

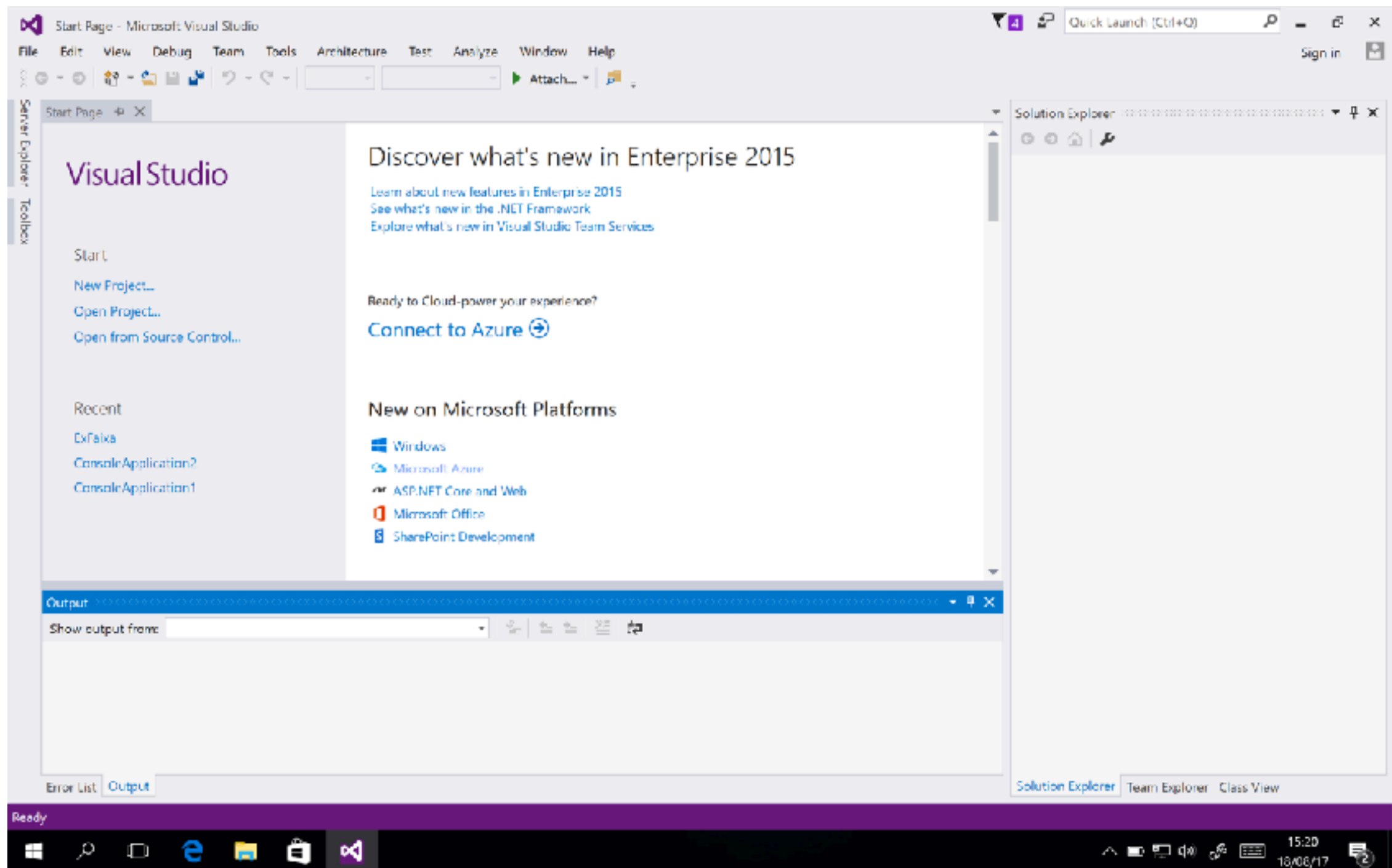
Como criar um projeto em C no Visual Studio 2015

Prof. Fábio Takeda
Disciplina: Estrutura de Dados
Fatec

Conceito de Projeto

- O Visual Studio define como projeto o agrupamento de um ou mais arquivos sobre a mesma solução lógica.
- Então, a cada desenvolvimento distinto, é necessário realizar a especificação de um novo projeto.

Tela Inicial

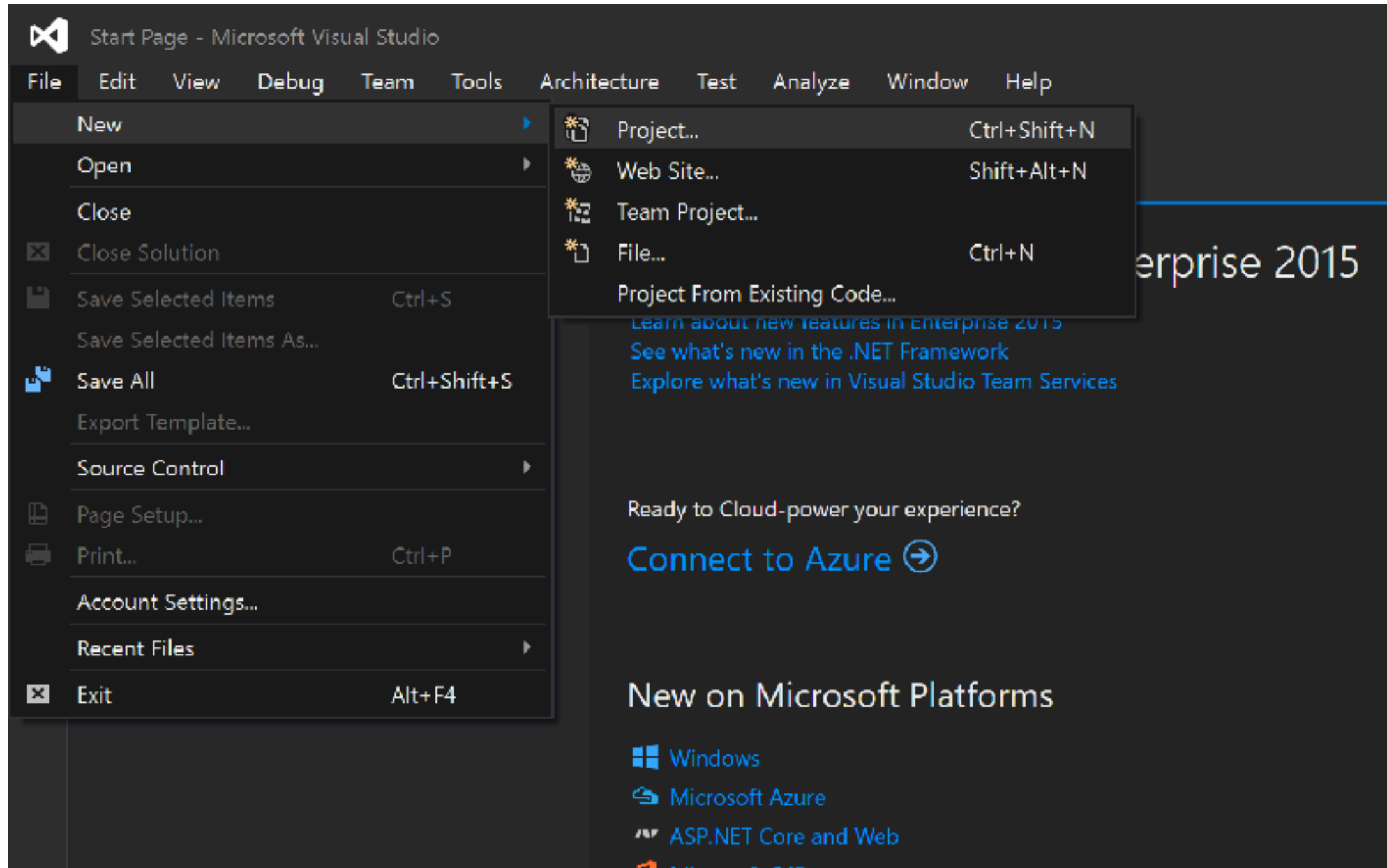


Projetos

- Defini-se por projeto, o conjunto de um ou mais arquivos de uma aplicação.
- Mesmo que as soluções das disciplinas sejam unitários, é aconselhado a criação de um projeto para cada exemplo da aplicação.

