



# SOLUÇÃO

A aprendizagem tecnológica pode ser mais divertida e prazerosa sim! E NÓS TEMOS A SOLUÇÃO!



## COMO DECIDIMOS LIDAR COM O PROBLEMA:

A partir da criação de uma plataforma de ensino tecnológico gamificado, que possui organização simples e intuitiva, afim de incentivar a imersão tecnológica infantil de maneira mais divertida e lúdica, com o intuito de desenvolver habilidades além da programação desde a infância.



## SQUAD 45:

Eduardo Menezes  
Herbert Kauan  
Luhan Santana  
Matheus Felipe  
Maria Manguinho  
Rebeca Patrícia  
Yasmin Branco