## Ingeniería en informática y sistemas

Introducción a la programación

**Eduardo David Hernández Girón** 

1156823



## **Ejercicio nivel 5**

- 1. Generar bucle
- 2. Avanzar dos pasos
- 3. Girar a la izquierda
- 4. Avanzar dos pasos
- 5. Girar a la izquierda
- 6. Avanzar 4 pasos
- 7. Girar a la izquierda
- 8. Avanzar 4 pasos
- 9. Girar a la izquierda
- 10. Avanzar 4 pasos
- 11. Girar a la izquierda
- 12. Avanzar dos pasos
- 13. Girar a la izquierda
- 14. Avanzar tres pasos
- 15. Girar 2 veces a la izquierda
- 16. Avanzar un paso
- 17. Girar a la derecha
- 18. Avanzar dos pasos
- 19. Girar 2 veces a la izquierda
- 20. Avanzar 3 pasos



