

CENTRO UNIVERSITARIO FELIPE CARRILLO PUERTO

LIC. INFORMÁTICA Y SISTEMAS DE SEGURIDAD

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

MAESTRO: ERIK LARA ROMERO

ALUMNO: EDUARDO PEREZ PINZON

“PLATAFORMAS”

CURSO DE TITULACION



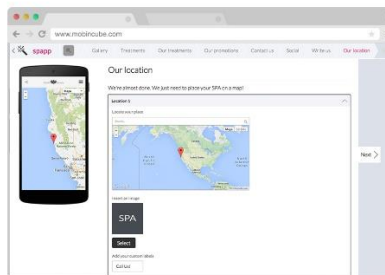
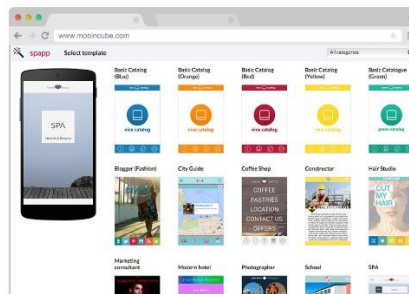
INTRODUCCION

En esta actividad consistirá de una investigación de las plataformas, donde comprobaremos, para la creación de aplicaciones Android, a continuación, se verá información y unas capturas.

1.- MobinCube

La empresa española, creadora del software, lanzo una nueva versión del intuitivo editor de apps. Que permite que aquellos que quieran tener una app, pero no saben programar, puedan hacerlo de manera rápida, sencilla y económica, siguiendo los pasos de creación a través de un asistente o entrando en una zona de edición avanzada.

El software también es una buena herramienta para aquellas empresas y profesionales que quieren crear apps para revenderlas a PYMES, esta plataforma se puede utilizar tanto en celular (descargando la aplicación) como en la computadora.

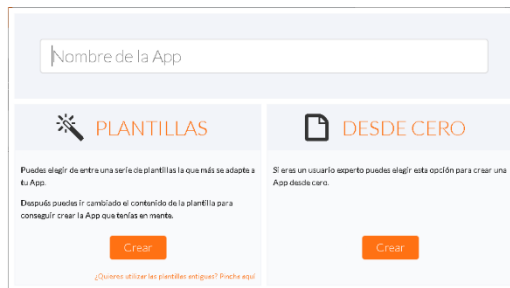


Igual MobinCube ofrece con una solución web, por lo que los usuarios no necesitan instalar software alguno en sus dispositivos, algunas razones convierten a MobinCube como la mejor opción para aquellos que la prueban

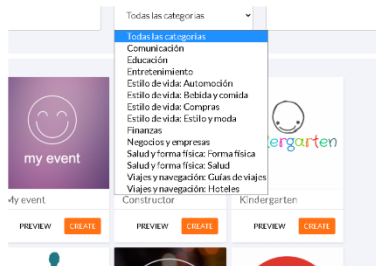
- Flexibilidad
- Funcionalidad
- Precios
- Beneficios Compartidos
- Experiencia

-Reconocimiento

Estas son unas de las plantillas que nos ofrece.



Mobincube nos ofrece plantillas, así como iniciar desde cero la App.



Mobincube nos ofrece algunas categorías, pero realmente son pocas las plantillas que nos dan a escoger.

2.- DropSource

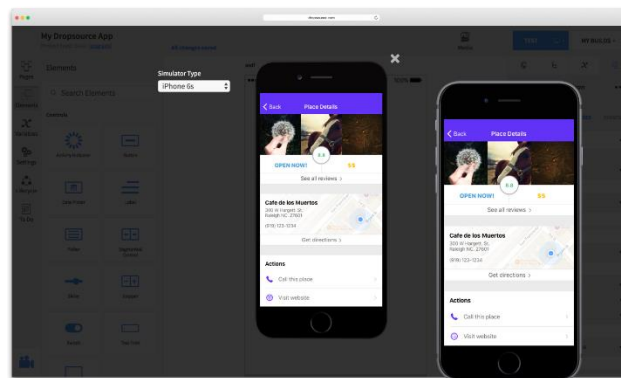
Es una nueva opción para desarrollar apps móviles de forma visual.

Es una nueva plataforma especializada en el desarrollo de aplicaciones móviles nativas para Android e IOS de forma visual, ósea, permite el desarrollo de dichas aplicaciones mediante la técnica de arrastrar y soltar diferentes elementos, se comenta que DropSource está destinado a una audiencia técnica, conocedora de conceptos de programación y que sepan trabajar con APIs.

