





ATIVIDADE VALENDO NOTA – 3º BIMESTRE

O proprietário de um estacionamento precisa de um programa que o auxilie na organização de seu empreendimento, segue abaixo um esboço da estrutura do estacionamento:

Vaga 1	Vaga 2	Vaga 3	Vaga 4	Vaga 5	Vaga 6	Vaga 7	Vaga 8	Vaga 9	Vaga 10
									

Implemente um programa que auxilie o proprietário do estacionamento à gerenciar suas vagas. Oferecendo as opções de:

- Entrada do carro na vaga;
- Saída do carro da vaga;
- Consulta vagas;
- Valor a pagar;
- O usuário deve definir quando não quer mais utilizar o programa (finalizar).

Orientações:

- Utilize uma struct para vaga do estacionamento contendo (10 vagas):
 - Status da Vaga – 0 livre / 1 ocupado (inteiro);
 - Placa do Carro – (vetor de caracteres);
 - Horário de Entrada;
 - Horário de Saída;
 - Data Entrada;
 - Data Saída.
- Para pagamento deve ser considerado:
 - Até 1h – R\$ 10,00;
 - Entre 1h e 12h – R\$ 5,00 por hora;
 - Acima de 12h e abaixo de 24h - considerar pernoite – R\$ 100,00;
 - Acima de 24h – considerar diária – R\$ 150,00;
 - Ex: Cliente permaneceu 50min paga R\$ 10,00;
Cliente permaneceu 3h 20m paga R\$ 10,00 + R\$ 16,66 = R\$ 26,66.

Trabalho deverá ser anexado via moodle até dia 05/06/2022.

Obs.: Trabalhos idênticos serão automaticamente zerados.