

Arquitectura de Ordenadores

Práctica 4. Explotar el potencial de las arquitecturas modernas.

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR. UAM.

Contenidos

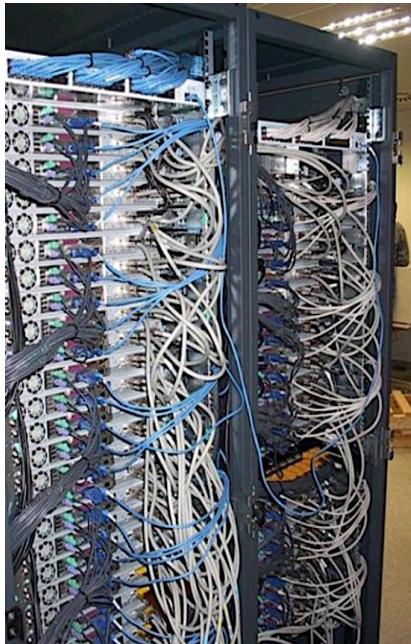
- **Arquitectura de computadores (Tema 4)**
 - Multicomputador, Multiprocesador,Multicore
 - Hyperthreading
- **Programación paralela en sistemas de memoria compartida (multiprocesador *multicore*)**
 - POSIX threads: pthreads
 - OpenMP
- **Práctica 4**
 - Entorno
 - Ejercicios

Arquitecturas para Computación paralela: (HPC)

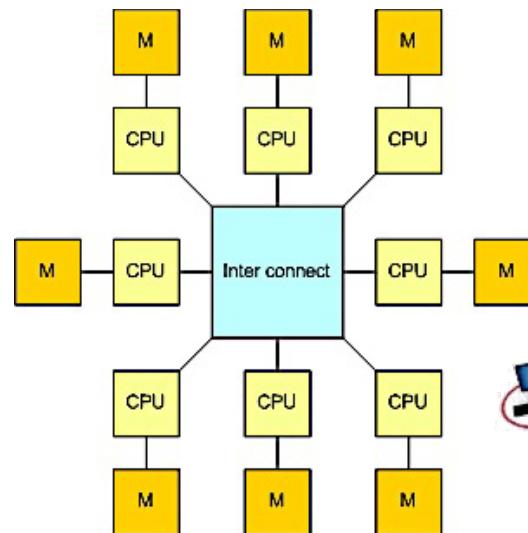
- Hoy en día las máquinas con las que trabajamos disponen de muchas unidades de proceso interconectadas
- Diversos niveles de interconexión
 - Multicomputador
 - Multiprocesador
 - Multicore
- Mediante computación/programación paralela podemos sacar partido de estos sistemas

Multicomputador

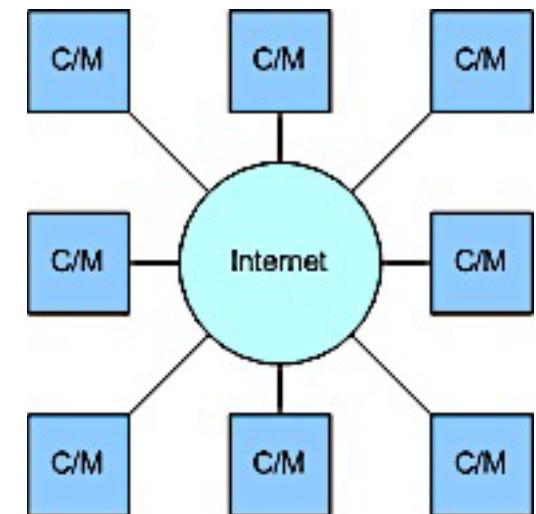
- Diversos ordenadores conectados entre sí.
- Comunicación basada en paso de mensajes.
- Memoria distribuida.



