

CENTRO UNIVERSITARIO FELIPE CARRILLO PUERTO

LIC. INFORMÁTICA Y SISTEMAS DE SEGURIDAD

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

MAESTRO: ERIK LARA ROMERO

ALUMNO: EDUARDO PEREZ PINZON

“PANTAZALLOS EN ANDROID STUDIO”

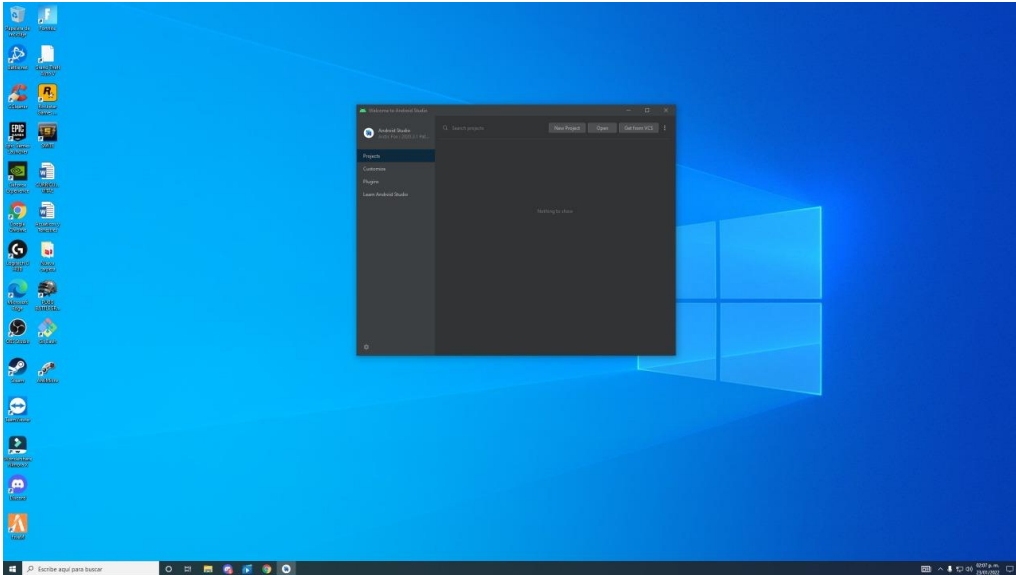
CURSO DE TITULACION



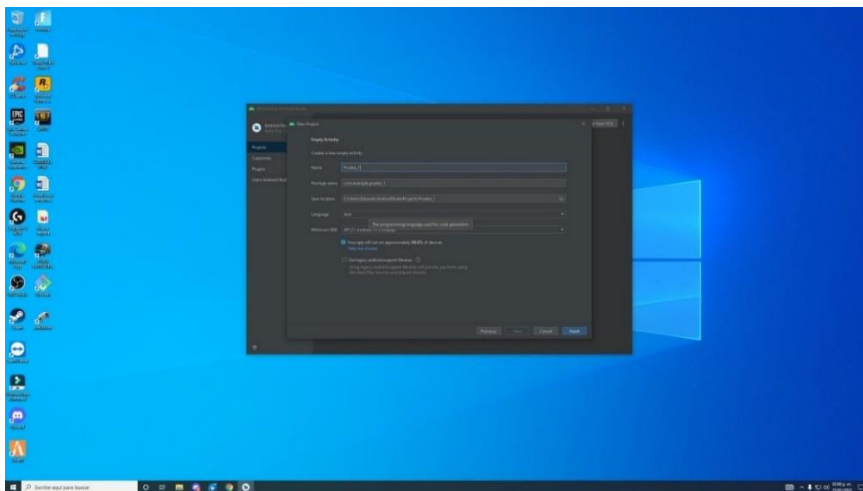
INTRODUCCION

A continuación, veremos los pantallazos que se realizaron a la hora de la practica con el maestro Erick, que nos estuvo enseñando y explicando paso a paso, esto es muy importante para nosotros, ya que es una herramienta importante para poder desarrollar aplicaciones móviles.

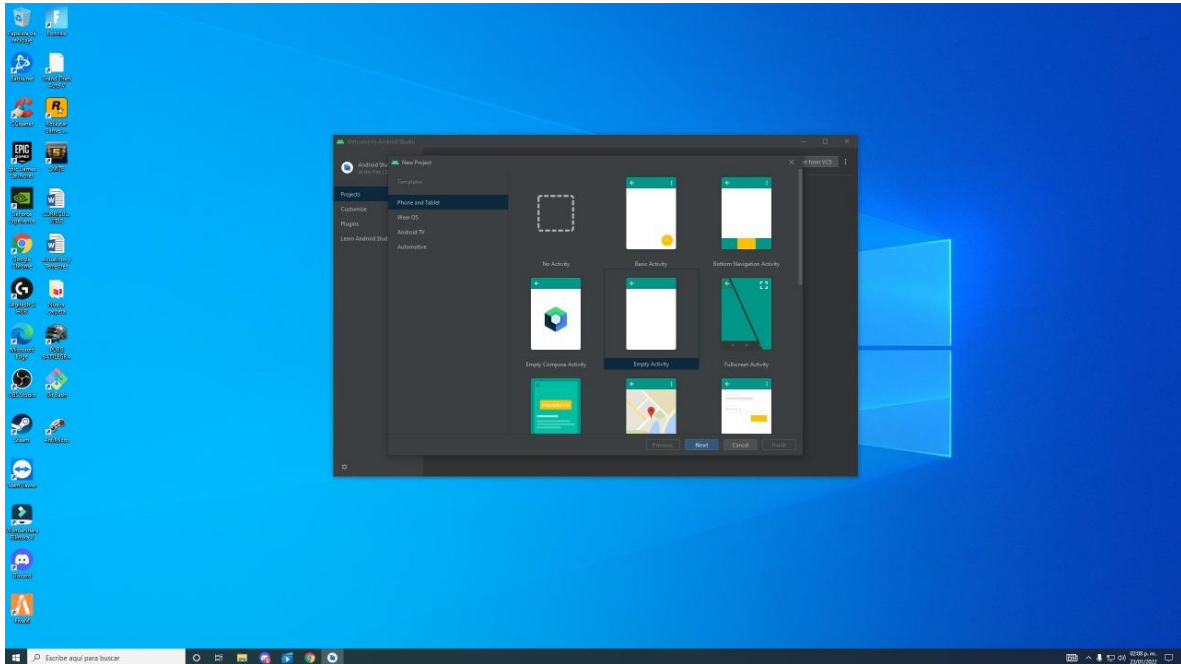
-Comenzamos abriendo el programa de Android Studio, para la práctica, como se puede observar, se nos abre una ventana donde podemos cargar proyectos o crearlos, en este caso se creará uno.



