

CADERNO DE QUESTÕES

8ª Maratona de Programação Interna ETEC de Guaianazes

Regras da Maratona

1. Todos os alunos devem participar em uma equipe;
2. As equipes serão compostas por três alunos;
3. As equipes poderão ser mistas, isto é, podem ter alunos de turmas diferentes na mesma equipe;
4. A linguagem de programação utilizada na maratona será Java;
5. A maratona acontecerá a partir das 14h com duração de 3 horas para resolução de todos os exercícios da maratona;
6. Durante a maratona os alunos serão orientados de como proceder com o servidor Boca, onde submeterão o código com o resultado de cada exercício;
7. Cada equipe receberá a lista de exercícios contendo 10 exercícios, cada um com as instruções necessárias à resolução;
8. A cada exercício submetido errado o servidor acrescentará ao final do tempo total da equipe 20 minutos como penalidade;
9. As equipes serão classificadas de acordo com a quantidade de acertos e havendo empate o critério de desempate utilizado será o tempo para submeter as respostas corretas;
10. Serão premiadas as equipes que ocuparem o primeiro, segundo e terceiro lugar na lista geral de classificação;
11. Não será permitido o uso de equipamentos que tenham acesso à internet durante a maratona (celulares, tablets, notebooks e afins), sendo que os exercícios deverão ser resolvidos exclusivamente nos computadores da escola. O uso de equipamentos externos implicará na eliminação da equipe;
12. O uso de materiais de consulta impressos ou manuscritos é permitido, como cadernos, apostilas e livros, por exemplo;

Boa maratona!

Problema C - Televisão

**Balão Rosa**

≡ Linguagens	C C++ Java Python
≡ Nome Arquivo	televisao.{ c cc java py3 }
≡ Autor	Aline Mendonça

Tarefa

Uma aluna da Etec de Guaianazes vai se casar e ganhou um rack de presente para colocar na sua sala. Por ser muito fã de games, ela deseja comprar a maior televisão que o seu rack suporte. Para não ter problemas, ela decidiu criar um programa para calcular o tamanho máximo de polegadas (cada polegada equivale a 2,54cm) de TV que seu rack pode suportar.

A medida de uma TV é dada em polegadas, medindo a diagonal em linha reta do ponto a ao ponto d .



Entrada

A primeira entrada L é a largura do rack em metros (medida de a a b ou de c a d), onde L ($0 < L < 4$) e H é a altura do rack em metros (medida de a a c ou de b a d), onde ($0 < H < 4$).

Saída

A saída deve conter o tamanho máximo em polegadas da TV, contendo um espaço e a palavra "pol", sabendo que o rack não aumenta de tamanho e não possui números fracionados. É permitida uma TV menor que o rack, mas não uma TV maior.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1.35 0.62	58 pol
1.2 0.52	51 pol
1.99 1.99	110 pol