Criando um novo projeto

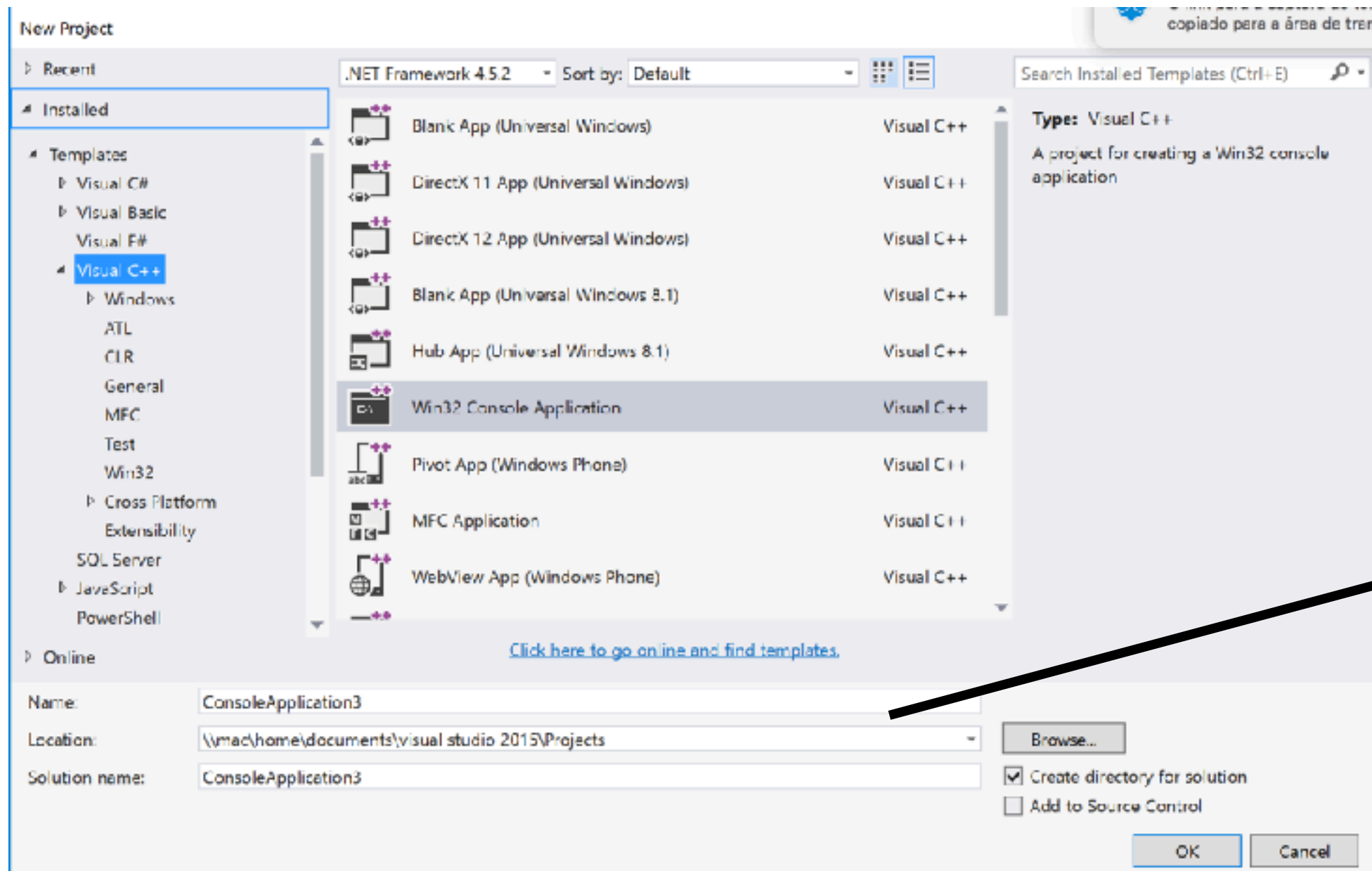
Selezione File -> New -> Project



Desenvolvendo em diferentes linguagens

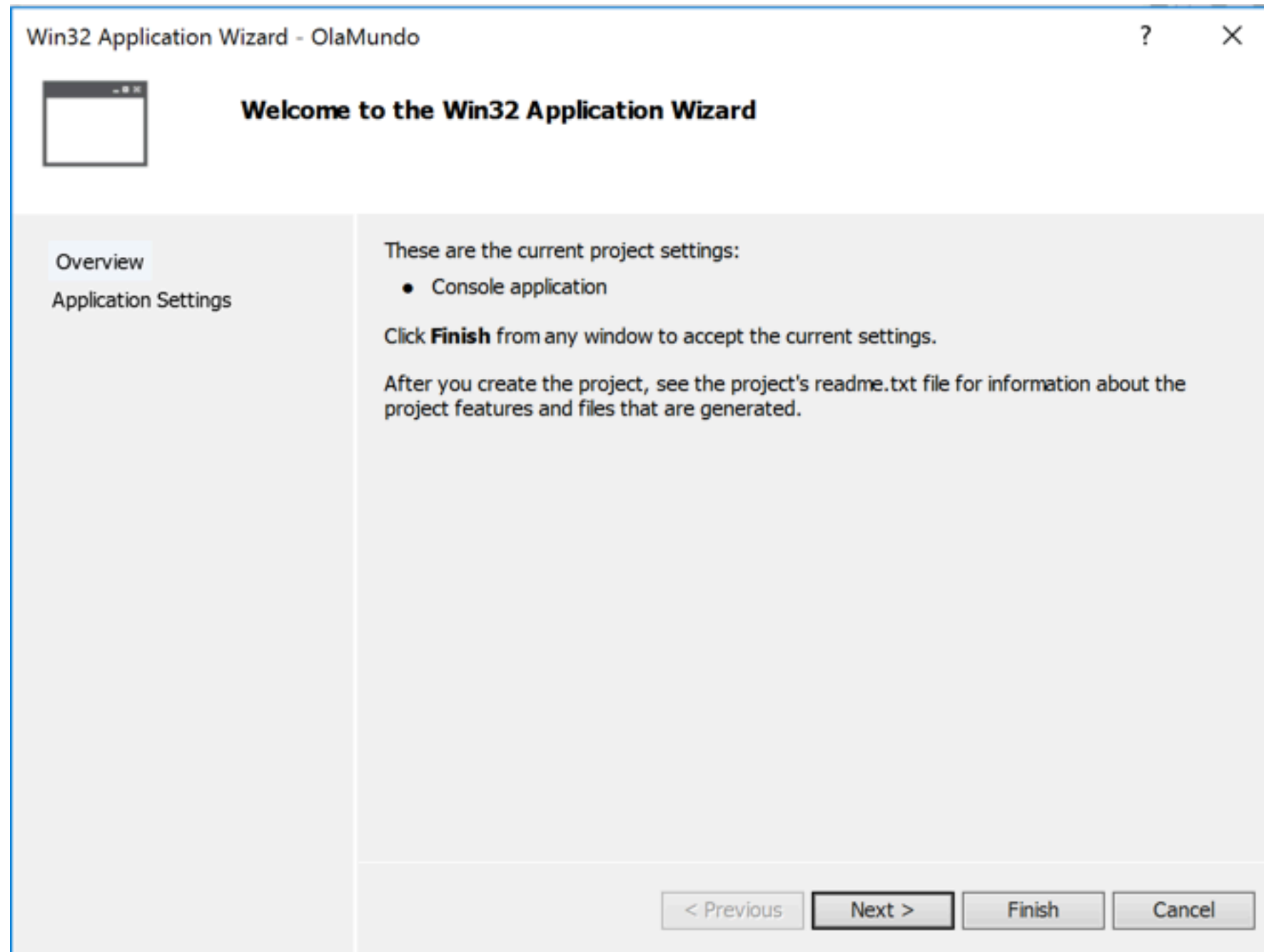
- O Visual Studio permite o desenvolvimento em diferentes linguagens.
- Sendo assim, é necessário a seleção da linguagem C++ para esta disciplina.