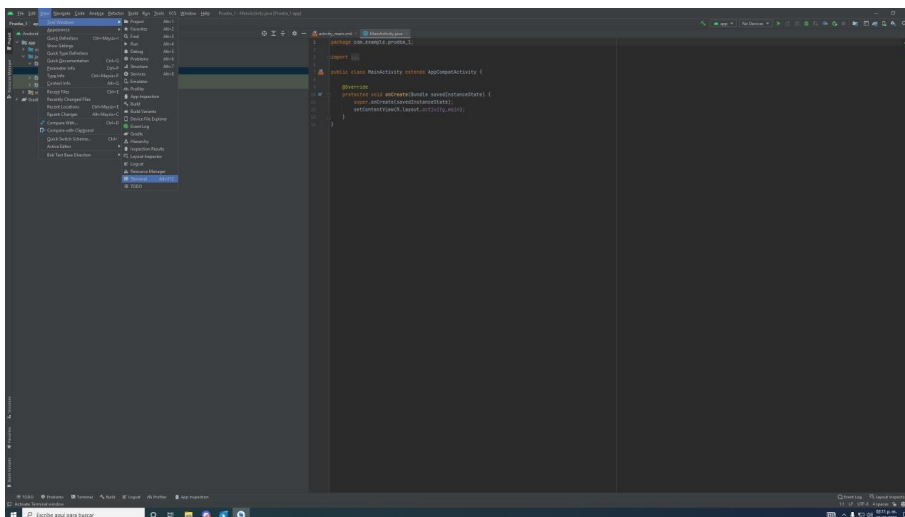
-En este apartado, se nos abrirá otra ventana donde nos dice, el nombre que queremos ponerle, el package name, donde se guardara, el tipo de lenguaje que en este caso es el java y el Minimum SDK (versiones de Android) Se puso el Loli pop



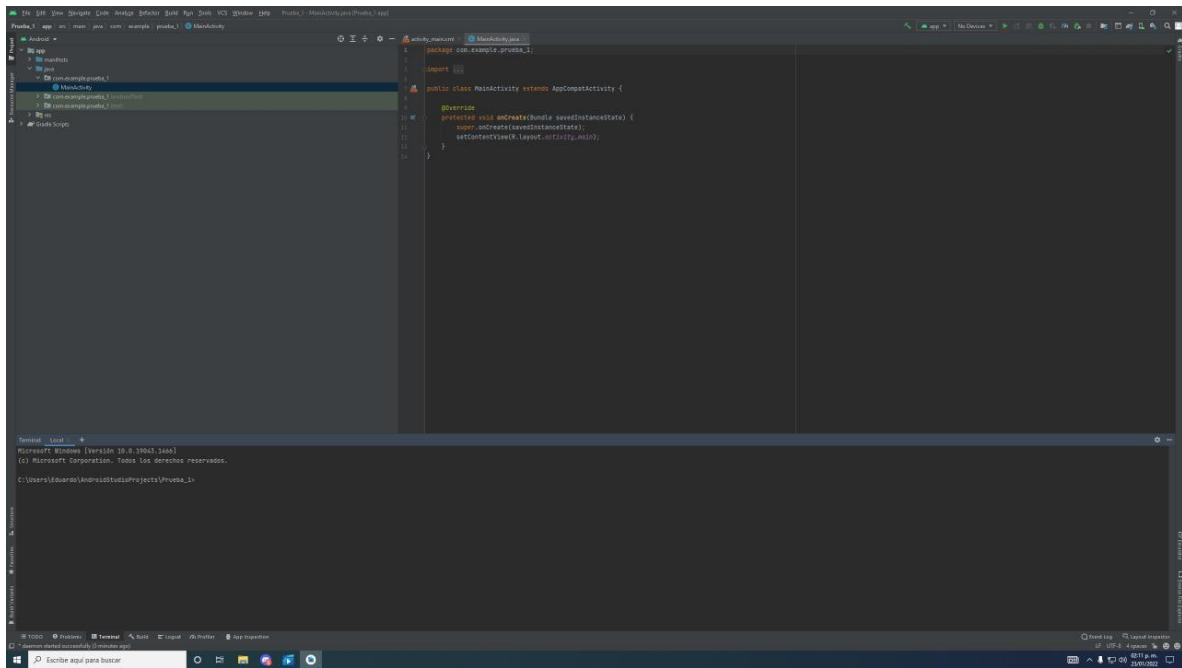
-Después de ello se nos abrirá la ventana donde podemos seleccionar el tipo de Templates que podemos escoger, tanto para Celular como tablets.



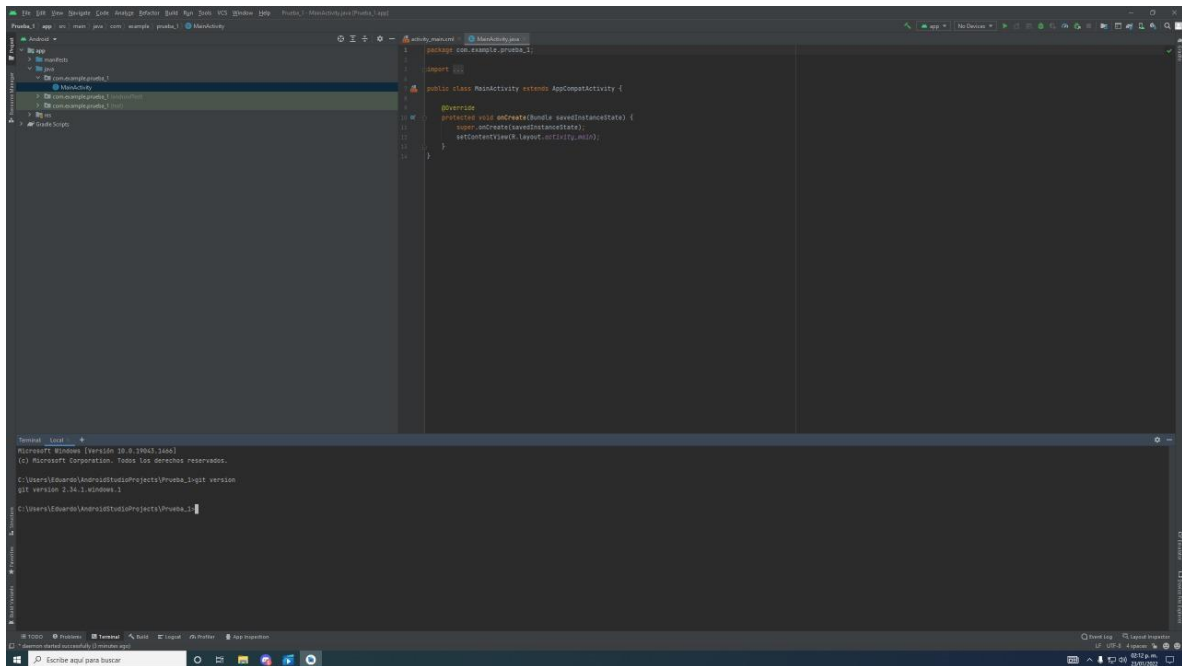
-Al abrirlo lo primero que hicimos fue abrir la herramienta de Terminal, que se encuentra en View>Tool Windows>Terminal.



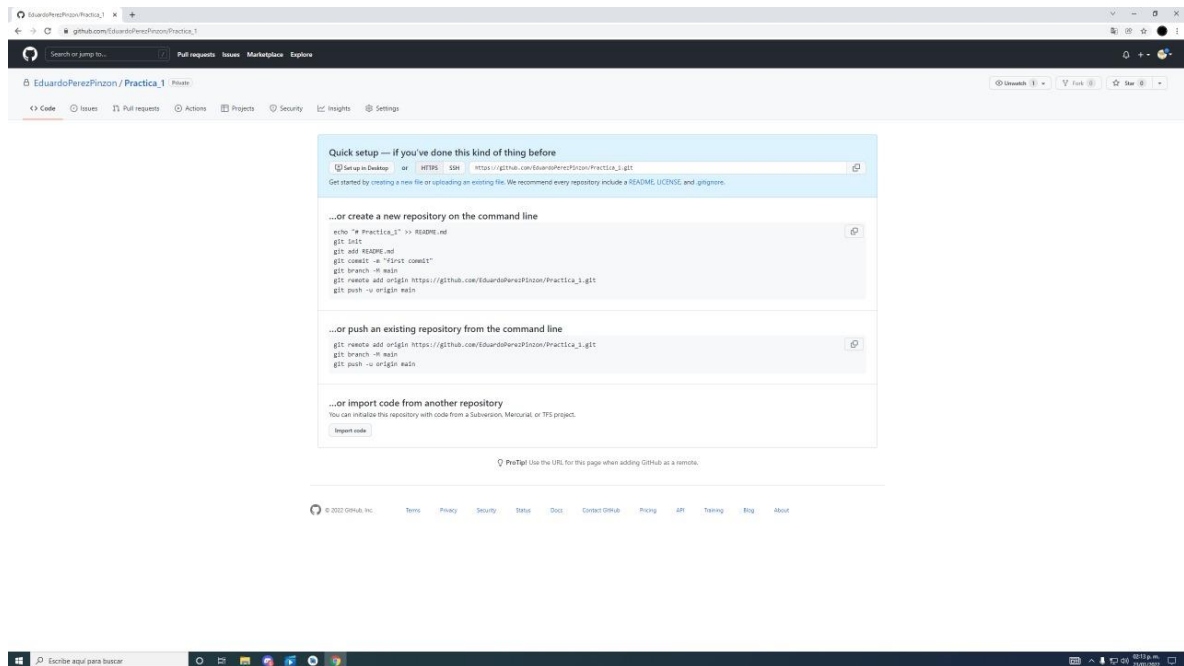
-Aquí podemos ver como se nos abrió la terminal.



