



Diagrama de Classes - UNO

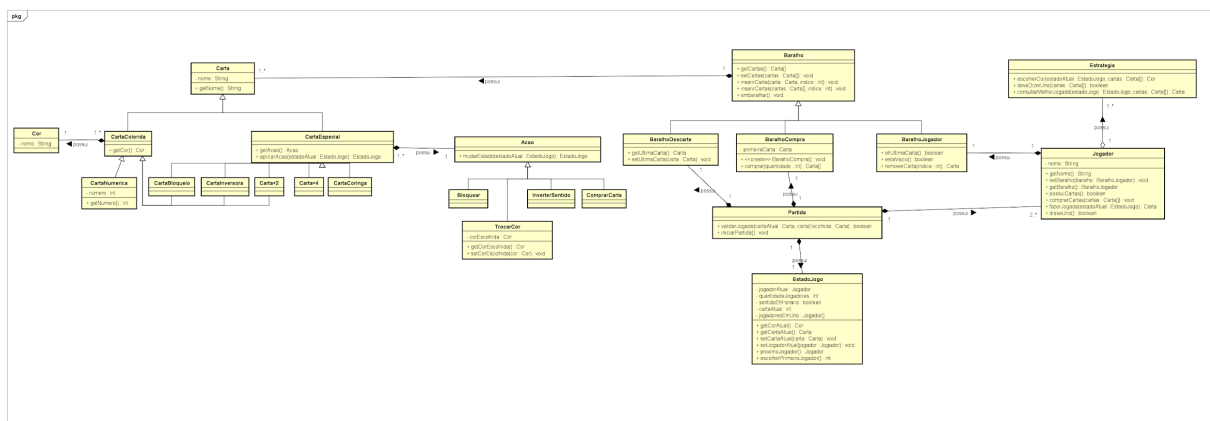
Grupo: WeWillWin

Alunos: Carlos Eduardo Dias Giacomini, Jorge Eduardo Dullius Dos Santos, Lucas Lima Barbosa, Thales Aratani Kaiya, Rubens de Oliveira Barbosa.

1 Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar o Diagrama de Classes do projeto de desenvolvimento de um jogo de uno para computadores, que visa abstrair informações típicas como classes, associações, atributos e métodos.

2 Diagrama de Classes



3 Histórico de versões do documento

Essa seção apresenta o histórico de versões desse documento.

Versão	Publicação	Autor(es)	Ações realizadas
1.0	22/06/2020	WeWillWin	- Versão inicial do Diagrama de Classes