

EDUARDO GARCIA ROUGON

INGENIERO EN SISTEMAS
DIGITALES Y ROBÓTICA

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Teléfono:

(442) 360 5655

Correo electrónico:

lalogrougon@gmail.com

ing_edugarou@outlook.com

Sitio web:

<https://eduardogarou.github.io/MyNewPortfolio/>

TRAYECTORIA PERSONAL

Eduardo es un ingeniero graduado de Sistemas Digitales y Robótica con experiencia trabajando con microcontroladores y programando software y hardware y con profundos intereses en la inteligencia artificial.

HABILIDADES BLANDAS

- Fomentar trabajo productivo en equipo.
- Esfuerzo por obtener resultados superiores.
- Administrar actividades complejas.
- Entrenar, desarrollar y dirigir a otros.

HABILIDADES DURAS

- Resolución eficiente de problemas con programación.
- Experiencia trabajando con microcontroladores y FPGAs.
- Experiencia trabajando con aplicaciones web y móviles.
- Excelente dominio de inglés y español.

EXPERIENCIA LABORAL

Aprendiz de software

Pro Karma | Marzo de 2020 a Enero de 2021

- Aprendí las bases para el desarrollo de CRUDs para bases de datos con Java y aplicaciones web con JavaScript al elaborar una calculadora y una aplicación de inventario.
- Aprendí las bases para el desarrollo de aplicaciones móviles con React Native al elaborar una aplicación de información globales de COVID-19.
- Aprendí las bases para el desarrollo de aplicaciones móviles con Android Kotlin al elaborar una aplicación simulando una tienda en línea.

Desarrollador de aplicaciones

Instituto Mexicano del Transporte | Febrero de 2021 a Mayo de 2021

- Desarrollé una aplicación de escritorio que permite codificar atributos para fotogramas extraídos de videos y poder realizar evaluaciones de seguridad vial siguiendo el protocolo iRAP.

Desarrollador de software

Velta, Dood | Junio de 2021 a Agosto de 2021

- Participé en la elaboración de la base de datos y los protocolos de autenticación y administración de cuentas para una aplicación web que realiza funciones con criptomonedas.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

Ingeniería en Sistemas Digitales y Robótica, graduado en diciembre de 2021

- Me gradué con honores en la generación 2021.
- Participación en proyecto de robot explorador para evaluación de humedad en tierra.
- Participación en proyecto de manipular drones con IMUs y con la mente.
- Algoritmo cifrador AES Rijndael en microcontrolador y FPGA.
- Videojuego de esquivar obstáculos con sensores capacitivos en microcontrolador.
- Videojuego 'Pong' controlado con sensores ultrasónicos en FPGA.
- **Proyecto integrador de la carrera:** Agribot controlado por joystick y ROS para mapear, teleoperarse, seguir objetos y esquivar obstáculos.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Experiencia:

Más de 3 años

- C
- Python
- HTML / JavaScript
- HTML / CSS

1 a 3 años

- C++
- Java
- Verilog
- VHDL

Menos de 1 año

- C#
- XML
- PHP
- Kotlin
- TypeScript
- Processing