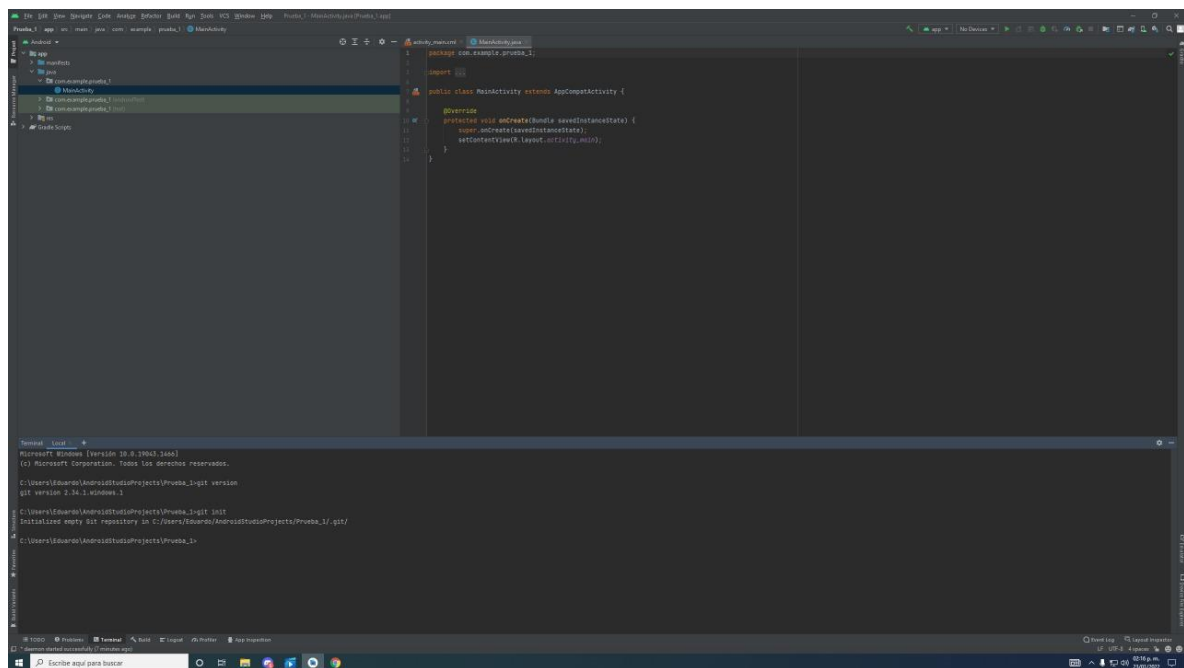
-A continuación, veremos y confirmaremos la versión de nuestro Git.



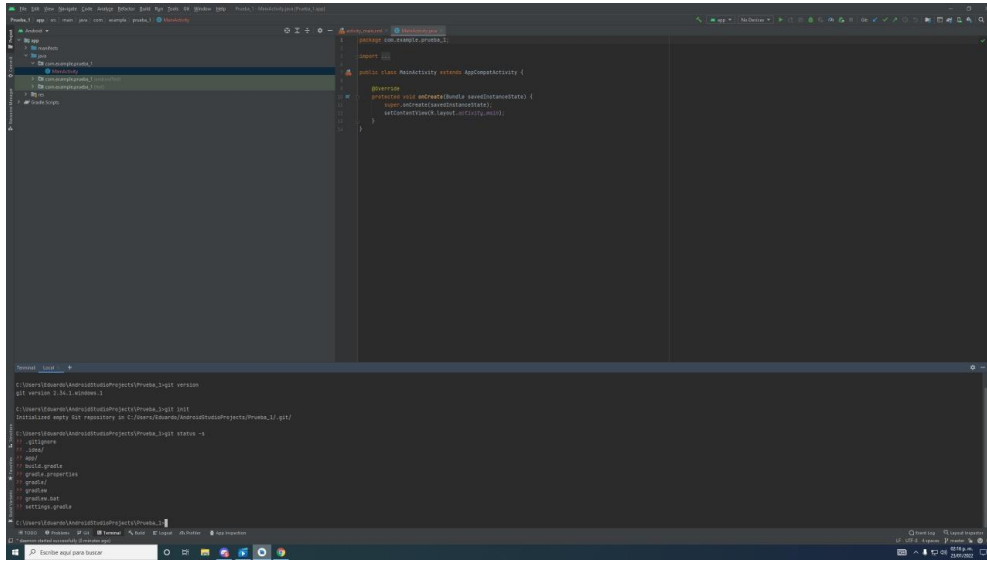
-Aquí creamos nuestro GitHub y se copió nada más el link que genera.



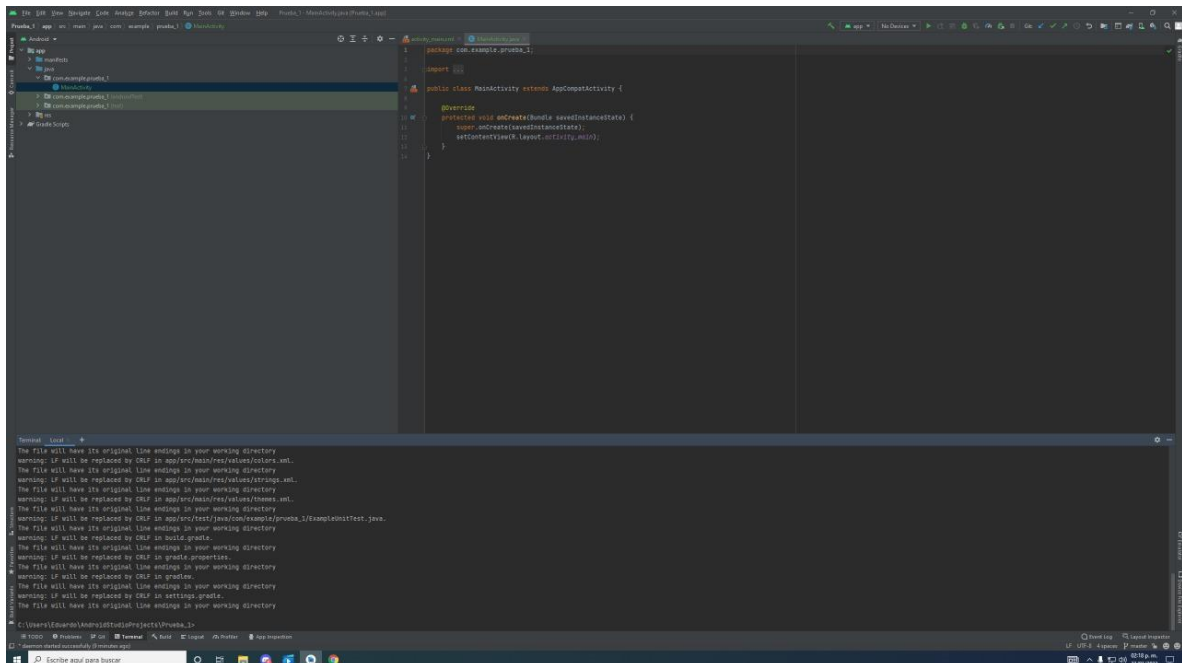
-Se ejecutó comando de Git Init, para agregar un repositorio.