• Clúster

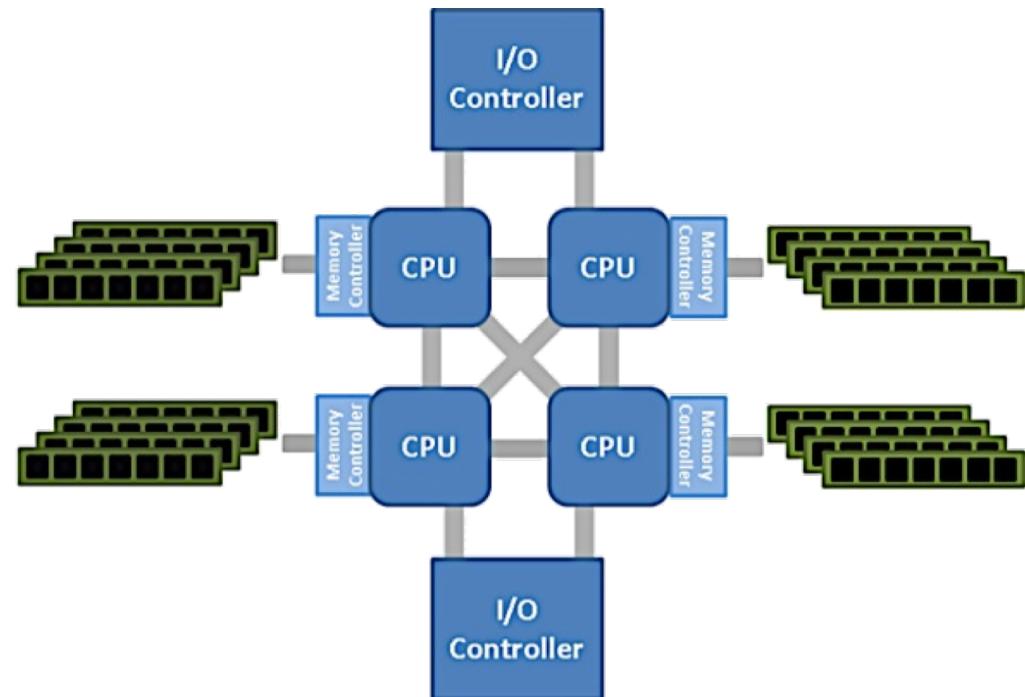


• Grid



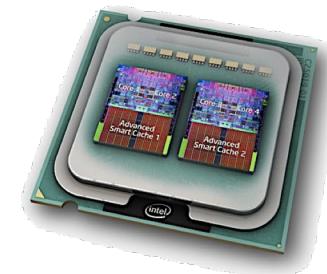
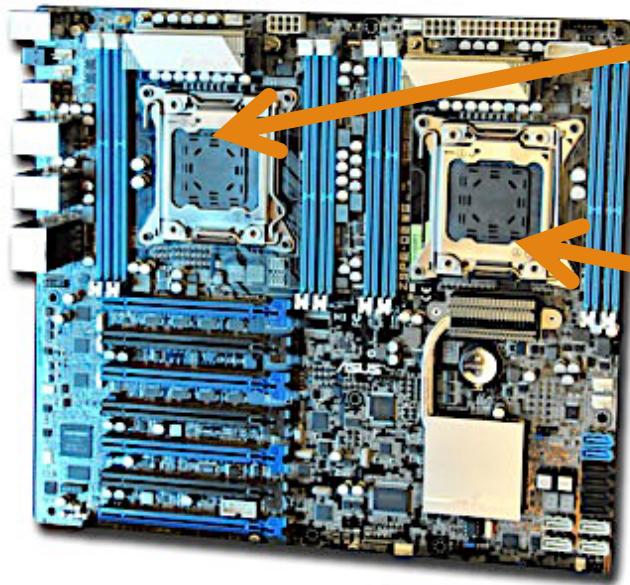
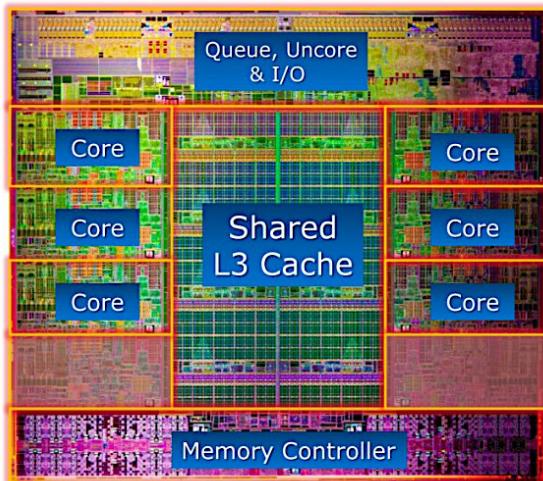
Multiprocesador

- Ordenador con más de una unidad física de proceso (procesador/nodo) conectadas a una memoria compartida
- Dos tipos
 - UMA
Uniform Memory Access
 - NUMA
Non-Uniform Memory Access
- Paralelismo
 - Procesos
 - Hilos (*Threads*)



