

Exercícios de fixação

- 1) Contagem de Palavras em um Arquivo: Escreva um programa que abra um arquivo de texto, conte o número de palavras nele e exiba o resultado na tela.
- 2) Cópia de Arquivo: Crie um programa que copie o conteúdo de um arquivo de texto para outro arquivo. Certifique-se de que o arquivo de destino seja criado se ainda não existir.
- 3) Edição de Arquivo: Desenvolva um programa que permita ao usuário editar um arquivo de texto. Ele deve solicitar ao usuário que insira o texto que deseja adicionar ao arquivo existente e, em seguida, deve adicionar esse texto ao final do arquivo.
- 4) Leitura e Impressão de Linhas Específicas: Escreva um programa que leia um arquivo de texto linha por linha e imprima apenas as linhas que começam com uma determinada letra ou palavra especificada pelo usuário.
- 5) Contagem de Caracteres Específicos: Crie um programa que conte quantas vezes um caractere específico aparece em um arquivo de texto. Permita que o usuário especifique o caractere a ser contado.