

Lab 5 – JPA e Hibernate

Neste laboratório iremos mudar a forma com que e persistido os dados, trocaremos o JDBC pelo JPA/Hibernate. Modificaremos somente os Projetos Banco-Modelo fazendo o mapeamento objeto relacional e modificaremos também o projeto Banco-Service fazendo com que este faça todas as operações necessárias utilizando JPA/Hibernate.

Exercícios

Exercício 1: Adicionar JPA e Hibernate a aplicação

Exercício 2: Realizar o mapeamento de objeto relacional

Exercício 3: Relacionamento OneToOne de entidades

Exercício 4: Relacionamento *OneToMany* e *ManyToOne*

Exercício 5: Relacionamento ManyToMany

Exercício 6 - Consultas Tipadas com Criteria

Exercício 1 – Adicionar JPA e Hibernate a aplicação

1. Para adicionar o JPA e o Hibernate adicione as seguintes dependências no pom.xml do projeto.

Agora vamos adicionar a configuração do JPA no projeto. Crie na pasta src/main/resources → META-INF o arquivo persistence.xml e escreva o seguinte código.

```
<persistence xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence 2 1.xsd"
     version="2.1">
<persistence-unit name="pu-testes" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
cproperties>
property name="javax.persistence.jdbc.url"
     value="jdbc:postgresql://localhost:5432/triway"/>
cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="postgres" />
property name="javax.persistence.jdbc.password" value="123456" />
cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="org.postgresql.Driver" />
roperty name="hibernate.show_sql" value="true" />
property name="hibernate.format sql" value="true" />
property name="hibernate.dialect" value="org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect"/>
```



Note que o **URL**, o **user** e o **password** escritos acima são os mesmos que você usa para acessar o seu banco de dados. Assim, seu projeto esta setado para usar JPA Hibernate, vamos ver alguns exemplos agora.

Exercício 2 – Realizar o mapeamento de objeto relacional

1. Vamos criar um módulo de armazenamento de endereços. Primeiro, crie a tabela no seu banco de dados (no caso, o Postgres).

```
CREATE TABLE endereco (
id serial NOT NULL,
rua character varying(32) NOT NULL,
cidade character varying(32) NOT NULL,
estado character varying(32) NOT NULL,
pais character varying(32) NOT NULL,
cep character varying(10) NOT NULL
)
```

2. Agora, vamos criar uma entidade Endereço para fazer o mapeamento das informações a serem recebidas.

```
import javax.persistence.*;
@Entity
@Table(name="endereco")
public class Endereço {
     @Id
     @GeneratedValue
     private Integer id;

     private String rua;
     private String cidade;
     private String estado;
     private String pais;
     private String cep;

     //getters e setters omitidos
```

3. Para iniciar e operar o JPA, precisamos de um objeto **PersistenceManager**, usaramos um enum para termos uma implementação do padrão SINGLETON, assim garantimos que teremos um única instância deste objeto para cada requisição.

```
import javax.persistence.*;
public enum PersistenceManager {
    INSTANCE;

    private EntityManagerFactory emFactory;
```



```
private PersistenceManager(){
        emFactory = Persistence.createEntityManagerFactory("pu-testes");
}

public EntityManager getEntityManager(){
        return emFactory.createEntityManager();
}

public void close(){
        emFactory.close();
}
```

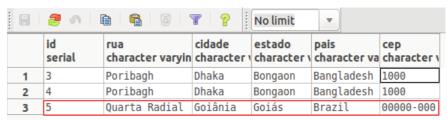
4. Vamos agora testar se nossa entidade **Endereco** está funcionando corretamente e se o JPA está enviando os dados adquiridos para o banco de dados. Crie uma classe **Main** para testar a entidade, assim como no código abaixo.

```
import javax.persistence.EntityManager;
public class Main {
      public static void main(String[] args){
            Endereco endereco = new Endereco();
            endereco.setCidade("Goiânia");
            endereco.setPais("Brazil");
            endereco.setEstado("Goiás");
            endereco.setCep("74000-000");
            endereco setRua("Quarta Radial");
            EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
            em.getTransaction().begin();
            em.persist(endereco);
            em.getTransaction().commit();
            em.close();
            PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

Teste a classe **Main** como uma Java Application e verifique se está funcionando. No console o Hibernate irá iniciar e aparecerá a seguinte mensagem