Selecione em Templates a Linguagem desejada Visual C++ -> *Win32 Console Application*

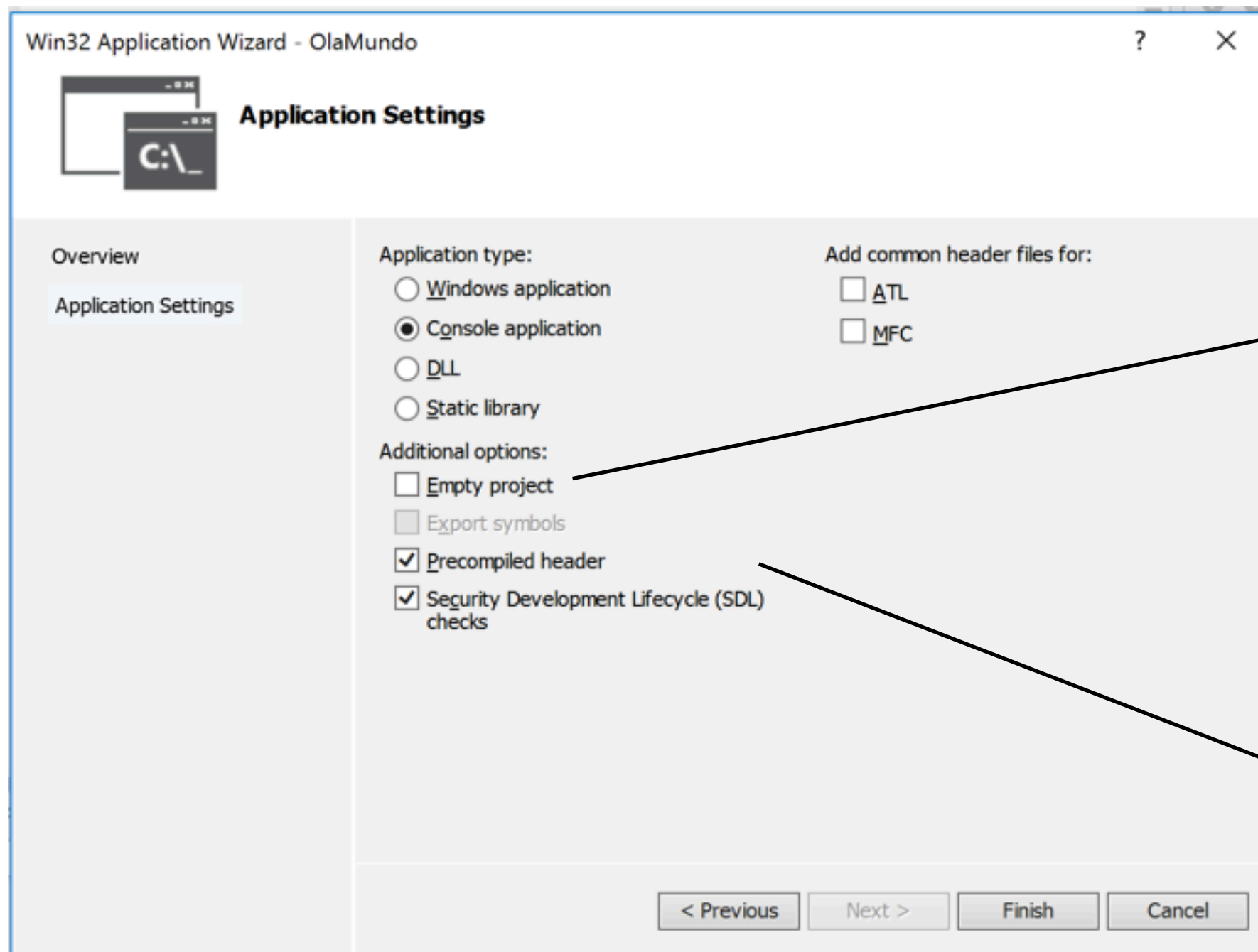


Defina um nome para o projeto.
Exemplo:
OlaMundo

Após clicar em OK



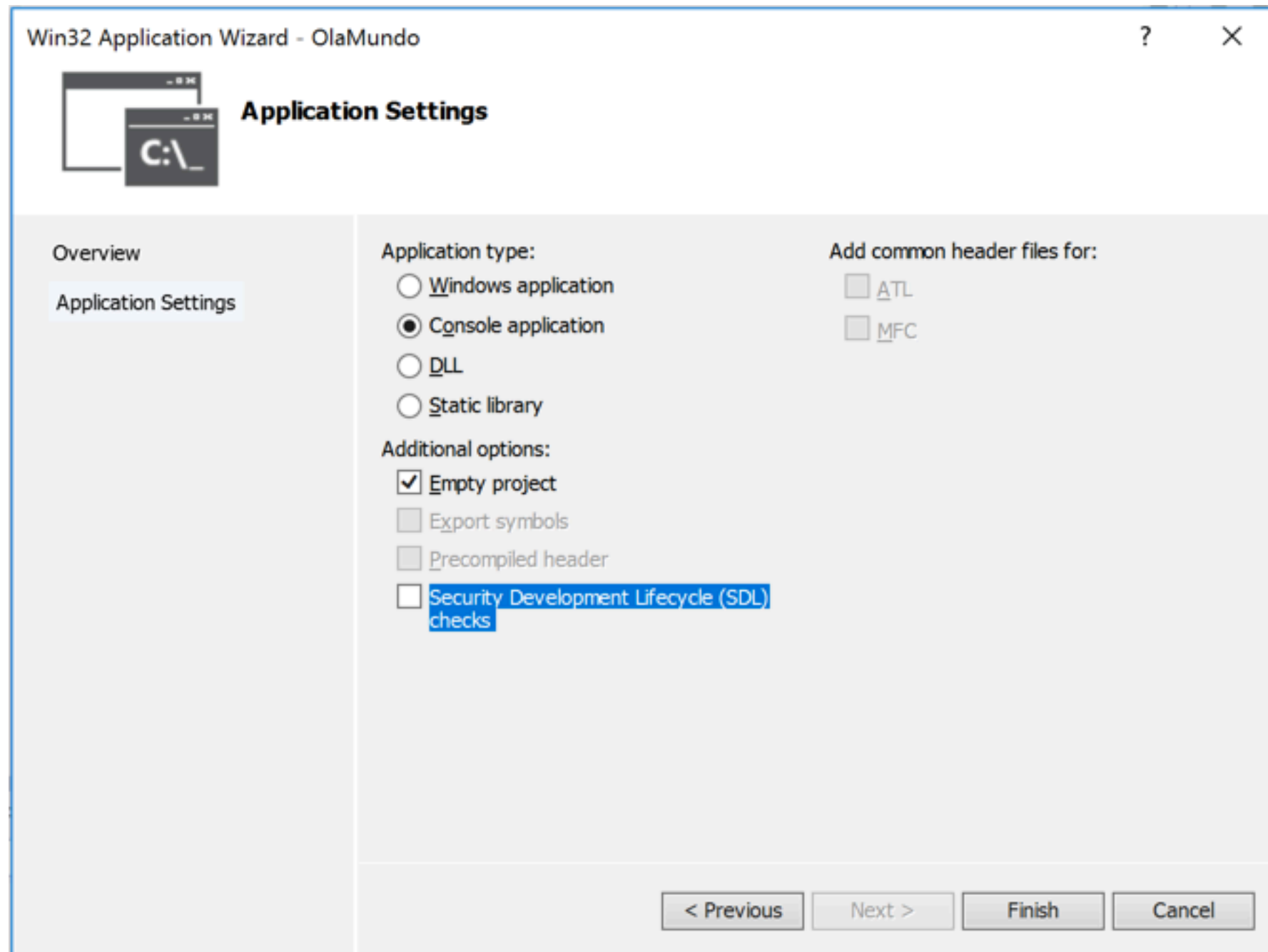
Após clicar em *Next*



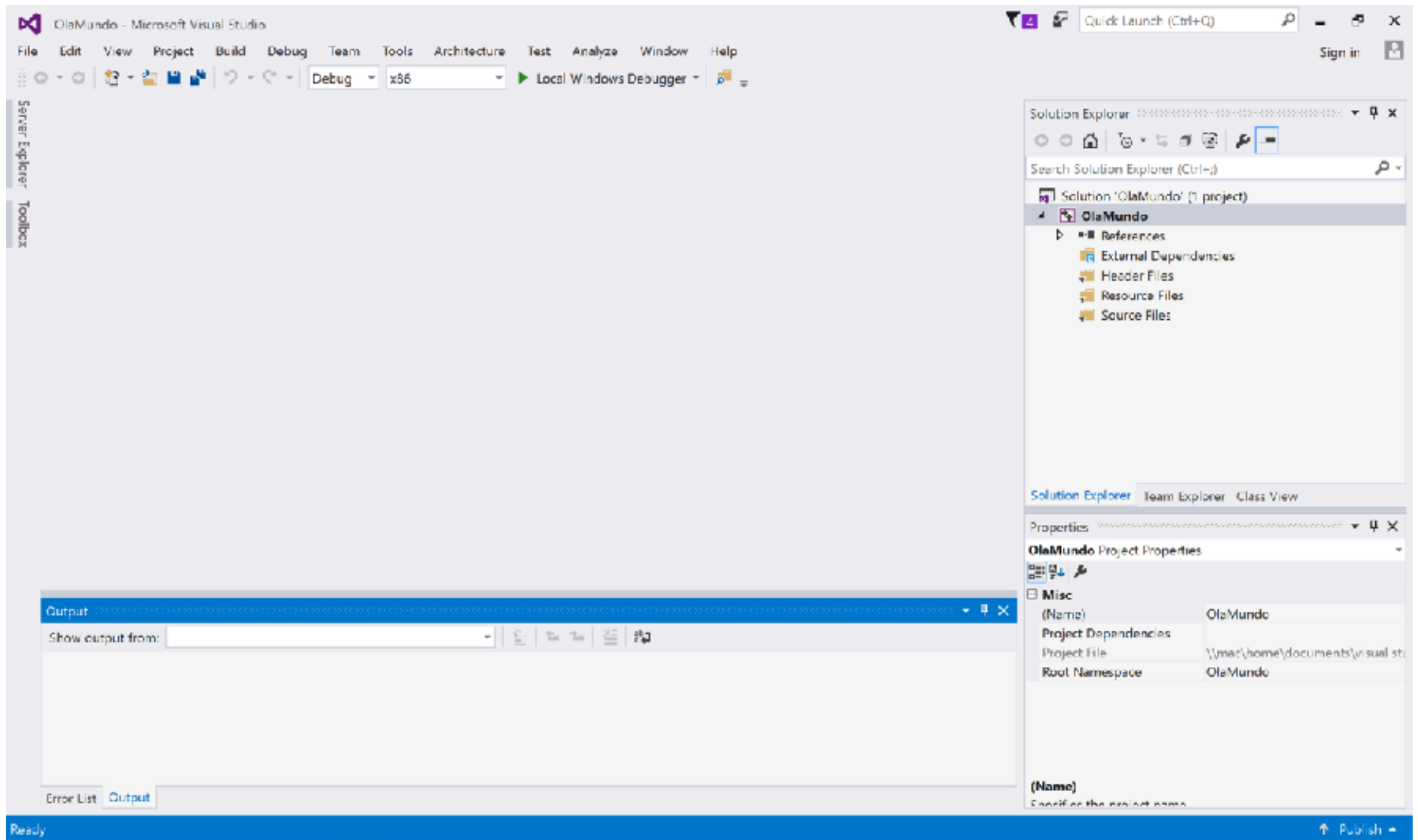