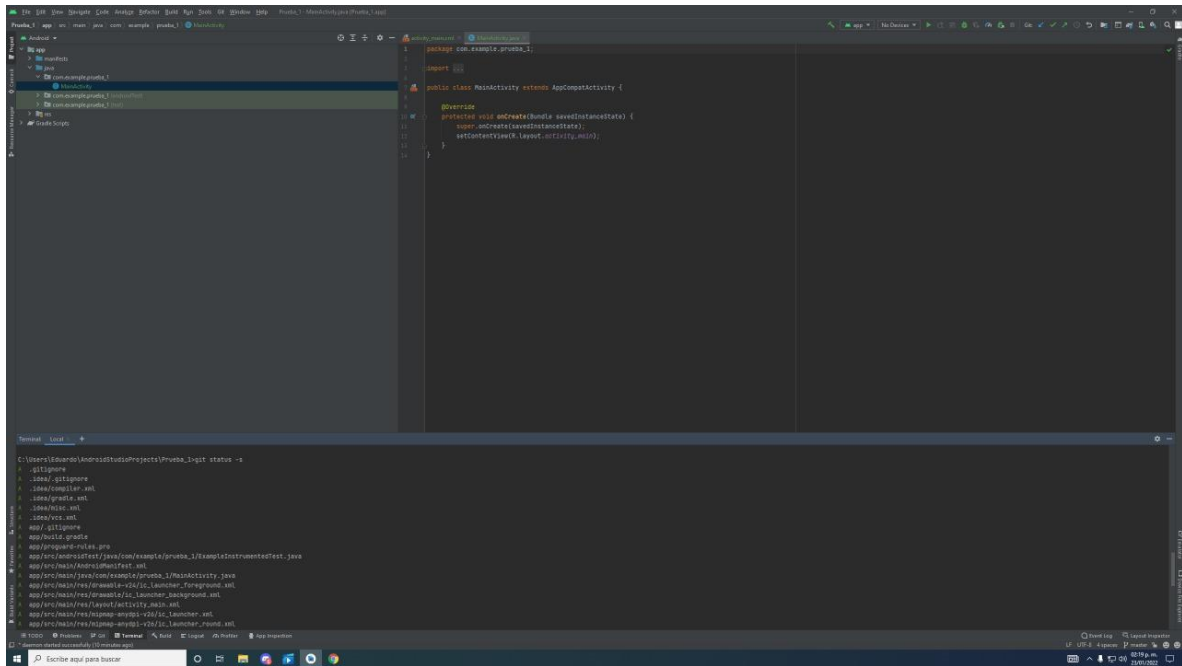


-Luego ejecutamos el comando Git Status -s, y nos sale varios complementos que no tenemos añadido.



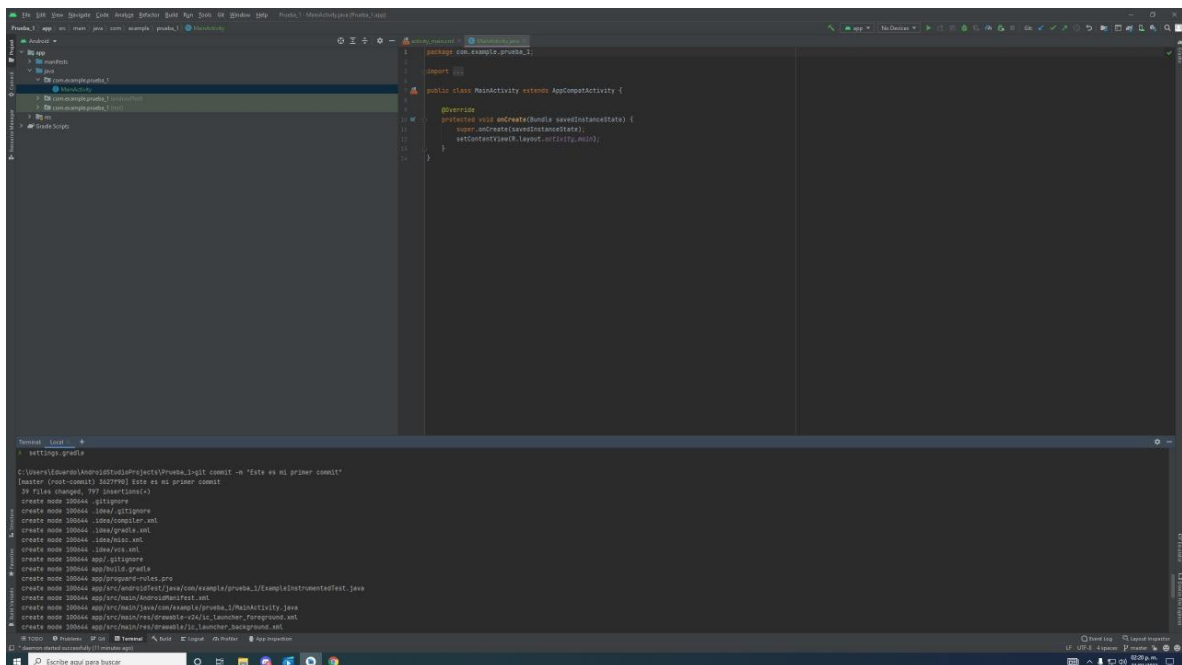
-Se ejecuta el comando Git Add. para agregar todos los que nos faltan.





