**2)**Eu seguirei o Ciclo de Vida de produção de software referente ao modelo espiral, dado que o projeto exige flexibilidade da equipe quanto à possibilidade de mudanças de escopo e o dono da empresa requer que seja entregue algum recuso para ele usar antes.

Nesse Ciclo de Vida, o software pode ser dividido e ter partes individuais e trabalhadas de forma independente em ritmo diferente dos demais. Assim, o projeto da empresa de coleta seletiva de lixo teria sido repartido passaria a todo tempo pelo planejamento, avaliação de riscos, execução do plano, monitoração e controle de resultados, não sendo desenvolvido de forma linear e envolvendo negociação constante em busca do ganho mútuo entre os desenvolvedores e o cliente desse projeto.

**3)**O SCRUM poderia ser aplicado ao projeto visto que nele a lista de requisitos a serem produzidos no projeto não precisam estar completa e pode ser produzido uma parte do software e também pode modificar o Backlog do produto na fase da Sprint Review.

**4)**Na organização da equipe de projeto, teria o Product Owner (PO) que seria único por produto a entregar e na frente da solução, responsável por garantir o Retorno de Investimento e conhecer as necessidades dos clientes.

Teria o ScrumMaster (SM) que também seria único por time, mas poderia ser compartilhado com outros times dependendo da demanda dos projetos, ele seria responsável por garantir o uso do Scrum, remover impedimentos do time e proteger o time de interferências externas.

E por fim o time, composto por várias pessoas, eles devem ter múltiplas competências adicionais para lidar com todas as tarefas de desenvolvimento, definem as metas das iterações, são auto gerenciáveis e produzem o produto com qualidade e valor para o cliente.