

# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO CAMPUS DE SÃO CARLOS INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO (ICMC)

# **Trabalho Prático T6**

Eduardo Costa Miranda Azevedo - 12677151

Gustavo de Oliveira Martins - 12625531

Ivan Barbosa Pinheiro - 9050552

Michelle Schmitt Gmurczyk - 9424315

São Carlos 2023

# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO CAMPUS DE SÃO CARLOS INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO (ICMC)

Trabalho Prático T6

Relatório do projeto **Trabalho Prático T5 – server side PIPgSQL** dado como exigência para obtenção de menção na disciplina de **Laboratório Bases de Dados (SCC0541)**, sob orientação do William Carlos Giovanetti Gomes e do Prof. Dr. Caetano Traina Júnior.

# Sumário

| l - Introdução  | 5  |
|---|----|
| 2 - Objetivos   | 5  |
| B - Respostas das questões  | 6  |
| 3.1 - Exercício 1   | 6  |
| 3.1.1 - Trigger TR_Airports e função VerificaAeroporto() criadas:       | 6  |
| 3.1.2 - Tentando inserir em uma "Cidade Inexistente"                    | 7  |
| 3.1.3 - Inserindo um aeroporto em São Carlos para testar a atualização: | 7  |
| 3.1.4 - "Transferindo" o aeroporto para "Nárnia":                       | 7  |
| 3.2 - Exercício 2 (a b c)   | 8  |
| Criação da função, gatilho e ponderações iniciais                       | 9  |
| 3.2.a - Inserção  | 10 |
| 3.2.a.1) Trigger e função criadas:                                      | 10 |
| Código de validação   | 10 |
| 3.2.a.2) Testes:  | 10 |
| Passo 1:  | 10 |
| Passo 2:  | 11 |
| Passo 3:  | 11 |
| 3.2.b - Deleção   | 11 |
| 3.2.b.1) Trigger e função criadas:                                      | 11 |
| Código de validação   | 11 |
| 3.2.b.2) Testes:  | 12 |
| Passo 1:  | 12 |
| Passo 2:  | 12 |
| Passo 3:  | 13 |
| 3.2.b - Alteração   | 13 |
| 3.2.b.1) Trigger e função criadas:                                      | 13 |
| Código de validação   | 13 |
| 3.2.b.2) Testes:  | 14 |
| Passo 1:  | 14 |
| Passo 2:  | 14 |
| Passo 3:  | 15 |
| 3.2 - Exercício 2 (d)   | 17 |
| d.1) Trigger e função criadas:  | 17 |
| d 2) Tentando inserir um resultado com StatusId negativo:               | 17 |

# 1 - Introdução

Este trabalho visa nos familiarizar com os conceitos de triggers atrelados à funções no postgresql.

# 2 - Objetivos

Desenvolver nossas habilidades técnicas e interpretativas para resolver problemas de banco de dados com as características exigidas pelos enunciados, isto é, tarefas que precisam de gatilhos específicos ao incluir, alterar ou excluir dados de tabelas.

# 3 - Respostas das questões

### 3.1 - Exercício 1

Exercício 1) Na tabela AIRPORTS, há vários Aeroportos cujo atributo City apresenta um nome que não aparece na tabela GEOCITIES15K no atributo name. A equipe responsável pelo projeto decidiu que, em relação aos dados já persistidos, nada irá ser feito. No entanto, para novos aeroportos inseridos na base, será obrigatório vinculá-los a uma cidade. Sua equipe foi designada para desenvolver uma trigger que avalia se o atributo City de um aeroporto sendo inserido (ou modificado) na tabela AIRPORTS não encontra correspondência com o atributo Name da tabela GEOCITIES15K. Quando isso aconteçer, a operação não deve ser concluída e uma exceção deve ser lançada.

(a) Nome da função: VerificaAeroporto

(b) Nome do trigger: TR\_Airports

(c) Mensagem da exceção: 'Cidade não encontrada! Operação cancelada.'

Faça ao menos um teste para inserção e um para atualização, e mostre-os no relatório junto do resultado.

