

# Eduardo García Rougon

## Ingeniería en Sistemas Digitales y Robótica

### Objetivos, Competencias e Intereses

Me interesa el desarrollo de nuevas tecnologías que puedan contribuir a la resolución de problemas relacionados con robótica e inteligencia artificial, trabajando con programación de software y hardware.

**Habilidades blandas:** Fomentar trabajo en equipo productivo; esfuerzo por resultados superiores; administrar actividades complejas; entrenar, desarrollar y dirigir a otros.

**Habilidades duras:** resolución eficiente de problemas con programación, experiencia trabajando con microcontroladores y FPGAs.

### Estudios académicos

- ITESM Campus Querétaro 2016 - 2021 [Ingeniería en Sistemas Digitales y Robótica](#)
- Automatización y manipulación de drones a través de IMUs controlados con programación en Python.
- Construcción de Agribot con modos manual y semi-autónomo controlados con ROS y Arduino.
- Construcción de robot de exploración espacial controlado remotamente con ROS para pruebas de humedad.

### Softwares



- Code Blocks (C)
- CodeVision, LabWindows CVI (C hardware)
- Cloud 9 (C++)
- Eclipse, SpringBoot (Java)
- Xilinx Navigator (VHDL)
- Vivado (Verilog)
- Spyder (Python, OpenCV)
- React Native (Java Script)
- Android Studio (Kotlin)
- Django (HTML, Bootstrap)
- Programación paralela (Java Threads, Fork-Join, OpenMP, TBB, CUDA)
- Visual Studio (C#)

### Idiomas

- Español (lengua nativa)
- Inglés (FCE B, BULATS 647, TOEFL 557)
- Francés (Nivel A1)
- Japonés (Nivel A1)

### Contacto

lalougrougon@gmail.com  
A01207519@itesm.mx

-----  
 (442) 360 5655  
 Querétaro, Querétaro

### Experiencia Laboral

- Pro Karma Marzo 2020 – Enero 2021 [Aprendiz de ITP](#)
- **Actividad:** “Intensive Training Program” consistió en aprender Java y JavaScript orientado a aplicaciones web y creación de bases de datos, así como desarrollar aplicaciones móviles utilizando Android Kotlin y React Native.
- **Resultados:** Construí aplicaciones web usando servlets y almacenamiento de información persistente en bases de datos, una aplicación móvil que da datos globales acerca del COVID-19 y una aplicación simulando una tienda en línea de productos mexicanos.
- Instituto Mexicano del Transporte Febrero – Mayo 2021 [Desarrollador de software](#)
- **Actividad:** Proyecto de seis meses para desarrollar una aplicación alternativa para evaluar la seguridad vial con los requerimientos dados por el instituto.
- **Resultados:** Construí una aplicación de escritorio que captura imágenes de videos y permite codificar parámetros siguiendo el protocolo iRAP.
- Velta, Dood Junio 2021 – Agosto 2021 [Desarrollador de software](#)
- **Activity:** Desarrollador de software para una compañía encargada de administrar cuentas de inversionistas respecto a balance y crypto monedas.
- **Resultados:** Desarrollé diseños y elementos de Back End de la página web del intercambio de cryptos, como autenticación y base de datos, usando Django.

### Proyectos and participaciones

ITESM exhibiciones de Ciencia y Tecnología  
2016 - 2021

- Videojuegos en FPGA y microcontrolador controlado con sensor ultrasónico y capacitivo respectivamente.
- Clúster en CVI y luces de coche controladas con protocolo CAN.
- Algoritmo AES en microcontrolador y FPGA.
- Aplicación web para autenticar y administrar inventarios en base de datos con almacenes, categorías y objetos.
- Cámara de vigilancia con OpenCV que graba y toma fotos con detección de caras y movimiento.