```
Hibernate:
   insert
   into
   adress
   (cep, cidade, estado, pais, rua)
   values
   (?, ?, ?, ?, ?)
```

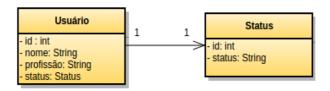
Aparecendo essa mensagem e nenhuma mensagem de erro, vá ao Postgres e veja se sua tabela foi atualizada.





Exercício 3 – Relacionamento OneToOne de entidades

1. Agora faremos um relacionamento de um-para-um entre entidades, o que pode ser feito através do JPA Hibernate. Neste exemplo definimos que um **Usuário** possui um **Status**, então desta forma o Usuário sabe qual é seu status, mas o contrario não existe, o Status não tem a necessidade de conhecer qual o Usuário que está associado a ele, ou seja, temos um relacionamento unidirecional.



2. Antes, crie as tabelas usuario e status no Postgres para fazer a associação JPA.

```
CREATE TABLE usuario(

id serial NOT NULL,

nome character varying(20) NOT NULL,

profissao character varying(20) NOT NULL,

status_id integer,

CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE status (

id serial NOT NULL,

status character varying(10) NOT NULL,

CONSTRAINT status_pkey PRIMARY KEY (id)

)
```

3. Crie os objetos Usuário e Status assim como mostrado no UML acima e no código abaixo.

Classe Usuario

```
package login;
import javax.persistence.*;
@Entity
public class Usuario {
```



```
@Id
               @GeneratedValue
               private int id;
               private String nome;
               private String profissao;
               @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)
               private Status status;
               // Getters e Setters omitidos
       }
Classe Status
       package login;
       import javax.persistence.*;
       @Entity
       public class Status {
               bT6
               @GeneratedValue
               private int id;
               private String status;
               // Getters e Setters omitidos
       }
```

4. Concluido esse passo, vamos criar a nossa classe **Login** que vai passar as informações para as entidades e consequentemente, para o nosso banco de dados criado. (Utilizar o PersistenceManager criado no exercício passado)

```
package login;
import javax.persistence.EntityManager;
import teste.PersistenceManager;
public class Login {
       public static void main(String[] args){
              Usuario usr = new Usuario();
              usr.setNome("João");
              usr.setProfissao("Programador");
              Status status = new Status();
              status.setStatus("Ativo");
              usr.setStatus(status);
              EntityManager em = PersistenceManager();
              em.getTransaction().begin();
              em.persist(usr);
              em.persist(status);
              em.getTransaction().commit();
              em.close();
              PersistenceManager.INSTANCE.close();
       }
```

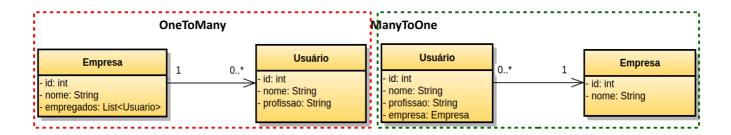
5. Execute a classe Login e verifique o resultado no seu console e no seu banco de dados.

usuario status id profissao status_id nome id status [PK] serial character character varyin integer [PK] serial character 4 Anderson Radialista 1 1 Inativo 1 1 5 Evandro Chefe/Pajé 2 2 Inativo 6 Greice Administradora 3 3 Ativo 3 3 João Programador 4 Ativo 4



Exercício 4 – Relacionamento OneToMany e ManyToOne

1. Agora faremos um relacionamento de **um-para-muitos** e **muitos-para-um** entre entidades, o que pode ser feito através do JPA Hibernate. Neste exemplo definimos que uma **Empresa** que possui vários **Usuários**, então desta forma o Usuário sabe qual é sua empresa, mas o contrario não existe, a empresa não tem a necessidade de conhecer qual o Usuário que está associado a ele, ou seja, temos um relacionamento unidirecional que pode funcionar de ambos os lados.



2. Altere sua tabela **Usuário** e crie uma tabela **Empresa** com id e nome da empresa, assim como mostrado no código abaixo.