DropSource va mas allá y permite a los usuarios realizar nuevas versiones de dichas aplicaciones, como mejoras funcionales, nuevas características, correcciones de errores, optimizaciones varias, y mucho más, en cualquier caso, los usuarios tienen un completo

control creativo a la hora de desarrollar y mejorar las aplicaciones que están llevando a cabo.

Esta plataforma igual se puede emular en la PC

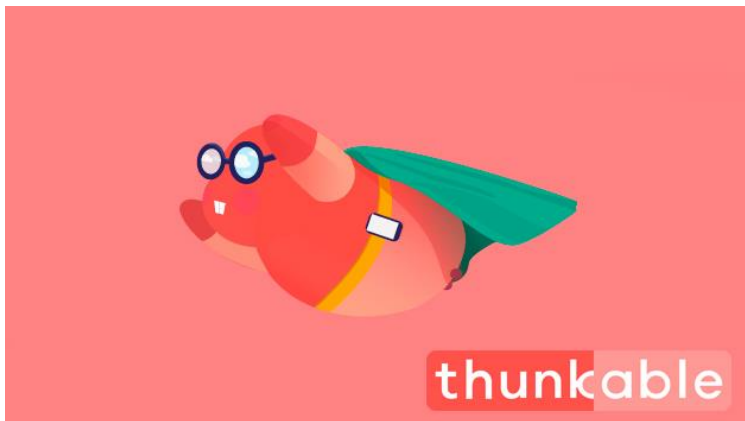


3.- Thunkable

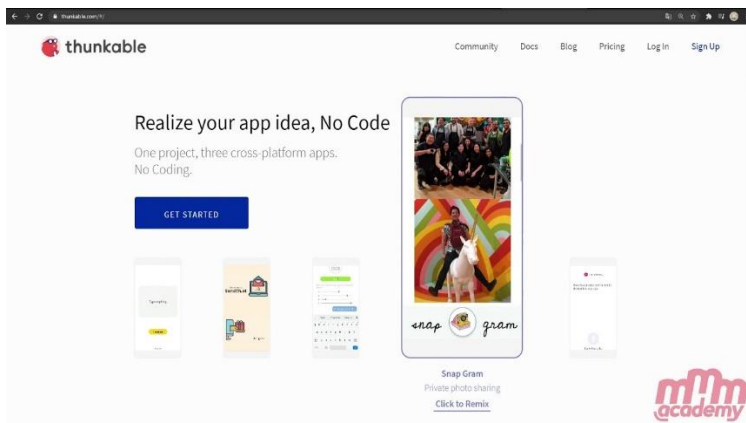
Thunkable es una herramienta basada en App Inventor que permite familiarizar a los alumnos con el desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android, es un entorno realmente sencillo, similar a los otros entornos mencionados, basado en bloques.

Esta plataforma es usada en computadoras para realizar las actividades como funciones.

Thunkable, basada en la primera, de que igual forma es una excelente solución para los que dan sus primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones para Android.



Los usuarios de MIT App Inventor pueden exportar sus proyectos a Thunkable, no van a encontrar ninguna dificultad en su manejo pues es exactamente igual, De hecho, las diferencias estéticas entre una y otra plataforma son muy poco significativas.

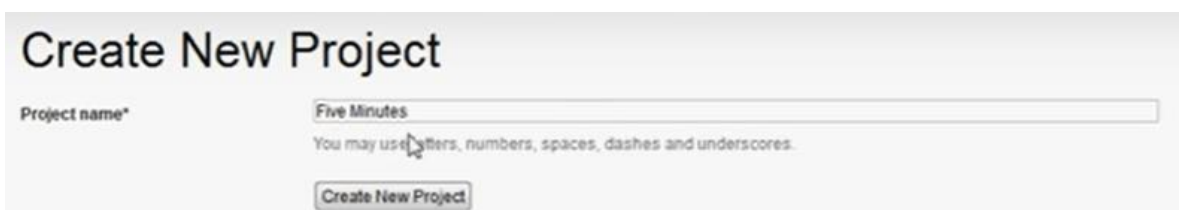
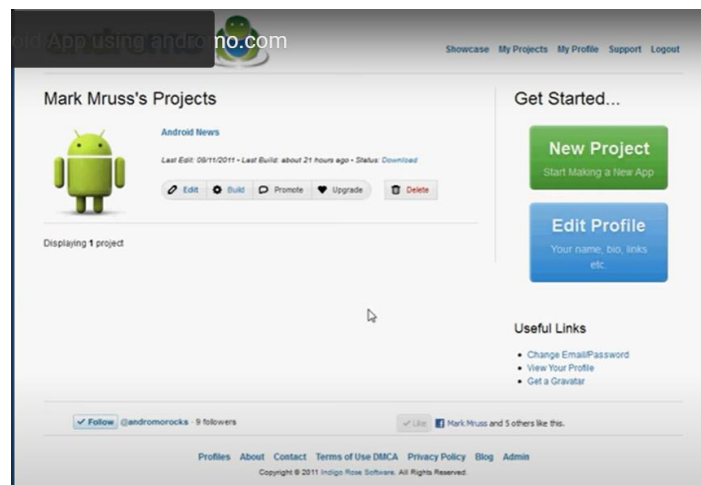


