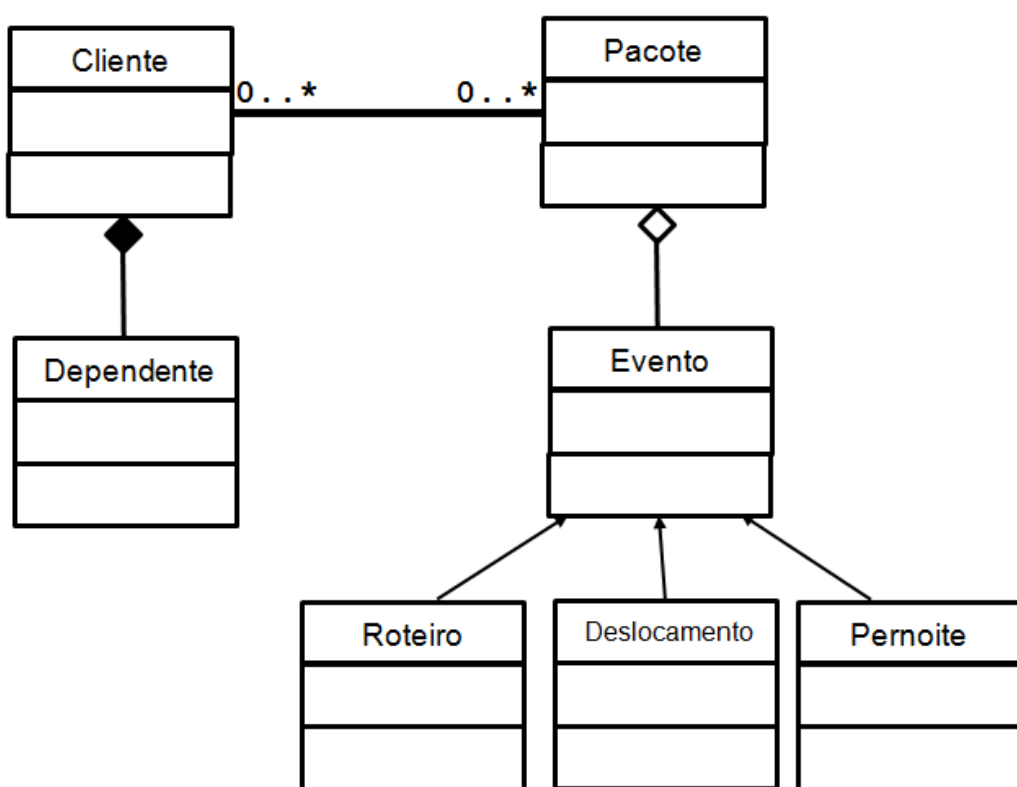


INSTRUÇÃO PRÁTICA		PI-P024
MÓDULO	PI - PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Desenvolvimento de um pequeno sistema de controle de pacotes turísticos		4h
DESCRIÇÃO		
<p>Seja o diagrama de classes do sistema de pacotes de turismo que vimos na sala.</p>  <pre> classDiagram class Cliente class Pacote class Evento class Roteiro class Deslocamento class Pernoite class Dependente Cliente "0..*" -- "0..*" Pacote Pacote o--> Evento Evento < -- Roteiro Evento < -- Deslocamento Evento < -- Pernoite Cliente *-- Dependente </pre>		
<p>Etapa 1: Individual</p> <ol style="list-style-type: none"> Defina, de acordo com o que vimos nas aulas de Herança, Composição e Agregação, qual estratégia é mais adequada para a implementação de cada uma das classes acima. Explique o porquê de suas escolhas. Esboce a implementação das classes de acordo com a estratégia que você julgou adequada. 		
<p>Etapa 2: Equipe</p> <ol style="list-style-type: none"> Definam uma estratégia e façam a implementação correta. 		



2. Em seguida crie um programa que permita o cadastramento de eventos.
3. Acrescente a funcionalidade de criar pacotes (acrescentando neles alguns dos eventos já definidos antes, de acordo com a vontade do usuário)
4. Acrescente a funcionalidade de criar clientes com seus respectivos dependentes, conforme vontade do usuário.
5. Acrescente a funcionalidade de vender pacotes a clientes.
6. Permita que se consulte a lista de clientes (com dependentes),
7. Permita que se consulte a lista de pacotes (com eventos)
8. Permita que se consulte os pacotes contratados por algum cliente específico
9. Permita que se consulte os clientes que contrataram algum pacote específico.

REFERÊNCIAS

Herança de classes em C++

<https://www.inf.pucrs.br/~gustavo/disciplinas/pli/material/paradigmas-aula13.pdf>

Videoaula composição de classes em C++

<https://www.youtube.com/watch?v=NoK0XH9HGH4>