Marque
*Empty
Project*

Desmarque
as duas
opções

Configuração finalizada selecione *Finish*

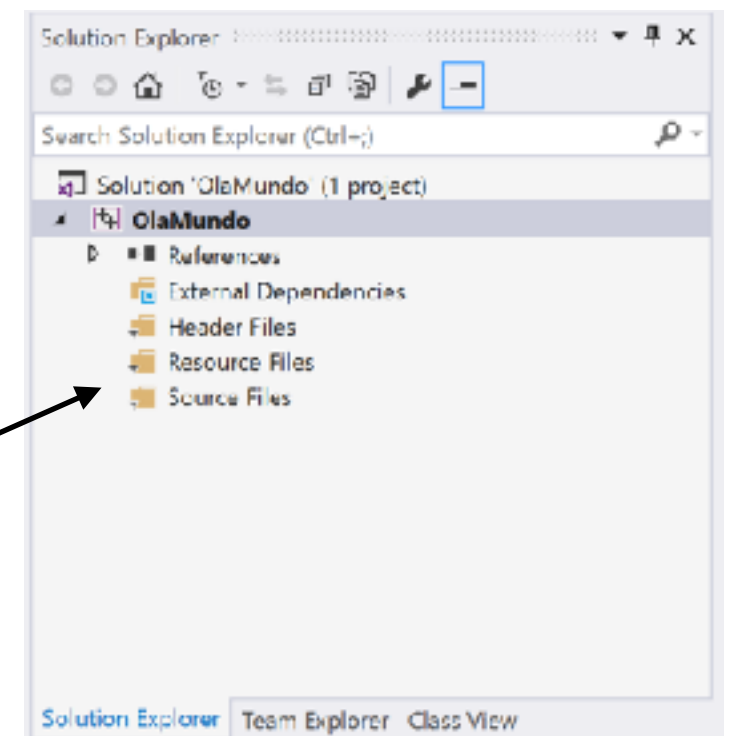


Após clicar em *Finish*



Solution Explorer

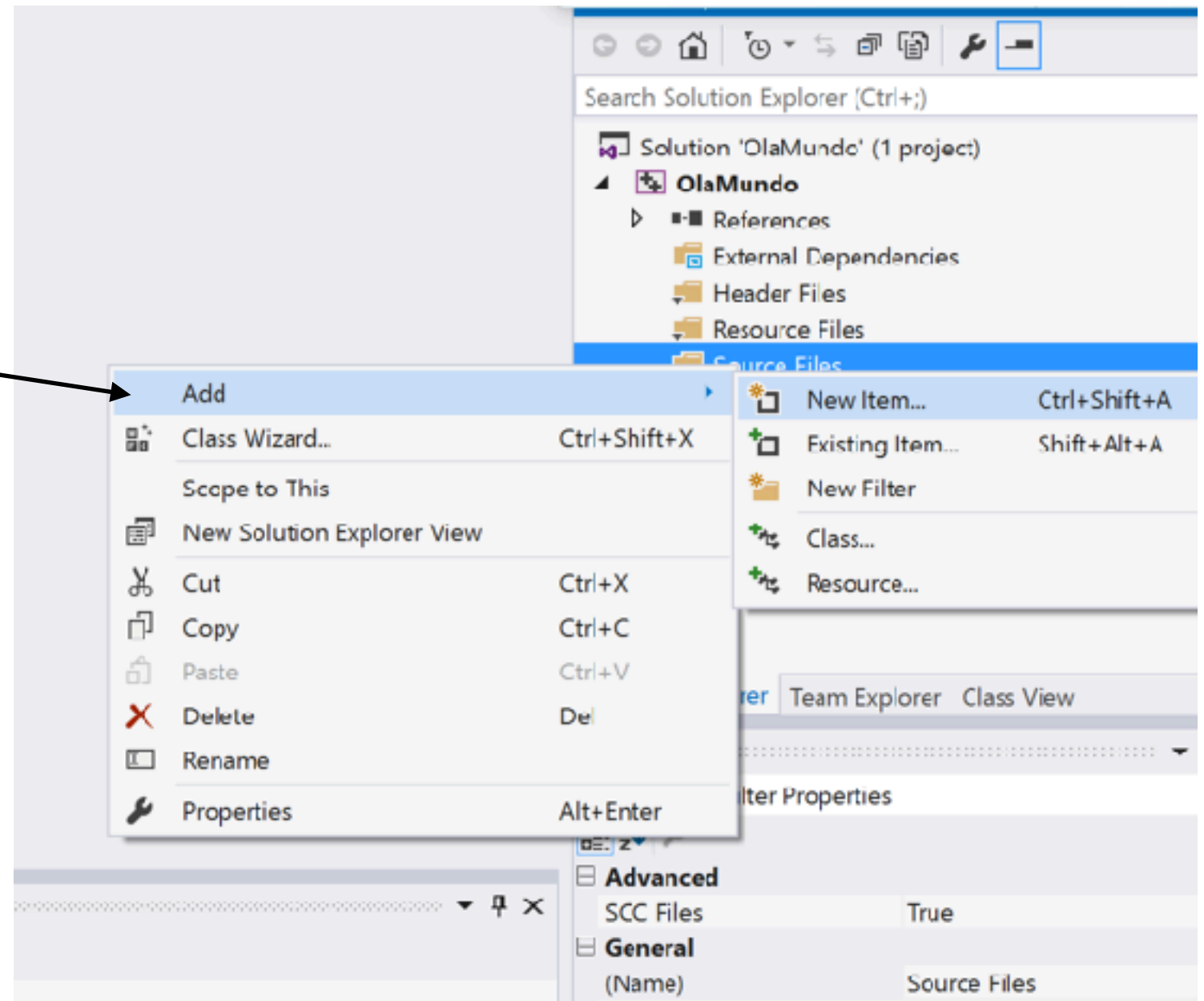
- No *Solution Explorer* apresenta o modelo organizacional de arquivos da solução.



