

formação em tecnologia

Instruções Projeto 4: Funcionalidades em JavaScript



A DNC Coffee te contratou para começar a dar vida aos elementos do site da cafeteria. Com isso, é necessário criar algumas funcionalidades:

- 1. Sua tarefa é usar o código pronto do GITHUB que está no próximo slide, e adicionar funcionalidades importantes dentro do sistema;
- 2. A primeira funcionalidade é fazer com que o botão comprar apareça conforme o usuário passe o mouse em cima do card.
 - *Não se esqueça, somente se o usuário passar o mouse!
- 3. A segunda funcionalidade é criar um modal, após o usuário clicar no botão "funcionamento" no menu superior; O modal precisa conter elementos centralizados, com um botão no centro direcionando o usuário a entrar em contato, e com um botão de fechar no canto superior direito do modal.
- 4. No desenvolvimento das novas funcionalidades não pode conter Bootstrap. Embora o sistema tenha sido criado com Bootstrap, as novas funcionalidades devem ser feitas em JavaScript, HTML e CSS.



Estilização dos Botões:

Quando o usuário passar o mouse por cima dos cards, precisa ser mostrado o botão de "compre agora" e quando tirar o mouse do card, o botão sumir;

Seção em JavaScript:

Criar um modal com conteúdos de atendimento, esse modal vai ser mostrado para o cliente quando clicado no botão "atendimento" que está na parte superior do site, dentro do NavBar;

Funcionamento do Modal:

O modal precisa conter conteúdos de texto centralizados, com um botão de entrar em contato no centro, e um botão de fechar no canto superior direito para o usuário fechar e voltar para tela inicial;

Requisitos de Funcionalidades:

As funcionalidades que precisam ser criadas são: os botões em cada Card, e o modal quando clicar em "atendimento".

- 1 <u>TypeForm</u>
- 2 <u>GitHub</u>
- **3** Figma



Instruções de como enviar o projeto no TypeForm:

Após a conclusão do desenvolvimento do projeto, **é necessário subir no GitHub com repositório público e inserir o link no TypeForm.**

- 1. Criar um repositório dentro do GitHub;
- 2. Subir seu projeto dentro desse repositório;
- 3. Abrir um bloco de notas e colocar o link do repositório;
- 4. Salvar este bloco de notas e colocar dentro do primeiro campo do TypeForms.

Critérios de Avaliação

Critérios de Avaliação	Pontuação
Estilização do Botão	50 pontos
Seção em JavaScript	50 pontos
Funcionamento do Modal	50 pontos
Requisitos de Funcionalidades	50 pontos
Total Pontuação:	200 pontos