Engenharia de Computação Fundamentos de Programação

Aula 15 – União e Enumeração

Prof. Muriel de Souza Godoi muriel@utfpr.edu.br







União

- Agrupamento de variáveis de tipos distintos que NÃO podem coexistir;
- Diferença entre struct e union:
- Estrutura (Struct)
 - Armazena, simultaneamente todos os seus atributos.
- União (Union)
 - Armazena apenas um membro de cada vez
 - Todos os membros compartilham o mesmo espaço de memória.

Sintaxe:

```
union NomeUniao{
  tipo membro;
  tipo membro;
};//union
```

Exemplo:

```
union Uniao{
  char letra;
  int numero;
};//union
```

- O código acima apenas define o tipo union, não declara nenhuma variável, como em uma struct
- Após sua definição, pode-se criar uma variável do tipo union

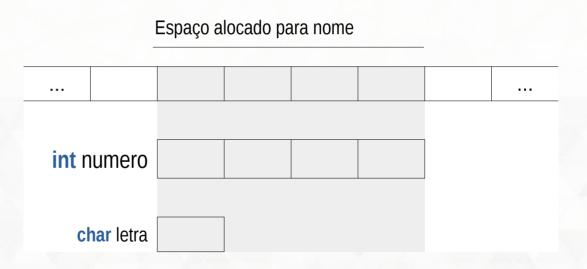
```
union Uniao nome;
```

• Qual a quantidade de memória utilizada?

O espaço usado por uma union ocupa o espaço necessário para armazenar o maior de seus campos

```
union Uniao{
  int numero;
  char letra;
};//union
```

union Uniao nome;



```
union Numero{
 int inteiro;
 float real;
};
int main(){
  union Numero numero;
 numero.real = 3.14;
  numero.inteiro = 15;
 printf("%f", numero.real);
 printf("%d", numero.inteiro);
```

Importante:

- Os membros inteiro e real compartilham a mesma posição na memória
- Logo, a atribuição de um valor real destrói o valor inteiro e vice versa!

- Quando utilizar?
 - Quando não sabemos qual tipo de dados que uma variável irá armazenar;
 - Quando precisamos economizar memória.

Enumeração - Enum

- Define que uma variável poderá receber apenas um conjunto restrito de valores (constantes)
- É um tipo de dado definido pelo usuário
- Sintaxe:

```
enum nomeEnum { VALOR1, VALOR2, VALOR3, VALOR4, ... };
```

- Automaticamente o compilador lista as constantes como um valor inteiro, isto é:
 - \circ VALOR1 = 0
 - \circ VALOR2 = 1
 - \circ VALOR3 = 2
 - \circ VALOR4 = 3

Enumeração - Exemplo

```
enum Semana {DOMINGO, SEGUNDA, TERCA, QUARTA, QUINTA, SEXTA, SABADO};
int main(){
  enum Semana hoje;
  hoje = QUINTA;
  if(hoje == SEGUNDA)
  else if(hoje == TERCA)
  else if(hoje == QUARTA)
  . . .
  return 0;
}//main
```

Enumeração - Exemplo

```
enum FormaPagamento {DINHEIRO, CARTAO, VALE REFEICAO};
int main(){
  enum FormaPagamento op;
  op = DINHEIRO;
  switch(op){
                          Equivalentes
    case DINHEIRO:
    case CARTAO:
    case VALE REFEICAO:
    default:
  }//switch
}//main
```

```
op = 0;
switch(op){
  case 0:
  case 1:
    . . .
  case 2:
  default:
}//switch
```

Enumeração - Enum

Tecnicamente, declara nomes para valores inteiros:

Podemos começar a partir do 30:

```
enum nomeEnum { VALOR1=30, VALOR2, VALOR3, VALOR4, VALOR5 };
30 31 32 33 34
```

Ou quaisquer valores desejados:

```
enum nomeEnum { VALOR1=15, VALOR2, VALOR3=45, VALOR4, VALOR5=70 };
15 16 45 46 70
```

Juntando tudo...

 Usar uma Enum para saber o valor salvo em uma Union que é membro de uma Struct definida usando typedef

```
typedef enum {PESO, VOLUME} TipoQuantidade;
typedef struct {
  char descricao[30];
  TipoQuantidade tipo;
  union {
    double volume; // litros
    unsigned int peso;// gramas
  } quantidade;
} Produto;
```

No início pode parecer confuso, mas depois de um tempo de prática você estará dominando esses conceitos!



Exercício

- 1) Crie uma enumeração representando os meses do ano. Agora, escreva um programa que leia um valor inteiro do teclado e exiba o nome do mês correspondente e a quantidade de dias que ele possui.
- 2) Crie um programa de cadastro que receba, armazene, e em seguida, exiba os dados de 5 pessoas.
 - Cada pessoa possui: nome, idade, peso, data de nascimento, brasileiro ou estrangeiro. Caso seja Brasileiro, armazene o CPF, caso estrangeiro, armazene o passaporte.
 - Regra: Utilize structs, typedef, union e enum.