

Portfólio de Projetos

Eduardo Monteiro de Barros Hinz.

1. Sobre mim

Me chamo Eduardo Monteiro de Barros Hinz, sou aluno da Pontifícia Universidade Católica do Paraná, (PUCPR) em Curitiba, cursando Bacharelado de Engenharia de Software, no segundo período.

2. Objetivos

Dentro da Apple Academy tenho como objetivo obter experiência prática, para que possa desenvolver ainda mais meu ensino, minha experiência e minha perspectiva com relação a área de tecnologia, explorar os diferentes aspectos de avanços tecnológicos que enfrentamos e aprender a como lidar com eles, além das oportunidades que podem surgir durante ou após o curso, de mostrar minha experiência para o mercado de trabalho e dentro de sala de aula.

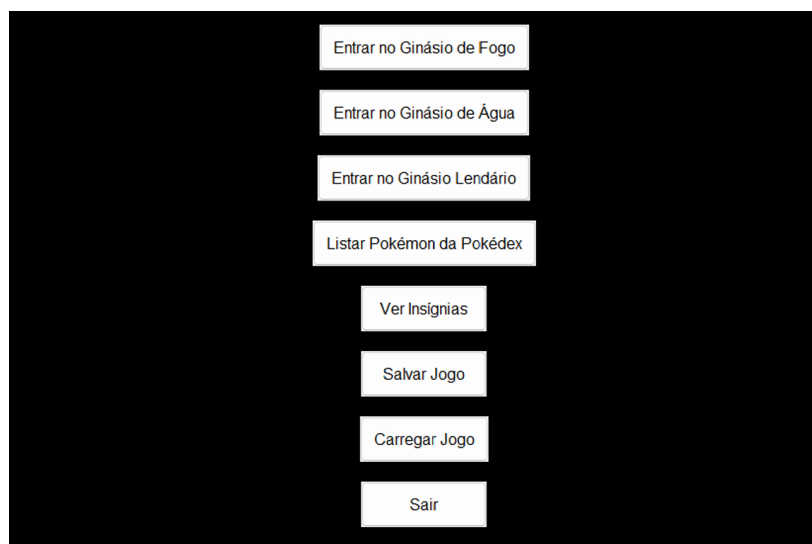
3. Projetos Acadêmicos

GitHub: <https://github.com/EduardoMonteiroHinz>

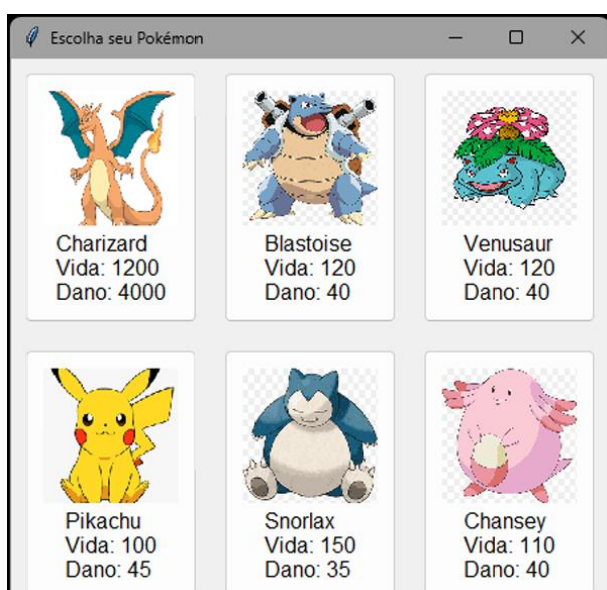
Projeto Final do primeiro período:

<https://github.com/EduardoMonteiroHinz/JogoPokemon>

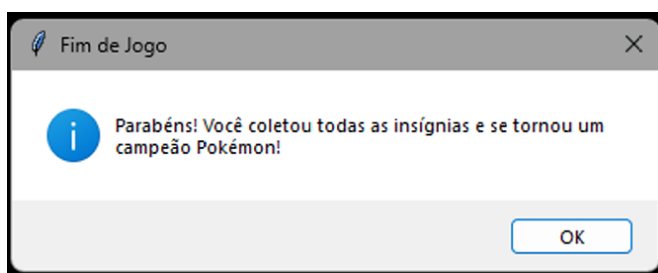
Neste projeto final da disciplina de Raciocínio Algorítmico, fizemos um projeto em grupo com o objetivo de fazer um jogo em Python, este jogo seria um jogo Pokémon que envolveria disputa em diferentes ginásios com o objetivo de alcançar insígnias, ao obter a insígnia final o jogo se encerra.



No nosso jogo existiam três ginásios, o de fogo o de água e o lendário, cada ginásio com seis Pokémons com diferentes status de combate, no jogo era possível salvar o seu progresso, e verificar quais insígnias foram obtidas ao concluir cada ginásio. O jogo iniciava com alguns Pokémons base e ao final de cada ginásio você ganhava mais um, que era o Pokémon mais desafiador dos seis, para que os ginásios seguintes fossem mais fáceis de se enfrentar, sendo o lendário o mais difícil deles.