# 3.1.1 - Trigger TR\_Airports e função VerificaAeroporto() criadas:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION VerificaAeroporto()

RETURNS TRIGGER AS

$$

BEGIN

IF NEW.city IS NOT NULL AND

NOT EXISTS (SELECT 1 FROM GEOCITIES15K go WHERE go.name = NEW.city)

THEN RAISE EXCEPTION 'Cidade não encontrada: Operação cancelada.';

RETURN NULL;

END IF;

RETURN NEW;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

• CREATE TRIGGER TR_Airports

BEFORE INSERT OR UPDATE ON AIRPORTS

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION VerificaAeroporto();
```

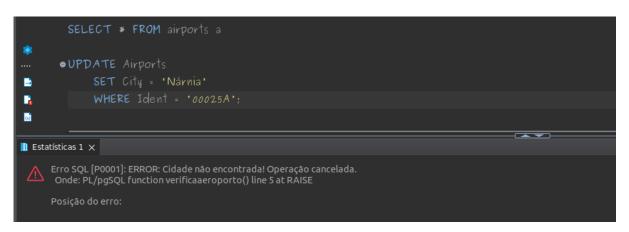
### 3.1.2 - Tentando inserir em uma "Cidade Inexistente"



# 3.1.3 - Inserindo um aeroporto em São Carlos para testar a atualização:



# 3.1.4 - "Transferindo" o aeroporto para "Nárnia":



# 3.2 - Exercício 2 (a b c)

**Exercício 2**) 2. Execute o SEGUINTE *script* e faça o que se pede.

```
CREATE TABLE Results_Status (
    StatusID INTEGER PRIMARY KEY,
    Contagem INTEGER,
    FOREIGN KEY (StatusID) REFERENCES Status(StatusID)
    );

INSERT INTO Results_Status
    SELECT S.StatusId , COUNT (*)
    FROM Status S JOIN Results R ON R.StatusID = S.StatusID
    GROUP BY S.StatusId , S.Status;
```

RESPONDA: O que esse *script* faz?

O script acima cria uma tabela chamada Results\_Status, com os atributos StatusID e Contagem. Sobre esses atributos, podemos destrinchar que: StatusID representa a chave primária simples dessa tabela, e tem "INTEGER" como seu tipo de dado. Além disso, o atributo StatusID tem como referência o atributo StatusID da tabela já criada "STATUS", o que indica que a chave primária da tabela results\_status é também uma chave estrangeira; Contagem também tem "INTEGER" como tipo de dado e é um atributo simples, não único e poderá ter valor nulo.

Depois da criação, temos um trecho em que ocorre uma inserção na tabela results\_status. Essa inserção, por sua vez, nos indica que(por conhecer a estrutura das tabelas STATUS e RESULTS) ela está trazendo o id de cada status no atributo "StatusID" e quantas vezes aquele tipo de status aparece na tabela resultados, no atributo "Contagem". Essa inserção torna mais simples trazer métricas relacionadas a quantas vezes cada tipo de Status aconteceu em todos os resultados mapeados na tabela Results.

Depois, crie uma única trigger para as questões (a), (b) e (c) e outra para a questão (d). A trigger das três primeiras questões deve se chamar TR\_ResultsStatus, e a função associada AtualizaContagem;

A trigger da questão (d) deve se chamar TR\_Results e a função relacionada VerificaStatus:

- (a) Ao inserir novas tuplas na tabela Results, incremente as quantidades inseridas nos respectivos status na tabela Results\_Status. Além disso, mostre na tela a mensagem 'StatusID: <status modificado>, Contagem: <nova contagem>.'
- (b) Ao remover tuplas da tabela Results, diminua as quantidades removidas nos respectivos status da tabela Results\_Status. Além disso, mostre na tela a mensagem 'StatusID: <status modificado>, Contagem: <nova contagem>.'
- (c) Ao atualizar tuplas da tabela Results (especificamente o atributo statusid), altere, na tabela Results\_Status as quantidades removidas nas respectivas escuderias. Além disso, mostre na tela a mensagem

```
'StatusID Anterior: <status Anterior>, Contagem: <nova contagem>' e 'StatusID Atual: <status atual>, Contagem: <nova contagem>, em que a primeira mensagem é o Status que teve a quantidade subtraída, e a segunda se refere à contagem que teve a quantidade aumentada.
```

### **IMPORTANTE:**

Vou colocar a função e os testes em partes aqui no relatório, ao passo que seria impossível tirar um print legível do código por completo.

Criação da função, gatilho e ponderações iniciais

Nesta parte, crio a função com o nome exigido pela atividade, declaro variáveis que foram necessárias durante a criação do código e, já no início do código, decidi fazer uma validação simples antes de qualquer operação, em que valido a existência do status ID. Mesmo que essa validação seja feita pela FK, criando a exceção, a exibição fica mais fácil de se entender, deixando nosso banco mais