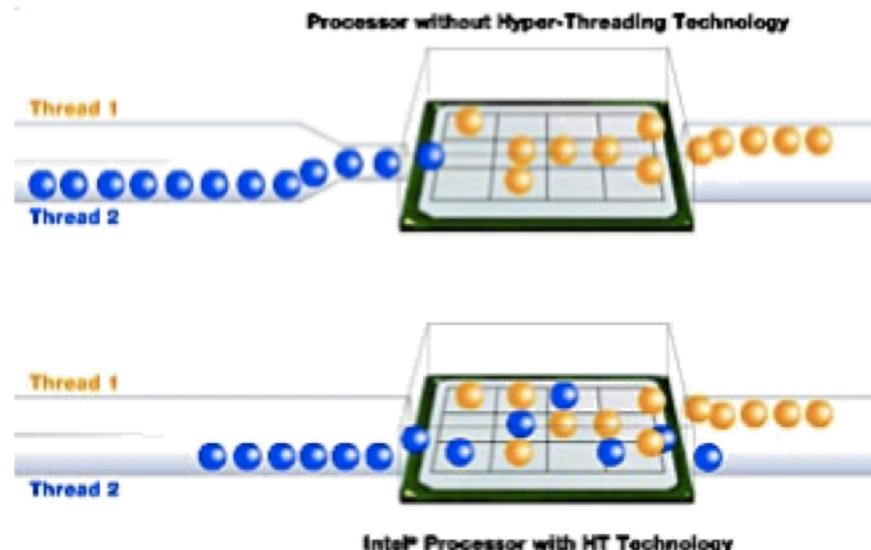
Sistemas de memoria compartida actuales

- **Multiprocesador-multicore (MP-MC):** Un procesador *multicore* combina en un mismo encapsulado dos o más microprocesadores independientes (demonina core)
- Memoria compartida: **Acceso NUMA:**



Cores Lógicos versus cores físicos: Hyperthreading

- **Cada procesador maneja dos *threads***
 - Cuando el que está ejecución se bloquea, entra el otro
 - Estructura HW para hacer un cambio de contexto del procesador (registros, ...)
- **Número de procesadores x 2**
 - ¡No es real!
 - Útil en sistemas de sobremesa
 - Muchos bloqueos
 - No siempre útil en HPC
 - Nº bloqueos mínimo



Modelo de programación de sistemas con memoria compartida

■ Características

- Varios procesos o threads ejecutándose en un espacio de direcciones común

■ Alternativas

- usar un lenguaje paralelo nuevo, o modificar la sintaxis de uno secuencial (HPF, UPC... / Occam, Fortran M...).
- trabajar directamente con procesos/threads: **Pthreads (POSIX)**
- usar un lenguaje secuencial junto con **directivas al compilador** con **rutinas de librería**. para especificar el paralelismo. **OPENMP**

- ¿Cómo explotar el paralelismo?
 - A nivel de programas
 - A nivel de subrutinas
 - A nivel de bucles
 - A nivel de sentencias



