### Avaliação heurística

#### 1. Avaliação Heurística do ATM Autopass

O sistema a ser avaliado será o das interfaces gráficas dos ATM'S de compra de bilhete e recarga de cartões para o transporte público da cidade de São Paulo, pertecentes a empresa Autopass. Neste trabalho, fomos incubidos a tarefa de remodelar o design do fluxo de tela no processo de compra pelo usuário.

#### 1.1. Nome da Tela Avaliada: Cartão Top selecionado



# 1.1.1. Nome do Problema: Divergência de formatação.

Tanto a imagem, quanto os textos não estão centralizados na página, gerando um desconforto visual.

#### 1.1.1.1. Heurísticas violadas

• 8. Estética e Design Minimalista

#### 1.1.1.2. Classificação

Nota	Classificação	Explicação
1	Problema Cosmético	Não precisa ser consertado a menos que haja tempo extra no projeto.

#### 1.2. Nome da Tela Avaliada: Operação Finalizada.



## 1.2.1. Nome do Problema: Embaralhamento das letras

Os textos de feedback e finalização da operação se encontram sobrepostos.

#### 1.2.1.1. Heurísticas Violadas

- 1. Visibilidade do Status do Sistema.
- 2. Correspondência entre o Sistema e o Mundo Real.
- 4. Consistência e Padrões.
- 6. Reconhecimento ao Invés de

Lembrança.
• Estética e Design Minimalista.

### 1.2.1.2. Classificação

Nota	Classificação	Explicação
3	Problema Grande	Importante de ser consertado e deve receber alta prioridade.