

Disciplina: CIC 116394 – Organização e Arquitetura de Computadores – Turma A Prof. Marcus Vinicius Lamar

2019/2

 $d_0 \ d_1 \ / \ d_2 \ d_3 \ d_4 \ d_5 \ d_6 \ d_7 \ d_8$

Nome:_	GABARITO	Matrícula: [1 9]	00	12	3	4	5
	, —						-

Prova 1							
(4.5) 1) Dado o programa em C ao lado. (2.5)a) Respeitando a convenção do eficientemente para Assembly RISC-V SOMAP(). Dica: Use os serviços do sistema (ecall) p (2.0)b) Para um processador RISC-V memória e os desvios (condicionais e incas outras instruções possuem CPI=1, responda: (1.0)b.1) Qual a CPI média obtida pa	uso de registradores, compile ISA RV32I as rotinas main() e para escrever na tela. , onde as instruções de acesso à condicionais) possuem CPI=2 e todas com frequência de <i>clock</i> de 1GHz,	<pre>int SOMAP(int v[], int n) { int i,soma=0; for(i=0;i<n;i++) (v[i]%2="0)" a[6]="{1,5,4,3,2,8};" if="" int="" main()="" pre="" printf("soma='%d",SOMAP(A,6));' return="" soma="soma+v[i];" soma;="" void="" {="" }="" }<=""></n;i++)></pre>					
	execução do seu procedimento SOMAP?						
(3.0) 2) Considere o procedimento PROC PROC: lui t0,0x02970 sra a0,t0,a0 bgt a0,zero,FIM	OX 02 97 02 137 OX 40 A2 D5 33 OX 00 A0 44 63	nto a0=0x10.					
j PROC	0x FF 5F FO 6F						
FIM: ret	0x 00 00 80 6+						
(2.0)a) Escreva o código em linguagem (1.0)b) Se o valor retornado no registrado completo desta instrução? AUIPO	lor ao for tratado como uma instrução						
(2.0) 3) A ISA RV32I não possui as insisto não significa que uma linguagem de Implemente a instrução abaixo como um (2.0) a) mul t1,t2,t3 # t1=I	e alto nível não possa usar essas operaç la pseudoinstrução da ISA RV32I:	dulo (resto da divisão). No entanto, ções matemáticas neste processador.					
(1.5) 4) Responda:							
(1.0) a) Por que é usada a média geomé um Benchmark? Pon 9-8 e ()ma m? da Maguina Basa (0.5) b) Dê sugestões para melhorar o ín	oipa congistande						
, -,	are de aprovação desta discipinia.						

```
# Questão 1
```

ret

```
.data
                                                      10,2
V: .word 1,5,4,3,2,8
STRING: .string "soma="
STRING2: .string "soma=14"
                             # Mais eficiente!
.text
MAIN: la a0, STRING
                         # imprime "soma="
      li a7,4
      ecall
      la a0, V
      li a1,6
      jal SOMAP
                         # retorno em a0
      li a7,1
                         # print int
      ecall
      li a7,10
                         # exit
      ecall
                                                       ] 0, 3
       li t0,0
SOMAP:
                                 \# i = 0
        li t1,0
                                 # soma=0
LOOP:
        bge t0,a1,SAIR
                                 # Verifica se i>=n
        slli t2, t0, 2
                                 # ix4
        add t2, t2, a0
                                 # endereço de v[i]
        lw t2,0(t2)
                                 # conteúdeo de v[i]
        andi t3,t2,1
                                 # mascara o bit menos significativo
        bne t3, zero, IMPAR
                                 # verifica se é impar então pula
        add t1, t1, t2
                                 # soma se for par
IMPAR:
        addi t0,t0,1
                                 # próximo i
        j LOOP
                                 # volta ao LOOP
SAIR:
        mv a0, t1
                                 # coloca soma em a0
```

retorna

```
#Questão 3
.text
li t2,0xffff
li t3,0xffff
mul s0,t2,t3
             # resultado correto
# mul t1, t2, t3
       addi sp, sp, -12
                               # reserva espaco na pilha
       sw t2,0(sp)
                               # salva t2
       sw t3,4(sp)
                               # salva t3
       sw t4,8(sp)
                               # salva t4
       li
                               # zera o resultado
              t1,0
                              # verifica se t2 eh zero
       beq
               t2, zero, FIM
                              # verifica bit menos significativo de t3
LOOP:
       andi
              t4,t3,1
                             # desloca t3 para direita
              t3,t3,1
       srli
             t4, zero, PULA
                              # se 1sb for zero, PULA
       beq
                              # se 1sb for 1 soma t1 ao resultado
       add
            t1,t1,t2
                               # desloca t2 para esquerda
       slli
            t2,t2,1
PULA:
                              # verifica se t3 é diferente de zero
       bne t3, zero, LOOP
FIM:
       lw t2,0(sp)
                               # recupera t2
                              # recupera t3
       lw t3,4(sp)
       lw t4,8(sp)
                              # recupera t4
                              # libera espaco da pilha
        addi sp, sp, 12
```