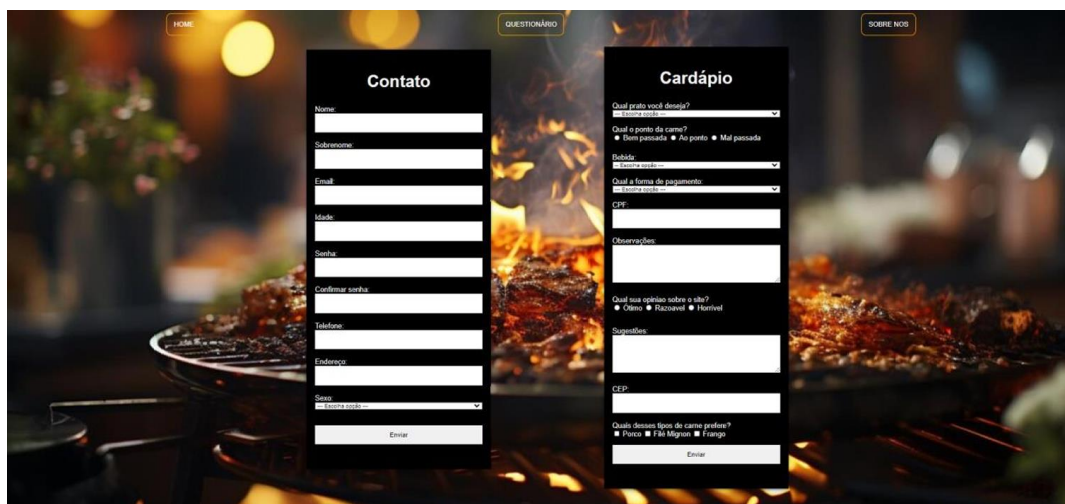
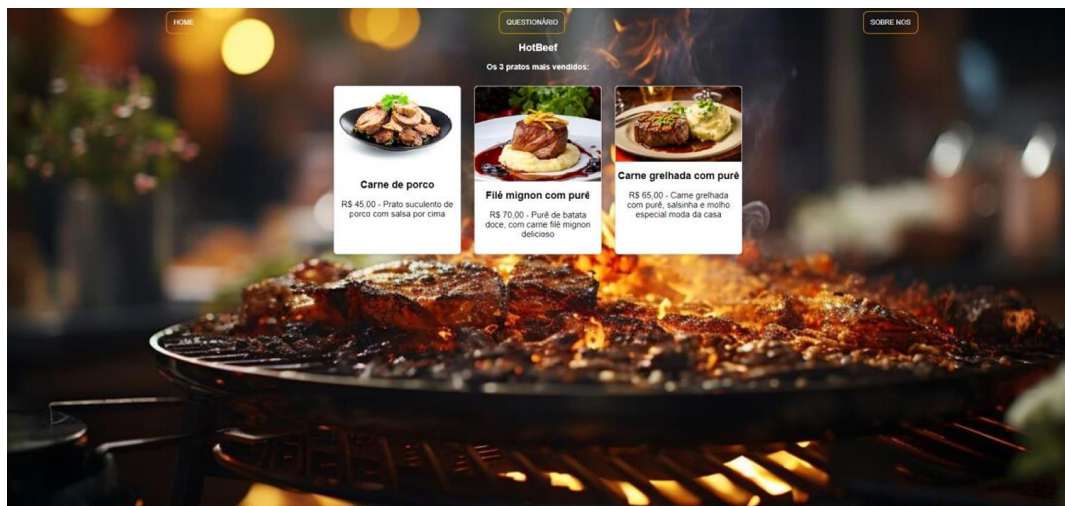
E ao concluir todas as arenas e conseguir todas as insígnias, o jogo se encerra.

