

ATIVIDADE 2. Parte 2.

Prática em Polimorfismo, Classes Abstratas e Interfaces

Agora que seu programa está plenamente funcional, implementando várias classes a partir de uma classe abstrata, a direção da empresa DataFruta está prestes a te promover ao cargo de programador sênior.

Para isto, basta você mostrar que o modelo de implementação que você criou é robusto o suficiente.

Para isto você precisa mostrar que é fácil acrescentar funcionalidades polimórficas à estrutura que você criou.

Primeira Atividade: Agora você deve apresentar um método virtual `listarEmOrdem()` na classe `Lista`, e sua implementação em cada uma das classes que você criou.

Note que há um método estático (ainda não implementado) na classe `Data` que permite uma comparação entre duas datas.

Claro que você pode procurar implementações de algoritmos de ordenação na Internet para te auxiliar.

Segunda Atividade: Finalmente, você deve criar um método virtual que receba um parâmetro numérico `N` e mostra os `N` primeiros elementos de cada uma das listas (onde este método deverá ser implementado).