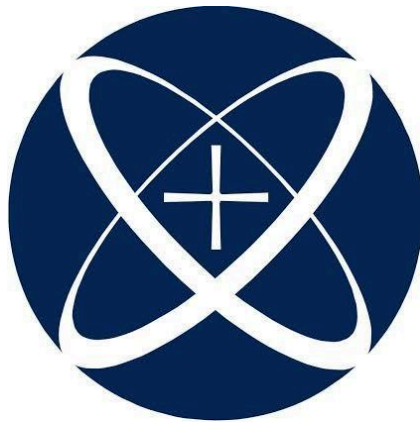


Instituto Tecnológico y de Estudios
Superiores de Occidente.



ITESO
Universidad Jesuita
de Guadalajara

Tarea 2 | Analizando layouts

Materia	Desarrollo de Dispositivos Móviles
Profesor	Francisco Javier Camacho Gil
Fecha	05 de Febrero de 2024
Autor(es)	Eduardo de Jesus Gonzalez Andrade

Desarrollo

El objetivo del ejercicio siguiente es aprender a utilizar los widgets más comunes replicando una pantalla que previamente se había diseñado como mockup.

Para más información se puede revisar el material de apoyo utilizado en clase.

Recuerda que en caso de citar referencias se hace en formato IEEE al final del reporte.



Utilice los widgets de su preferencia para armar un app que tenga una interfaz de usuario similar al screenshot anterior.

- El comportamiento será el siguiente:
- El listado de elementos con 10 días mostrará un snack bar cuando el usuario haga clic en cada ítem de la lista.
- El Snackbar debe contener el nombre del día y la temperatura

- Los iconos de sol, luna y nublado pueden no tener color y utilizarse otro icono en su lugar
- Las esquinas redondeadas son un extra
- Recuerde que todos los elementos tienen color
 - El color de fondo es un degradado de azul a negro
 - Los textos tienen color blanco

Observaciones

Título:

Hourly Forecast

Temas:

- Uso de widgets stateful

Lo que me costó más trabajo:

- Sigue siendo la sintaxis, es horrenda

Lo que aprendí:

- Cómo alterar un contenedor a un estado stateful para que pueda realizar una acción cuando se clickea en el

Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
Cada que se hace clic en un ítem de la lista se muestra un snack bar	30	30	
El snack bar muestra el contenido solicitado	25	25	
Se respetan los colores de los textos y los ítems	25	25	Solamente los iconos del clima no logré alinearlos bien del todo.
El snackbar se oculta y muestra inmediatamente al presionar varias veces el ítem	10	10	
Link a video de app funcionando	10	10	
Extras: No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles	3		