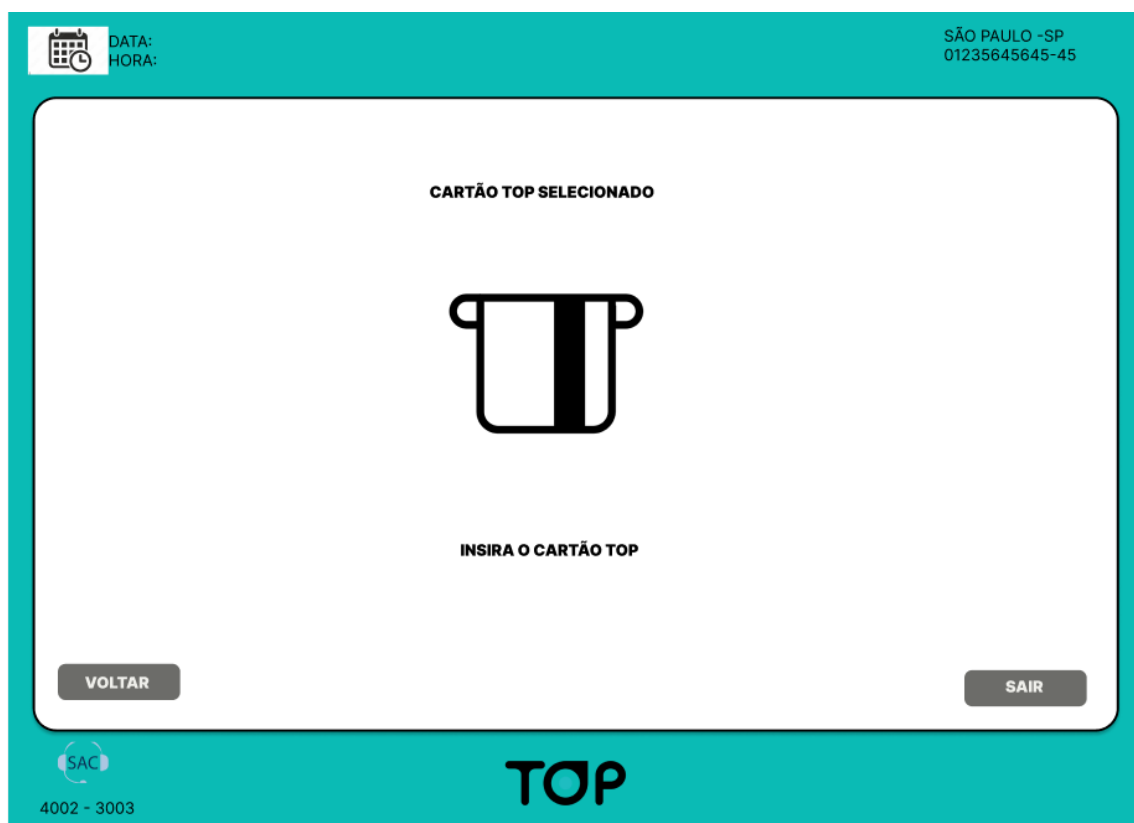


# Avaliação heurística

## 1. Avaliação Heurística do ATM Autopass

O sistema a ser avaliado será as interfaces gráficas dos ATM'S de compra de bilhete e recarga de cartões de transporte público da cidade de São Paulo pertencentes a empresa Autopass. Nesta trabalhos, fomos incumbidos a tarefa de remodelar o design do fluxo de tela no processo de compra do usuario.

### 1.1 Nome da tela: Cartão top selecionado



### 1.2 Nome do Problema

Não fica claro ao usuário onde o cartão o deve ser inserido.

### 1.3 Heurísticas Violadas

4. consistência e padrões.

6. Reconhecimento ao invés de lembrança.

## 1.4 Classificação:

| Nota | Classificação    | Explicação   |
|------|------------------|--|
| 2    | Problema Pequeno | O conserto deste problema é desejável, mas deve receber baixa prioridade |

## 2. Avaliação Heurística do ATM Autopass

O sistema a ser avaliado será as interfaces gráficas dos ATM'S de compra de bilhete e recarga de cartões de transporte público da cidade de São Paulo pertencentes a empresa Autopass. Nesta trabalhos, fomos incumbidos a tarefa de remodelar o design do fluxo de tela no processo de compra do usuário.

### 2.1 Nome da tela : Pagamento Qrcode.



## 2.2 Nome do Problema :

Essa tela de número 3 do fluxo Qrcode deveria aparecer antes de escolher a carga.

## 2.3 Heurísticas Violadas :

7. Flexibilidade e Eficiência ded Uso.

## 2.4 Classificação:

| Nota | Classificação    | Explicação   |
|------|------------------|--|
| 2    | Problema Pequeno | O conserto deste problema é desejável, mas deve receber baixa prioridade |

## Heurística do ATM Autopass

## 3.0 Avaliação

O sistema a ser avaliado será as interfaces gráficas dos ATM'S de compra de bilhete e recarga de cartões de transporte público da cidade de São Paulo pertencentes a empresa Autopass. Nesta trabalhos, fomos incumbidos a tarefa de remodelar o design do fluxo de tela no processo de compra do usuário.

### **3.1 Nome da tela : Valor Unitário.**



### **3.2 Nome do Problema : Desalinhamento e erro de escrita de escrita.**

Desalinhamento nos botões e erro de escrita na palavra unitário.

### **3.3 Heurísticas Violadas:**

**8.** Estética e Design Minimalista.

### 3.4 Classificação:

|   |                       |  |
|---|-----------------------|--|
| 1 | Problema<br>Cosmético | Não precisa ser consertado a menos que haja tempo extra no projeto |
|---|-----------------------|--|