PARALELISMO
GRANO GRUESO



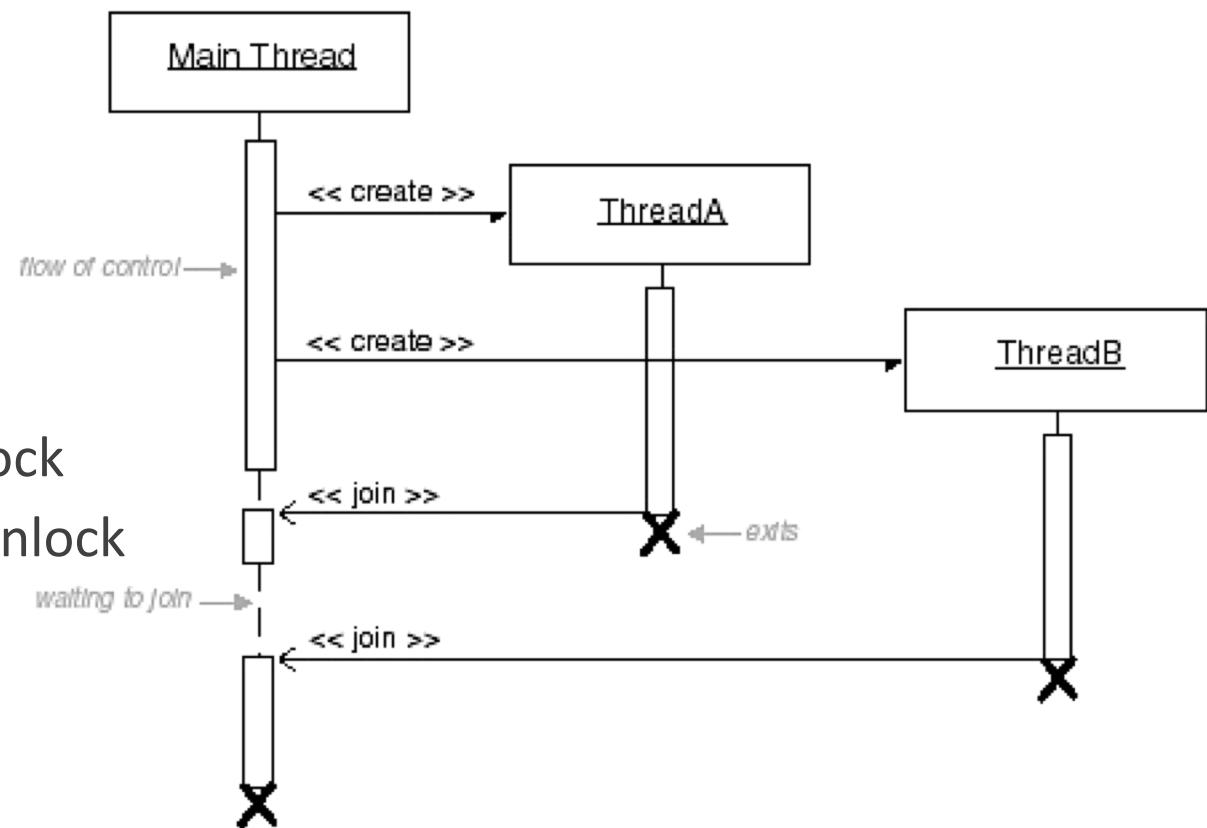
PARALELISMO
GRANO FINO

Modelo de programación de sistemas con memoria compartida: PThreads

- Programación basada en hilos comunicados por memoria compartida

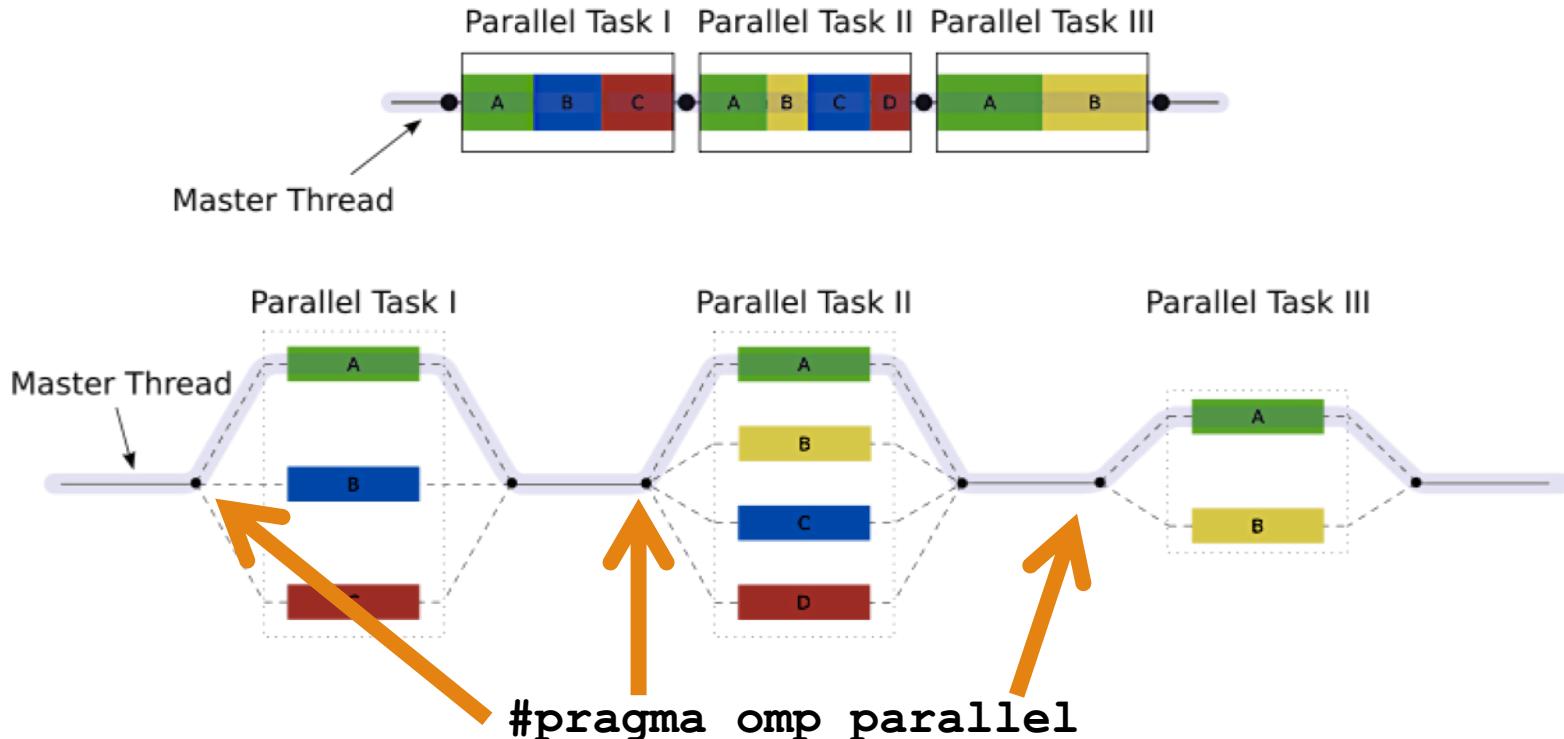
• POSIX threads

- `pthread_create`
- `pthread_join`
- `pthread_mutex_lock`
- `pthread_mutex_unlock`
- ...



Modelo de programación de sistemas con memoria compartida: OpenMP

- Ofrece un API basado en *pragmas* para simplificar el manejo de hilos en sistemas MP-MC



OpenMP

El estándar OpenMP se usa en la programación de computadores paralelo con **un espacio de direcciones compartido.**

- OpenMP es una API (Application Program Interface) que permite definir explícitamente paralelismo multi-thread en sistemas de memoria compartida. (Compilador OpenMP para C/C++ y Fortran)

OpenMP esta divido en tres componentes principales:

- Directivas de compilación
 - Librería de rutinas (Runtime Library)
 - Variables de entorno
- Las aplicaciones desarrolladas con OpenMP son portables a todas las arquitecturas de memoria compartida que cuenten con un compilador de OpenMP.
 - No realiza una paralelización automática.

OpenMP: Componentes

Directivas

- Regiones Paralelas
- Work sharing
- Sincronización
- Cláusulas
 - private
 - firstprivate
 - lastprivate
 - shared
 - reduction

Variables de Entorno

- N° threads
- Tipo scheduling
- Ajuste dinámico threads
- Paralelismo anidado

Runtime API

- N° threads
- ID thread
- Tipo scheduling
- Ajuste dinámico threads
- Paralelismo anidado

OpenMP: Formato de las directivas

```
#pragma omp nombre_de_directiva [clause, ...]
```

- `#pragma omp`

Requerido por todas las directivas OpenMP para C/C++

- `nombre_de_directiva`

