

Notificaciones 2da parte

Para este trabajo se añadieron dos campos más denominados usuario_id y usuario_foto. Se les asignó dos valores los cuales se insertaron a la base de datos de firebase. Ésta última operación se lo realizó seleccionando del menú el ítem “Registrar Token”. Luego el id que se creó en la base de datos se lo copió en el MainActivity.java dentro del método toqueAnimal para posteriormente a través del ítem “Obtener Datos” obtener los valores que se guardaron en la base de datos. La plataforma que se utilizó en Node.js similar al ejemplo por lo que se mantuvo el endpoint toque-animal.

Cabe mencionar que se hizo varios intentos para recibir la notificación usando “fcm-push” dentro del index.js como menciona el ejemplo pero no funcionó.