Clique com o botão direito em *Source Files*

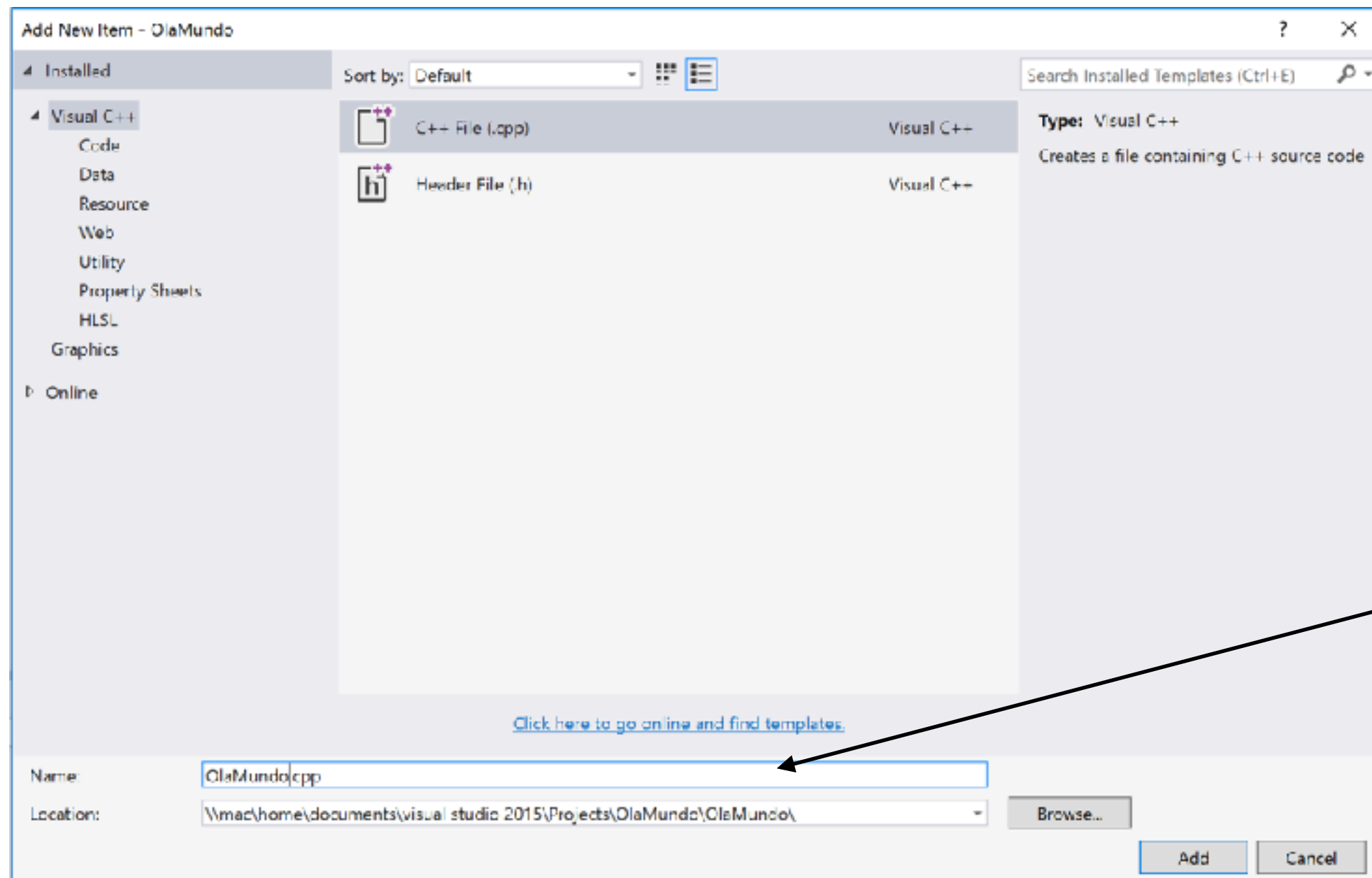
Solution Explorer

Selecione ***New Item***

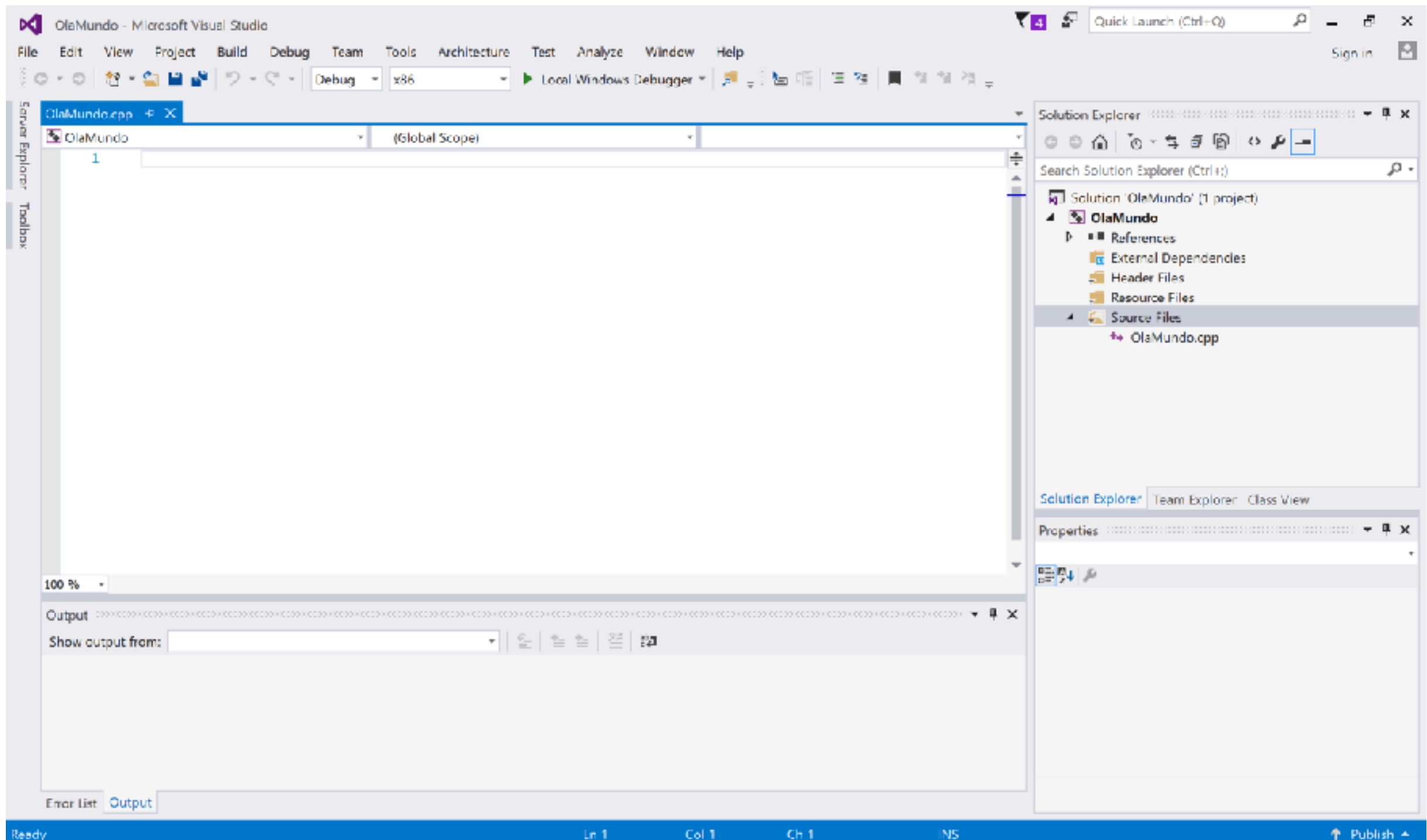


Selecione C++

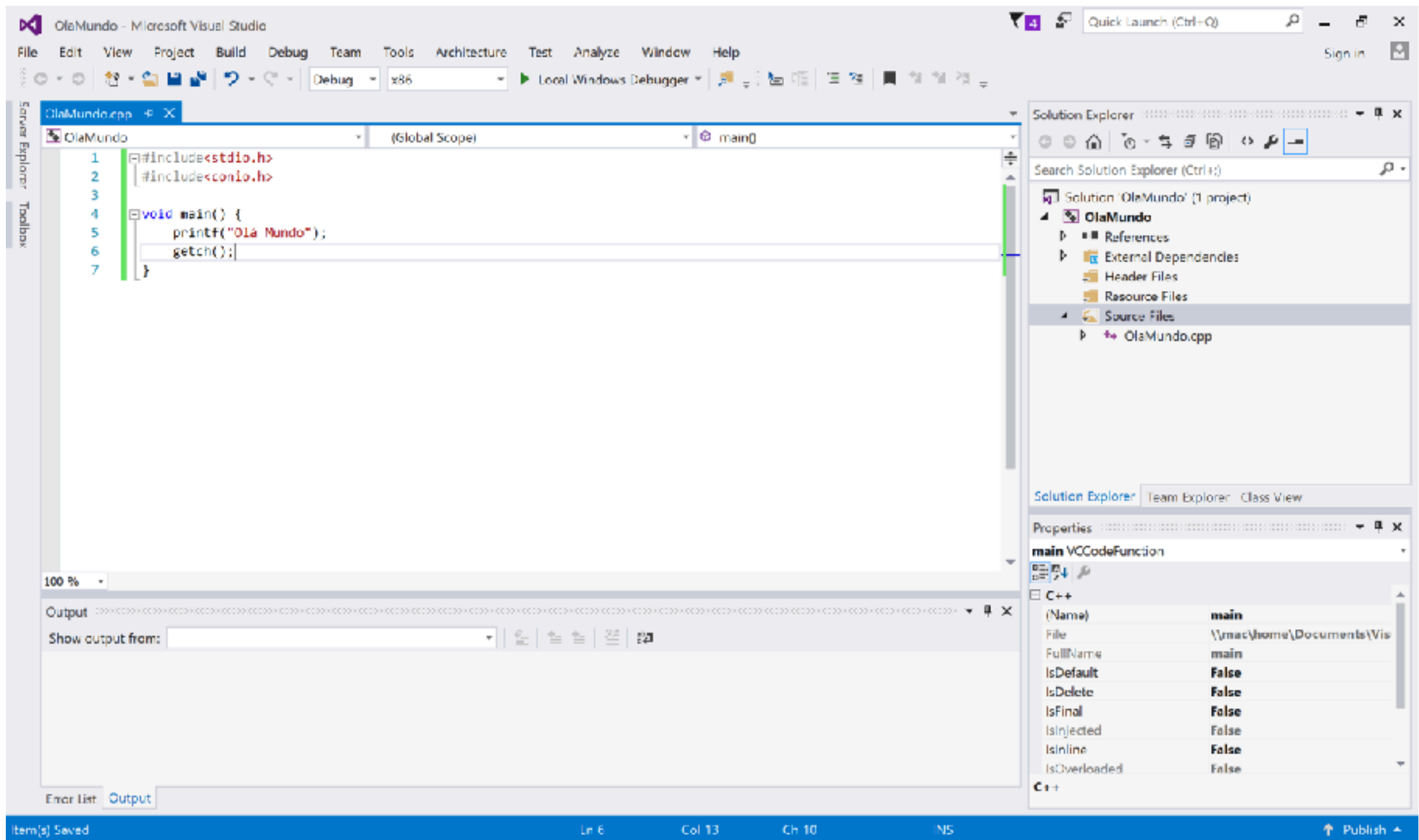
Defina o nome do arquivo, o qual pode ser o mesmo nome do projeto