4.- Andromo

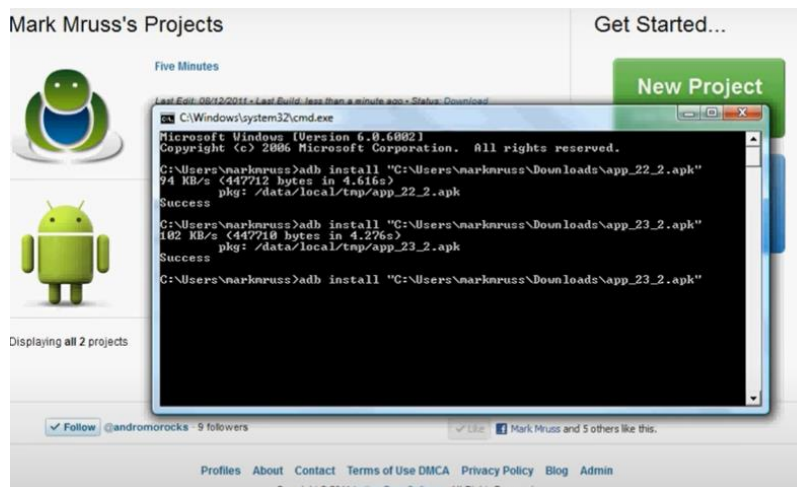
Andromo es un sistema de creación de aplicaciones para Android que les permite a los usuarios ordinarios crear proyectos personalizados sin programación.



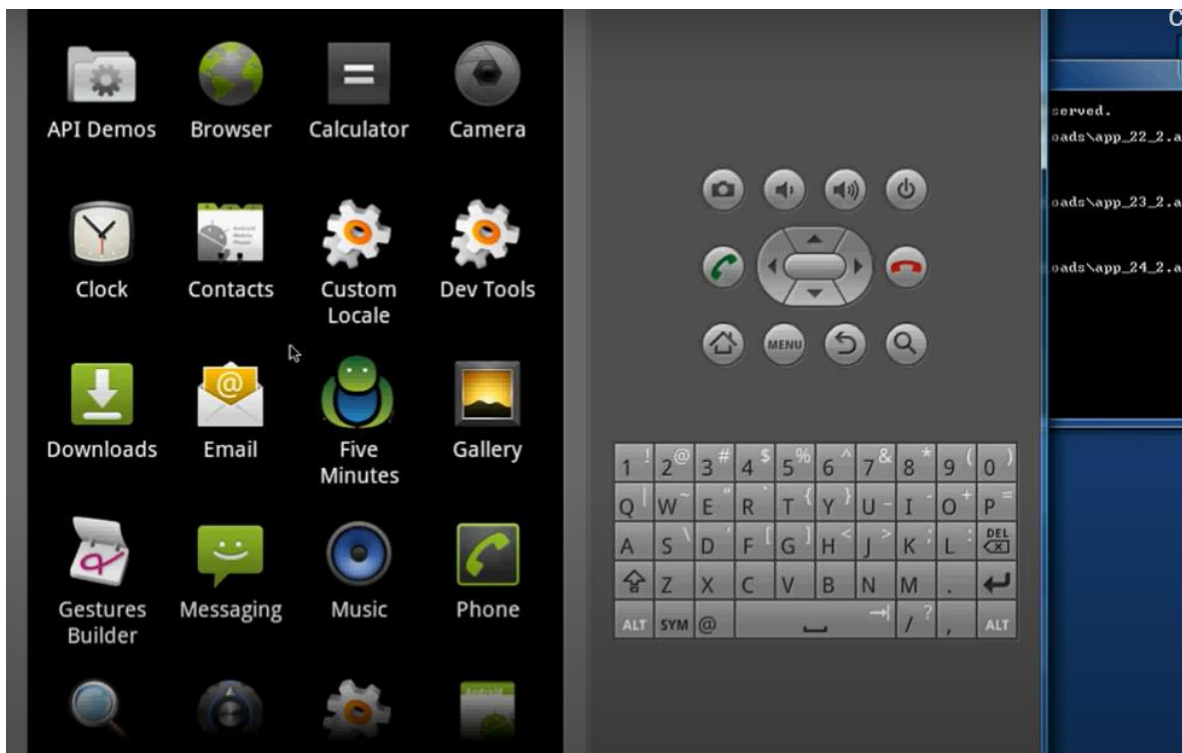
Aquí tendremos una pequeña visualización de cómo es.



