3_ Escreva um modelo para apresentar uma **Lampada** que está à venda em um supermercado. Que atributos devem ser representados por este modelo?

LÂMPADA

- Descrição (String)
- + Marca (String)
- + Potência (String)
- + Preço (Double)
- + Tipo bocal (String)
- + Tipo_Lâmpada (String)
- 4_ Imagine uma lâmpada que possa ter três estados: apagada, acesa e meia-luz. Usando o modelo **Lampada** como base, escreva o modelo **LampadaTresEstados.**

LampadaTresEstado

- -ApagarLampada() void
- -AcenderLampadaParcial() void
- -AcenderLampadatotal() void