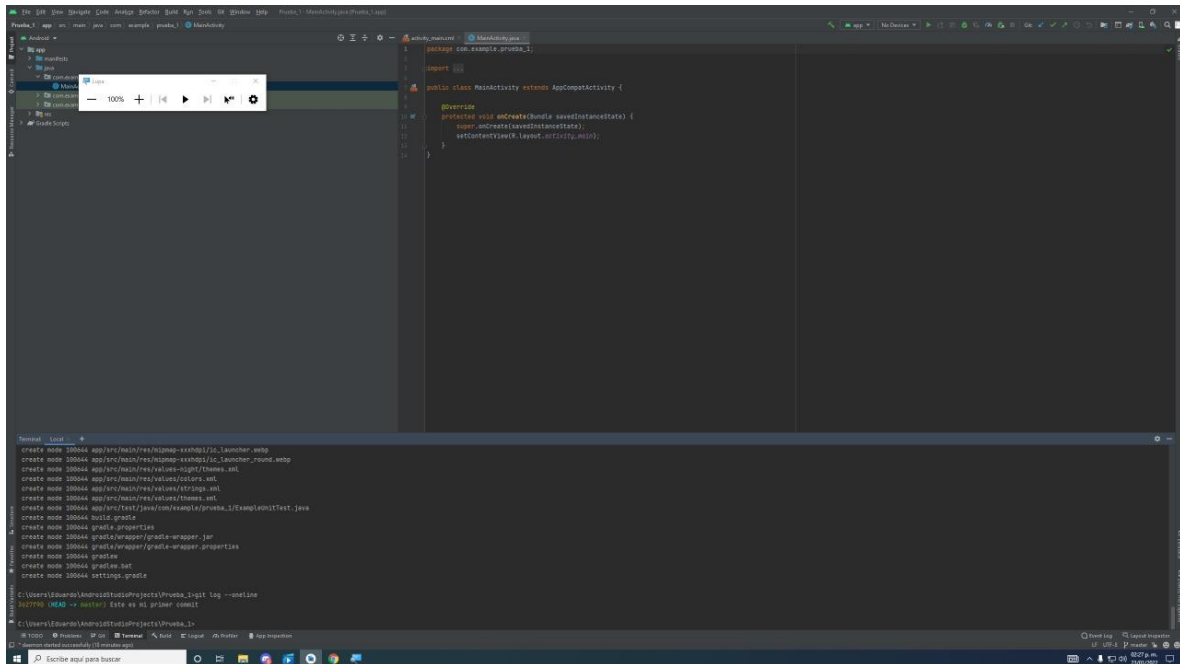
```
git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

-Aquí se utilizó el comando Git Commit –m “Este es mi primer commit” para crearlo.

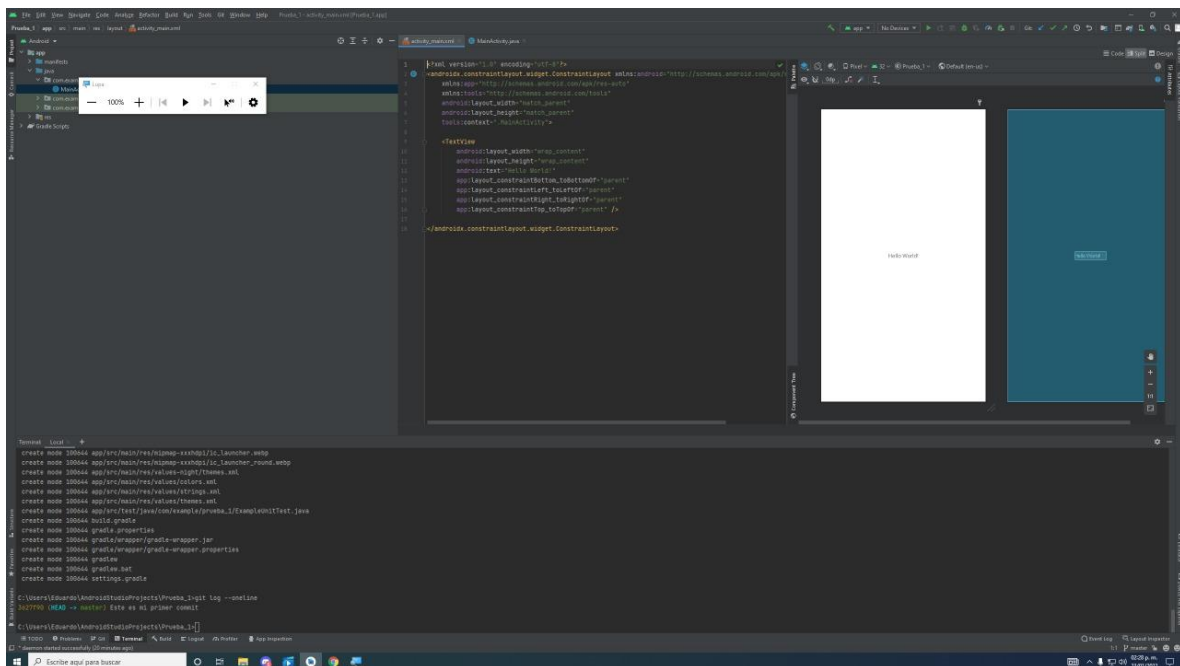


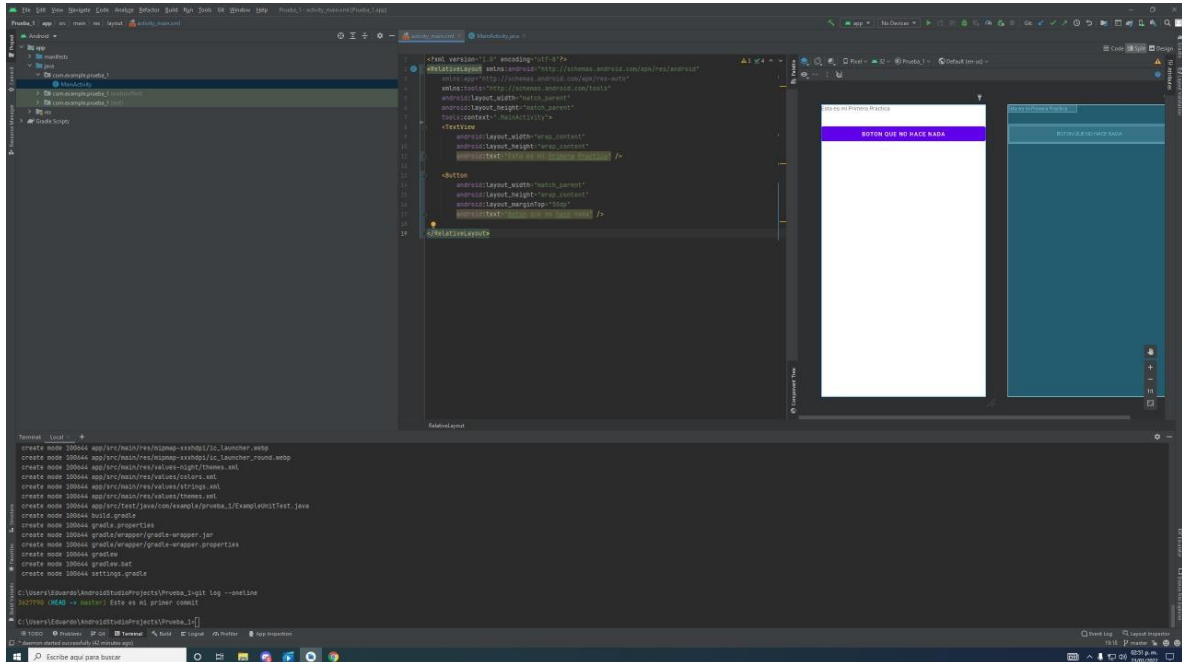
```
git commit -m "Este es mi primer commit"
[master (root-commit) 5d7796] Este es mi primer commit
1 file changed, 199 insertions(+)
 create mode 100644 .idea/.gitignore
 create mode 100644 .idea/compiler.xml
 create mode 100644 .idea/graffle.xml
 create mode 100644 .idea/misc.xml
 create mode 100644 .idea/vcs.xml
 create mode 100644 app/.gitignore
 create mode 100644 app/build.gradle