Después de crear nuestro proyecto en la plataforma, se nos abrirá una ventana de CMD donde realmente comenzará a instalarse.

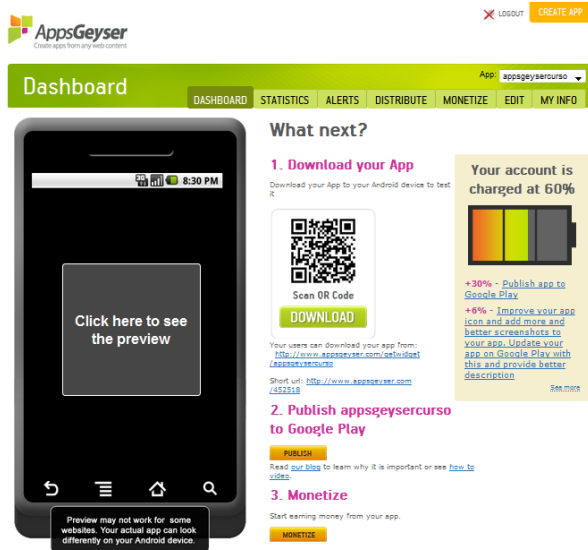


Y con ello tendremos una visualización de cómo se vería, hasta incluso podremos navegar en aquellas opciones que nos brinda.

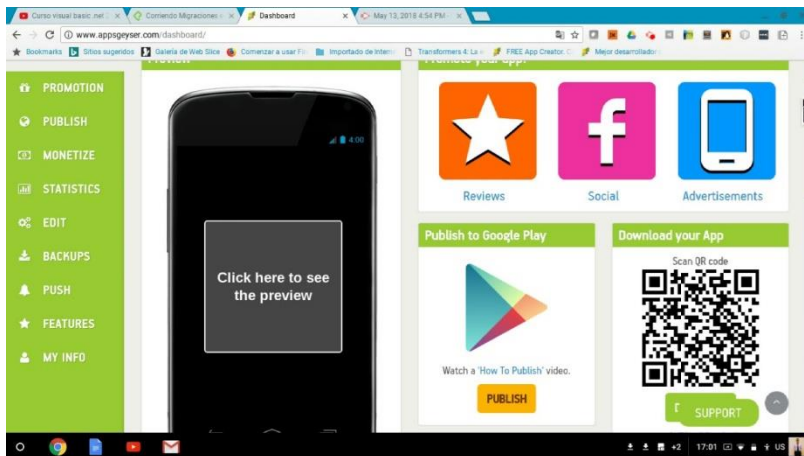


5.- AppsGeyser

Es una herramienta gratuita que permite crear aplicaciones, de forma rápida y sencilla, para móviles con el sistema operativo Android.



Cuenta con más de 70 plantillas que nos van a facilitar el trabajo y nos ofrece gran diversidad de opciones, los trabajos elaborados se pueden distribuir e incluso se pueden almacenar en Google Play, lo que permitiría obtener ingresos por las Descargas.



Estas son unas de las plantillas que nos brinda.

Dispones de los siguientes tipos de **plantillas** desde las que comenzar el trabajo:



La pestaña **EDIT** nos permitirá controlar y construir nuestra app:

Dentro de [Basic] podemos comenzar con los elementos básicos que caracterizarán a nuestra app.

En [Tabs] podemos añadir contenido. Más adelante se detalla de qué tipo.

La pestaña [Advanced] incluye el control de elementos más variados como son el tamaño, anuncios, permisos, pantalla splash...

