

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E MULTIMÉDIA 2023/2024

SISTEMAS DE BASE DE DADOS

Trabalho Prático 2

03 de janeiro de 2024

Docente: Engo Diogo Remédios

Turma: LEIM51N

Realizado por: Roman Ishchuk A43498 Eduardo Marques A45977 Nuno Marques A47739



Conteúdo

Li	Lista de Figuras			2
1	Intr	odução		3
2	Alterações efetuadas em relação ao TP1			
	2.1	_	a Utilizador	4
	2.2	Tabela	a Horario	4
	2.3	Tabela	a Sala e Equipamento	4
3	Implementação da aplicação Web			
	3.1	Página	a de Login	5
	3.2	Geren	te	5
	3.3	Atuali	zar horários e dados de contacto do clube	5
	3.4	Config	gura no clube as salas e equipamentos	6
	3.5		erfis dos utilizadores que podem ser exportados ou importados via	
		docun	nentos XML	8
	3.6		ao mapa semanal de ocupação das salas	9
	3.7	Person	nal Trainer	11
		3.7.1	Consulta/Publica manchas de disponibilidade destinadas a um determinado escalão etário	11
		3.7.2	Confirma ou cancela atividades anunciadas nas suas manchas de atividade	15
		3.7.3	Procura perfil/ficha de um cliente usando um mecanismo com <i>autocomplete</i> baseado no nome	15
		3.7.4	Faz recomendações aos seus clientes sobre o uso de equipamentos num determinado período	16
	3.8	Client	e	18
		3.8.1 3.8.2	Atualiza o seu perfil incluindo objetivos e patologias Assinala a participação em atividades individuais referidas nas	19
			manchas de disponibilidade do seu PT	20
		3.8.3	Adere a atividades de grupo publicadas nas manchas de disponibilidade de qualquer PT	20
		3.8.4	Obtém calendário semanal das atividades previstas	21
		3.8.5	Consulta as recomendações do seu PT que estão em vigor	21
4	Con	clusão		22
5	Bibl	iografia	a a	23
Re	eferên	ıcias		23



Lista de Figuras

1	Lista de Atividades individuais	5
2	Demonstração da página inicial do administrador	6
3	Demonstração da página dos horários e contacto do clube	6
4	Demonstração da página de configuração de salas e equipamentos	7
5	Demonstração da página de sucesso da remoção de uma sala	7
6	Atualização de sala e equipamento	8
7	Adição de sala e equipamento	8
8	Demonstração da página de criação de utilizadores	9
9	Exemplo de um perfil de utilizador exportado para <i>xml</i>	9
10	Demonstração da página do mapa semanal do uso de salas	10
11	Query executada para a população da tabela	10
12	Menu do Pt	11
13	Pagina mancha de disponibilidade 1	12
14	Pagina mancha de disponibilidade 2	12
15	Pagina Publicar Atividade	13
16	Botões de confirmar e cancelar atividades	15
17	Buscar cliente	16
18	Pagina do cliente	16
19	Recomendações a clientes	17
20	Menu do cliente	18
21	Atualização da informação do cliente	19
23	Lista de Atividades individuais	20
24	Lista de atividades coletivas	
25	Menu principal com recomendações do PT	21



1 Introdução

No âmbito da unidade curricular Sistemas de Bases de Dados, do terceiro ano da licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia, foi proposto pelos docentes a realização do segundo trabalho prático, com o objetivo principal da implementação de requisitos da solução/aplicação *Web* destinada a suportar a interface humana para acesso à base de dados concebida na 1ª parte deste trabalho prático.

Este relatório faz uma ponte entre os conceitos teóricos e a aplicação. É utilizada a ferramenta *MySQL Workbench*, de forma a facilitar a modificação das tabelas quando necessário, tal como a visualização mais simples das mesmas. Para a implementação da aplicação foi utilizado o *IDE Eclipse*, com a linguagem de programação *Java* (versão 17) e *TomCat* 10.1.

No contexto deste trabalho, é proposto a adoção de uma solução informática para uma empresa com interesses na gestão de clubes de saúde, com o objetivo de organizar de atividades, ligadas ao exercício físico, realizadas individualmente ou em grupo, que envolvem o acompanhamento por um PT.



2 Alterações efetuadas em relação ao TP1

2.1 Tabela Utilizador

Para que seja possível efetuar os requisitos pedidos no enunciado do trabalho prático, foi criada uma tabela "utilizador". Esta tabela é constituída por um email, que é também a chave primária, uma *password* e o *role* do utilizador, com valores *admin*, *pt* ou cliente.

A *password* é encriptada antes de ser guardada na base de dados. Para que esta encriptação seja possível, foi utilizado um *salt*, utilizando a biblioteca *SecureRandom* de 16 *bits* e uma *hash* de 32 *bits*. O resultado da combinação dos dois componentes é então codificado com o algoritmo *Base64*. A combinação de um *hash* e *salt* é uma maneira simples de proteção de *passwords* de ataques à força bruta (no caso de o atacante obter o acesso à Base de Dados).

