Eu seguirei o Ciclo de Vida de produção de software referente ao modelo espiral, dado que o projeto exige flexibilidade da equipe quanto à possibilidade de mudanças de escopo e o dono da empresa requer que seja entregue algum recuso para ele usar antes.

Nesse Ciclo de Vida, o software pode ser dividido e ter partes individuais e trabalhadas de forma independente em ritmo diferente dos demais. Assim, o projeto da empresa de coleta seletiva de lixo teria sido repartido passaria a todo tempo pelo planejamento, avaliação de riscos, execução do plano, monitoração e controle de resultados, não sendo desenvolvido de forma linear e envolvendo negociação constante em busca do ganho mútuo entre os desenvolvedores e o cliente desse projeto.