

# Instituto Politécnico Nacional



# Escuela Superior de Cómputo

# **CHECKSUM**

NЛ	2tA	ria	•
IVI	ate	ııa	

Redes de Computadora

**Grupo:** 

2CM10

Profesora:

Cortes Duarte Nidia Asunción

**Alumno:** 

Castro Cruces Jorge Eduardo

Fecha:

Lunes, marzo 30, 2020

### Checksum

Una suma de verificación, (también llamada suma de chequeo o checksum), en telecomunicación e informática, es una función de redundancia que tiene como propósito principal detectar cambios accidentales en una secuencia de datos para proteger la integridad de estos, verificando que no haya discrepancias entre los valores obtenidos al hacer una comprobación inicial y otra final tras la transmisión. La idea es que se transmita el dato junto con su valor checksum, de esta forma el receptor puede calcular dicho valor y compararlo así con el valor de checksum recibido. Si hay una discrepancia se pueden rechazar los datos o pedir una retransmisión.

Esto es empleado para comunicaciones (Internet, comunicación de dispositivos, etc.) y almacenamiento de datos (archivos comprimidos, discos portátiles, etc.).

Normalmente, aumentar la capacidad de detectar más tipos de error aumenta la complejidad del algoritmo y el coste, y con ello, las necesidades de proceso requeridas. Sin embargo, dicha acción proporciona medios de detectar errores en el código de forma fiable.

```
#include<stdio.h>
01.
02.
      int main(){
03.
          unsigned char Trama1[]={0x00, 0x02,
04.
                                    0xb3, 0x9c,
05.
                                    0xae, 0xba,
                                    0x00, 0x02,
06.
07.
                                    0xb3, 0x9c,
08.
                                    0xdf, 0x1b,
09.
                                    0x00, 0x03,
                                    0xf0, 0xf0,
10.
11.
                                    0x7f, 0x00};
12.
          unsigned char Trama2[]={0x45, 0x00,
13.
                                    0x00, 0x3c,
14.
                                    0x04, 0x57,
                                    0x00, 0x00,
15.
                                    0x80, 0x01,
16.
17.
                                    0x98, 0x25,
18.
                                    0x94, 0xcc,
19.
                                    0x39, 0xcb,
                                    0x94, 0xcc,
20.
21.
                                    0x30, 0xe1);
22.
          unsigned char Trama3[]={0x45, 0x00,
23.
                                    0x00, 0x3c,
                                    0x01, 0xd9,
24.
25.
                                    0x00, 0x00,
                                    0xff, 0x01,
26.
27.
                                    0x1c, 0xc8,
28.
                                    0x94, 0xcc,
29.
                                    0xb7, 0xcf,
30.
                                    0x94, 0xcc,
31.
                                    0xbb, 0xb7};
32.
          unsigned char Trama4[]={0xff, 0xff,
33.
                                    0x46, 0x00,
34.
                                    0x80, 0x42,
                                    0x04, 0x55,
35.
36.
                                    0x34, 0x11,
                                    0x80, 0x11,
37.
38.
                                    0x00, 0x00,
39.
                                    0x94, 0xcc,
40.
                                    0xb7, 0xcf,
                                    0xff, 0xff,
41.
42.
                                    0xaa, 0xbb,
43.
                                    0xcc, 0xdd};
44.
          int Tam=sizeof(Trama1)/sizeof(Trama1[0]), i;
45.
          unsigned int CheckSum=0;
46.
47.
          for(i=0; i<Tam; i++)
48.
               CheckSum+=Trama1[i++]<<8 | Trama1[i];</pre>
49.
          printf("0x%x\n", CheckSum);
50.
51.
          CheckSum=(CheckSum>>16) + (CheckSum & 0xffff); //En caso de tener acarreo, se suma
52.
          printf("0x%x\n", CheckSum);
53.
          printf("0x%x\n", CheckSum ^ 0xffff);
54.
```

### Capturas de pantalla

Resultado de la suma: 0x46504 Resultado de la suma del acarreo: 0x6508 CheckSum: 0x9af7 Process exited after 0.06919 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar
Resultado de la suma: 0x2f5fd Resultado de la suma del acarreo: 0xf5ff CheckSum: 0xa00
Process exited after 0.06958 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar
Resultado de la suma: 0x3fffc Resultado de la suma del acarreo: 0xffff CheckSum: 0x0
Process exited after 0.06855 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar
Resultado de la suma: 0x642ea Resultado de la suma del acarreo: 0x42f0 CheckSum: 0xbd0f
Process exited after 0.06878 seconds with return value 0 Presione una tecla para continuar