Un nombre valido de directiva. Debe aparecer después del pragma y antes de cualquier clausula.

- `[clause , ...]`

Opcionales. Las clausulas pueden ir en cualquier orden y repetirse cuando sea necesario a menos que haya alguna restricción.

```
#pragma omp parallel default(shared) private(beta, pi)
```

Directiva parallel

- **Su aparición en el código significa la delimitación de una región paralela**
- **Al inicio de la región paralela, se lanzan tantos hilos como se haya indicado**
- **Al final de la región paralela, se realiza una sincronización de todos los hilos**
 - Hasta que todos hayan acabado no se continúa con el programa
- **Este lanzamiento/sincronización de hilos implica un coste en términos de tiempo de ejecución que no se puede obviar**

Regiones paralelas y secuenciales

Programa

Región Secuencial

```
{
```

.....

.....

```
}
```

Región Paralela

```
{
```

.....

.....

```
}
```

Región Secuencial

```
{
```

.....

.....

```
}
```

Master
Thread 0

Thread 1 Thread 2 Thread 3 Thread t-1

```
#include <omp.h>
int main(int argc, char **argv)
{
#pragma omp parallel
    printf("Hello world\n");
}
```

```
export OMP_NUM_THREADS=2
./a.out
Hello world
Hello world

export OMP_NUM_THREADS=3
./a.out
Hello World
Hello World
Hello World
```

OpenMP:Región Paralela

Una región paralela es un bloque de código que será ejecutado por múltiples threads

- Es la construcción paralela fundamental de OpenMP

```
#pragma omp parallel [clause ...]
    if (scalar_expression)
        private (list)
        shared (list)
        default (shared | none)
        firstprivate (list)
        reduction (operator: list)
        copyin (list)
        num_threads (integer-expression)

structured_block
```

