

# Lista 7

## Validador de Senha

Crie uma função que valide senhas com os seguintes critérios:

Mínimo de 8 caracteres;

Pelo menos uma letra maiúscula;

Pelo menos uma letra minúscula;

Pelo menos um número;

Pelo menos um caractere especial (ex: `!@#$%^&*()`);

Utilize `try/except` para tratar entradas inválidas.

## Ordenação Manual de Lista

Implemente uma função que ordene uma lista de números sem utilizar métodos prontos como `sort()` ou `sorted()`.

Utilize loops `for` e estruturas condicionais `if` para comparar e trocar elementos.

## Simulador de Caixa Eletrônico

Crie um programa que simule um caixa eletrônico, solicitando ao usuário um valor para saque.

O programa deve calcular e exibir a quantidade mínima de notas necessárias (disponíveis: R\$100, R\$50, R\$20, R\$10).

Trate casos em que o valor não pode ser atendido com as notas disponíveis.

## Contador de Palavras

Solicite ao usuário um texto e conte quantas vezes cada palavra aparece.

Utilize um dicionário para armazenar as palavras e suas contagens.

Trate pontuações e diferenças entre maiúsculas e minúsculas.

### **Jogo da Velha (3x3)**

Implemente o jogo da velha para dois jogadores.

Utilize uma matriz (lista de listas) para representar o tabuleiro.

Inclua verificação de vitória e empate.