

# IX BXComp

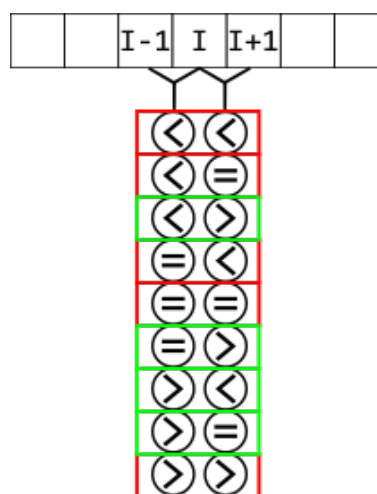
9º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2019

## 3ª Etapa - Desafio 4

### Estou sem sort

Após coletar os dados necessários na região e organizá-los de forma legível e de fácil entendimento, você e sua equipe descobriram que, na verdade, para que as análises fossem feitas corretamente os dados precisariam estar o mais embaralhado possível.

Após isso, sua equipe conseguiu criar um algoritmo de Unsort e agora cabe a você testá-lo.



### Tarefa

Sua tarefa é desenvolver um programa receba um vetor de inteiros e responda se aquele vetor está ou não está ordenado.

Um vetor não está ordenado se: dados três valores consecutivos no vetor  $I - 1$ ,  $I$  e  $I + 1$  as relações de  $I - 1$  com  $I$ , e  $I$  com  $I + 1$  devem ser tais como apresentadas na figura ao lado. As combinações destacadas em verde são válidas e as combinações destacadas em vermelho são inválidas.

### Entrada

A entrada será composta por  $N$  ( $1 \leq N \leq 500$ ) casos de teste. Cada caso de teste ocupará exatamente uma linha da entrada e será composto por um vetor inteiros de tamanho  $M$  ( $3 \leq M \leq 40$ ), com cada inteiro separado por um sinal de espaço e variando de -1000 à 1000. A entrada será finalizada na linha que contém um único valor 0.

### Saída

Para cada caso de teste, seu programa deverá imprimir uma mensagem contendo o texto "O vetor nao esta ordenado! Fracasso: Sucesso!", caso o vetor não esteja ordenado, ou o texto "O vetor esta ordenado! Sucesso: Fracasso!", caso o vetor esteja ordenado.

### Exemplo de Entrada

```
12 12 12
10 11 12
9 8 9
77 77 777
55 55 5
0
```

### Exemplo de Saída

0 vetor esta ordenado!	Sucesso:	Fracasso!
0 vetor esta ordenado!	Sucesso:	Fracasso!
0 vetor nao esta ordenado!	Fracasso:	Sucesso!
0 vetor esta ordenado!	Sucesso:	Fracasso!
0 vetor nao esta ordenado!	Fracasso:	Sucesso!