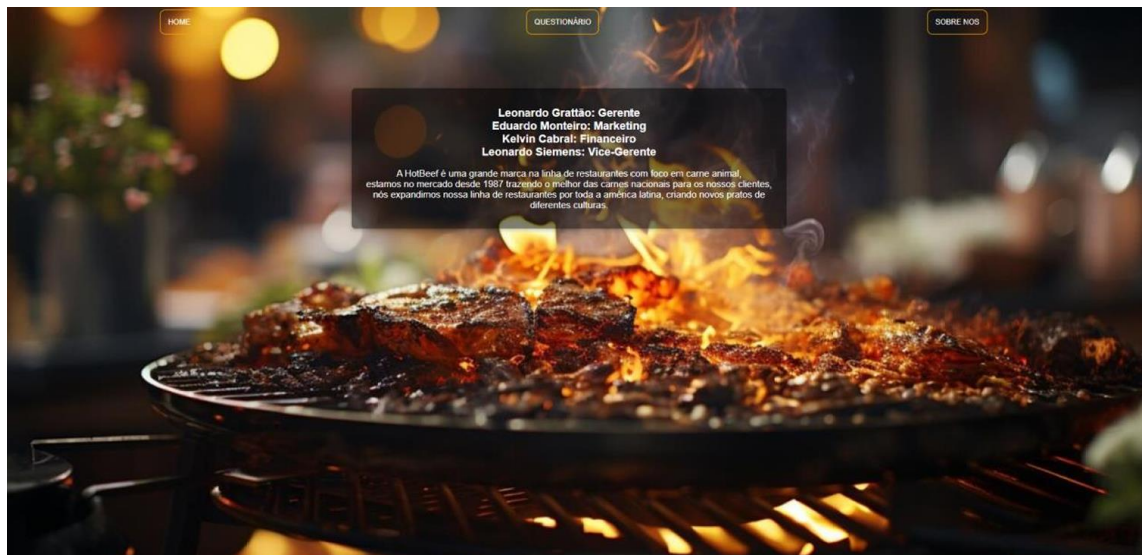


Projeto do Restaurante:

<https://github.com/EduardoMonteiroHinz/Restaurante>

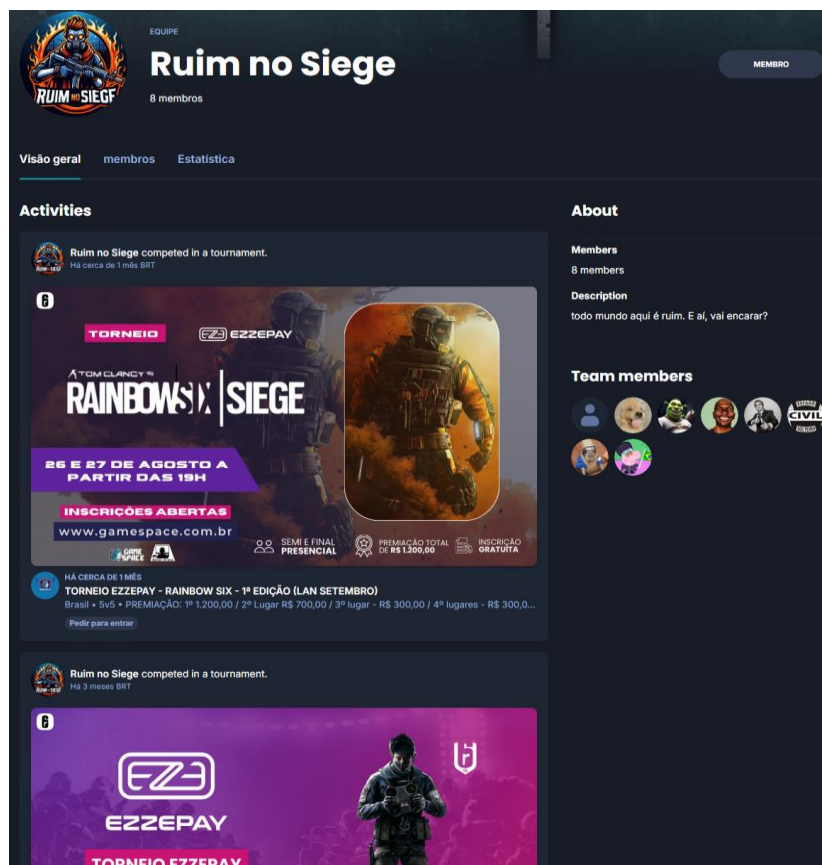
Neste projeto em grupo, que ainda está em andamento, eu e minha equipe estamos montando um site de uma churrascaria, apelidamos a churrascaria de HotBeef, este projeto tem o objetivo de mostrar tudo que aprendemos em sala de aula.





4. Projetos coletivos

Participo de campeonatos oficiais e campeonatos da comunidade do jogo “Rainbow six siege” um jogo PvP competitivo no estilo FPS (First Person Shooter) com uma equipe amadora, com o nome de RNS



Rainbow Six Siege

Franquia assinada pelo romancista Tom Clancy, Rainbow Six é um FPS que prioriza o realismo e, principalmente, o trabalho em equipe.

Apesar da brincadeira com o nome somos uma equipe bem dedicada que sabe trabalhar bem em conjunto. Jogo dêz dos meus 12 anos e venho melhorando desde então.

Outra atividade é que jogo RPG (Role Playing Game) um jogo de grupo onde nós, os jogadores, assumimos o papel de personagens fictícios em uma história que nós mesmos criamos, com combate e pura comunicação, jogo há mais ou menos 3 anos.

Também pratico vôlei, fazendo o papel de líbero do meu time.

5. Conclusão

Tenho uma paixão pela área de engenharia de software pois além de programação também temos o papel forte na comunicação e trabalhos em grupo, o que me faz querer fazer parte na gestão de projetos e desenvolvedor de softwares, procuro sempre me aprimorar e aprender sobre desenvolvimento pessoal, e acredito que entrar na Apple Academy será um grande marco da minha vida tanto pessoal quanto profissional.