 create mode 100644 app/proguard-rules.pro
 create mode 100644 app/src/main/java/com/example/prueba_1/ExampleInstrumentedTest.java
 create mode 100644 app/src/main/java/com/example/prueba_1/MainActivity.java
 create mode 100644 app/src/main/res/drawable/ic_launcher_background.xml
 create mode 100644 app/src/main/res/layout/activity_main.xml
 create mode 100644 app/src/main/res/mipmap-anydpi-v26/ic_launcher.xml
 create mode 100644 app/src/main/res/mipmap-anydpi-v26/ic_launcher_round.xml
```


-Al terminar, utilizamos el comando Git Log –online, esto para ver nuestro Commit.

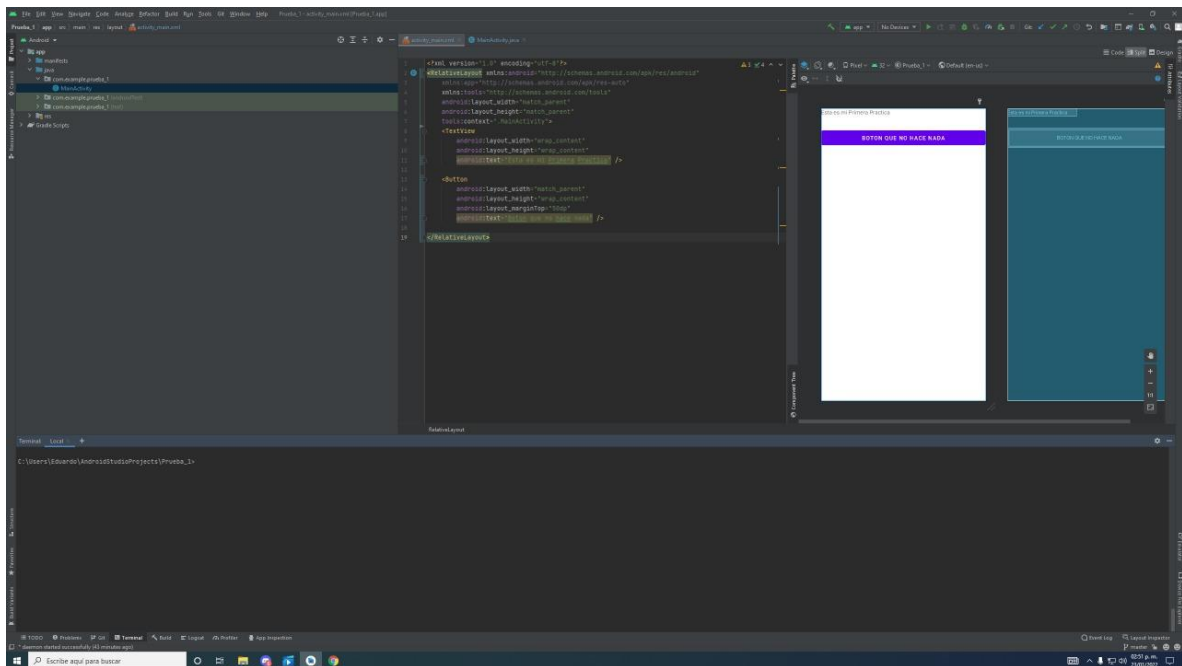


