

Reflexión Actividad 4.1

Emilio Sebastián Portes Santana

En este trabajo en la creación de un programa que consistió en la creación de un grafo por medio de una sucesión de números enteros separados por comas, en donde cada número representaba un vértice y las aristas era lo que única a cada uno.

nuestra participación fue colaborativa en la creación de las clases vértice y arista con sus sets y gets, agregando apuntadores como lo son los next y prev , y por ultimo el programa principal que fue por mucho lo mas complicado, ya que la creación de las clases fue lo más sencillo del desarrollo, pero el main fue lo difícil principalmente en como íbamos hacer para unir los vértices por medio de las aristas por medio del uso dinámico de la memoria, ya que se nos presentaron muchísimos problemas en esto así que decimos crear una clase grafo en el que establecíamos las funciones de añadir aristas y vértices junto con su método para imprimir en pantalla, pero al final pudimos resolverlo.

Con respecto a las otras tareas de listas que utilizábamos las listas entrelazadas o las dobles, es un poco diferente respecto a esta ya que es un modo diferente de utilizar los apuntadores en cómo se accedía a cada uno y la creación de cada nodo, en lo personal se me hace que es un tema diferente en donde en algunos casos la aplicación de los conceptos cambia dependiendo lo que se quiera realizar.