Introdução a Estrutura de dados

Prof. Fábio Takeda Estrutura de Dados Fatec Taquaritinga

O que é estrutura de dados?

 Tem por objetivo o armazenamento e organização de dados em um computador com a proposta de utiliza-los de forma mais eficiente.

Estrutura de dados

- Trabalham com tipo de dados compostos que se dividem em:
 - Homogêneos (vetores e matrizes)
 - Heterogêneos (registros ou estruturas)

Estruturas de dados Homogênea

- São conjuntos de dados formados pelo mesmo tipo de dado primitivo ou básicos.
 - Ex:
 - int vetor[10];
 - float mat[10][10]

Estruturas de dados Heterogênea

 São conjuntos de dados formados por tipos de diferentes dados primitivos (campos do registro) em uma mesma estrutura.

```
Ex:
struct agenda{
int cod;
char nome[30];
char fone[11];
};
```

Objetivo da estrutura de dados

 A escolha de uma estrutura de dados apropriada pode tornar um problema complicado em um de solução relativamente simples.

Por que é estrutura de dado e não estrutura de informação?

Primeiramente, vamos entender o que é uma informação?

- Informação é um conjunto de dados devidamente organizado de forma a terem um significado.
- A informação pode favorecer tomada de decisões importantes em uma empresa.

E os dados??

 Em computação os dados são considerados os elementos de partida que servem de base para o tratamento que o computador/usuário pode realizar para uma determinada tarefa.

E os dados??

- Assim os dados são representações de:
 - Fatos
 - Conceitos
 - Instruções de uma maneira normalizada que se adapte à comunicação, interpretação e processamento pelo ser humano ou através de máquinas automáticas.

Respondendo....

- Por que é estrutura de dado e não estrutura de informação?
 - A estrutura é de dados pois, ela auxilia na organização do dado e ocasionalmente pode gerar uma informação.

Exemplo – O que é isto?



Simples... Olho de uma zebra... Mas como?

```
id{.dgm]Q(]#gdH)QQHG?'1|3??!^P"^
                        .<$kq;WG]QtHAQE]#)d~]\9H8s,;mmqqa&aau,_
                     -ikXQAZd#8d#kdAFJFJ?\#3#ky4QQaWQQMHHHH9HM8UDGa3?9*<4UXY?~
        IY^\,x_ -UO#[]DXjdY}YZJR-Q5wt-.i#&QVdPNW~Sd#Fk-dTZ~;~~''Y)~'
jaMY~,a1yjY\dY\2F,Y/jQF]C =I?]}VWhdPqW@Ed#@FjP\Z5aYUwd/?,
    @'qQ#~d.QF-VU#(' ]W[:##Q_:4/}#FJ#Q(:5"qax=?9Q#QQ#9ñ?M#ms9#{<
`=W#F'=]@' =#QK'0]Q[kkH#[%]k]P}W#PSgS1WQQA&-VYMQ#kQ$I9#c]wc.
                      %%]#ts=]WQ_]QW*WD#EariUQ#Q#QQmXU!Y#?#Az3A{98kX|
                      ']##gU 9#[4#@]WQE]WK=I9@YY99##bxiIN?WQz9bZQI
Q#P\d=dQ(1I]Q#[=d]##b=d]QE]#DW#M5WQFS<?N|1;aQQMQQAxo?HA/NL
                ]WQb-: 'HQQL#]#k?#QQQE]DQEe?t:qd##Q##Q###$s?HQ7#rMrCVT*
      ]QQEQ .]##QL=V 3##A.##$z9Q#5Q#t]L'6dHMMVPHI)WOTYH8{!YH4(9zVVK
Mf=^]O#['=d]DO#tM ^'H##<?QQQg9Q]##r4QF?(dUTh;aGqm;QilYV)sVsTq&aar
QT}#4##b=:='####a_==?Q#b'Y###x?3Q#L4#f=$.~Ujd##MVY!uqQQAqqqQWWQQMn
Q{= 4##QidU8]#Q#QQ& k9#Q$g"9QQQb9Qk]8Li)khjQ@9$wawd##Q###HYN#####80
#@(r3#Q#r'r^'9##Q##k%?NQ##AVHQHYI9Qg9AQ<Ik?5dW#QQHYNQ#M91*I09?Y??~
#ce*]Q##Q&_= <9##Q#Q&_?9QQQUUUVmU%?A/#FN9tM"YHMYT???';smd{%?93%TT$
```

Conceitos básicos...

- A informação para ser utilizada em um computador é transformada em bit.
- Bit é a unidade básica da informação, cujo valor representa duas possibilidades exclusivas.
- No caso da computação, representa zero e um.

Significado do dado

- Depende do significado que se dá ao conjunto de bits analisados.
- É a interpretação de um padrão de bits que dá significado.
 - Ex: 00100110 pode ser: 38 (binário), 26 decimal codificado em binário ou o caractere '&'.
- Um método de interpretar padrões de bits é frequentemente chamado de tipo de dado.

Significado do dado

- Os dados a serem processados pelo computador representam uma abstração de parte da realidade, ou seja:
 - Representam algumas características selecionadas das entidades do mundo real, necessárias para a solução de um determinado problema.

Representação dos dados

- A informação é armazenada na memória e precisa ser interpretada para que possa ser utilizada de forma correta como:
 - Inteiros binários e decimais
 - Cadeias de caracteres
- Para isso precisou-se criar representações dos tipos de dados

Tipo Abstrato de Dados (TAD)

- Pode ser definido como:
 - A especificação de um conjunto de dados
 - Operações que podem ser executadas sobre estes dados.

Tipo Abstrato de Dados (TAD)

- Abstração de dados permite:
 - Uma melhor compreensão dos algoritmos
 - Facilidade de programação
 - Aumento da complexibilidade dos softwares
- Premissa básica que foi incorporada a programação orientada a objetos

Tipo Abstrato de Dados (TAD)

- Assim, a TAD define um módulo que agrupa vários tipos e funções com o objetivo de caracterizar uma finalidade bem definida.
- Resumindo, define quais as regras para armazenar e manipular os dados pelo seu propósito

Exemplo

- Implementação de uma fila de atendimento baseado em um código.
- Neste modelo, tem-se:
 - Informação: código
 - Regras : o primeiro que chegar será atendido.

Outros Exemplos

- Serão apresentados durante o curso como por exemplo:
 - Filas, pilhas e listas simplesmente encadeadas
 - Arvores binárias
 - etc...

O mais importante....

- Entenda a regra da estrutura e respeite-a.
- Com isto, esta regras podem auxiliar tomadas de decisões automáticas no sistema em desenvolvimento de maneira simples e eficiente.