

The background is a deep blue gradient with a subtle pattern of white dots. Overlaid on the left side are several concentric circles and arcs in a lighter blue color. Some of these arcs have degree markings, such as 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, and 260. There are also small white arrows pointing in various directions, suggesting a sense of rotation or movement.

# HARDWARES PARA REALIDADE VIRTUAL

CARLOS EDUARDO MACHADO

EDUARDO CESAR PASQUALI

GABRIEL ARIEL DEGENHARDT

GABRIEL DA SILVA BERNARDI

# KINECT

- O que é?
- Lançamento
- Sensores utilizados
- Tecnologia e Evolução





FUN WAYS  
TO PLAY  
TOGETHER



# OCULUS RIFT

- O que é?
- Lançamento
- O projeto
- As mudanças de preços e de acessibilidade
- Hardware - Oculus Rift (CV1)
- Requisitos





# REFERÊNCIAS

- [Oculus Rift](#)
- [Kinect](#)
- [Microsoft decreta fim do Kinect](#)
- [Apresentação Kinect XBox 360](#)
- [Oculus Rift em jogo de carro](#)