

Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação



IV BXComp

4º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2014

2ª Etapa – Desafio 1

Concatenação de Binários

Alex André é um aluno extremamente aplicado que ficou muito animado ao aprender a converter números decimais para binário. Ficou tão animado que quis sair na frente de sua turma e treinar seus conhecimentos adquiridos em aula. Para tanto, resolveu criar um algoritmo que converta números de decimal para binário e de binário para decimal, de modo a praticá-las e, também, aprimorar suas habilidades de programação. Além disso, Alex André decidiu aplicar o conceito de concatenação de Strings ao exercício.

A conversão de um número da base decimal para a base binária é dada pela composição dos restos das divisões dele pela base para a qual ele será convertido (no caso, base 2), sendo que o último resto obtido nas consecutivas divisões será o primeiro algarismo à esquerda do número na representação binária, e o primeiro resto, será o último à direita.

A concatenação de Strings é a união de duas Strings, análoga à composição por justaposição. As duas Strings são "coladas" uma com a outra, formando uma nova. Por exemplo, a concatenação de "101" (que é 5, em decimal) com "1010" (10, em decimal) resulta em "1011010", que é igual a 90 quando convertida para decimal.

Tarefa

Dados dois números decimais, sua tarefa consiste em convertê-los para a base binária e, após isso, realizar a concatenação dos dois números binários resultantes. Por fim, o novo número formado pela concatenação deve ser retornado, tanto em binário quanto em decimal.

Entrada

A entrada desse desafio é composta por vários casos de teste. Cada caso de teste é uma linha de entrada que contém dois números **n1** e **n2**, separados por um espaço simples, que indicam os números cujas representações em binário devem ser concatenadas. Tanto **n1** quanto **n2** serão inteiros positivos. O fim dos testes é dado por uma linha contendo um único "0" (zero, sem aspas).



Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação



Saída

Para cada caso de teste, seu programa deve imprimir uma linha contendo o número binário (resultante da concatenação dos dois números binários que representam os decimais fornecidos como entrada) e o número decimal, que representa esse número binário. Esses dois números devem ser separados por um espaço simples.

Exemplo de Entrada

2 4

38

0

Exemplo de Saída

10100 20 111000 56