

Casos de uso

Caso de uso 1: Crear partida

- Actor primario: Jugador
- Precondición: El jugador ya ingresó su nombre de usuario y tiene las partidas listadas
- Escenario exitoso principal:
 1. El jugador selecciona crear partida.
 2. El sistema solicita al jugador que ingrese el nombre de la sala, y si desea poner una contraseña.
 3. El jugador confirma la creación de la partida.
 4. El sistema pone disponible la partida en la lista de partidas abiertas.
 5. El jugador espera que se una la mínima cantidad de jugadores para jugar y puede iniciar la partida.
 6. El sistema inicia la partida.
- Escenarios excepcionales:
 - 5.c) El jugador no logra reunir el número mínimo de jugadores:
 - El sistema avisa que la partida no alcanzó el mínimo de jugadores necesario para empezar.
 - El jugador puede esperar o cancelar la partida.

Caso de uso 2: Turno completo

- Actor primario: Jugador
- Precondición: Es turno del jugador
- Escenario exitoso principal:
 1. El sistema muestra las cartas de movimiento y figura al jugador, y comienza el cronómetro de 2 minutos.
 2. El jugador selecciona una carta de movimiento y la aplica en el tablero.
 - 2.a) El jugador pasa su turno sin utilizar alguna carta de movimiento y continua desde 5.
 3. El sistema evalúa si la figura formada es válida, y si el jugador decide descartar la figura o bloquear.
 4. El jugador decide si continuar utilizando sus cartas de movimiento o finalizar su turno.
 5. El jugador finaliza el turno.
 6. El sistema repone las cartas de figuras del jugador hasta completar tres, en caso de que el jugador no tenga ninguna carta de figura bloqueada.
 7. El sistema reinicia el cronómetro en 2 minutos.
 8. El sistema pasa el turno al siguiente jugador.
- Escenario excepcionales
 - 8.a) El resto de jugadores abandonaron la partida.
 - El sistema declara como ganador al único jugador presente.

Caso de uso 3: Bloqueo y desbloqueo de figura

- Actor primario: Jugador
- Precondición: El jugador formó una figura válida y tiene la opción de bloquear a otro jugador.
- Escenario exitoso principal: **Bloquear Figura**
 1. El jugador elige la figura que desea bloquear.
 2. El sistema evalúa si la figura seleccionada cumple con las condiciones para bloquearla.
 3. El sistema bloquea la figura seleccionada.
 4. El jugador finaliza el turno.
- Escenario excepcionales
 - 2.a) El jugador intenta bloquear una figura que no cumple las condiciones.
 - El sistema le avisa al jugador que no puede bloquear dicha figura y le permite elegir otra.
- Actor primario: Jugador
- Precondición: El jugador tiene una figura bloqueada.
- Escenario exitoso principal: **Desbloquear Figura**
 1. El jugador arma las correspondientes figuras, que no están bloqueadas, lo que implica que serán descartadas.
 2. El sistema evalúa que las figuras sean válidas.
 3. El sistema desbloquea la carta bloqueada.
 4. El jugador puede intentar armar la única figura restante.
 5. El sistema le permite al jugador, reponer las cartas de figuras hasta 3.
 6. El jugador finaliza el turno.
- Escenario excepcionales
 - 3.a)
 - El sistema detecta que las figuras no son válidas y le permite realizar otro intento.