```
CREATE TABLE usuario(
    id serial NOT NULL,
    nome character varying(20) NOT NULL,
    profissao character varying(20) NOT NULL,
    empresa_id integer,
    CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE empresa(
    id serial NOT NULL,
    nome character varying(20) NOT NULL,
    CONSTRAINT empresa_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```

3. Agora, altere sua classe **Usuário** assim como mostrado na UML **OneToMany**, onde será feita a associação do lado da classe **Empresa**. Segue o código das classes a seguir, preste muita atenção nos detalhes e anotações.



```
@Entity
public class Usuario {
      @GeneratedValue
      private int id;
      private String nome;
      private String profissao;
      // Getters e Setters omitidos
}
@Entity
public class Empresa {
      @Id
      @GeneratedValue
      private int id;
      private String nome empresa;
      @OneToMany(cascade= CascadeType.ALL)
      @JoinColumn(name="empresa id")
      private List<Usuario> empregados;
      // Getters e Setters omitidos
}
```

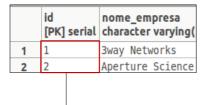
4. Agora vamos fazer o teste. Crie a classe **Cadastro.java** que insira na tabela **empresa** o nome da empresa e a lista de empregados; e na tabela **usuario**, insira o nome e a profissão do empregado. Segue o código abaixo:

```
public class Cadastro {
      public static void main(String[] args){
             Empresa empresa = new Empresa();
             empresa.setNome_empresa("3way Networks");
             Usuario usr1 = new Usuario();
             usrl.setNome("João");
             usr1.setProfissao("Programador");
             Usuario usr2 = new Usuario();
             usr2.setNome("Mário");
             usr2.setProfissao("Técnico");
             List<Usuario> empregados = new ArrayList<Usuario>();
             empregados.add(usr1);
             empregados.add(usr2);
             empresa.setEmpregados(empregados);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(empresa);
```



```
em.persist(usr1);
em.persist(usr2);
em.getTransaction().commit();
em.close();
PersistenceManager.INSTANCE.close();
}
```

5. Execute o código acima e veja o resultado na sua tabela. Deverá parecer como a imagem abaixo.



	id [PK] serial	nome character varyi		empresa_id integer
1	1	Enesbaldo	Empresário	1
2	2	Josismar	Programador	1
3	3	Caroline	Assistente	2
4	4	Cave Jhonson	Fundador	2

6. Agora, vamos aprender a fazer o caminho de volta, onde você vai de muitos-para-um. Vamos alterar só alguns componentes dos códigos anteriores. Volte a classe Usuário e Empresa e faça a seguinte alteração.

```
@Entity
public class Usuario {
       @Id
       @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome;
       private String profissao;
       @ManyToOne(cascade=CascadeType.ALL)
       private Empresa empresa;
       // Getters e Setters omitidos
}
@Entity
public class Empresa {
       @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome_empresa;
       // Getters e Setters omitidos
}
```

7. Volte a classe **Cadastro** e, ao invés de adicionar empregados à empresa, agora você vai adicionar a empresa nas informações do usuário. Preste bem atenção no código abaixo e altere os usuários e a empresa para ver diferenças.

```
public class Cadastro {
    public static void main(String[] args){
```

