

# PROGRAMACIÓN AVANZADA

## PRIMER EXAMEN

CAMPUS QUERÉTARO

---

*Apegándome al Código de Ética de los Estudiantes del Tecnológico de Monterrey, me comprometo a que mi actuación en esta actividad de evaluación esté regida por la honestidad académica. En congruencia con el mismo, realizaré esta actividad de forma honesta y personal, para reflejar a través de ella mis conocimientos y competencias.*

Nombre: \_\_\_\_\_

Matrícula: \_\_\_\_\_

**Septiembre 2017**

Escribe un programa llamado `find` que recibe de línea de comando una palabra a buscar (*word*) y, de manera opcional, el directorio donde se realizará la búsqueda *directory*. Si el programa no recibe un directorio, entonces utiliza el director actual.

```
./find word [directory]
```

El programa buscar, DE MANERA RECURSIVA, todos aquellos archivos que contienen en alguna parte de su contenido la palabra *word*. El programa despliega en pantalla el nombre del archivo donde se encontró la palabra.

### Casos de prueba:

Los archivos usados para los casos de prueba se encuentra en el directorio del examen.

---

```
./find
usage: find word [directory]
```

---

```
./find main dir_no_existe
find: No such file or directory
```

---

```
./find Example1
.:
```

```
./mycode:
```

```
./mycode/code-java:
MainExample1.java Example1.java
```

```
./mycode/code-java/race_condition:
```

```
./mycode/code-c:
```

---

```
./find define mycode/code-java  
mycode/code-java/:
```

```
mycode/code-java/race_condition:
```

---

```
./find private mycode/code-java  
mycode/code-java/:  
Utils.java MainExample5.java Example6.java MainExample1.java Example4.java  
Complex.java MainExample3.java MainExample2.java MainExample6.java  
Example3.java Example1.java Example5.java MainExample4.java Example2.java
```

```
mycode/code-java/race_condition:  
Counter.java IncThread.java DecThread.java
```

---

### Rúbrica de evaluación:

Ponderación	
20 puntos	Verifica que reciba la cantidad correcto de parámetros. En caso de que no se cumpla, el programa despliega un mensaje adecuado y termina, indicando al sistema que hubo un error.
20 puntos	Verifica que <code>directory</code> sea un directorio existente. En caso de que no sea un directorio o no exista, el programa despliega un mensaje adecuado y termina, indicando al sistema que hubo un error.
30 puntos	Busca dentro del directorio actual y despliega solo archivos ordinarios que contienen la palabra a buscar.
30 puntos	Realiza la búsqueda de manera recursiva, DESPUÉS de desplegar la información del directorio actual.