



# HARDWARES PARA REALIDADE VIRTUAL

CARLOS EDUARDO MACHADO

EDUARDO CESAR PASQUALI

GABRIEL ARIEL DEGENHARDT

GABRIEL DA SILVA BERNARDI

# KINECT

- O que é?
- Lançamento
- Sensores utilizados
- Tecnologia e Evolução



# OCULUS RIFT

- O que é?
- Lançamento
- O projeto
- As mudanças de preços e de acessibilidade
- Hardware - Oculus Rift (CV1)
- Requisitos



# REFERÊNCIAS

- [https://pt.wikipedia.org/wiki/Oculus\\_Rift](https://pt.wikipedia.org/wiki/Oculus_Rift)
- <https://pt.wikipedia.org/wiki/Kinect>
- <https://www.uol.com.br/start/ultimas-noticias/2017/10/25/microsoft-para-producao-e-decreta-fim-do-kinect.htm>