-Luego abrimos las ventanas de Code y Split, para poder visualizar el código y como estaría quedando.

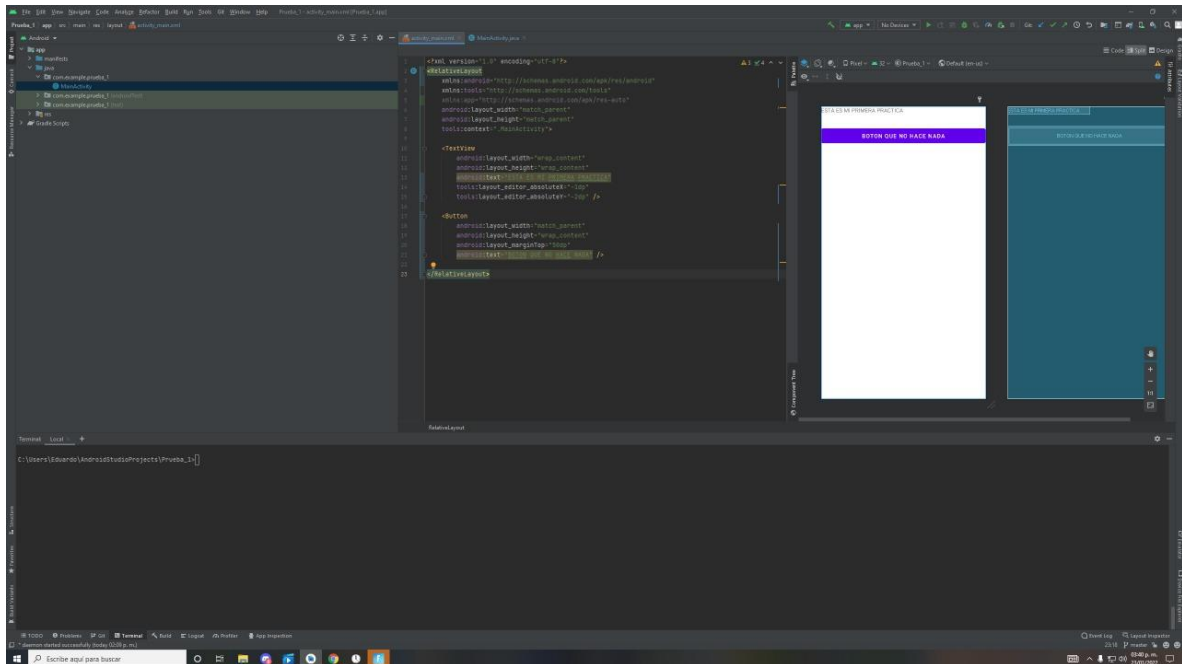




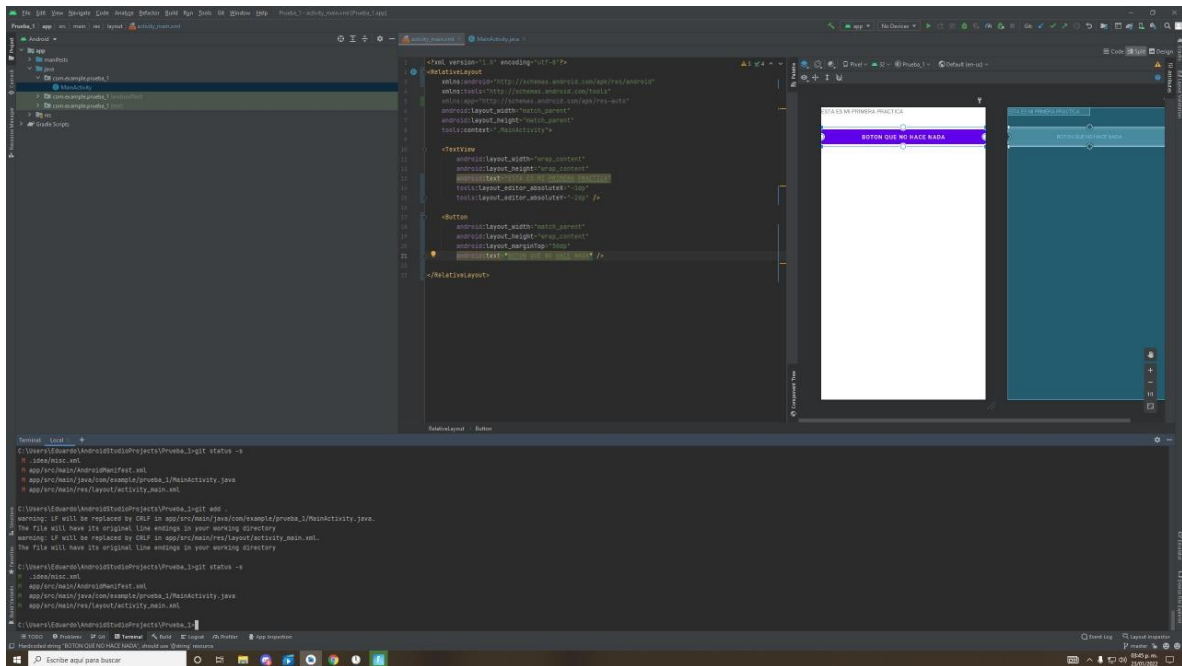
-Limpiamos terminas poniendo Cls.



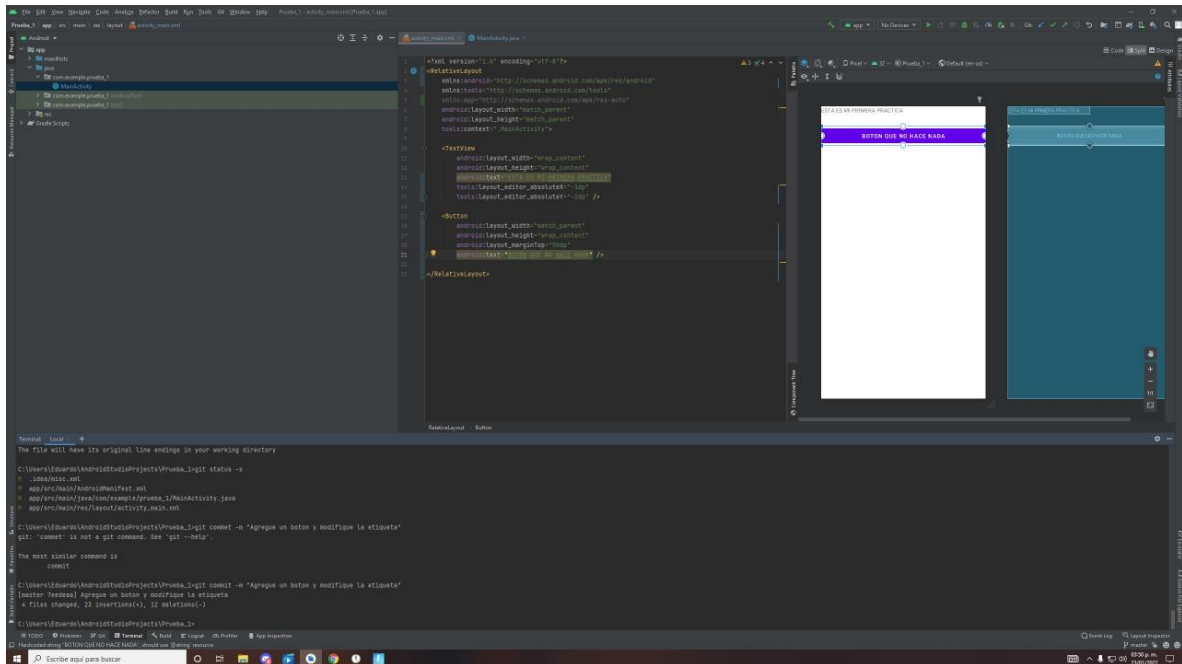
-Ejecutamos y escribimos el código que se ve a continuación, agregando texto a los botones y al título del commit.



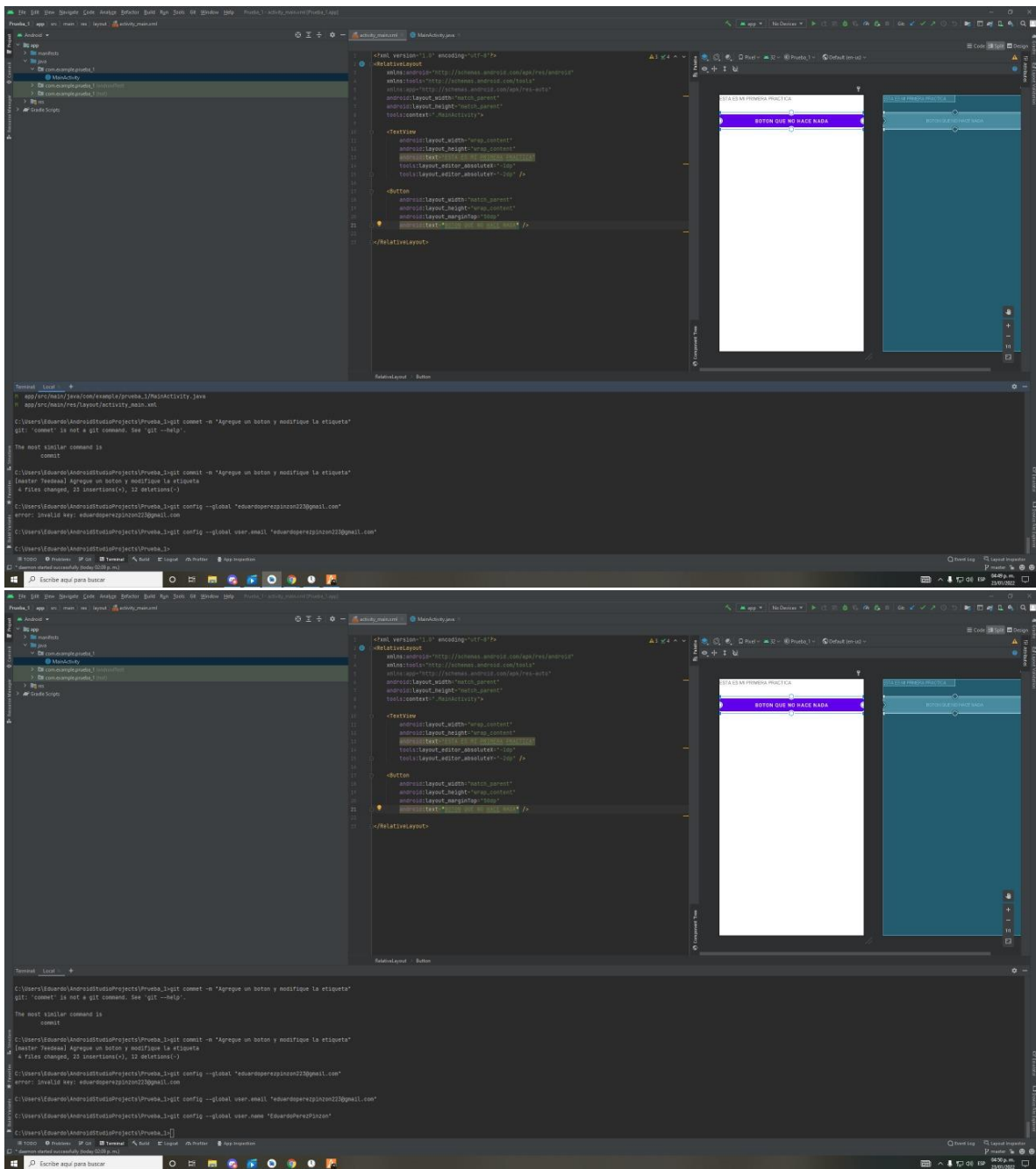
-Volvemos a poner Git status --s y nos mostrara los que nos hace falta, volvemos añadir con Git Add . y verificamos que se hayan añadido.



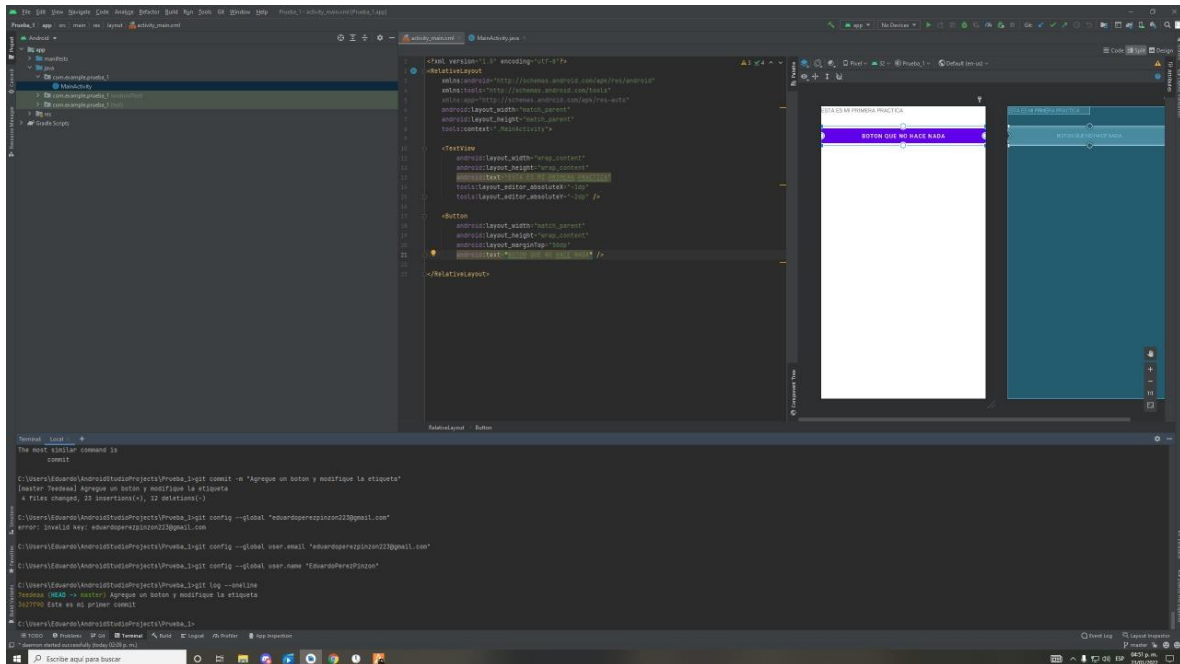
