

Modelos Canvas

Nombre del Profesor: ING. Balam Castillo Paramo

Alumno: Eduardo Michelle Sánchez Reyes

Grupo: 7ITI1

Ideas tecnológicas| para los diferentes consumidores.

- (a).**- Ecológico: Desarrollar un juego para niños en donde puedan aprender a cuidar el medio ambiente.
- (b).**- Educativo: Desarrollar una aplicación móvil que sirva para que los niños aprendan el lenguaje de inglés.
- (c).**- Comercial: Desarrollar un sistema en donde este te ayude a escoger sobre en que lugar comprar dependiendo de los descuentos
- (d).**- Cultural: Desarrollar una página móvil en donde te permita hacer viajes virtuales a diferentes partes del estado de México.
- (e).**- Mercadotecnia: Desarrollar un sitio web donde tú elijas tu carro perfecto desde tu color asta artículos externos.
- (f).**- Salud: Realizar una aplicación en donde tengas un médico virtual y te ayude a auto medicarte siempre cuidando a la persona.
- (g).**- Socializar: aplicación que nos permita socializar con personas con las cuales tengamos interés en común.

(a)

Socios Clave	Actividades Clave Producción de software	Propuesta de Valor Reducción de contaminación. Aprendizaje Reflexión	Relación con Clientes Servicios automatizados	Segmentos de Clientes Niños de 6 años en adelante.
Empresas Anunciantes Sucursales	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargo por suscripción	

(b)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Micro Empresas Anunciantes	Producción de software	Aprendizaje Mejoramiento del idioma inglés. Diversión.	Servicios automatizados	Niños de 6 años en adelante. Incluso adolescentes del País de México
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargo por suscripción	

(c)

Socios Clave Empresas Anunciantes Sucursales	Actividades Clave Producción de software	Propuesta de Valor Personalizar la compra de despensa. Mejoramiento de la economía.	Relación con Clientes Asistencia Personal dedicada	Segmentos de Clientes Personas mayores a 18 años del estado de México.
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad	

(d)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Anunciantes	Producción de software	Mejoramiento de cultura Mejor aprendizaje. Comodidad	Servicios automatizados	Personas mayores de 6 años
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargos por suscripción y licenciamiento	

(e)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales	Producción de software	Calidad Satisfacción en el producto Mejoramiento de ventas	Auto servicios y asistencia personal dedicada	Personas mayores a los 18 años
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos			Fuentes de Ingresos	
			Ingresos por publicidad	

(f)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales	Producción de software	Comodidad Reducción de gastos médicos. Mejoramiento de la economía.	Asistencia personal dedicada	Personas mayores de edad
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad y cargos por suscripción.	

(g)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales	Producción de software	Personalización Novedad Entretenimiento	Servicios automatizados	Personas mayores de edad
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad y licenciamiento	

(a)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales Google	Producción de software	Reducción de contaminación. Aprendizaje Reflexión	Servicios automatizados,email	Niños de 6 años en adelante.
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas Periódico	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargo por suscripción Apoyo atreves de tarjeta de crédito	

(b)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Micro Empresas Anunciantes Google	Producción de software	Aprendizaje Mejoramiento del idioma inglés. Diversión.	Servicios automatizados	Niños de 6 años en adelante. Incluso adolescentes del País de México
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas Periódico	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargo por suscripción	

(c)

Socios Clave Empresas Anunciantes Sucursales Google	Actividades Clave Producción de software	Propuesta de Valor Personalizar la compra de despensa. Mejoramiento de la economía.	Relación con Clientes Asistencia Personal dedicado (email, teléfono)	Segmentos de Clientes Personas mayores a 18 años del estado de México.
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad	

(d)

Socios Clave	Actividades Clave Producción de software	Propuesta de Valor Mejoramiento de cultura Mejor aprendizaje. Comodidad	Relación con Clientes Servicios automatizados	Segmentos de Clientes Personas mayores de 6 años
Anunciantes Google	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas Periodico	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Cargos por suscripción y licenciamiento	

(e)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales Google	Producción de software	Calidad Satisfacción en el producto Mejoramiento de ventas	Auto servicios y asistencia personal dedicada (Email, teléfono)	Personas mayores a los 18 años
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas	
Estructura de Costos			Fuentes de Ingresos	
			Ingresos por publicidad	

(f)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales Google	Producción de software	Comodidad Reducción de gastos médicos. Mejoramiento de la economía.	Asistencia personal dedicada (Email, Teléfono)	Personas mayores de edad
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas Periodico	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad y cargos por suscripción.	

(g)

Socios Clave	Actividades Clave	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmentos de Clientes
Empresas Anunciantes Sucursales Google	Producción de software	Personalización Novedad Entretenimiento	Servicios automatizados	Personas mayores de edad
	Recursos Clave Desarrolla de software (Personal y equipos) Plataforma de software(Dominio y hosting) Marketing		Canales Web RRSS Revistas	
Estructura de Costos Desarrolla de software Plataforma para software Marketing RRHH			Fuentes de Ingresos Ingresos por publicidad y licenciamiento	