Tela inicial

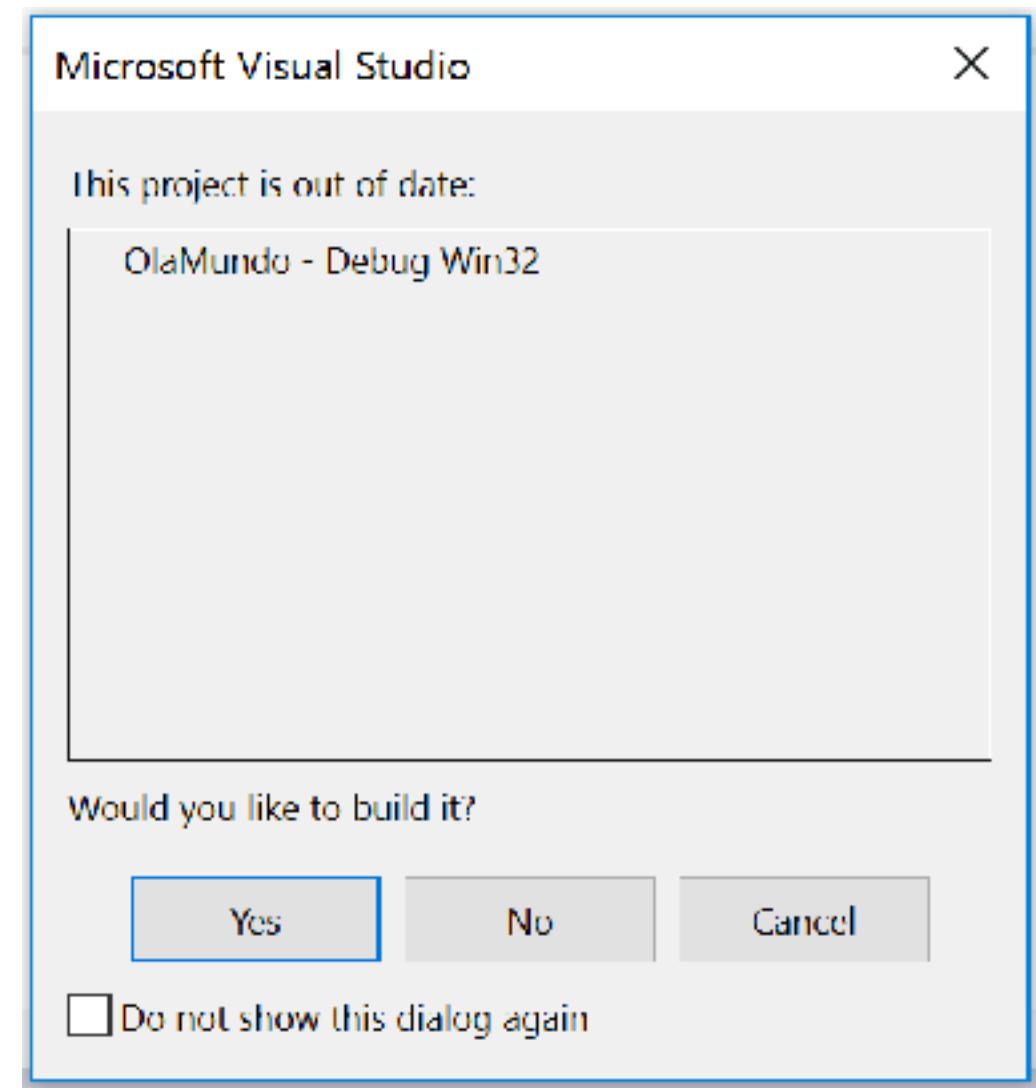


Tela com código

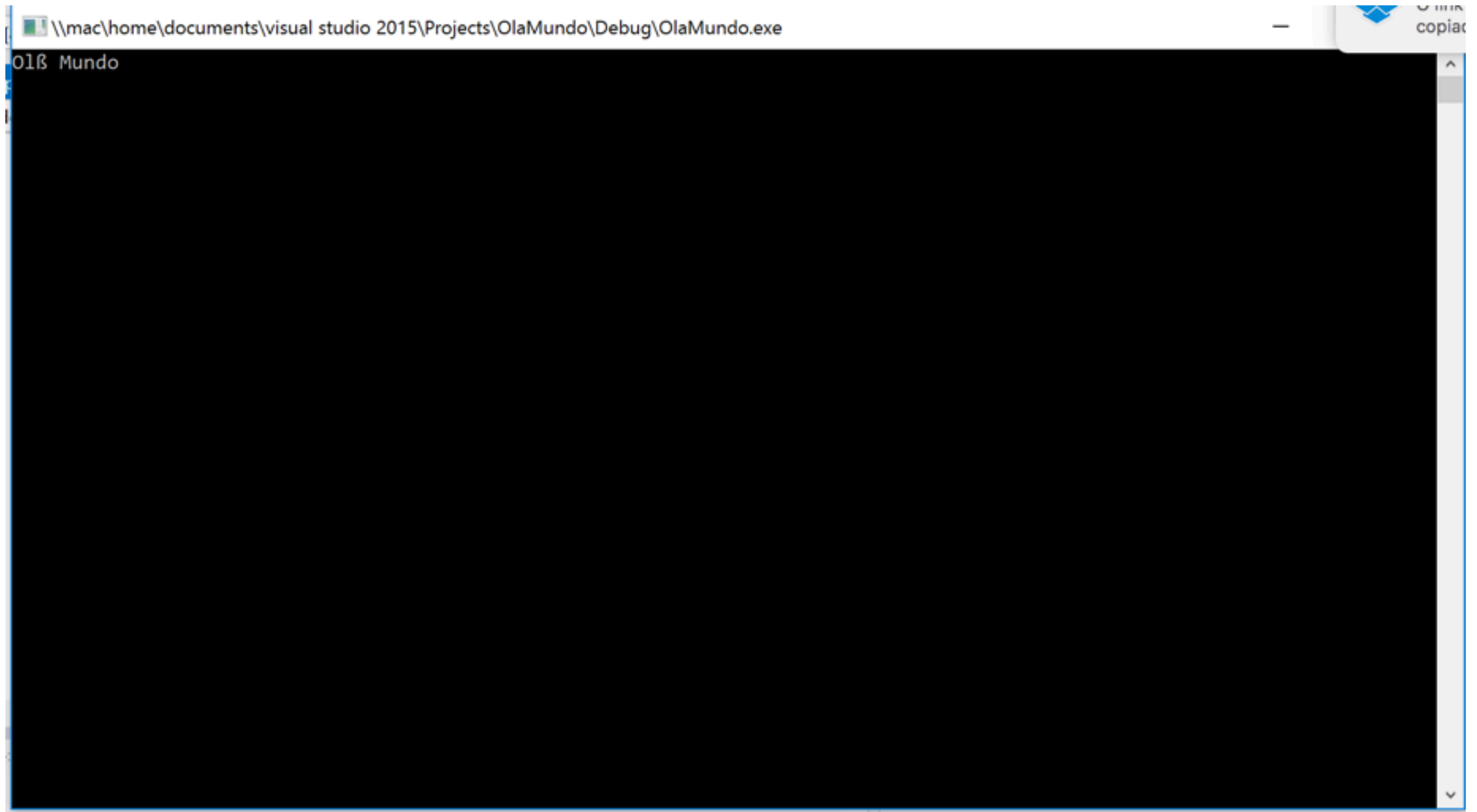


Código executando

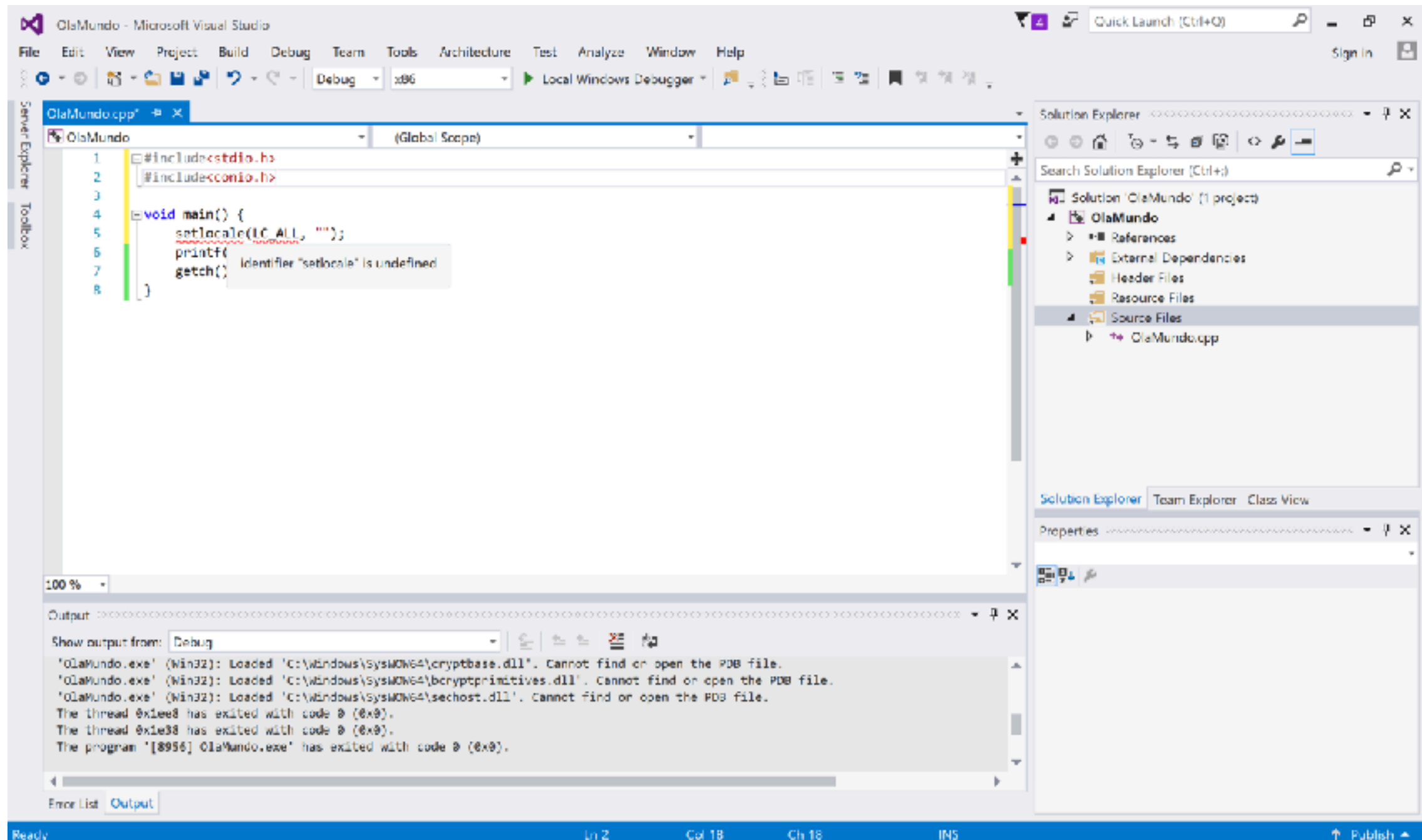
- Ao apertar a **F5** para compilar utilizando