



✦

# COMPARACIÓN

de

## Plan de estudios LIS

✦

entre UADY y UAQ

# Similitudes en el programa de Lis en UADY

- Formación de profesionales capaces de utilizar las herramientas proporcionadas para solucionar problemas en el desarrollo de software y optimizar los recursos del tiempo y costo.
- Aplicación de un proceso de desarrollo de software sistémico acorde a la magnitud y complejidad de proyectos de aplicación, tomando en cuenta su evolución y cambios.

## SIMILITUDES EN EL PROGRAMA DE LIS EN UAQ

- Formar profesionales en software con experiencia, capaces que cumplan con los sistemas y estándares de calidad internacional, que puedan responder a las atenciones de los clientes de una manera social y ética
- El ingeniero de software solucionará problemas en diferentes áreas y niveles de los procesos de negocio en una organización, para incrementar la productividad y competitividad



# NIVEL DE CUMPLIMIENTO DEL PROGRAMA ANIEI UADY (ANIEI)



- Número de asignaturas obligatorias: 37
- Entorno Social: 10.8% (12.5%)
- Matemáticas: 24.32% (12.5%)
- Arquitectura de Computadoras: 5.4% (7.5%)
- Redes: 5.4% (7.5%)
- Software de Base: 4.5% (7.5%)
- Programación e Ingeniería de Software: 37.8% (22.5%)
- Tratamiento de Información: 5.4% (20%)
- Interacción Hombre – Máquina: 2.7% (10%)



# Nivel de cumplimiento del programa aniei UAQ (ANIEI)

- Número de asignaturas obligatorias: 50
- Entorno Social: 27.7% (12.5%)
- Matemáticas: 9% (12.5%)
- Arquitectura de Computadoras: 11% (7.5%)
- Redes: 6.8% (7.5%)
- Software de Base: 4.5% (7.5%)
- Programación e Ingeniería de Software: 20% (22.5%)
- Tratamiento de Información: 13% (20%)
- Interacción Hombre - Máquina: 6.8% (10%)



# VENTAJAS EN CONOCIMIENTOS TÉCNICOS UADY

Desarrolla productos de software de calidad de pequeña a gran escala aplicando técnicas, herramientas, métodos y procedimientos, a través de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable

## *Competencias de egreso en software*

Mantiene productos de software heredados en diferentes dominios de aplicación, optimizando los recursos humanos, materiales económicos y de tiempo, y atendiendo las necesidades de la organización

Administra los procesos de desarrollo, mantenimiento, calidad y configuración del software, mediante un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable, optimizando los recursos humanos, materiales, económicos y de tiempo, con apego a la ética profesional

## *Administración e innovación en software*

Elabora propuestas de mejora en el desarrollo, mantenimiento y administración de los procesos de software, mediante fundamentos matemáticos, ingenieriles de las ciencias computacionales y los propios de la Ingeniería de software

# *Ventajas en conocimientos técnicos UAQ*

## Capacidades para:

- Determinar las necesidades del cliente y traducirlos a requisitos de software.
- Planeación de proyectos con limitaciones de costo, tiempo, conocimiento.
- Diseñar soluciones apropiadas en cualquier área de conocimiento, usando enfoques de ingeniería que integren temas éticos, sociales, legales y económicos.
- Aplicar teorías, modelos y técnicas que provean una base para el diseño, desarrollo, verificación e implantación del software.
- Negociar y fungir como líder manteniendo una comunicación efectiva con los clientes.

# SOFTSKILLS DEL PROGRAMA UADY

- El plan de estudio tiene integrado talleres que fortalecen nuestra habilidades blandas y técnicas.
- Herramientas para la especificación y el modelado de sistemas de software
- Administración y optimización de tiempo y costo de los recursos requeridos para el desarrollo de software
- Trabajar como parte de un equipo en el desarrollo y evolución de productos de software
- Líneas de generación y aplicación del conocimiento relacionadas con la ingeniería en Software





## SOFTSKILLS DEL PROGRAMA



- Programa “Educación continua” el cual tiene como objetivo proporcionar a estudiantes, profesionistas servicios en la capacitación y desarrollo de las habilidades, actitudes y aptitudes

- Responsabilidad, honestidad, puntualidad, respeto, humanismo tolerancia, equidad y lealtad.

