituto Politécnico



Nacional

Escuela Superior de Cómputo

TecDig_fin

Proyecto Final

Materia:	
	Introducción a los microcontroladores
Grupo:	
	3CM16
Profesor:	
	Pérez Pérez José Juan
Integrantes:	
	Castro Cruces Jorge Eduardo
	Cortes Ramírez Roberto Carlos
	Domínguez Acosta José Práxedes
Fecha:	
	Miércoles, 22 de diciembre de 2021

Descripción del problema

Escribe un programa para el circuito dado en proteus para que relice lo siguiente:

Al inicio deberá mostrarse "-----" en los 8 displays, al pulsar algún botón, deberá mostrarse la información correspondiente en el display más a la derecha, de la siguiente forma en el caso de presionar los botones en el siguiente orden: "2,6,8,9,-".

"------" "------2"

"----26"

"----268**"**

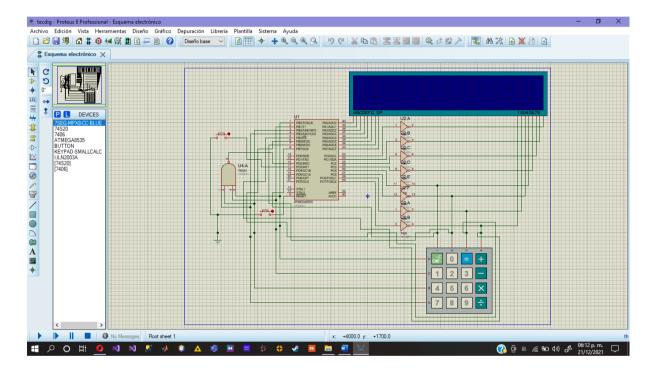
"----2689"

"---2689-"

El programa puede ser .asm ó .C

Entregar a más tardar el 22 de dic. Por equipo o individual.

https://www.dropbox.com/request/CcPIG1EtxRUvorgfOiLt



Código del programa

```
1. .include"m8535def.inc"
2.
        .def aux =r16
        .def col=r17
3.
4.
        .def tec = r19
         .def tecf = r20
5.
6.
        .equ G = $40; qui?n =$40 G = $7d
7.
         .equ A0 = $3F
8.
         .equ A1 = $06
9.
         .equ A2 = $5B
10.
              .equ A3 = $4F
11.
              .equ A4 = $66
12.
              .equ A5 = $6D
13.
              .equ A6 = $7D
14.
              .equ A7 = $07
15.
              .equ A8 = $7F
16.
              .equ A9 = $67
17.
              .equ SUM = $70
18.
              .equ RES = $40
19.
              .equ MULT = $76
20.
              .equ DIV = $64
21.
              .equ ONC = $77
22.
              .equ EQU = $49
23.
24.
25.
        .macro ldb
26.
              ldi aux, @1
27.
              mov @0, aux
28.
              .endm
29.
        .macro mensaje
30.
              1db r9,00
31.
              1db r8,01
32.
              ldb r7,00
33.
              ldb r6,01
34.
              ldb r5,02
35.
              1db r4, @3
36.
              ldb r3,04
37.
              ldb r2,05
              ldb r1,06
38.
39.
              ldb r0,07
40.
              .endm
41.
42.
        reset:
43.
              rjmp main ; vector de reset
              rjmp mueve;verctor INTO
44.
              rjmp borra; vector INT1
45.
46.
              .org $009
```