o Debug ou **Ctrl + F5** para compilar sem o Debug.



Código executando



Adicionando acentos e verificando erros



Adicionando acentos e verificando erros

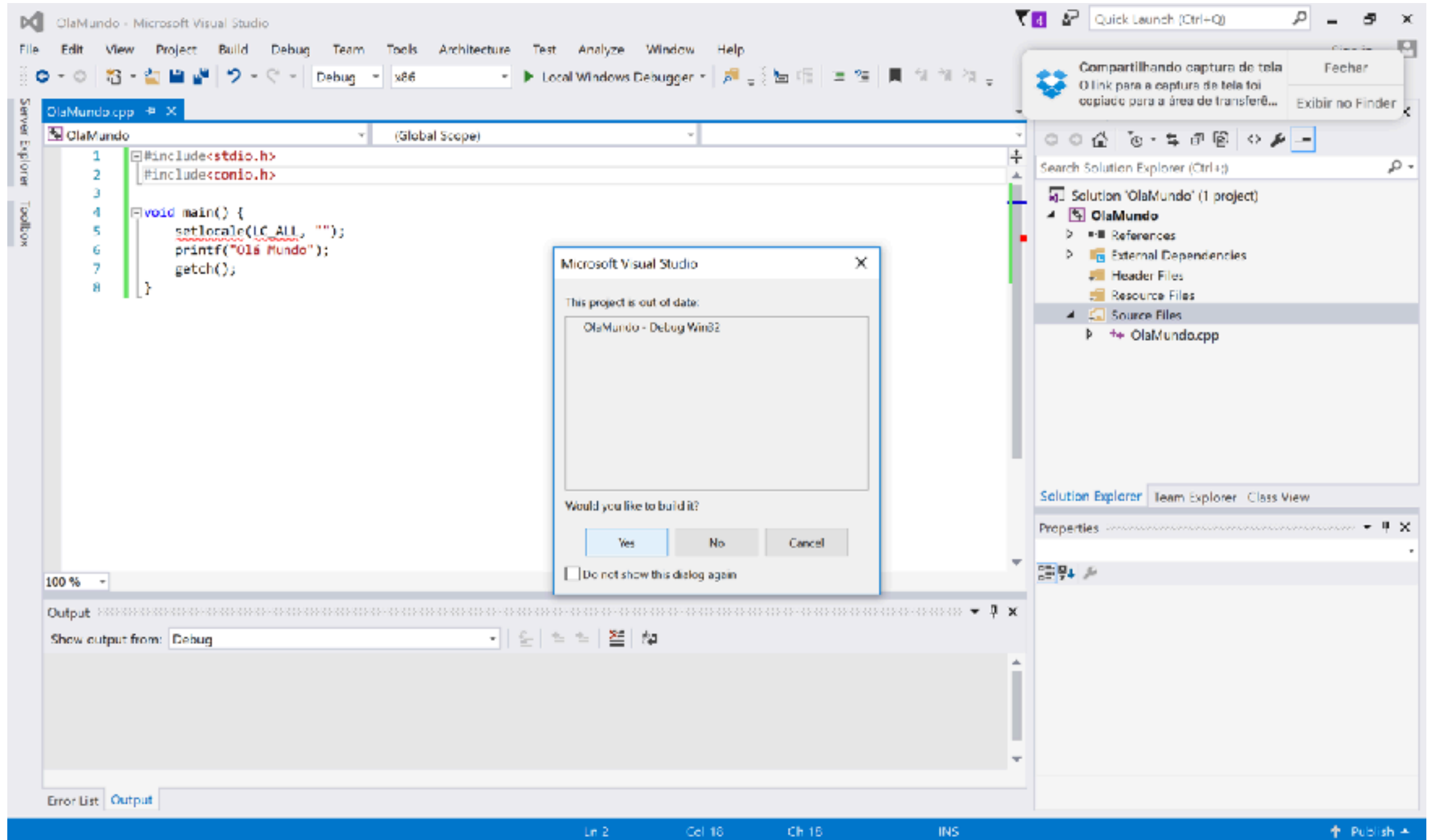
OlaMundo (Global Scope)

