Nome do Projeto: Artes da Tia Eva

Nome do Aluno: Eduardo Ângelo de Almeida Melo N6

Data: 28/05/2024

1. **Introdução**
   1. **Nome do projeto e breve significado:** Artes da Tia Eva – Site criado a fim dos usuários comprarem serviços de artesanato diretamente do administrador.
   2. **Visão Geral:** O site tem como objetivo disponibilizar serviços padrões e serviços personalizados para os clientes usuários.
   3. **Descrição dos usuários:**

**1.3.1** Administrador: Atender os pedidos personalizados e adicionar produtos novos no catálogo.

**1.3.2** Cliente: Quem compra.

1. **Requisitos Funcionais**

**2.1 Requisito RF001:** Sistema de login -O sistema deve permitir que os clientes façam login para ter acesso aos produtos e serviços.

**2.1.1 Pré-Condições:** O usuário ou o administrador devem estar cadastrados.

**2.1.2 Entradas:** Usuário e senha.

**2.2 Requisito RF002:** Sistema de cadastro – Somente os clientes serão cadastrados.

**2.2.1 Pré-Condições:** O usuário não deve estar registrado.

**2.2.2 Entradas:** Usuário e senha.

**2.3 Requisito RF003:** Adicionar Produtos – O administrador poderá colocar seus produtos à venda no catálogo.

**2.3.1 Pré-Condições:** Somente o administrador pode adicionar produtos no catálogo.

**2.3.2 Entradas:** Preço, nome e quantidade.

**2.4 Requisito RF004:** Editar produtos – O administrador pode editar as informações dos produtos como o preço.

**2.4.1 Pré-Condições:** Somente o usuário pode fazer tais alterações.

**2.4.2 Entradas:** Botão de editar.

**2.5 Requisito RF005:** Deletar produtos – O administrador pode remover produtos do catálogo para tira-lo de venda.

**2.5.1 Pré-Condições:** O produto deve estar registrado no catálogo.

**2.5.2 Entradas:** Botão de deletar.

**2.6 Requisito RF006:** Barra de navegação – O usuário pode se localizar e ter acesso a outras informações por meio da barra de navegação.

**2.6.1 Pré-Condições:** O usuário tem que estar logado.

**2.6.2 Entradas:** Início, Sobre, Catálogo e Contatos.

1. **Requisitos não-funcionais**

**3.1 Usabilidade**

**3.1.1 Responsividade:** O sistema se adapta a diferentes tamanhos de telas e dispositivos (Desktop, Tablet, Smartphone e etc).

**3.1.2 Banco de dados MySQL:** MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional de código aberto amplamente utilizado, especialmente em aplicativos web, devido ao seu alto desempenho, escalabilidade e robustez. Ele utiliza SQL para gerenciamento de dados, é fácil de instalar e configurar, compatível com várias plataformas e linguagens de programação, e oferece características de segurança avançadas. A ampla comunidade de suporte e ferramentas de administração, como o MySQL Workbench, facilitam seu uso. MySQL é uma escolha popular para aplicações web, comércio eletrônico e sistemas de gestão de conteúdo, entre outros, devido à sua flexibilidade e capacidade de lidar com grandes volumes de dados e muitos usuários simultâneos.

**3.1.3 Linguagem PHP:** PHP é uma linguagem de script de código aberto amplamente utilizada para desenvolvimento web, executada no lado do servidor e embutível em HTML. Fácil de aprender e usar, PHP é gratuito, possui uma grande comunidade de suporte, é compatível com diversos sistemas operacionais e servidores web, e suporta a maioria dos bancos de dados. Conhecido por seu bom desempenho e flexibilidade, PHP se integra bem com outras tecnologias web e oferece frameworks populares como Laravel e Symfony, facilitando a criação de sites dinâmicos, plataformas de e-commerce e sistemas de gestão.

**3.1.4 Frameworks (nesse sistema foi usado o bootstrap):** Bootstrap é um framework front-end de código aberto que facilita a criação de sites e aplicativos web responsivos e modernos, oferecendo uma ampla gama de componentes prontos para uso, como botões e formulários, e um sistema de grid fluido para layouts adaptáveis. Ele garante consistência visual em diferentes navegadores e dispositivos, é altamente customizável, e possui uma grande comunidade de suporte com vasta documentação e recursos. Ideal para desenvolvimento rápido e fácil integração com outras tecnologias, Bootstrap é amplamente utilizado para prototipagem, sites responsivos, painéis de administração e landing pages.

**3.1.5 Requisitos mínimos para uso:** Ter qualquer dispositivo com acesso à internet e com um sistema de navegação (Firefox, Google Chrome, Opera, Microsoft Edge, Brave e etc).