



| INSTRUÇÃO PRÁTICA | | PI-P022 |
|--|-----------------------------|---------|
| MÓDULO | PI - PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA | |
| OBJETIVO DA ATIVIDADE | | TEMPO |
| Reforçar os conceitos de Programação Orientada a Objetos. Exercitar os conhecimentos sobre persistência de dados. Treinar a programação em equipe. | | 2h |
| DESCRIÇÃO | | |
| <p>Exercício 1: Utilize um repositório ou branch para esta atividade.</p> <ul style="list-style-type: none">• A sua equipe deve utilizar um repositório no GitHub para esta atividade, ou indicar um Branch de um repositório existente. O repositório deve conter:<ul style="list-style-type: none">○ Um README descrevendo a atividade e as informações dos membros da equipe○ Os arquivos de código fonte de cada uma das atividades.• Para realizar a atividade cada um dos membros da equipe deve criar um branch no repositório, onde fará as implementações dos exercícios individualmente.• Publicar no moodle o endereço do repositório e o branch específico em que está desenvolvendo suas atividades. <p>Exercício 2: Implemente, em grupo, um sistema para Controle de Tarefas</p> <p>Suponha que você esteja desenvolvendo um aplicativo de controle de tarefas simples em C++. Os usuários desejam adicionar tarefas, marcar tarefas como concluídas, visualizar todas as tarefas pendentes e salvar suas tarefas para que elas possam continuar de onde pararam quando reiniciarem o aplicativo.</p> <p>Seu objetivo é implementar uma solução que permita aos usuários:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Adicionar novas tarefas.2. Marcar tarefas como concluídas.3. Listar todas as tarefas pendentes.4. Salvar as tarefas em um arquivo para persistência de dados.5. Carregar as tarefas do arquivo quando o aplicativo for reiniciado. <p>Isso requer a implementação de classes e métodos para gerenciar as tarefas, bem como métodos estáticos para salvar e recuperar os dados das tarefas em um arquivo. Você pode criar uma classe Tarefa para representar cada tarefa, uma classe GerenciadorTarefas para gerenciar todas as tarefas e uma classe BancoDeDados para administrar o salvamento e recuperação dos dados em arquivos.</p> <p>Lembre-se de usar os conceitos de métodos estáticos e persistência de dados em formato de texto ou binário para resolver este problema. Isso permitirá que os usuários armazenem suas tarefas e as recuperem quando necessário, tornando o aplicativo mais útil e prático.</p> | | |



Exercício 5: Fechamento da atividade

- Utiliza o fórum do moodle para tirar suas dúvidas sobre as atividades; Junte sua equipe para revisar as implementações de cada um dos membros e faça um merge dos diferentes branch para o branch principal. Garanta que seu repositório do GitHub esteja atualizado com todos os branch e versão final do branch principal.

REFERÊNCIAS

Documentação do C++ <https://cplusplus.com/doc/>