

REFLEXIÓN - Actividad 4.1 — Simulación de lista con grafos

Alumno: Eduardo Antonio Maldonado Guzmán

Matrícula: A00832361

1.- En qué consistió su participación en el desarrollo.

El equipo para realizar esta actividad consta de tres integrantes, debido a la naturaleza del problema, todos creamos nuestra propia solución, en el proceso nos comunicamos por el medio whats app, y realizamos dos reuniones de zoom para resolver dudas entre nosotros. Yo, por mi parte, creé mi propia solución al problema y decidimos usar esta solución en el entregable.

2.- Que similitudes o diferencias observó en las listas realizadas anteriormente respecto a esta tarea.

Esta tarea se pareció bastante a una “double linked list”, realmente el concepto es muy similar, la principal diferencia es que un “nodo” de la double linked list vendría siendo un “Vertice” del grafo, por otra parte también se creó una clase Arista, no existente en la double linked list, que es la unión de dos vértices.

3.- Que considera fue lo más sencillo y que fue lo más complicado de este desarrollo.

Una de las cosas más complicadas al realizar este programa fue entender las instrucciones, en un principio costó entender cómo hacer un programa completamente funcional con las clases planteadas, pero esto se solucionó al crear una clase grafo que unió de manera indirecta a la clase Vértice y Arista. Por otra parte, al momento de codificar hubo algunos errores que alentaron bastante el proceso de elaboración, estos errores fueron causados por falta de experiencia al usar memoria dinámica en c++.

Lo que hizo que fuera más sencillo realizar el ejercicio fue que previamente en esta misma clase creamos una estructura de datos llamada “double linked list” que es muy parecido a lo que hicimos ahorita.