

Programação para Redes de Computadores

Trabalho Prático

1 Descrição

Neste trabalho, pretende-se aplicar os conceitos de *Soquetes* apresentados em sala de aula. Para tanto, cada grupo (três alunos no máximo) deve desenvolver um sistema de arquivo de rede mínimo, em que as seguintes funcionalidades devem estar presentes:

- Criar diretório;
- Remover diretório;
- Listar conteúdo de diretório;
- Enviar arquivo;
- Remover arquivo.

Este sistema é dividido em duas partes: cliente e servidor. O servidor aguarda uma conexão com o cliente e, a partir desta conexão, uma das funcionalidades podem ser requisitada. O cliente solicita uma funcionalidade e fornece as informações ao servidor de destino (IP e Porta). A implementação de uma interface gráfica do lado cliente é opcional.

Na página principal da disciplina há um link para alguns códigos com exemplos de uso de soquetes.

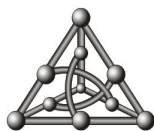
2 Entrega

Instruções para entrega do seu trabalho.

1. Linguagem

Poderão ser utilizadas para implementação do trabalho as quaisquer linguagens de programação.

Deverão ser entregues todos os códigos e instruções para a correta execução, tanto do cliente, quanto do servidor. Também deve ser submetido um relatório descritivo da solução e suas principais funcionalidades.



2. Forma de entrega

A entrega será realizada diretamente no Sistema AVA ([AVA](#)), na disciplina Programação para Redes de Computadores. Um fórum de discussão deste trabalho no AVA já se encontra aberto. Para entrega do trabalho, você deve estar cadastrado na página <http://ava.ufms.br> na disciplina Programação para Redes de Computadores. Após abrir uma sessão digitando seu *login* e sua senha, vá até a aba “Trabalhos” e escolha “Trabalho Prático”. Você pode entregar o trabalho quantas vezes quiser até às **23 horas e 59 minutos** do dia **19 de junho de 2023**. A última versão entregue é aquela que será corrigida. Encerrado o prazo, não serão mais aceitos trabalhos.

3. Conduta ética

O trabalho deve ser desenvolvido **PELO GRUPO**. Cada grupo tem responsabilidade sobre cópias de seu trabalho, mesmo que parciais. Não compartilhe seu programa ou trechos de seu programa. Você pode consultar seus colegas para esclarecer dúvidas e discutir idéias sobre o trabalho, ao vivo ou no fórum de discussão da disciplina, mas **NÃO** copie o programa!

Trabalhos considerados plagiados terão nota **ZERO**.