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<conio.h>
3
4 void main() {
5     setlocale(LC_ALL, "");
6     printf(" ");
7     getch();
8 }
```

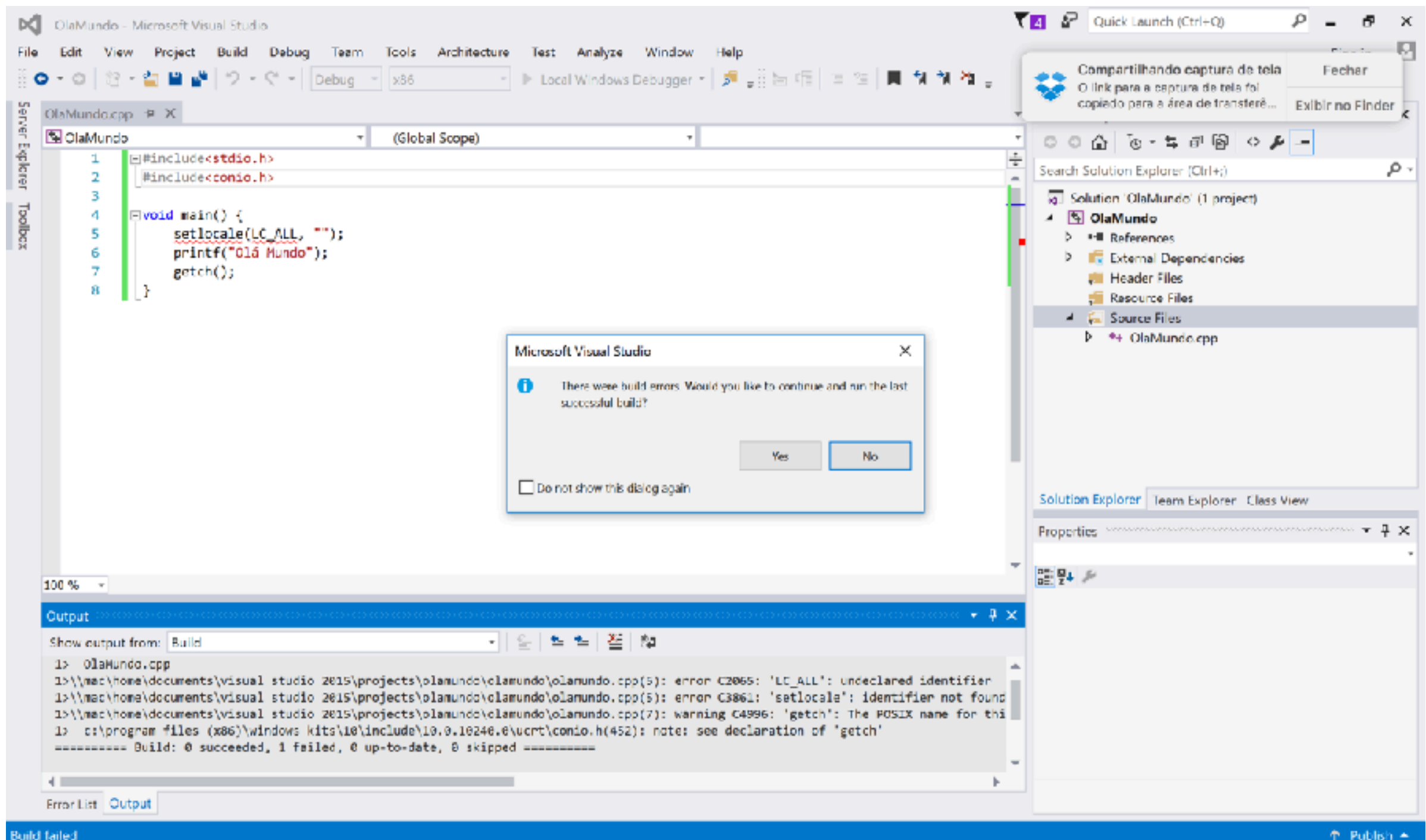
identifier "setlocale" is undefined

Aparece a descrição do erro ao parar o cursor em cima do tracejado vermelho

Se rodar mesmo assim....



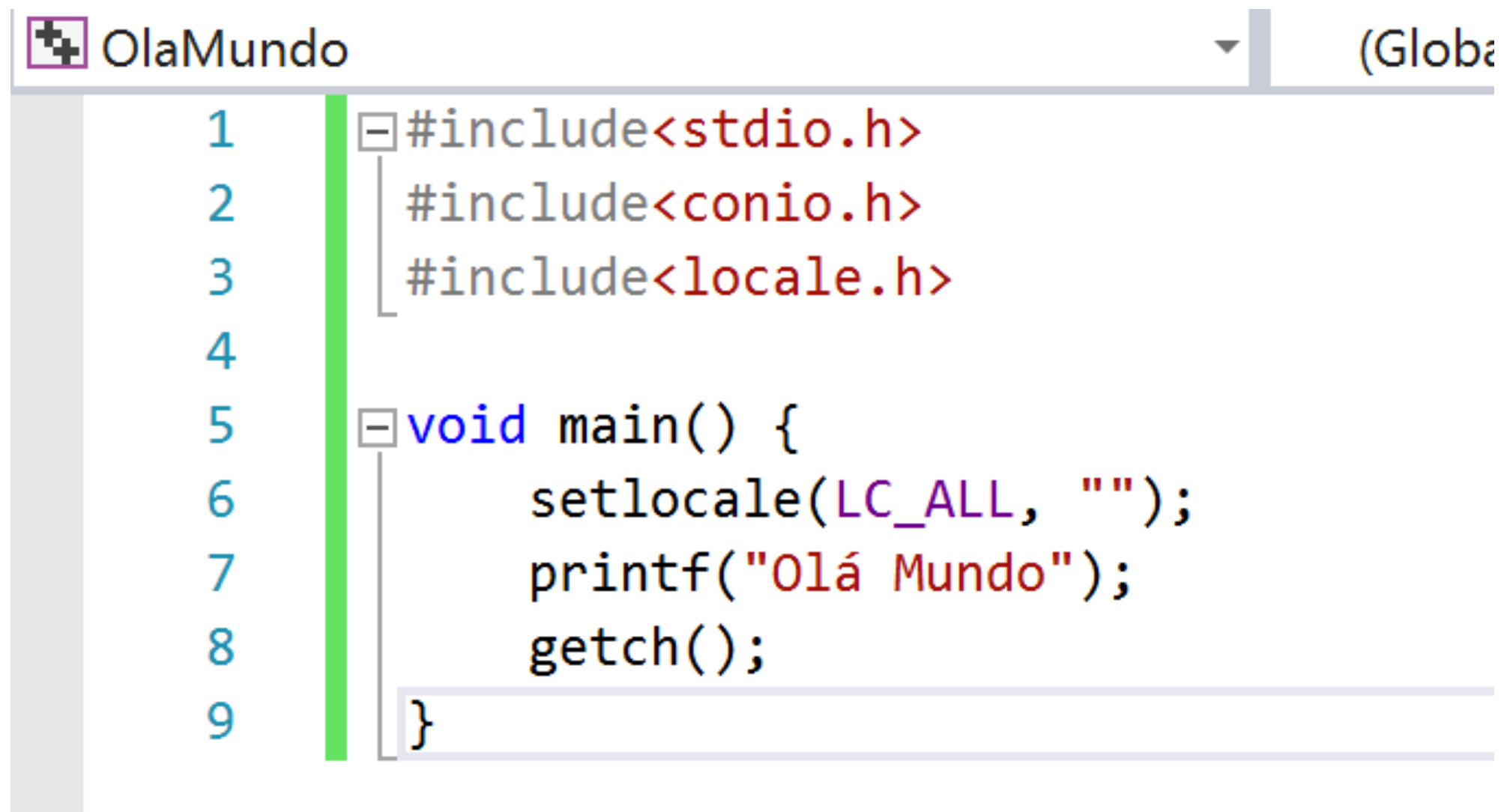
Se rodar mesmo assim....



Error list

Error List							
Entire Solution		4 Errors	1 Warning	0 Messages	Build + IntelliSense		
	Code	Description	Project	File	Line	Suppression State	
abc		identifier "setlocale" is undefined	OlaMundo	OlaMundo.cpp	5		
abc		identifier "LC_ALL" is undefined	OlaMundo	OlaMundo.cpp	5		
abc		LC_ALL	OlaMundo	OlaMundo.cpp	5		

Resolvendo incluindo a biblioteca necessária...



```
OlaMundo (Global)
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<locale.h>
4
5  void main() {
6      setlocale(LC_ALL, "");
7      printf("Olá Mundo");
8      getch();
9  }
```


Resolvendo incluindo a biblioteca necessária...

```
Olá Mundo
```