



#### Aula 8

**COMPUTATIONAL THINKING USING PYTHON** 

### AGENDA

- 1. Introdução a Funções
- 2. Conhecendo as funções importadas
- 3. Definição de funções em Python
- 4. Argumentos e parâmetros de funções
- 5. Retorno de funções
- 6. Escopo de variáveis
- 7. Documentação e organização de código

## Nesta aula iremos abordar o conceito de funções e como podemos defini-las de acordo com a necessidade





## Funções

Ao criarmos soluções para diversos problemas, é comum que certas sequências de código se tornem frequentes... podemos pensar na reutilização de código!

### Principais vantagens do uso de funções

- Abstração ("o que" precisa ser feito e "como" será feito)
- Reusabilidade
- Modularização (problema inicial ser dividido em problemas menores)
- Manutenção do código
- Maior legibilidade
- Separação de escopo

### Funções importadas

- Funções integradas podem ser utilizadas em qualquer trecho de código
- São reconhecidas automaticamente pelo interpretador
- O Python possui um conjunto de módulos extras denominados biblioteca padrão (https://docs.python.org/pt-br/3/library/)
  - Os módulos são instalados junto com o interpretador, mas não são carregadas automaticamente ao executarmos o Python, ou seja, é preciso importá-los (comando import)

```
• Exemplo: >>> import math
>>> math.pi
3.141592653589793
>>> math.log(10)
2.302585092994046
```

### Funções definidas pelo programador

- Para criar uma nova função é preciso defini-las
- Para definir uma função, utiliza-se o comando de f

- Após o nome da função, deve-se colocar um par de parênteses e, entre eles, os parâmetros, se existirem
  - Parâmetros são variáveis locais (internas da função)

```
def soma(n1, n2):

s = n1 + n2

return s
```

```
>>> soma <function soma at 0x000017FC3BB7CA0>
```

Endereço da função soma na memória

Em Python, o nome da função é uma variável que faz referência ao seu código. A referência é feita por meio do endereço da função, ou seja, a variável guarda o endereço de memória onde está o código da função para ser executado.

```
>>> imprime = print
>>> imprime('Programando em Português!')
Programando em Português!
```

Atribuição da referência de uma função à outra variável

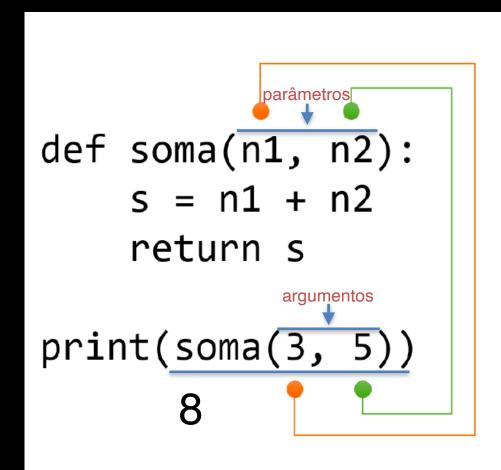
### Criação da função

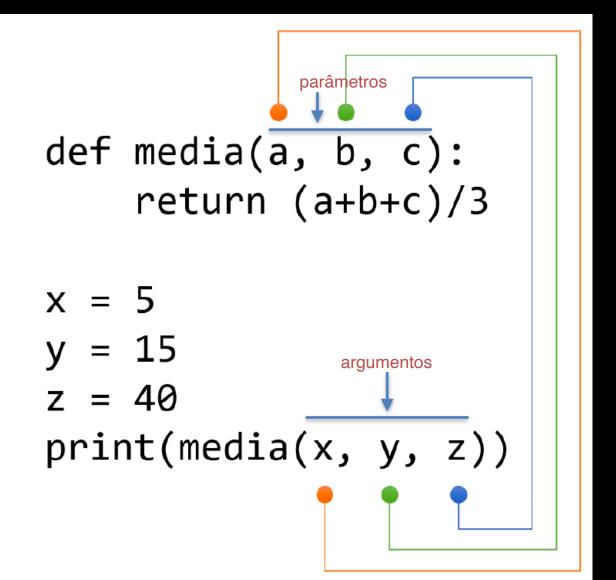
- Definição da função (comando def)
- Invocação da função ("chamar a função")
- Toda função deve estar definida antes de ser chamada
- Após definida, para executá-la, basta chamá-la de modo idêntico às funções integradas e importadas

```
>>> soma(3,7)

8
>>> soma(7, -9)
-2
```

### Relação entre argumento e parâmetro





```
def soma(n1, n2):
     print ('Inicio do bloco da função')
     s = n1 + n2
     return s
     print('Fim do bloco da função') 🔷 código inalcançável
print('Fora da função!')
>>> ...
 Fora da função!
 >>>
```

```
>>> soma(3,5)
Início do bloco da função
8
>>>  soma(7, -9)
Início do bloco da função
-2
```

### Uma função pode ter mais de um return

 Pode ser útil caso estejam em blocos de códigos diferentes (estrutura de seleção, por exemplo)

```
def par(n):
   if n%2 == 0:
      return True
   else:
      return False
print(f'{4} é par? {par(4)}')
print(f'{7} é par? {par(7)}')
```



# Retorno de valores vs.

Exibição de valores



```
def soma(n1, n2):
     print ('Inicio do bloco da função')
     s = n1 + n2
     return s
print ('Fora da função!')
soma(3,5)
soma(7, -9)
```



### Escopo de variáveis

### Escopo de variáveis

- Escopo local variáveis criadas no interior de uma função ou bloco (acessíveis em todo o código-fonte onde foram criadas)
- Escopo global variáveis criadas no raiz do código (código principal acessíveis em todo o código fonte)

```
def diga_ola():
    print(f'Olá {nome}') #acessa a variável global

nome = 'seu nome' #variável global
diga_ola
```

### Escopo de variáveis

 Variáveis locais tem prioridade sobre as globais (caso existam duas variáveis com o mesmo identificador, a local será utilizada por padrão)

```
def diga_ola(nome): #parâmetros são variáveis locais
  print(f'Olá {nome}!') #acessa a variável local

nome = 'José' #variável global

diga_ola('Maria')
print(f'Tchau {nome}!') #acessa a variável global
```

### Escopo local vs. escopo global



• O uso de variáveis globais em funções é desencorajado, pois viola o encapsulamento das funções, dificulta a leitura do código e correções.