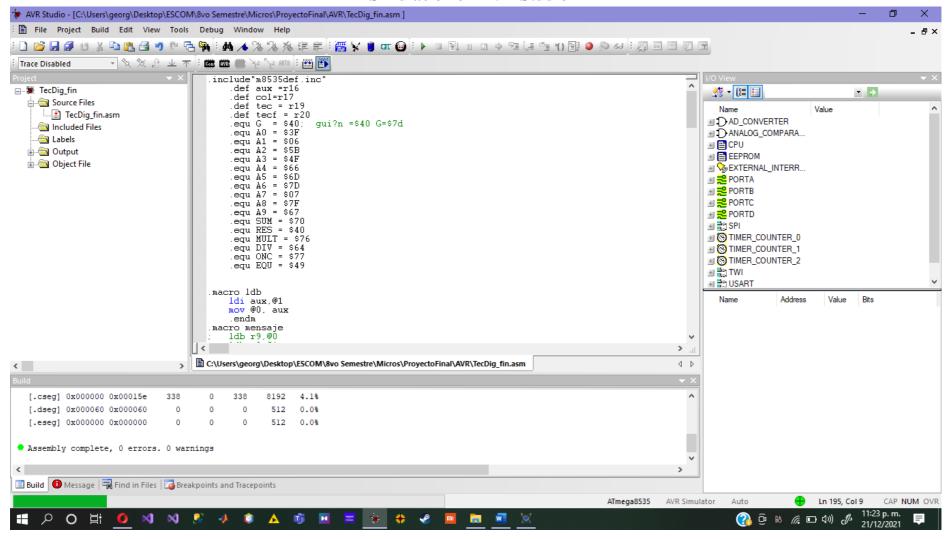
```
47.
               rjmp barre;vector timer0
48.
        main:
49.
               ldi aux, low (ramend)
               out spl,aux
50.
               ldi aux,high(ramend)
51.
52.
              out sph, aux
53.
              rcall config io
54.
              rcall texto0
              clr zh
55.
56.
              clr zl
57.
              ldi col, 1
58.
              out portc, col
               ld aux,z
59.
60.
              out porta, aux
61.
        uno:nop
62.
              nop
63.
              nop
64.
               rjmp uno
65.
66.
        config io:
67.
               ser aux
68.
               out ddra, aux
69.
              out portb,aux
70.
              out ddrc, aux
71.
              out portd, aux
72.
              ldi aux, 3
73.
              out tccr0,aux; preescala ck/64
74.
              ldi aux,3
75.
              out tccrlb, aux
76.
              ldi aux, $01; 0000 0001
77.
              out timsk,aux; toie0
78.
              ldi r18,193; para contar 63 4ms
79.
              ldi aux, $03; 0000 0011
80.
              out mcucr, aux
               ldi aux, $C0; 1100 0000
81.
82.
              out gicr,aux; habilito INTO e INT1
83.
              sei
84.
               ret
85.
86.
         texto0:
87.
              mensaje G,G,G,G,G,G,G,G
88.
89.
        barre:
90.
              out tcnt0,r18
91.
              out porta, zh
92.
               inc zl
93.
              lsl col
94.
              brne dos; si z = 0
```

```
95.
               ldi col,1
96.
               clr zl
97.
         dos:
98.
               out portc, col
99.
               ld aux, z
100.
               out porta, aux
101.
               reti
102.
103.
         mueve:
104.
               mov r8, r7
105.
               mov r7,r6
106.
               mov r6, r5
107.
               mov r5, r4
108.
               mov r4, r3
109.
               mov r3, r2
110.
               mov r2,r1
111.
               mov r1, r0
112.
               in tec, pinb
113.
               cpi tec, $77
114.
               breq K7
115.
               cpi tec, $7B
116.
               breq K4
117.
               cpi tec, $7D
118.
               breq K1
119.
               cpi tec, $7E
120.
               breq KB
121.
               cpi tec, $B7
122.
               breq K8
123.
               cpi tec, $BB
124.
               breq K5
125.
               cpi tec, $BD
               breq K2
126.
127.
               cpi tec, $BE
128.
               breq K0
129.
               cpi tec, $D7
130.
               breq K9
131.
               cpi tec, $DB
132.
               breq K6
133.
               cpi tec, $DD
134.
               breq K3
135.
               cpi tec, $DE
136.
               breq KEQU
137.
               cpi tec, $E7
138.
               breq KA
139.
               cpi tec, $ED
140.
               breq KRES
141.
               cpi tec, $EE
142.
               breq KSUM
```