```
-- Trigger e função para as questões a b e c;

CREATE OR REPLACE FUNCTION AtualizaContagem()

RETURNS TRIGGER AS $$

DECLARE

nova_contagem INTEGER; -- Variável para armazenar a nova contagem

nova_contagem_old INTEGER;

BEGIN

IF NOT EXISTS

(SELECT 1 FROM STATUS s WHERE s.statusid = NEW.statusid)

THEN RAISE EXCEPTION 'Status não encontrado: Impossível operacionar com este resultado.';

RETURN NULL;

END IF;
```

Abaixo, temos a trigger que foi criada, isto é, o gatilho que chamará a função que será descrita.

● CREATE OR REPLACE TRIGGER TR\_ResultsStatus

BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Results

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION AtualizaContagem();

- 3.2.a Inserção
- 3.2.a.1) Trigger e função criadas:

Código de validação

Nesta parte, lido com a inserção, utilizando a variável TG\_OP para tratar separadamente o 'INSERT'. Feito isso, utilizo o SET para incrementar o valor da variável contagem, ao passo que um resultado com aquele status está sendo inserido na tabela results, e a contagem da tabela results\_status deve se manter íntegra.

```
IF T6_0P = 'INSERT' THEN

UPDATE results_status SET contagem = contagem + 1 WHERE statusid = NEW.statusid RETURNING contagem INTO nova_cont.

RAISE NOTICE 'StatusID: %, Contagem: %.', NEW.statusid, nova_contagem; —— exibindo mensagem da nova inserção

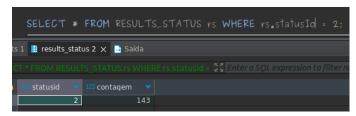
RETURN NEW;

END IF;
```

# 3.2.a.2) Testes:

#### Passo 1:

Recuperando a quantidade atual de resultados que contém aquele status. Nesse caso, utilizarei o status 2, que foi selecionado aleatoriamente.



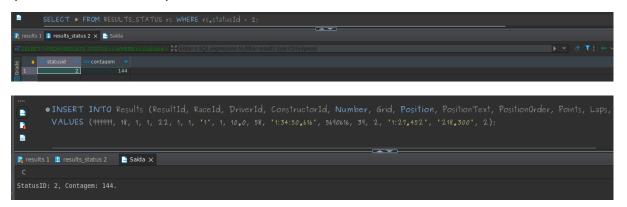
#### Passo 2:

Realizar uma nova inserção na tabela resultados atribuindo para o statusId o valor supracitado (2).



#### Passo 3:

Validar que a mensagem exibida após a atualização foi: "StatusID: 2, Contagem: <retornada\_no\_passo\_1 + 1>." Além disso, recuperar a quantidade atual de resultados que contém aquele status para conferir se o valor aumentou em 1 quando comparado com o "Passo 1".



# 3.2.b - Deleção

# 3.2.b.1) Trigger e função criadas:

### Código de validação

Nesta parte, lido com a deleção, utilizando a variável TG\_OP para tratar separadamente o 'DELETE'. Feito isso, utilizo o SET para decrementar o valor da variável contagem, ao passo que um resultado com aquele status está sendo removido da tabela results, e a contagem da tabela results\_status deve se manter

# íntegra.

```
IF T6_0P = 'DELETE' THEN

UPDATE results_status SET contagem = contagem — 1 WHERE statusid = OLD.statusid RETURNING contagem INTO nova_contagem;

RAISE NOTICE 'StatusID: x, Contagem: x.', OLD.statusid, nova_contagem; —— exibindo mensagem da nova deleçao

RETURN OLD;