OpenMP: programa de ejemplo

```
1 #include <omp.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[])
5 {
6     int tid,nthr,nproc;
7     int arg;
8
9     nproc = omp_get_num_procs();
10    printf("Hay %d cores disponibles\n", nproc);
11
12    arg = atoi( argv[1] );
13    omp_set_num_threads(arg);
14    nthr = omp_get_max_threads();
15    printf("Me han pedido que lance %d hilos\n", nthr);
16
17    #pragma omp parallel private(tid)
18    {
19        tid = omp_get_thread_num();
20        nthr = omp_get_num_threads();
21        printf("Hola, soy el hilo %d de %d\n", tid, nthr);
22    }
23 }
```

región paralela



Conceptos Básicos

- Una región paralela es un bloque de código ejecutado por todos los threads simultáneamente
 - El thread maestro tiene el ID 0
 - El ajuste (dinámico) de threads (si esta activado) se realiza antes de entrar a la región paralela
 - Podemos anidar regiones paralelas, pero depende de la implementación
 - Podemos usar una clausula if para hacer que una región paralela se ejecute de forma secuencial
- Las construcciones “work sharing” permiten definir el reparto del trabajo a realizar en la región paralela, entre los threads disponibles
 - No crea nuevos threads

Otro ejemplo: suma de vectores

Paralelización de la suma de dos vectores:

```
#define NUMTHREADS 4
void Suma(double* a, double* b, double* c, int size)
{
    omp_set_num_threads(NUMTHREADS);
#pragma omp parallel private (tid, i)
{
    tid = omp_get_tread_num();
    for (int i = tid; i < size; i+=NUMTHREADS)
    {
        c[i] = a[i] + b[i];
    }
}
```

Para compilar con GCC :

```
gcc -fopenmp ejemplosuma.c -o ejemplosuma -lgomp
```

Qué resuelve OpenMP

- **Creación de los equipos de hilos**
- **Sincronización al terminar la región paralela**
- **Librería de funciones para acceder a/modificar datos relacionados con el equipo de trabajo**
 - ¿Quién soy?: `omp_get_thread_num()`
 - ¿Con quién voy?: `omp_get_num_threads()`
 - Cambiar tamaño del equipo: `omp_set_num_threads()`
 - ...
- **Generación de copias locales de las variables definidas como privadas**
- **Asignación de afinidad a cada *thread* del equipo**

OpenMP: Runtime API

- El estandar OpenMP define un API de llamadas para realizar una serie de funciones:
 - Obtener/Establecer el número de threads a usar.
 - Obtener el identificador de thread.
 - Rutinas de bloqueo de propósito general (semaphores)
 - Establecer funciones de entorno de ejecución: paralelismo anidado, ajuste dinámico de threads, etc.
- *void omp_set_num_threads(int num_threads)*: Fija el número de threads que serán utilizados en la próxima región paralela. Sólo puede invocarse desde una sección secuencial de código
- *int omp_get_num_threads(void)*: Si se invoca desde una sección secuencial de código, o de una región paralela anidada que se ha serializado, retorna 1
- *int omp_get_thread_num(void)*: Devuelve el número del identificador del thread en el equipo desde el que se invoca. Este número estará entre 0 y *omp_get_num_threads*-1

Ejecución con varios Threads

Establecer numero de threads con variable de entorno

- Se hace a través de la variable de entorno OMP_NUM_THREADS
- Variable de entorno en Linux (Bash):

```
export OMP_NUM_THREADS=3  
ejemplosuma
```

Dentro del programa con código (función de librería)

```
#include <omp.h>  
int threads = 3;  
void Suma(double* a, double* b, double* c, int size)  
{  
    omp_set_num_threads(threads);  
    #pragma omp parallel for  
    for (int i = 0; i < size; ++i)  
    {  
        c[i] = a[i] + b[i];  
    }  
}
```

Consideraciones al programar OpenMP

- **Definir el número de hilos, identificar cada hilo.**
 - Ejercicio 1
- **Definir correctamente la accesibilidad de las variables utilizadas**
 - public/private
 - Ejercicio 1 y 4
- **Gestionar la recogida de resultados del equipo de hilos**
 - Reduction
 - Ejercicio 2 y 4
- **Colocación más adecuada del pragma parallel**
 - Ejercicio 3

OpenMP: Reparto de tareas

Construcciones de trabajo compartido

Distribuyen la ejecución de las sentencias asociadas entre los threads definidos. No lanzan nuevos threads.

