

Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação



IX BXComp

9º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2019

3ª Etapa - Desafio 2

Sistema de Comunicação

Durante a passagem pelo Cinturão de Kuiper, a nave acabou sendo atingida por alguns asteroides. Além disso, vocês notaram que o sistema de comunicação estava falhando e o computador conseguia enviar e receber apenas código binário. Vocês decidiram traduzir as mensagens que estavam recebendo, acreditando que estavam vindo da Terra. Mas, ao traduzir, vocês perceberam que as mensagens estavam em Alienês.

Cada símbolo do Alienês tem o seu valor númerico e cada número tem a sua tradução para o português. Sendo o valor decimal de cada número binário um simbolo do Alienês, as mensagens são passadas para o português da seguinte maneira: traduza o primeiro símbolo normalmente (0 = A, 1 = B, 2 = C, 3 = D, e assim por diante); depois, para as letras restantes, subtraia o valor do simbolo anterior (se o resultado for menor que 0, some 26), e então traduza.

O processo para traduzir uma pequena frase foi muito demorado, então foi pedido para que vocês desenvolvessem um programa que traduza as mensagens do binário para o português.

Tarefa

A sua tarefa é criar um programa que receba as palavras em binário, traduza-as para o Alienês e, depois, transforme em português para que a comunicação com os aliens seja mais efetiva.

Entrada

A entrada será composta por N ($1 \le N \le 10000$) casos de teste. Cada caso de teste será escrito em uma linha e será composto por M ($1 \le M \le 15$) conjuntos de números binários, separados por espaços e representando as letras de uma palavra. A entrada será finalizada por dois valores "-1".

Saída

A saída deverá imprimir uma linha para cada caso de teste. Cada linha conterá uma palavra traduzida correspondente aos números binários da entrada. A saída deverá finalizar com uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada

Exemplo de Saída

Voces	
estao	
passando	
dos	
limites	
TIMITOCO	