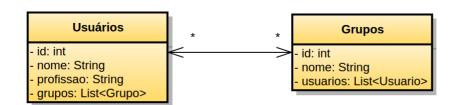


```
Empresa empresa = new Empresa();
             empresa.setNome_empresa("3way Networks");
             Usuario usr1 = new Usuario();
             usr1.setNome("João");
             usr1.setProfissao("Programador");
             usr1.setEmpresa(empresa);
             Usuario usr2 = new Usuario();
             usr2.setNome("Mário"):
             usr2.setProfissao("Técnico");
             usr2.setEmpresa(empresa);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(empresa);
             em.persist(usr1);
             em.persist(usr2);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

Execute o código acima e veja o resultado na sua tabela. Perceba que o resultado será o mesmo do exemplo **OneToMany**. Como foi explicado, são formas diferentes de fazer a mesma associação de tabelas.

Exercício 5 – Relacionamento ManyToMany

1. Em Hibernate, podemos fazer a associação de muitos-para-muitos também. No nosso exemplo, temos muitos **Usuários** e cada um deles podem participar de vários **Grupos**, sendo que cada grupo tambem pode conter vários usuários, sendo composta de uma associação **ManyToMany** entre tabelas. Observe o UML abaixo para a criação das classes **Usuário** e **Grupo**.



2. Antes de começar a criar as classes, vamos criar nossas tabelas no postgres. Podemos reutilizar a tabela de usuarios, mas precisamos criar uma nova tabela para os **grupos** e uma outra tabela para fazer essa associação entre grupos e usuarios. Vamos chamá-la de grupo_usuario, assim como mostrado no código abaixo.



```
id serial NOT NULL,
nome character varying(20) NOT NULL,
profissao character varying(20) NOT NULL,
CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE grupo(
    id serial NOT NULL,
    nome character varying(20) NOT NULL,
    CONSTRAINT grupo_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE grupo_usuario(
    grupo_id integer,
    usuario_id integer,
)
```

3. Reutilizando a mesma classe **Usuário** dos exercícios anteriores, vamos dar somente uma alterada em sua estrutura. Note também que na anotação ManyToMany, você precisa expecificar o lado principal dessa associação, como no caso, usamos a tabela Grupo como mandante. Segue o código abaixo. Preste bastante atenção na anotação @ManyToMany e @JoinTable porque são muito importantes e qualquer erro, pode bagunçar toda sua tabela.



```
// Getters e Setters omitidos
}

@Entity
public class Usuario {

    @Id
    @GeneratedValue
    private int id;
    private String nome;
    private String profissao;

@ManyToMany(mappedBy="usuarios")
    private List<Grupo> grupos;

// Getters e Setters omitidos
}
```

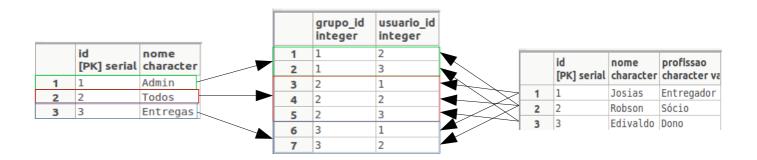
3. Agora, vamos testar essas associações adicionando grupos e usuarios em sua tabela. Crie a classe **VerGrupos** assim como mostrado abaixo.

```
public class VerGrupos {
      public static void main(String[] args) {
      Usuario usr1 = new Usuario();
      usr1.setNome("João");
      usr1.setProfissao("Entregador");
      Usuario usr2 = new Usuario();
      usr2.setNome("José");
      usr2.setProfissao("Chefe");
      Usuario usr3 = new Usuario();
      usr3.setNome("Mário");
      usr3.setProfissao("Dono");
      List<Usuario> grupoA = new ArrayList<Usuario>();
      grupoA.add(usr2);
      grupoA.add(usr3);
      List<Usuario> grupoTot = new ArrayList<Usuario>();
      grupoTot.add(usr1);
      grupoTot.add(usr2);
      grupoTot.add(usr3);
      List<Usuario> grupoB = new ArrayList<Usuario>();
      grupoB.add(usr1);
      grupoB.add(usr2);
      Grupo g1 = new Grupo();
      g1.setNome("Admin");
      Grupo g2 = new Grupo();
      g2.setNome("Todos");
      Grupo g3 = new Grupo();
```



