

Acta de Constitución de Proyecto

Empresa:	Supreme-INIT
Nombre del proyecto:	SySAmbiental
Tipo de proyecto:	Prototipo
Stakeholder:	Open Warehouse Company
Product Owner	Mtro. Leonardo Enriquez
Scrum Master:	Cristian Ricardo Escobedo Ruiz
Scrum Team:	Eduardo Collazo Rivera Manuel Alejandro Bamaca Trujillo Cristian Ricardo Escobedo Ruiz Emmanuel Frias Aviña Jorge Duran Trejo Tania Guadalupe Osuna Simpson

Propósito del documento

De acuerdo a lo solicitado por parte del cliente, en este documento se le presentan los objetivos que se atacaran y lo que se alcanzara a lograr mediante el desarrollo del prototipo así mismo hacer mención de los participantes involucrados en el desarrollo. El fin de este documento es para autorizar el inicio del proyecto.

Propósito / Justificación:

El propósito principal es brindar acceso a diversos datos ambientales de un paquete específico (humedad, temperatura y demás). A la vez, se busca posibilitar la visualización de dicha información sin importar el horario o ubicación de donde se pretenda consultarla. El sistema contará con una alta seguridad para cualquier modificación que se desee realizar y gestionará privilegios de acceso para ciertos usuarios.

Breve descripción del proyecto:

Sistema automatizado con tecnologías IoT para el control y medición del entorno ambiental dentro de los almacenajes.

Alcance preliminar del proyecto:

El sistema utilizará sensores para medir y adquirir los datos de temperatura y humedad, todo esto

será automatizado y en tiempo real la adquisición de datos de los mismos. La plataforma tendrá monitoreo y control en tiempo real.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

En la plataforma se mostrarán los datos adquiridos digitalizados de los sensores para su control y monitoreo de igual manera acceso a distintos tipos de usuarios.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito
Se deberá ingresar al sistema a través de usuarios y claves únicas; una vez que el sistema determine la validez del usuario, le dará permisos a las funciones que se establezcan por el administrador. Así mismo el administrador será un más que asigna los distintos roles a los demás usuarios.	A través de un administrador será posible agregar, consultar, editar y borrar usuarios; cada usuario cuenta con los campos: nombre, apellido, número identificador, rol, clave, correo electrónico y número celular.
El sistema deberá ser capaz de recolectar las condiciones ambientales, tales como la temperatura y humedad. Se generará un gráfico de estos datos obtenidos.	El sistema deberá ser capaz de recolectar las condiciones ambientales, tales como la temperatura y humedad. Mostrando un gráfico del comportamiento sobre los datos obtenidos.

Hitos

Se considera un tiempo estimado de 1 mes, presentando 1 el primer sprint del proyecto, las fechas se acordarán en un tiempo estimado después de autorizar el prototipo.

Listado de hitos:

- **Planificación:** Se establecen herramientas con las que se trabajarán y se desarrolla una calendarización con los tiempos previstos.
- **Diseño estructural/Diseño UI/UX:** Se crean diagramas claros y legibles en los que se muestra la arquitectura y diseño previstos de la aplicación.

- **Desarrollo de software:** Se crea el modelo, los servicios por parte del *backend* y las funciones que serán llamadas a través de las vistas.
- **Revisión:** Se verifica con detenimiento que el trabajo desarrollado cumpla con las expectativas y funcione de manera adecuada; esto para garantizar un producto de calidad y que vaya acorde a lo establecido.
- **Pruebas y testeo:** Se realizan ensayos funcionales para tener una vista preliminar de cómo estará implementado el sistema. A la vez, dichos ensayos promueven el trabajo enfocado en detalles finales.
- **Implementación:** Se lleva a cabo el establecimiento de la aplicación, montando el sistema en donde el cliente dispuso en un inicio.

Riesgos

- El tiempo para el desarrollo del proyecto es corto.
- Algún miembro del equipo se enferme de COVID-19, haría que se atrase alguna actividad pero debido a que somos un buen equipo de trabajo alguien tomará sus actividades para realizarlas sin problemas.

Costo Preliminar Estimado / Presupuesto

El costo preliminar será basado en horas de trabajo por cada miembro del equipo, siendo un total de 6 integrantes, trabajando 4 horas al día de lunes a viernes haciendo un total de 18,000 dlls.

Sumando servicios internos que requieran durante el desarrollo con un total de 950 dlls.

Por último el costo del prototipo físico (piezas electrónicas) será de 100 dlls.

Teniendo como costo final de \$19,050 dlls el desarrollo del prototipo.

Interesados en el proyecto

Interesado	Cargo	Rol	Teléfono	Email
Eduardo Collazo Rivera	Equipo de desarrollo	Scrum team	6641234567	eduardo@email.com
Manuel Alejandro Bamaca	Equipo de desarrollo	Scrum team	6642950131	manuel@email.com
Emmanuel Frias Aviña	Equipo de desarrollo	Scrum team	6641234569	emmanuel@email.com
Cristian Ricardo Escobedo Ruiz	Líder del equipo	Scrum Master	6641234570	cristian@email.com

Tania Guadalupe Osuna Simpson	Equipo de desarrollo	Scrum team	6641234571	tania@email.com
Jorge Duran Trejo	Equipo de desarrollo	Scrum team	6641234572	jorge@email.com

Supuestos

El cliente tendrá absoluta actitud de colaboración hacia el personal encargado del proyecto. Los cambios que el cliente sugiera no serán de gran impacto sobre el desarrollo del proyecto mientras estén dentro de las posibilidades consideradas, al igual el alcance del proyecto se mantendrá intacto hasta la finalización del proyecto.

Restricciones

- El presupuesto está basado en un costo estimado, y no puede ser inamovible.
- Los plazos de entrega se deben respetar.
- El sistema solo tendrá sensor para humedad y temperatura.

Autorización de proyecto

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Mtro. Leonardo Enriquez	Product owner	<u>Mtro. Leonardo Enriquez</u>	01/12/2020
Cristian Ricardo Escobedo Ruiz	Scrum master	<u>Cristian Escobedo Ruiz</u>	01/12/2020

Anexos

Tabla de matriz de habilidades, se utilizó para definir los roles dentro de la metodología ágil Scrum.

[illegible]