Reflexión Act. 5.2: Actividad Integral sobre el uso de códigos hash

La actividad 5.2 fue realizada en conjunto a mis dos compañeros de equipo, misma que fue realizada de manera simultánea mientras estábamos en llamada, es decir, no nos dividimos la actividad, sino que la hicimos completa en conjunto.

Esta actividad tiene mucha similitud con las anteriores ya realizadas, pues se sigue trabajando con el mismo archivo de texto que contiene miles de direcciones IPs, además, se sigue buscando el mismo objetivo de organizarlas, solo que con diferentes estructuras. Lo que noté que más llamó mi atención sin duda fue que utilizar la estructura de tablas hash permitió que el código se compilara en un tiempo increíblemente pequeño, algo jamás visto por nosotros en ninguna actividad que requiera el uso de bitácoras. Lo anterior me indica que el uso de tablas hash para tareas de esta índole (búsqueda de datos) es enormemente veloz y eficaz, y a como investigué en internet, en efecto lo es.

Lo más sencillo de la actividad fue que hicimos uso de la estructura que ya tiene C++ para hacer la tabla hash, sin embargo, lo complicado fue idear una forma en la que pudiéramos relacionar cada IP con su respectiva información.

En general, lo que más me llevo de aprendizaje es que el uso de tablas hash puede llegar a ser una de las estructuras de datos más veloces y eficientes de todas, en especial cuando se quiere realizar una búsqueda entre cantidades inmensas de elementos, sin embargo, tiene la desventaja de que es una estructura en donde los elementos no tienen un orden en concreto.