

Manual de Utilização da Aplicação RacingSim

Eduardo Fernando Cruz
Henriques

[A93186]

José dos Santos Mendes
[A92974]

Rodrigo José Teixeira
Freitas

[A96547]

Pedro Marcelo Bogas
Oliveira

[A95076]

Janeiro

2023

Índice

1.	INTRODUÇÃO Á APLICAÇÃO – O QUE É, LOGIN/REGISTO	3
2.	COMO ENTRAR NUM CAMPEONATO.....	4
3.	PARA ADMINISTRADORES	5

1. Introdução á aplicação – O que é, Login/Registo

A aplicação RacingSim é um simulador de corridas básico que lhe irá permitir entrar em campeonatos com os seus amigos e observar simulações precisas da experiência de uma corrida de carros.

A interface gráfica desta aplicação é o terminal ,e será necessário uma conta para entrar em campeonatos. Os campeonatos já foram criados por um dos nossos administradores. Apenas terás de escolher um campeonato da lista e terás uma sala criada para os teus amigos entrarem!

Mas antes de mais, precisarás de fazer login ou registar-te como um Jogador, ou jogar como Convidado. Contudo, se criares uma conta os pontos que ganhas nos campeonatos são associados á tua conta, por isso recomendamos que cries uma conta se te importas com as tuas pontuações.

Aqui está um exemplo do menu inicial:

```
*** Menu ***
1 - Convidado
2 - Login
3 - Registar
0 - Sair
Opção: 2
Nome de utilizador:
rodrigo
Password:
rodrigoelindo
rodrigo
rodrigo
Login efetuado com sucesso!
```

2. Como entrar num campeonato

A aplicação RacingSim usa um sistema de Lobbys para conseguires entrar num jogo. Se queres criar um Lobby, escolhe um dos campeonatos disponíveis para usá-lo como modelo.

Depois, dá o número do teu lobby aos teus amigos e eles podem entrar! Quando estiverem todos na sala, o hóspede pode escolher começar o campeonato, e as simulações são corridas.

Aqui tens um exemplo da criação de um campeonato:

```
Login efetuado com sucesso!

*** Menu ***
1 - Criar Lobby
2 - Juntar Campeonato
3 - Mostrar Pontos
0 - Sair
Opção: 1
==Campeonatos==
Nome->: Cesium
CircuitosNome: Cidade do Porto
Distancia: 34
Voltas: 1
```

```
Nome do Campeonato a escolher:
VW Competition
=====
GARAGEM DO SIMULADOR
=====

===CARRO===
Marca: Subaru
Modelo: Impreza
Cilindrada: 6000
Potencia: 501
Fiabilidade: 0.962
Perfil Aerodinamico: 0.3
Estado do motor: s/ estado
Tipo de pneus: s/ tipo pneus
Downforce: 0.5
===CARRO===
Marca: Toyota
Modelo: Corola
Cilindrada: 6000
Potencia: 700
Fiabilidade: 0.7968
Perfil Aerodinamico: 0.45
Estado do motor: s/ estado
Tipo de pneus: s/ tipo pneus
Downforce: 0.5
Motor Eletrico: 150
===CARRO===
```

3. Para Administradores

Caso sejas um Administrador com uma conta que te foi atribuída por um dos coordenadores do projeto, consegues adicionar, editar ou remover campeonatos “modelo” para os Jogadores usarem. O mesmo aplica-se aos pilotos, carros e circuitos.

Aqui está um exemplo do menu inicial do Administrador:

```
Opção: 2
Nome de utilizador:
admin
Password:
administrador
admin
admin
Login efetuado com sucesso!

*** Menu ***
1 - Adicionar Campeonato
2 - Adicionar Circuito
3 - Adicionar Carro
4 - Adicionar Piloto
5 - Editar Campeonato
6 - Editar Circuito
7 - Editar Carro
8 - Editar Piloto
9 - Remover Campeonato
10 - Remover Circuito
11 - Remover Carro
12 - Remover Piloto
0 - Sair
Opção: |
```