

Lista 9

Jogo: Adivinhe o Número

O computador escolhe um número aleatório entre 1 e 100.

O usuário tenta adivinhar, recebendo dicas se o número é maior ou menor.

Limite o número de tentativas e informe ao final se o usuário venceu ou perdeu.

Simulador de Loteria

O usuário escolhe 6 números entre 1 e 60.

O programa sorteia 6 números aleatórios e informa quantos o usuário acertou.

Conversor de Unidades

Crie um programa que converta entre diferentes unidades de medida (ex: metros para quilômetros, Celsius para Fahrenheit).

Utilize funções para cada tipo de conversão.

Gerador de Senhas

Implemente um gerador de senhas fortes, permitindo ao usuário escolher o comprimento e se deseja incluir números, letras maiúsculas, minúsculas e caracteres especiais.