```
g3.setNome("Entregas");
             List<Grupo> usuario1 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario1.add(g2);
             usuario1.add(g3);
             List<Grupo> usuario2 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario2.add(g1);
             usuario2.add(g2);
             usuario2.add(g3);
             List<Grupo> usuario3 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario3.add(g1);
             usuario3.add(g2);
             g1.setUsuarios(grupoA);
             g2.setUsuarios(grupoTot);
             g3.setUsuarios(grupoB);
             usr1.setGrupos(usuario1);
             usr2.setGrupos(usuario2);
             usr3.setGrupos(usuario3);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(usr1);
             em.persist(usr2);
             em.persist(usr3);
             em.persist(g1);
             em.persist(g2);
             em.persist(g3);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

4. Execute o programa e verifique o resultado dessa associação no seu banco de dados.





Exercício 6 – Consultas Tipadas com Criteria

Tendo as tabelas e as entidades, vamos ver agora um método de consulta de tabelas. Para isso, vamos usar a API
 Criteria, que possui a interface org.hibernate.Criteria disponível com todos os métodos fornecidas pela API. Através
 dessa API podemos construir consultas de forma programática. Para testa-la, vamos criar uma classe UsuarioDAO e
 fazer uso do CriteriaBuilder como mostrado abaixo.

```
public class UsuarioDAO {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;

public void listar() {
        CriteriaBuilder cb = em.getCriteriaBuilder();
        CriteriaQuery<Usuario> q = cb.createQuery(Usuario.class);
        Root<Usuario> root = q.from(Usuario.class);
        TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(q);
        List<Usuario> usuarios = query.getResultList();

        usuarios.forEach(System.out::println);
}
```

2. Conseguimos recuperar os usuários que temos no banco de dados, mas vamos além. Agora vamos pegar somente a profissão de cada usuário. Para isso, é necessário um Path, um caminho sinalizando de onde queremos essa informação. Faça as alterações no seu código como mostrado abaixo.

```
Root<Usuario> root = q.from(Usuario.class);
Path<String> path = root.get("profissao");
q.select(path);
TypedQuery<String> query = em.createQuery(q);
List<String> usuarios = query.getResultList();
usuarios.forEach(System.out::println);
```

3. Com o Criteria, podemos fazer uma pesquisa pelo banco, buscando somente aquela informação que você deseja, equivalente à expressão SELECT user FROM Usuario user WHERE user.id = p . Segue o código abaixo, faca o teste alterando os valores de id.

```
CriteriaQuery<String> q = cb.createQuery(String.class);
Root<Usuario> user = q.from(Usuario.class);
Path<String> path = user.get("nome");
ParameterExpression<Integer> p = cb.parameter(Integer.class);
q.select(path).where(cb.equal(user.get("id"), p));
TypedQuery<String> query = em.createQuery(q);
query.setParameter(p, 2);
String usuario = query.getSingleResult();
```



```
System.out.println(usuario);
```

4. Assim como pesquisar o usuario correspondente ao id informado, você tambem tem a liberdade de fazer outras formas de pesquisa, como:

```
    q.select(path).where(cb.gt(user.get("id"), p)); → id's maiores que p
    q.select(path).where(cb.lt(user.get("id"), p)); → id's menores que p
    q.select(user).where(cb.like(user.get("nome"), "%J%")); → nomes que tem J
```

Faça alguns testes e veja os resultados. Todas as formas de filtrar uma consulta pode ser feita com o Criteria.

5. O Criteria tambem nos oferece a possibilidade de filtrar fazendo um **Join** entre tabelas, como veremos a seguir. Vamos recorrer a nossa tabela de usuario e de status para fazer esse exercício. Veja o código abaixo e faça as alterações necessárias.

```
Root<Usuario> user = q.from(Usuario.class);
q.select(user).where(cb.equal(user.join("status").get("id"), p));
TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(q);
List<Usuario> usuarios = query.getResultList();
System.out.println(usuarios);
```