

# Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação



# IX BXComp

9º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2019

# 0<sup>a</sup> Etapa - Desafio 3

#### Abreviando um trabalho

O seu chefe do departamento de marketing conferiu a sua equipe a função de escrever as notícias sobre cada astronauta dessa missão. Mas, porque são tantos nomes, vocês constantemente tem que pensar na abreviação de cada um para escrever nos documentos. Por causa disso, vocês tiveram a brilhante idéia de escrever um programa que converte os nomes em suas abreviaturas automaticamente.

#### Tarefa

Sua tarefa é desenvolver um programa que crie abreviaturas para nomes fornecidos. Essas abreviaturas devem seguir o formato de último nome todo em maiúsculo seguido por vírgula e espaço, depois as iniciais de cada nome(com exceção do último) devem ser escritos em maiúsculas seguidas por um ponto e espaço.

#### Entrada

A entrada será composta por um conjunto N de casos testes, de modo que a primeira linha será um inteiro positivo onde 1 <= N <= 1000, indicando o número de casos teste. Cada teste será composto por um nome completo de um astronauta.

#### Saída

Para cada teste, seu programa deverá imprimir o último sobrenome do astronauta em letras maiúsculas, seguido por uma vírgula. Após isso, deverá imprimir as primeiras letras dos demais nomes, também em letra maiúscula e em ordem, separadas por um espaço e com um ponto final após cada uma, com exceção do último sobrenome.

## Exemplo de Entrada

Roberval Antonio Souza Pedra
Andressa Camargo Estacio
Lodoaldo Ribeiro Almeida Toupeira
Edivancia Espindola Sonserina
Yuri Otacu Ischola

### Exemplo de Saída

PEDRA, R. A. S.
ESTACIO, A. C.
TOUPEIRA, L. R. A.
SONSERINA, E. E.
ISCHOLA, Y. O.