

## INTELIGENCIA ARTIFICIAL.

Jesús Eduardo Leyva Acuña



## 07 DE FEBRERO DEL 2023

DR. JOSE MARIO RIOS FELIX Instituto Tecnológico de Culiacán

## Resumen: Historia de la 1A

-Se comienza hablando en el libro acerca de los inicios de la inteligencia artificial, de ciertas confusiones que se presentacon entre la inteligencia artificial y la ciencia cognitiva 3 10 cual ha pernitido que estas se desarrollen mas rapidamente debido a que 105 dos campos se continúan alimentandose entre si, especialmente en las áreas de visión y el lenguax natural.

1

3

3

28

3

1

-

F

10

3

1

1

1

1

1

1

1

1

3

Un dato que destacar es que el filósofo griego Aristóteles fue uno de los primeros en Intentar codificar por así decirlo 19 manera correcta de pensar.

Otro punto importante que viene en el libro es la percepción visual la cual es necesaria no sólo porque ver es divertido, si no porque es necesaria para poder tener una idea mesor de 10 que una acción puede llegar a representar.

Algunas ventajas de estudiar la Interregencia artificial desde el enfoque del diseño de un agente racional son: Proporciona los leges del pensamiento, dado que el efectuar Inferencias correctas es solo uno de los mecanismos existentes para garantizar la racionalidad. Por otro lado, tenemos que se ha producido avance cientifico en 105 enfoques basados en la conducta o pensaniento humano, porque la norma de la hacionalidad está claramente definida y es de aplicación general. F un punto por destacar en la IA es la F F teoria de probabilidad, el italiano Gerolano E Eardano fue el primero en proponer la idea . de probabilidad, presentañ do la en términos de los resultados de Juegos de apresta. La probabilidad se convirtió pronto en parte Impres cindible de las ciencias cuantitati-vas, ayudando en el tratamiento de mediciones con incertidombre y de teorías 1 1 Incompletas. -

K

E

4

k

T

E

-

También se encuentra la teoría de la decisión que combina la teoría de la probabilidad con a la teoria de la utilidad, proporciona un marco completo y formal para la toma & decisiones.

3

8

3

3

1

R.

15.

n.

100

20

180

100

7

11.5

197

197

19.5

70

Para que la interigencia attificial pueda llegar a ser una realidad se necesitan dos cosas: inteligencia y un altefacto. El computador ha sido el altefacto elegido.

La 1A también tiene una deuda con la parte software de la informática que ha proporcionado los sistemos operativos, los lenguaves de programación, y las herramientas necesarias para escribir programas modernos, sin embargo, en esta área la deuda se ha saldado! la Investigacion en la IA ha generado numerosas ideas novedosas de las que se ha beneficiado la informática en general.

■ Un punto que me 11 amo bastante la atención del libro fue como pueden los artefactos operar bado su propio control y es donde aparecio ktesibios de Aledandisa la cual construyó la primera maquina auto - controlada.