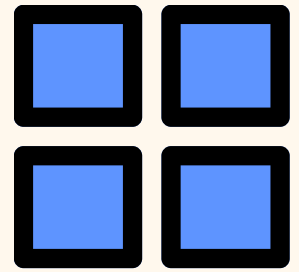


MATRIZ CSD



CERTEZAS

Sociedade consumista e pouco criativa

A infância é a melhor fase de aprendizagem

Crescimento no mercado de jogos eletrônicos

Maior busca pelo ensino da tecnologia por parte das escolas

Aprendizado de maneira leve e gamificada

SUPOSIÇÕES

As escolas irão aderir ao aplicativo

Os responsáveis acompanharão o desenvolvimento de seus filhos

Quantidade de professores que irão aderir à plataforma

DÚVIDAS

Os professores estão aptos a ensinar tecnologia aos alunos?

Quais métodos são usados pelos professores para o ensino?

Existe disponibilidade de aparelhos?

Os responsáveis saberão usar o aplicativo?