- Cuenta con 20 talleres de los cuales el usuario puede elegir 4 cada periodo para fortalecer sus habilidades tanto técnicas como blandas.

- Trabajar como parte de un equipo en el desarrollo y evolución de productos de software

### Referencias:

<https://www.uaq.mx/index.php/carreras/licenciaturas/fin/ingenieria-de-software>

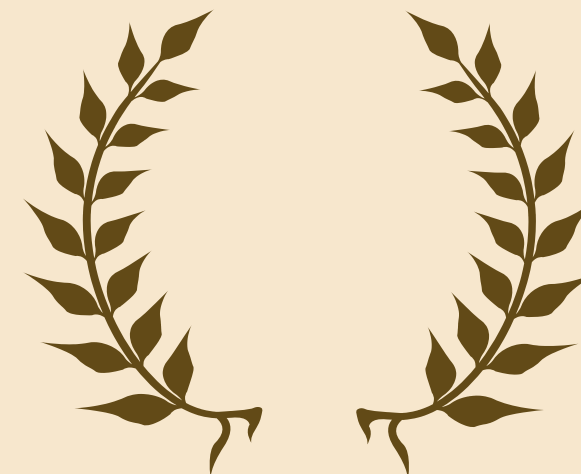
<https://dvs.uaq.mx/index.php/coordinaciones/eguimiento-egresados-empleabilidad>

