```
#define Voltage 220
#define current 10
#include <stdio.h>

int main() {
   float Resistor;
   Resistor = Voltage / current;
   printf("R = %6.2f \n", Resistor);
   return 0;
}
```

Archivo de C

```
# 1 "problem 3.c"
# 1 "<built-in>"
# 1 "<command-line>"
# 31 "<command-line>"
# 1 "/usr/include/stdc-predef.h" 1 3 4
# 32 "<command-line>" 2
# 1 "problem 3.c"
# 1 "/usr/include/stdio.h" 1 3 4
# 27 "/usr/include/stdio.h" 3 4
# 1 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/bits/libc-header-start.h" 1 3 4
# 33 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/bits/libc-header-start.h" 3 4
# 1 "/usr/include/features.h" 1 3 4
# 424 "/usr/include/features.h" 3 4
# 1 "/usr/include/x86 64-linux-qnu/sys/cdefs.h" 1 3 4
# 427 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/sys/cdefs.h" 3 4
# 1 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/bits/wordsize.h" 1 3 4
# 428 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/sys/cdefs.h" 2 3 4
# 1 "/usr/include/x86 64-linux-gnu/bits/long-double.h" 1 3 4
# 429 "/usr/include/x86 64-linux-qnu/sys/cdefs.h" 2 3 4
# 425 "/usr/include/features.h" 2 3 4
# 448 "/usr/include/features.h" 3 4
```

```
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$ ./a.out
R = 22.00
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$
```

Resultado de correr archivo creado al compilar el archivo c

Ejercicio 2

```
#define Voltage 5
#include <stdio.h>

float resistor_fun(float i){
    float b;
    b=Voltage/i;
    return b;
}

main(){
    float Resistor, current;

printf("Enter the current value : ");
scanf("%f",&current);

Resistor = resistor_fun(current);

printf("The required resistor should be ");
printf("%l.0f Ohms.\n", Resistor);
}
```

Archivo c

```
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$ ./problem3b
Enter the current value : 2.5
The required resistor should be 2 Ohms.
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$
```

Resultado obtenido al pasar el valor de 2.5.

```
#include <stdio.h>
float resistor_fun(float current);

main(){
   float Resistor, current;

printf("Enter the current value:");
   scanf("%f",&current);

Resistor = resistor_fun(current);

printf("The required resistor should be ");
   printf("%l.0f Ohms.\n", Resistor);
}
```

Archivo c donde se encuentra el main, fue necesario declarar la función resistor_fun. Se puede indicar que el main regresa un dato de tipo integer y regresar dicho dato.

```
#define Voltage 5

float resistor_fun(float i){
   float b;
   b=Voltage/i;
   return b;
}
```

Archivo c donde se encuentra la función resistor_fun.

```
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$ ./myprog
Enter the current value:0.5
The required resistor should be 10 Ohms.
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$
```

Resultado obtenido al pasar el valor de 0.5.

```
/* My first code in C
    Gildardo Sanchez

*/

/* Instructions starting with pound (#) are preprocessor commands */

#define BIGNUM 1000000

#include <stdio.h>

int main(void){
    int a = BIGNUM;
    printf("Hello, world, I am %d happy units\n", a);
    return 0;

}
```

Archivo con el código c.

Cuando se utiliza el comando gcc -c se crea un archivo de tipo objeto (.o). Cuando se utiliza el comando gcc -o se crea un archivo que se puede ejecutar

```
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$ ./problem3d
Hello, world, I am 1000000 happy units
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$
```

Resultado del código anterior.

```
/* This is my first library in C!
This file contains the declarations of the functions of my library

/* This file contains the declarations of the functions of my library

int the_biggest(int x, int y);

int the_smallest(int x, int y);
```

Header donde se declaran las funciones a utilizar.

```
/* This is my first library in C!
This file contatins the definitions of the functions of y library

*/

int the_biggest(int x, int y){
   if(x>y)
   return x;
   else
   return y;

}

int the_smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return x;
   else
   return y;

// Int the_smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   return x;
   else
   return y;

// Int the smallest(int x, int y){
   if(x<y)
   if(x<y)
  if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<y)
   if(x<
```

Archivo c donde se encuentran las funciones para determinar si un numero es mayor o menor que otro.

```
#include <stdio.h>
#include "compare.h"

int main(void){
   int a=10;
   int b=4;

printf("The biggest is: %d\n", the_biggest(a,b));
   printf("The smallest is: %d\n", the_smallest(a,b));
   return 0;
}
```

Archivo c donde se encuentra el main.

```
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$ ./my_prog5
The biggest is: 10
The smallest is: 4
eduardo@Eduardo-VB-Ubuntu18:~/lab3$
```

Resultado.