END IF:
```

# 3.2.b.2) Testes:

#### Passo 1:

Recuperando a quantidade atual de resultados que contém aquele status. Nesse caso, utilizarei o status 116, que foi selecionado aleatoriamente. Perceba que antes de tudo ele está com 7 na contagem.



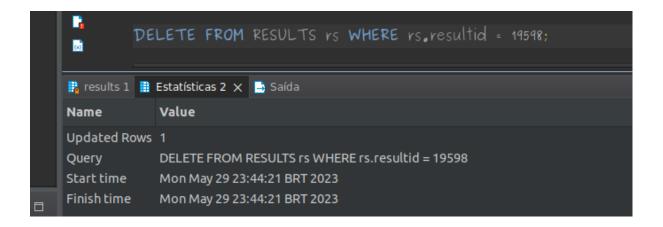
Passo 2:

Encontrar um resultado que possui o id supracitado (116) e realizar uma deleção na tabela results.

| results 1   results 2 x   |           |
|---|-----------|
| 123 resultid ▼ 123 raceid ▼ 123 driverid ▼ 123 constructorid ▼ 123 number ▼ 123 qrid ▼ 123 position  1 17.222 710 ② 386 ② 66 ② 8 8  17.682 731 ② 436 ② 172 ② 4 19 |           |
| 6 1 17.222 710 2 386 2 66 2 8 8 8 2 2 17.682 731 2 436 2 172 2 4 19   |           |
|   | RBC posit |
|   | 1 11      |
|   | 1 11      |
|   |           |
| 8 4 19.679 818 2 731 2 110 2 2 12   | 9 19      |
| 2     4     19.679     818 a²     731 a²     110 a²     2     12       5     19.680     818 a²     675 a²     110 a²     8     28                                 | 0 20      |
| 5     19.757     821 ☑     689 ☑     87 ☑     11     13   | 2 22      |
| 7 20.090 835 🗹 509 🗹 160 🗗 76 28  |           |

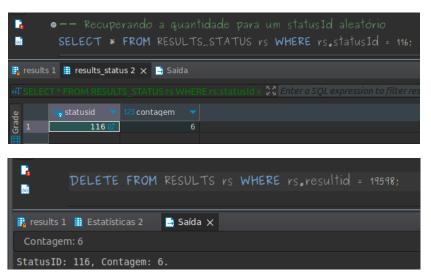
Escolhi esse terceiro que apareceu, cujo resultId é igual a 19598.

Agora, realizarei a deleção:



#### Passo 3:

Validar que a mensagem exibida após a atualização foi: "StatusID: 19598, Contagem: <retornada\_no\_passo\_1 - 1>." Além disso, recuperar a quantidade atual de resultados que contém aquele status para conferir se o valor diminuiu em 1 quando comparado com o "Passo 1".



# 3.2.b - Alteração

# 3.2.b.1) Trigger e função criadas:

# Código de validação

Nesta parte, lido com a deleção, utilizando a variável TG\_OP para tratar separadamente o 'UPDATE'. Feito isso, utilizo o SET para decrementar o valor da variável contagem para o status id antigo, utilizando o OLD.statusId, e incrementar o novo, utilizando o NEW.statusId. Com isso, consigo coordenar uma edição na tabela

results mantendo a tabela RESULTS\_STATUS íntegra e consistente.

```
IF TG_OP = 'UPDATE' THEN

IF NEW.statusid <> OLD.statusid THEN -- Esse IF me garante que o atributo statusId foi modificado

UPDATE results_status SET contagem = contagem - 1 WHERE statusid = OLD.statusid RETURNING contagem INTO nova_contagem_old;

UPDATE results_status SET contagem = contagem + 1 WHERE statusid = NEW.statusid RETURNING contagem INTO nova_contagem;

RAISE NOTICE 'statusID sendo atualizado'; -- exibindo mensagem da nova edição

RAISE NOTICE 'statusID Anterior: x, Contagem: x', OLD.statusid, nova_contagem_old;

RAISE NOTICE 'statusID Atual: x, Contagem: x', NEW.statusid, nova_contagem;

RETURN NEW:

END IF;

END IF;

END IF;

END;

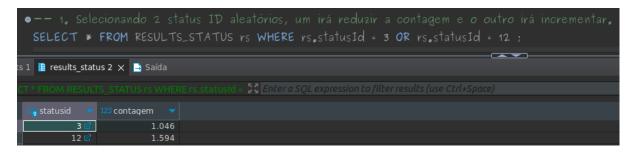
$$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Além disso, é aqui que encerramos a função.