-Después, agregamos otro commit, `commit -m "Agregue un botón y modifique la etiqueta"`.



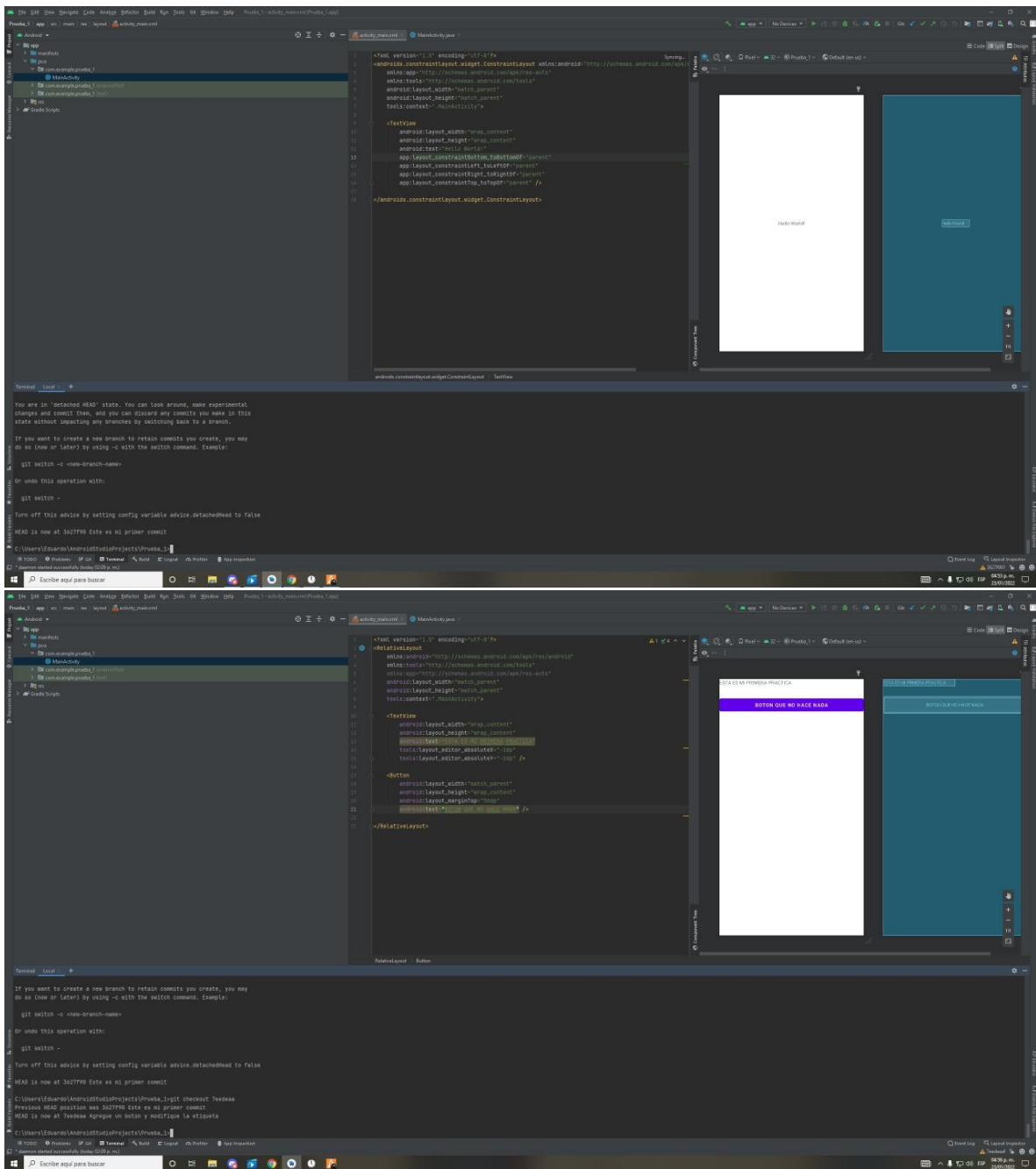
-Ya unos de los últimos, le añadimos un usuario y un email, con los comandos siguientes que se muestra en la visualización.



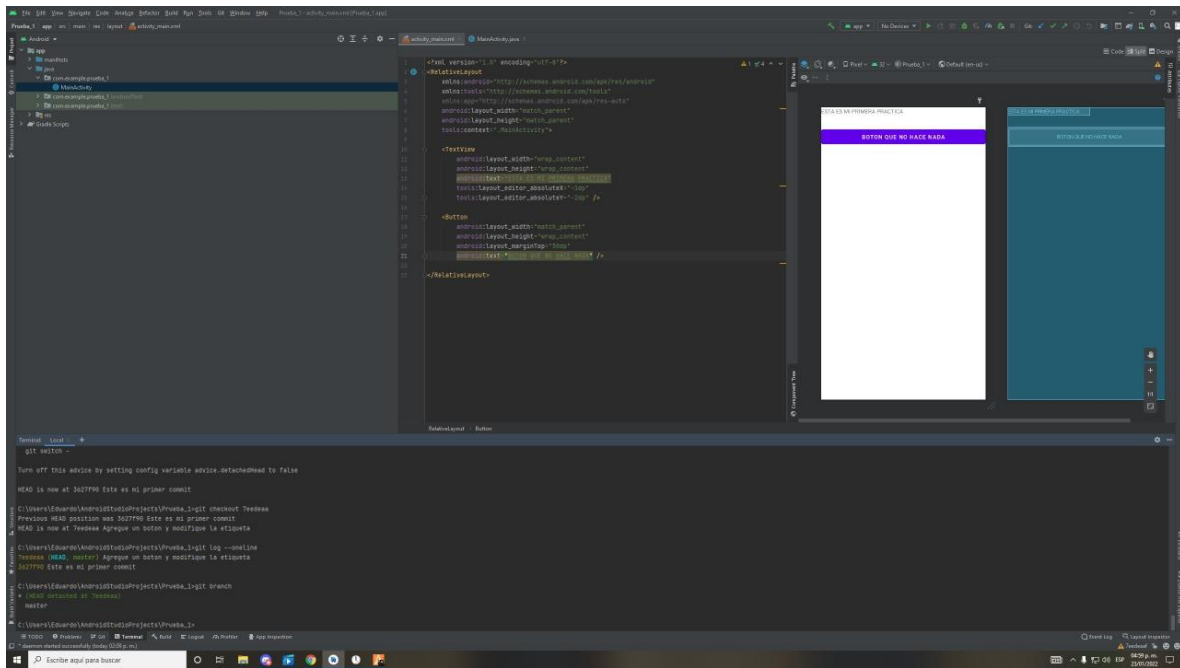
-Ejecutamos el comando para ver los commit que tenemos, “Git Log – Online.



-Luego para ver cada uno de los commit y a un futuro modificarlos, ponemos, “Git Checkout (y el número del commit que te saldrá que son números y letras).



-Por último, se utilizó el comando Git Branch.



-Y, por último, visualizamos el apartado de la página donde se subirán nuestros archivos.