OpenMP define las siguientes construcciones de trabajo compartido:

- Construcción `for`
 - Define una región donde las iteraciones del bucle deben ejecutarse entre los threads que lo encuentren

`#pragma omp for [clausulas ...]`

lazo for

- Construcción `sections`

Directiva for

- Puede usarse dentro de una región paralela ó combinado con `parallel` antes de un bucle (que pasará a ser la región paralela)
- Reparte de forma automática el trabajo entre los *threads* del equipo
 - Declara automáticamente la variable índice como privada

```
...
for(i=0;i<100;i++)
{
    ...
}
```



Directiva for

```
#pragma omp parallel
{
    ...
#pragma omp for
for(i=0;i<100;i++)
{
    ...
}
```

```
...
for(i=0;i<25;i++)
{
    ...
}
...
```

```
...
for(i=50;i<75;i++)
{
    ...
}
...
```

```
...
for(i=25;i<50;i++)
{
    ...
}
...
```

```
...
for(i=75;i<100;i++)
{
    ...
}
...
```

Thread 0

Thread 1

Thread 2

Thread 3



Construcción “Work-Sharing”

Directiva *for*

La directiva *for* especifica que las iteraciones del bucle deben ser ejecutadas en paralelo por el equipo de threads

- Se asume que la región paralela ya ha sido iniciada, de otro modo se ejecutarán en serie

```
#pragma omp for [clause ...]
    schedule (type [,chunk])
    ordered
    private (list)
    firstprivate (list)
    lastprivate (list)
    shared (list)
    reduction (operator: list)
    collapse (n)
    nowait

for_loop
```

Directiva parallel for

Las directivas `parallel` y `for` pueden juntarse en

```
#pragma omp parallel for
```

cuando la región paralela contiene únicamente un bucle.

```
void Suma(double* a, double* b, double* c, int
size)
{
    #pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        c[i] = a[i] + b[i];
    }
}
```

Clausulas y modificadores de las directivas

Las directivas suelen ir acompañadas de cláusulas o modificadores

`#pragma omp directive_name [parameter list]`

- `#pragma omp parallel private(iam, nthreads)`

Ejemplo :

```
#pragma omp parallel for private(i) shared(y,x,alfa,n)
for (i=0; i<n; i++) {
    x[i]= alfa * y[i];
}
```

Ámbito de variables

El *thread* máster tiene como contexto el conjunto de variables del programa, y existe a lo largo de toda la ejecución del programa.

Al crearse nuevos *threads*, cada uno incluye su propio contexto, con su propia pila, utilizada para las rutinas invocadas por el *thread*.

Cómo se comparten las variables es el punto clave en un sistema paralelo de memoria compartida, por lo que es necesario controlar correctamente el **ámbito** de cada variable.

Las variables **globales** son compartidas por todos los *threads*. Sin embargo, algunas variables deberán ser propias de cada *thread*, **privadas**.

Cláusulas de ámbito

- ▶ El **ámbito** de validez de cada variable, se indica con una serie de **cláusulas** a la directiva **parallel**

Cláusulas

- **shared, private, firstprivate (var)**
default(shared/none)
- reduction (op:var)**
- copyin(var)**
- **if (expresión)**
- **num_threads (expresión)**

Las variables **privadas no están inicializadas** al comienzo ,ni dejan rastro al final.

- Si se necesita hay que declararlas **firstprivate** para poder pasar un valor a estas variables
- Es privada al thread pero se inicializa con el valor de la variable del mismo nombre en el thread master.

Region Paralela: Cláusulas de ámbito

Ejemplo:

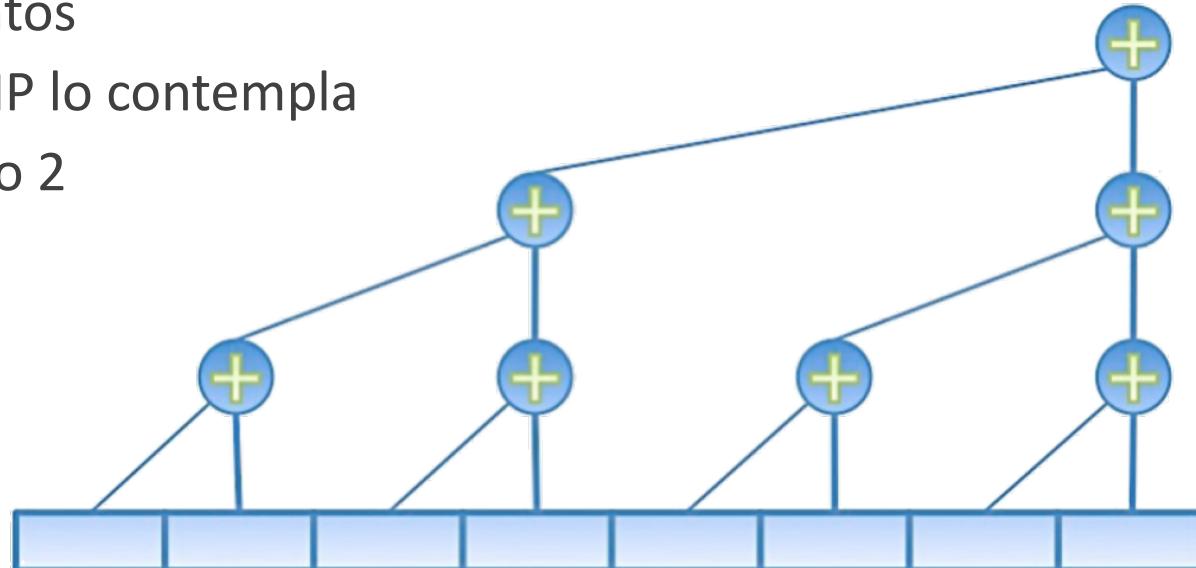
```
X = 2;  
Y = 1;  
  
#pragma omp parallel  
    shared(Y) private(X, Z)  
{  
    Z = X * X + 3;  
    X = Y * 3 + Z;  
}  
  
printf("X = %d \n", X);
```