3.2.b.2) Testes:

#### Passo 1:

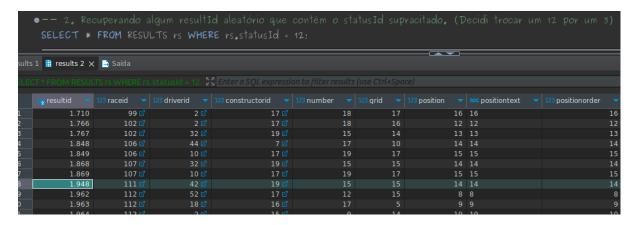
Para esse teste de edição, precisamos selecionar 2 status ID aleatórios, um que perderá um (-1) resultado com o determinado statusId, e outro que receberá um (+1). Para tanto, selecionei aleatoriamente os seguintes statusId.



Selecionei o statusId 3 para ganhar um resultado a mais e o 12 para perder um. Sendo assim, farei um update de algum registro da tabela "RESULTS" que tem o statusId como 12 mudando para 3.

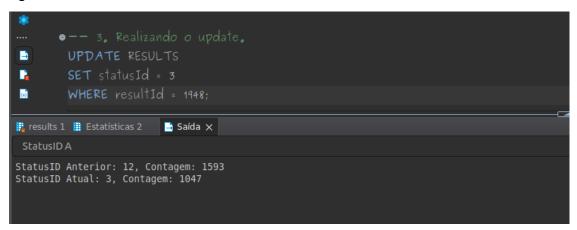
#### Passo 2:

Encontrar um resultado que possui o id supracitado (12) e realizar uma edição na tabela "RESULTS", alterando o statusId para 3.



Escolhi um cujo resultId é igual a 1948.

Agora, realizarei o UPDATE:



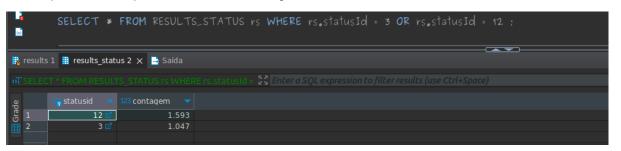
#### Passo 3:

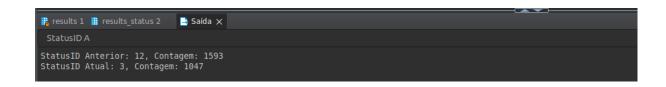
Validar que a mensagem exibida após a atualização foi: "

"StatusID Anterior: 12, Contagem: 1593"

"StatusID Atual: 3, Contagem: 1047"

Além disso, recuperar a quantidade atual de resultados que contém aquele status para conferir se o valor do statusId 12 diminuiu em 1 e se o statusId 3 aumentou 1 quando comparado com a execução no "Passo 1".





# 3.2 - Exercício 2 (d)

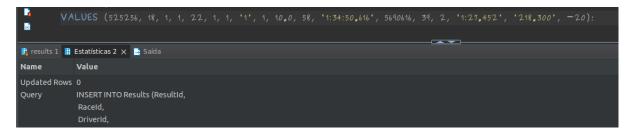
(d) Antes de inserir novas tuplas na tabela Results ou atualizar o Statusid de alguma delas, verifique se o StatusId fica negativo. Caso fique, levante uma exceção com a mensagem 'StatusID Negativo! Operação cancelada.' e não execute a operação.

Execute comandos para testar cada um dos casos e apresente os testes e resultados no relatório.

# d.1) Trigger e função criadas:

```
    Trigger e função para questão d;
    CREATE OR REPLACE FUNCTION VerificaStatus()
    RETURNS TRIGGER AS $$
    BEGIN
    IF NEW.statusid < 0 THEN</li>
    RAISE NOTICE 'StatusID Negativo: Operação cancelada.'; -- exibindo mensagem de erro por status negativo.
    RETURN NULL;
    END IF;
    END;
    $$ LANGUAGE plpgsql;
    CREATE TRIGGER TR_Results
    BEFORE INSERT OR UPDATE ON Results
    FOR EACH ROW
    EXECUTE FUNCTION VerificaStatus();
```

# d.2) Tentando inserir um resultado com StatusId negativo:



Valido que nenhuma linha foi alterada para a tentativa de inserção com statusId -20, além da mensagem da saída:

"StatusID Negativo! Operação cancelada.