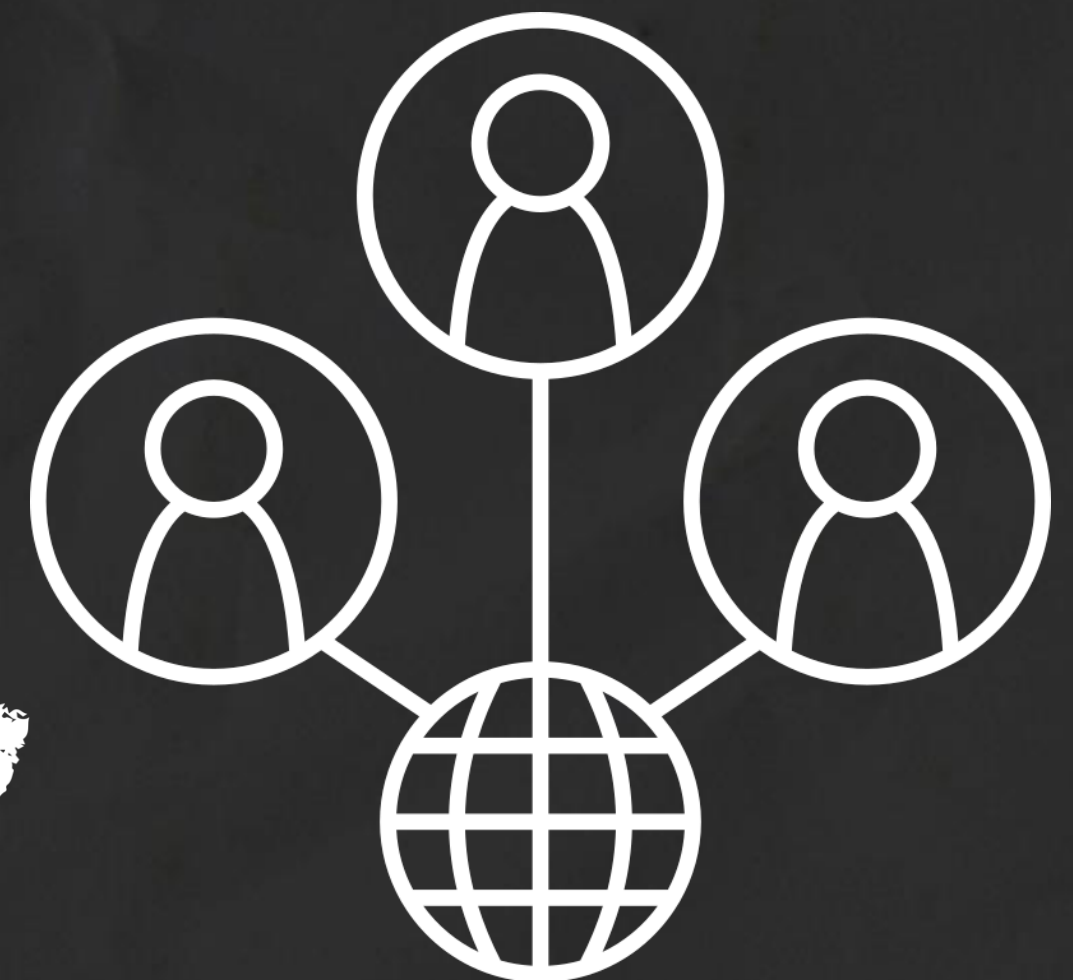


# CONEXÕES E REDES

Eduardo Pereira

AULA-Dev



# Camada de Transporte- O que é, Para que serve?

A camada de transporte é aquela que cuida da maneira como irá enviar os dados entre duas máquinas, esta localizada na segunda camada do modelo. Esta visa entregar os dados sem importar a maneira de se fazer.

# Camada de Transporte– Principais Protocolos

Os principais protocolos são Udp e tcp , em que o Udp tem como objetivo a entrega dos dados rápida, como em lives ou jogos, este entrega os dados sem levar em conta verificação e recuperação de pacotes , já o tcp visa a entrega confiável e livre de perdas, como por exemplo downloads.

# Camada de Transporte - Congestionamento

O congestionamento se dá pela falta de largura de banda, em que a demanda ultrapassa a procura.

# Camada de Transporte- Desempenho de rede

## Atraso x Carga :

O aumento de carga na camada de transporte pode levar a um aumento no atraso devido ao congestionamento e a limitação de recurso de redes.

## Throughput x Carga :

São inversos um do outro, quando há um aumento no tráfego de dados na rede, o Throughput pode ser afetado, isso porque a largura de rede pode se tornar insuficiente.

# Camada de Transporte- Controle de Conexão

**Controle de conexão orientada é o envio de controles um para o outro sem haver o lançamento de dados reais. Já o não orientado à conexão é que os pacotes são roteados através da rede apenas com base nos algoritmos de em cada nó**

# Camada de Transporte- Endereçamento

O endereçamento se dá por meio de portas, podemos pensar nesse exemplo como um apartamento. Com o endereço IP e o endereço da porta, pode somar os mesmos para que se encontre o endereço socket.