X no está
inicializada!

X no mantiene
el nuevo valor

Reducción

- Problema típico en programación paralela
- Cada hilo genera un resultado parcial, que se debe recoger y computar para obtener un resultado final
 - Ej: suma de N elementos con T hilos, cada hilo ha sumado N/T elementos
 - OpenMP lo contempla
 - Ejercicio 2



Compilar programas OpenMP

- **Muchos compiladores soportan el uso de OpenMP**
- **Vamos a utilizar el soporte de gcc para openmp**
 - Flags al compilar:
 - -lgomp : librería con la funciones
 - -fopenmp : soporte de los pragmas
- **Está incluido en el fichero `Makefile` de partida**

Práctica 4: entorno de trabajo

- A lo largo de las prácticas 3 y 4 vamos a trabajar utilizando *software* para poner en práctica los conceptos *hardware* de teoría



Práctica 4: material de partida

- arqo4.c/arqo4.h: librería de manejo de matrices/vectores de números en coma flotante
- omp1.c/omp2.c: ejemplos de programación utilizando OpenMP
- pescalar_serie.c: versión serie de un programa que realiza el producto escalar de dos vectores
- pescalar_par1.c: intento de paralelizar un producto escalar
- Makefile: fichero utilizado para la compilación de los ejemplos aportados.
- pi_serie.c y pi_par1.c a pi_par7.c: versiones serie y paralelo de cálculo de pi por integración numérica.
- edgeDetector.c: programa que detecta bordes en una imagen.

Ejercicio 0

- Identificar de qué tipo es el equipo donde ejecutamos el programa con openMP.
 - ¿Multiprocesador?
 - #procesadores
 - ¿Multicore?
 - #cores
 - ¿Hyperthreading?

```
cat /proc/cpuinfo
```

Ejercicio 1

- **Ejercicio1: Ejecutar y comprender ejemplos básicos de OpenMP**
 - Lanzamiento de un equipo de hilos
 - Utilización de las funciones básicas de OpenMP
 - Declaración de variables privadas/públicas
 - **Contestar a las preguntas de la memoria**

Ejercicio 2

- **Producto escalar de dos vectores**
 - Paralelo vs Serie
 - ¿Funcionan correctamente al paralelizar?. Resolverlo.
 - Análisis del rendimiento al variar parámetros
 - Tamaño del vector
 - Número de hilos
 - Contestar a las preguntas de la memoria

Ejercicio 3

- **Ejercicio 3: Multiplicación de matrices**
 - ¿Qué bucle es mejor paralelizar?
 - Análisis de rendimiento
 - Contestar preguntas de la memoria

Ejercicio 4

- **Ejercicios 4 : Tutorial www.openmp.org**
 - **False Sharing**
 - ¿ Que es el falso compartir?
 - Análisis de rendimiento
 - Contestar preguntas de la memoria

Ejercicio 5

- **Ejercicio 5: Optimizar un programa de procesamiento de imágenes con distintas opciones.**
 - Lectura/escritura de las imágenes eficiente.
 - Mejor aprovechamiento de caches.
 - ¿Qué bucle es mejor paralelizar?
 - Optimizaciones adicionales por el compilador
 - Análisis de rendimiento, para diferentes tamaños/calidad de imagen.

Práctica 4: entrega

Entrega:

- Ver en Moodle

EXAMEN P3 y P4:

- Durante el horario de prácticas (ver calendario de prácticas)

Encuestas en SIGMA

Por cada encuesta válida recogida se destinarán 5 céntimos al Fondo Social de los Estudiantes: el curso pasado este incentivo supuso una aportación extra al fondo de 5.215€.

Encuestas de:

- Profesor de prácticas
 - Profesor de teoría
 - Asignatura
-
- SIGMA
 - Encuestas Web SIGMA
 - Rellenar encuestas

