

EDUARDO GARCIA ROUGON

INGENIERO EN SISTEMAS
DIGITALES Y ROBÓTICA

HABILIDADES BLANDAS

- Fomentar trabajo productivo en equipo.
- Esfuerzo por obtener resultados superiores.
- Administrar actividades complejas.
- Entrenar, desarrollar y dirigir a otros.

HABILIDADES DURAS

- Resolución eficiente de problemas con programación.
- Experiencia trabajando con microcontroladores y FPGAs.
- Experiencia trabajando con aplicaciones web y móviles.
- Excelente dominio de inglés y español.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Teléfono:
(442) 360 5655
Correo electrónico: alougrougon@gmail.com
ing_edugarou@outlook.com
LinkedIn:
www.linkedin.com/in/eduardogrougon
Sitio web:
<https://eduardogrougon.github.io/MyNewPortfolio/>

TRAYECTORIA PERSONAL

Ingeniero graduado de Sistemas Digitales y Robótica con experiencia trabajando con microcontroladores y programando software y hardware y con profundos intereses en la inteligencia artificial.

CERTIFICACIONES

Julio 2022 - Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC)

- Certificación en fundamentos y competencias básicas de metodología ágil Scrum.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

Ingeniería en Sistemas Digitales y Robótica, graduado en diciembre de 2021

- Me gradué con honores en la generación 2021.
- Diploma de desarrollo estudiantil por participación en actividades culturales (violín).

EXPERIENCIA LABORAL

Aprendiz de software

Pro Karma | Marzo de 2020 a Enero de 2021

- Aprendí las bases para el desarrollo de CRUDs para bases de datos con Java y aplicaciones web con JavaScript al elaborar una calculadora y una aplicación de inventario.
- Aprendí las bases para el desarrollo de aplicaciones móviles con React Native al elaborar una aplicación de información globales de COVID-19.
- Aprendí las bases para el desarrollo de aplicaciones móviles con Android Kotlin al elaborar una aplicación simulando una tienda en línea.

Desarrollador de aplicaciones

Instituto Mexicano del Transporte | Febrero de 2021 a Mayo de 2021

PROYECTO - Aplicación de escritorio:

- Hecha con C#, permite codificar atributos para fotogramas extraídos de videos y poder realizar evaluaciones de seguridad vial siguiendo el protocolo iRAP.
- Implementación de interfaces embebidas de Google Maps y Street View con ubicación de donde se tomaron los fotogramas y la ruta completa trazada en el mapa.
- Implementación de la interfaz del mapa con longitud y latitud utilizando .NET.

Desarrollador de software

Velta, Dood | Junio de 2021 a Agosto de 2021

PROYECTO - Aplicación web para intercambio de criptomonedas:

- Elaboración de base de datos y los protocolos de autenticación y administración de cuentas.
- Diseños a papel y front-end de página web para inversionistas.

PROYECTOS ACADÉMICOS Y PROFESIONALES

- Robot de exploración espacial diseñado para evaluación de humedad en tierra.
- Manipulación de drones a través de la mente usando IMUs y Python.
- Algoritmo cifrador AES Rijndael en microcontrolador y FPGA.
- Videojuego de esquivar obstáculos con sensores capacitivos en microcontrolador.
- Videojuego 'Pong' controlado con sensores ultrasónicos en FPGA.
- Aplicación web con base de datos para administrar inventarios tras crear cuentas.
- **Proyecto integrador de la carrera:** Agribot controlado por joystick y ROS para mapear, teleoperarse, seguir objetos y esquivar obstáculos.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Experiencia:

Más de 3 años

- C
- Python
- HTML / JavaScript
- HTML / CSS

1 a 3 años

- C++
- Java
- Verilog
- VHDL

Menos de 1 año

- C#
- XML
- PHP
- Kotlin
- TypeScript
- Processing
- .NET