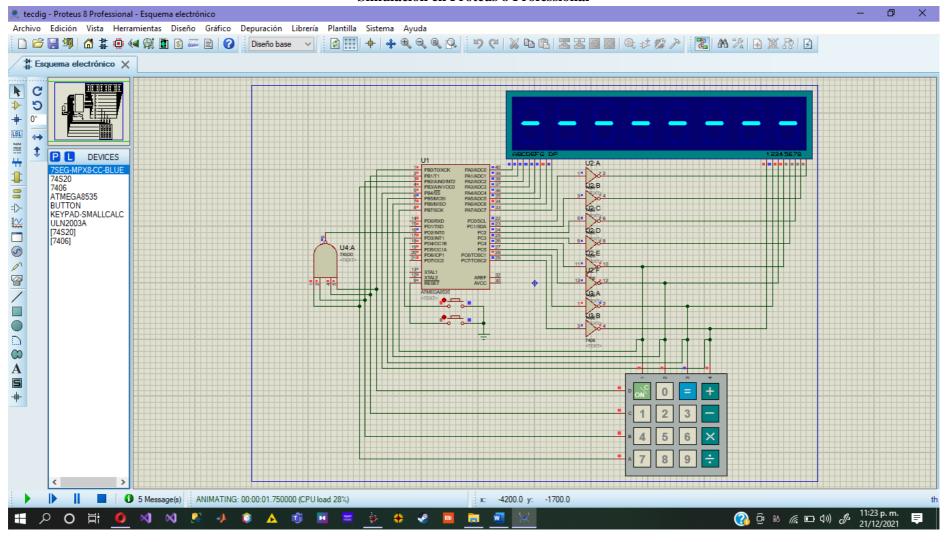
```
143.
              cpi tec, $EB
144.
              breq KMUL
145.
        suelta:
146.
              in tecf,pinb
147.
              cp tecf, tec
148.
              breg suelta
149.
              reti
150.
        K0: ldb r0,A0
151.
              rjmp suelta
152.
        K1: ldb r0,A1
153.
               rjmp suelta
154.
        K2: ldb r0,A2
155.
              rjmp suelta
156.
        K3: ldb r0, A3
157.
              rjmp suelta
158.
        K4: ldb r0, A4
159.
              rjmp suelta
160.
        K5: ldb r0,A5
161.
               rjmp suelta
162.
        K6: ldb r0, A6
163.
              rjmp suelta
164.
        K7: ldb r0, A7
165.
              rjmp suelta
166.
        K8: ldb r0,A8
167.
              rjmp suelta
168.
        K9: ldb r0, A9
169.
              rjmp suelta
170.
        KA: ldb r0,DIV
171.
              rjmp suelta
172.
        KB: ldb r0, ONC
173.
              rjmp suelta
174.
        KSUM: ldb r0, SUM
175.
              rjmp suelta
176.
        KRES: ldb r0, RES
              rjmp suelta
177.
178.
        KMUL: ldb r0, MULT
179.
              rjmp suelta
180.
        KEQU: ldb r0, EQU
181.
              rjmp suelta
182.
183.
        borra:
184.
               ;rutina que borra ultima tecla
185.
              ldb r9,G
186.
              mov r0, r1
187.
              mov r1, r2
188.
              mov r2, r3
189.
              mov r3, r4
190.
              mov r4,r5
```

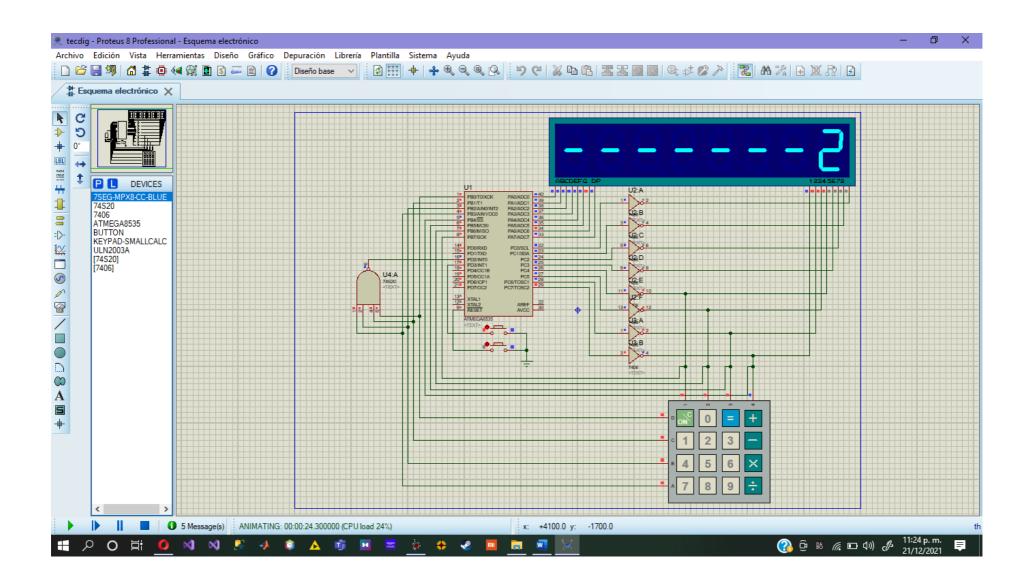
191.	mov r5, r6
192.	mov r6, r7
193.	mov r7, r8
194.	mov r8, r9
195.	reti