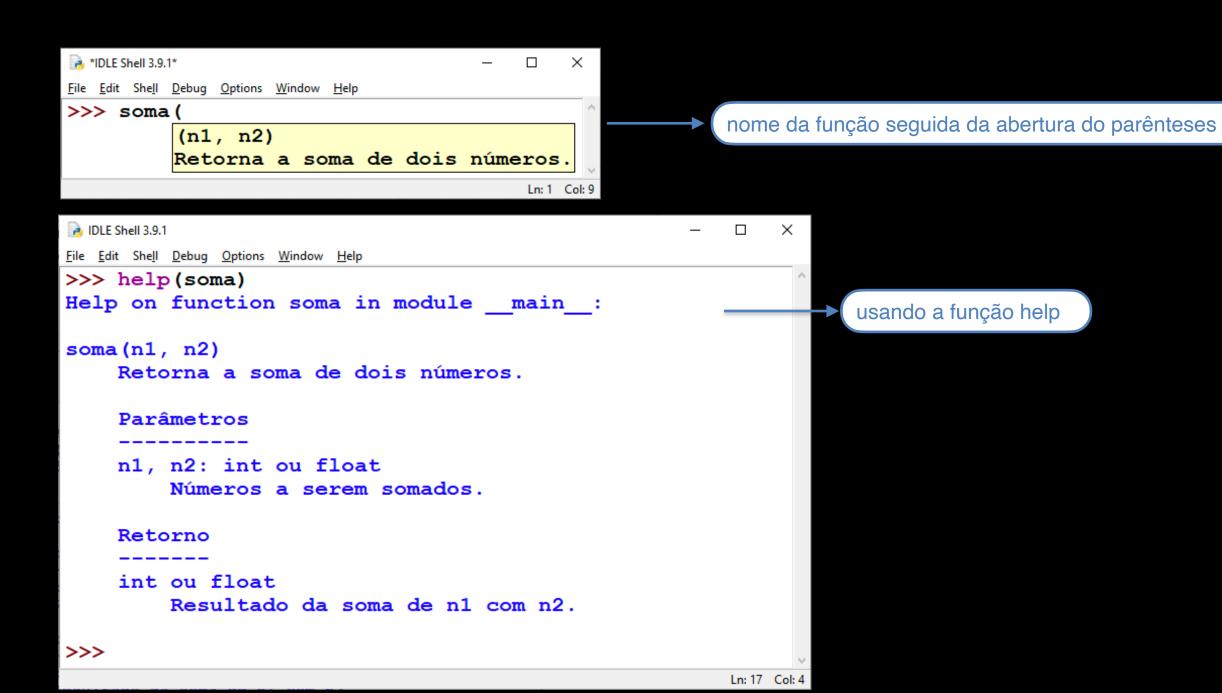


### Texto de documentação de funções

### Documentação de funções

- Ao definirmos novas funções, é comum acoplarmos comentários para explicar o funcionamento para quem as usará
- Também conhecidos como docstrings
- Se feito conforme padrão, muitos editores de código poderão identificar essa documentação e mostrá-la de forma conveniente

```
def soma(n1, n2):
          """Retorna a soma de dois numeros.
                                                                        Resumo do que a função faz
 3
          Parametros
          n1, n2: int ou float
                                                                         Informações sobre a função
               Numeros a serem somados.
          Retorno
          int ou float
11
               Retorno da soma de n1 com n2.
12
13
          1111111
          s = n1 + n2
15
          return s
```





## Organização do código

### Organização do código

- Recomendações de organização para melhor legibilidade, rastreamento de erros e manutenção de códigos-fonte
  - As importações de bibliotecas devem ser feitas no início do código-fonte
  - Após as importações, se definem as funções
  - Por último, escreve-se o código principal que chamará as funções
  - É comum denominar o código principal de programa principal

```
# Importacoes
     import math
     # Definicao de funcoes
     def dobro(x):
          return 2 * x
     def saudacao(nome):
10
11
     print(f'Bem-vindo {nome}!')
12
13
14
     # Codigo principal
15
     nome = input('Qual o seu nome? ')
16
     saudacao(nome)
     dobro_pi = dobro(math.pi)
     print(f'0 dobro de {math.pi:.3f} {dobro_pi:.3f}')
18
```

### Exercício 1

- 1.Escreva um programa que leia um número do teclado, calcule o dobro do número lido e imprima o resultado. O programa deve ter:
  - Função para entrada de dados
  - Função para calcular o dobro do número
  - Função para imprimir o resultado
  - Programa Principal para testar as funções acima

### Exercício 2

- 1.Escreva um programa que leia dois números do teclado (x e y), verifique qual é o maior e imprima a mensagem: "o número {x} é maior do que {y}. O programa deve ter:
  - Função para entrada de dados
  - Função para verificar o maior número lido
  - Função para imprimir a mensagem
  - Programa Principal para testar as funções acima





### Obrigado e até a próxima aula!