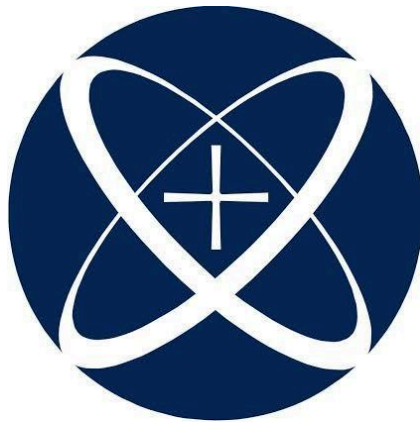


Instituto Tecnológico y de Estudios  
Superiores de Occidente.



**ITESO**  
Universidad Jesuita  
de Guadalajara

Tarea 1 | Conociendo los Scaffold y widgets más comunes

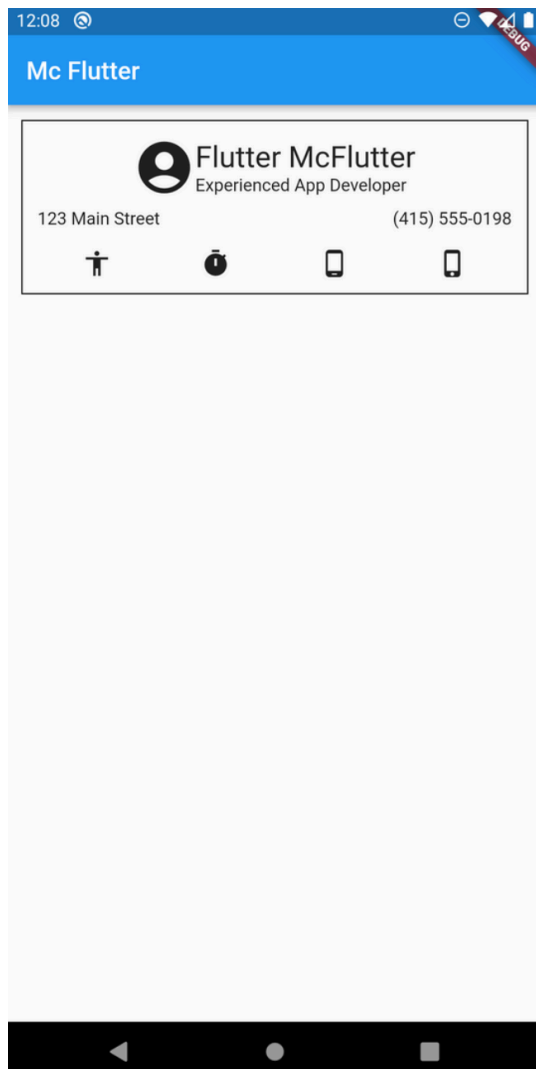
<b>Materia</b>	Desarrollo de Dispositivos Móviles
<b>Profesor</b>	Francisco Javier Camacho Gil
<b>Fecha</b>	26 de Enero de 2024
<b>Autor(es)</b>	Eduardo de Jesus Gonzalez Andrade

## Desarrollo

El objetivo del ejercicio siguiente es aprender a utilizar los widgets más comunes.

Para más información se puede revisar el material de apoyo utilizado en clase.

Recuerda que en caso de citar referencias se hace en formato IEEE al final del reporte.



1. Cada que se hace clic a un botón este cambia de color entre black e índigo (*por ejemplo, si el usuario hace clic en el boton de timer, este se hace de color indigo, y si el usuario hace clic nuevamente el boton regresa a ser color negro*).
2. Mencionar en el reporte como se logró construir la pantalla o en qué se fijaron para ir armando la pantalla (en las diapositivas venían recomendaciones que utilizamos).
3. Agregar link al repo de github (que contenga el ejercicio de tarea) en el report
4. Link a vídeo de la app funcionando.

Link del repo de github:

<https://github.com/EduardoGonzalez4321/TareasDPM/tree/main/Tarea1>

Link al video:

<https://github.com/EduardoGonzalez4321/TareasDPM/blob/main/Tarea1/Video.mp4>

## Observaciones

Lo que me costó más trabajo: La sintaxis, tantas comas y tantas zonas escaladas, la sintaxis es absurdamente compleja y grande.

Lo que aprendí: Todo, sobre contenedores, rows, la sobrecarga de métodos para activar y desactivar los colores en los botones y el gran gran objeto que me salvó en esta tarea Positioned jajaja

## Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
Cada que se hace clic en un botón de llamar, correo o ruta el boton queda cambiado de color (cambia entre indigo y negro)	30	30	
Se muestra la interfaz de usuario UI similar a la del screenshot en la actividad en cuanto a distribución, alineación y decoración de los widgets.	25	30	

Se muestra snack bar al presionar los botones de correo, llamada, o ruta	25	25	
Link a repositorio de git	10	10	
Link a video de app funcionando	10	10	
<b>Extras:</b> No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles	3		