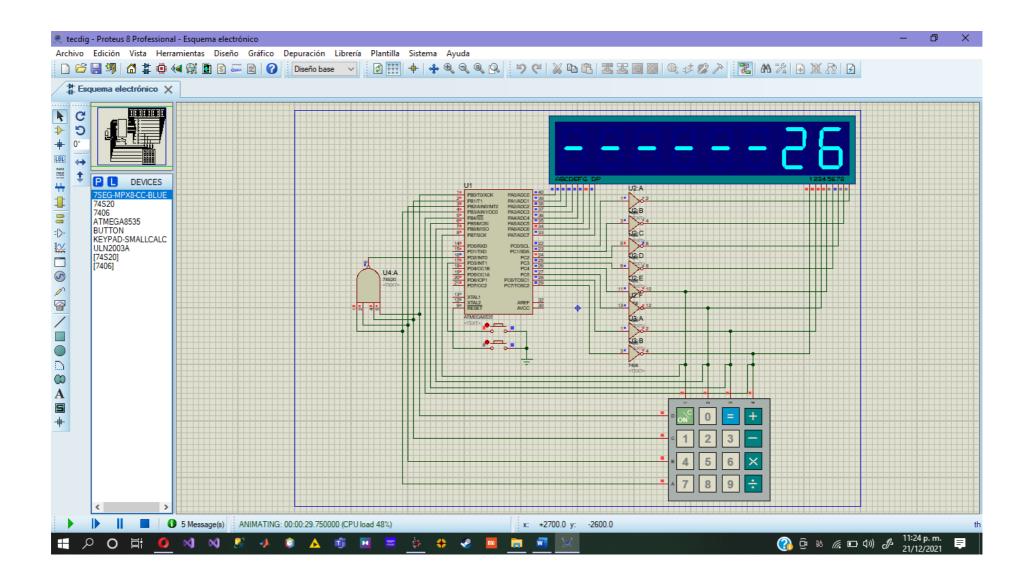
Simulación en AVR Studio 4

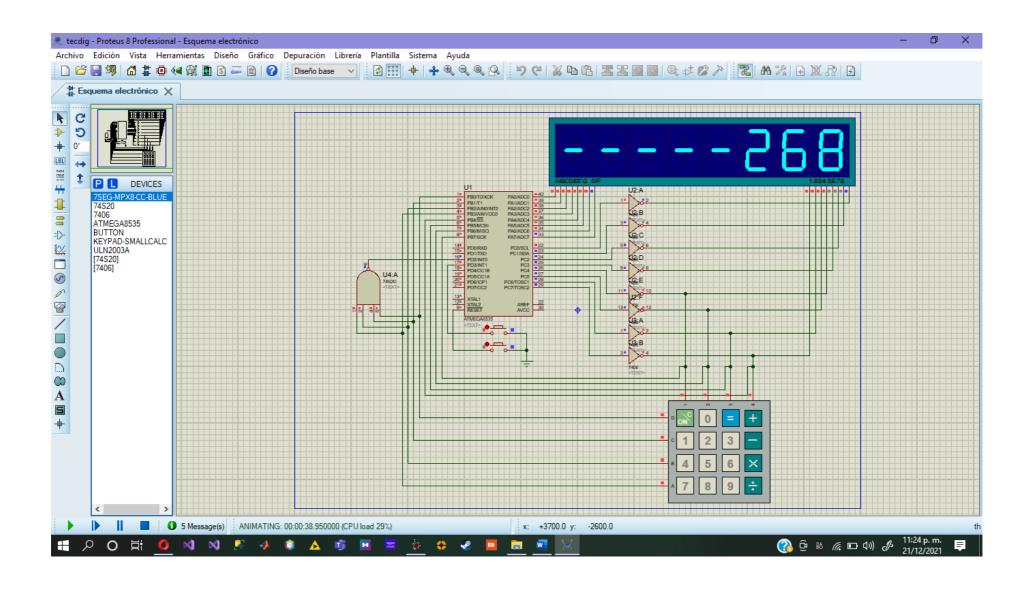


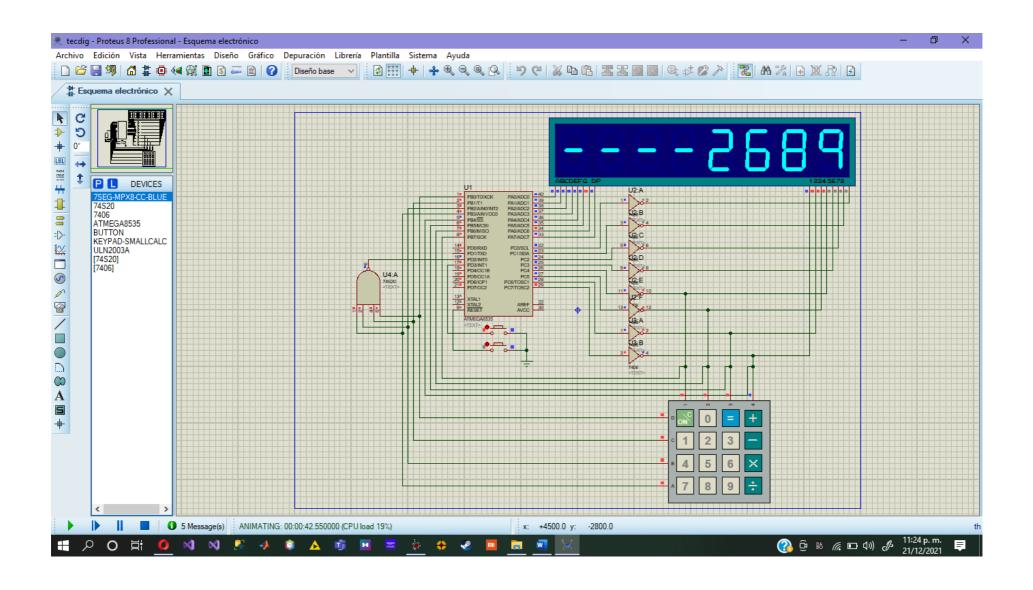
Simulación en Proteus 8 Professional

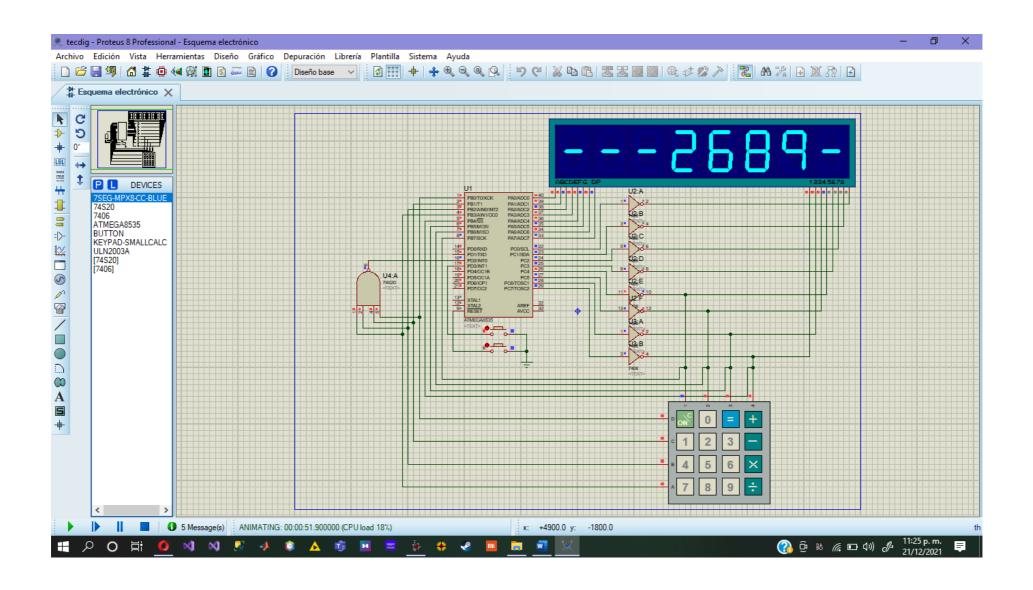












Conclusiones

• Castro Cruces Jorge Eduardo

En este proyecto final, llevamos a cabo la codificación del teclado matricial de 4x4 tipo calculadora, con el fin de poder visualizar los valores establecidos en el display. Esperamos que con este proyecto final logremos reflejar los conocimientos adquiridos durante todo el semestre, y querer agradecer por todo lo enseñado.

• Cortes Ramírez Roberto Carlos

En este proyecto se logró el objetivo principal, el cual era diseñar y simular un programa e lenguaje ensamblador que permita capturar la pulsación de un botón del teclado matricial 4x4, para poder visualizarlo en el arreglo de displays de 7 segmentos.

• Domínguez Acosta José Práxedes

En este proyecto se utilizó un código en ensamblador para poder usar el teclado matricial e ingresar datos con él y después mostrando sus valores con una pantalla LCD en el orden y forma en que se propuso para comprender su funcionamiento y saber en qué otras formas podremos usarlas en un futuro.