<https://www.uaq.mx/informatica/educon.html>

# ACTIVIDADES PROMOTORAS EN LA COMPETENCIA DE LIS UADY

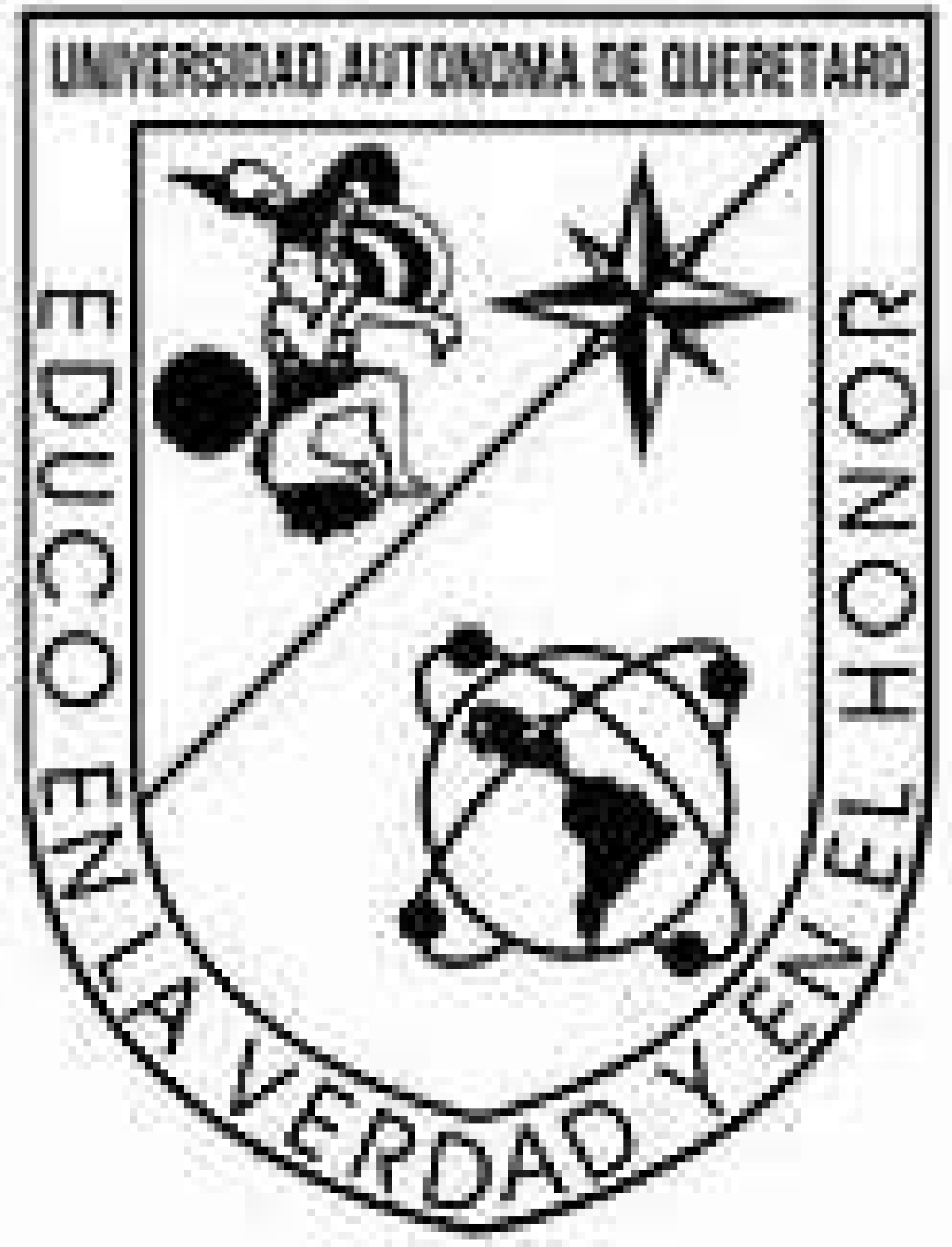


- Exceso de asignaturas en matemáticas, creando un nivel alto en el área, esto beneficia significativamente el desarrollo de habilidades analíticas y lógicas.
- Tiene una alta relación a la hora de hacer resoluciones de problemas ya que para los softwares se necesita la capacidad de entender lo que se te pide



# ACTIVIDADES PROMOTORAS EN LA COMPETENCIA DE LIS UAQ

- Su malla curricular tiene algunas asignaturas obligatorias que la UADY tiene como optativas, como la de inteligencia artificial, teniendo oportunidad de desarrollar habilidades en este aspecto.
- Éste cada vez está más presente en nuestro día a día, su integración como materia obligatoria en la malla curricular, puede preparar a los estudiantes de una manera más sólida para el futuro, mejorando las softskills.

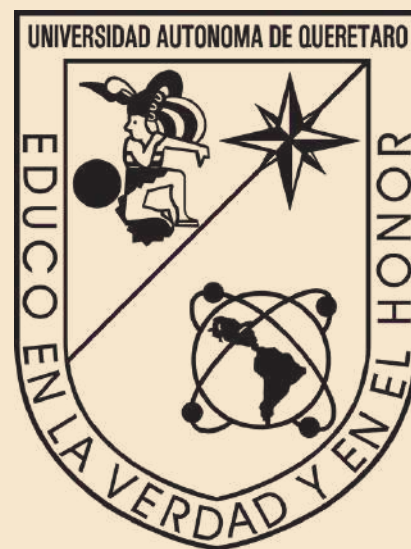


## UADY

- Con base a ANIEI, la malla curricular ofrece más materias para el apartado de Matemáticas y de Programación e Ingeniería de Software de lo establecido.
- En las áreas de Tratamiento de la Información y de Interacción Hombre Máquina se aprecia un menor número de materias en la malla curricular.
- Esto podría complicar el desarrollo de los conocimientos y habilidades de las áreas a menos que el estudiante muestre proactividad desarrollando por su cuenta esos conocimientos.



## ÁREAS DE OPORTUNIDAD Y DESVENTAJAS



## UAQ

- La UAQ ofrece más materias de su malla curricular enfocadas al área de Entorno Social.
- Las materias dedicadas a las áreas de Matemáticas, Software de Base y Tratamiento de la Información es menor basado en la malla de ANIEI.
- Puede ser una desventaja ya que las áreas de Programación e Ingeniería de Software y de Tratamiento de la Información son las que más valor tienen en el EGEL, y no tener los conocimientos necesarios podría ser un problema al momento de presentarlo.



# ¡GRACIAS!

👥 Equipo 3

🎓 Fundamentos de Software

👤 Alonzo, Canto, Cuevas, DelRio, Dzay,  
Matos, Parra

✉ Edgar Cambranes Martínez

```
state={
  products: storeProducts

render() {
  return (
    <React.Fragment>
      <div className="py-5">
        <div className="container">
          <Title name="our" title="pr">
            <div className="row">
              <ProductConsumer>
                {(value) => {
                  console.log(val
                }}
              </ProductConsumer>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </React.Fragment>
  )
}
```