O grupo tomou a decisão de não criar uma tabela Gerente. No seu lugar, apenas irão existir utilizadores com o *role Admin* que, ao efetuarem o *login*, serão enviados para a página *web* referente aos *admins*. Para verificar se a *password* introduzida é de algum utilizador, é feito o contrário. Em primeiro lugar, é descodificado (*Base64*) para *string*, de seguida é separado o *hash* e o *salt*, é calculado um *hash* da *password* introduzida, e comparado com o *hash* já existente.

2.2 Tabela Horario

Um dos requisitos do gerente é mudar informação do clube, como o contacto e o horário. Antes da alteração, o gerente poderia mudar as horas de funcionamento do clube, mas era impossível "fechar"o clube num determinado dia. Para esse efeito, as colunas "HoraAbertura"e "HoraFecho" foram alteradas para aceitar valores a *null*.

2.3 Tabela Sala e Equipamento

Foi adicionado uma coluna "Imagem" a ambas as tabelas, "sala" e "equipamento". Este alteração possibilita futuramente colocar uma imagem com codificação *Base64*.



3 Implementação da aplicação Web

Com as modificações efetuadas na base de dados, o grupo pode começar a implementar a aplicação *web* começando pelo *login*.

3.1 Página de Login

A página de *login* é bastante simples, composto apenas por um elemento *form* com um campo *username* referente ao email de um utilizador e um campo *password* referente à mesma, e que quando é clicado o botão para efetuar o *login*, o mesmo é ou não feito. O botão só irá fazer a chamada para verificar o *login* caso ambos os campos do *form* estejam preenchidos.

A verificação do *login* é feita a partir de uma chamada à tabela utilizador da base de dados, chamada essa que irá procurar o *email* introduzido e irá retornar a *password* guardada caso encontre o email. Se as password forem iguais, então o *login* é efetuado e o utilizador é enviado para a página referente ao seu *role*.



Figura 1: Lista de Atividades individuais

3.2 Gerente

O gerente, ao contrário dos outros utilizadores, é o que tem maiores permissões para gestão do clube. O gerente é capaz de atualizar horários e dados de contacto do clube, configurar salas e equipamentos num determinado clube, criar perfis de utilizadores (cliente, pt e administrador), importar ou exportar utilizadores via *XML* e aceder ao mapa semanal de ocupação das salas.

Após o administrador efetuar o *login*, é recebido com 5 botões, um para cada uma das funcionalidades descritas acima, e um para fazer *logout*. Cada botão leva o administrador a uma nova página, tendo sempre o botão "voltar"à vista, para voltar para a página inicial. É possível averiguar a página principal na figura 3.

3.3 Atualizar horários e dados de contacto do clube

O utilizador é recebido com uma *combobox* com os nomes dos clubes, e um botão *search*. A *combobox* é populada com os nomes dos clubes existentes realizando um *select* à tabela "clube".





Figura 2: Demonstração da página inicial do administrador

Ao escolher um clube e após efetuar a filtragem, é apresentado uma *textbox* preenchida com o contacto atual do clube, que pode ser alterada. Também surge uma tabela preenchida com os dias de semana, hora de abertura e hora de fecho (populada da tabela "horario"). O utilizador pode alterar todos os valores da tabela, exceto os dias de semana. O utilizador pode guardar as alterações pressionando o botão *Update schedule*, que efetua um *Alter table* na tabela "horario". Na figura 3 é possível encontrar uma demonstração das funcionalidades descritas acima.

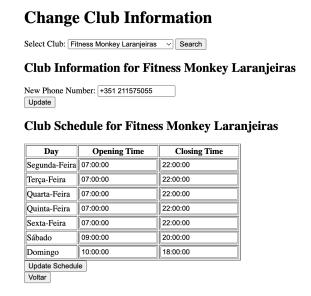


Figura 3: Demonstração da página dos horários e contacto do clube

3.4 Configura no clube as salas e equipamentos

Ao aceder a esta página, o utilizador escolhe um clube onde pretende efetuar as alterações, como foi explicado na secção 3.3. Após a escolha de um clube, o administrador consegue averiguar duas tabelas com os equipamentos (populados da tabela "equipamento") e salas (populado da tabela "sala"), visível na figura 4. Juntamente a cada linha de cada tabela



encontram-se dois botões: *Update* e *Delete* (resultado visível na figura 5). Ao pressionar o botão para eliminar junto a um equipamento/sala, este é eliminado da sua respetiva tabela, através do seu *Id.* Se o utilizador pretende alterar algum equipamento ou sala, pode carregar o botão *Update*. Este botão leva o utilizador a uma nova páginas com *textboxes* para preencher e um botão de gravar, como é possível ver na figura 6.

Também na figura 4 são visíveis dois botões: *Add Room* e *Add Equipment*, cujo, respetivamente, adicionam uma sala e um equipamento ao clube. Ao pressionar num dos botões, o utilizador é redirecionado para uma nova página com *textboxes* a preencher com informação obrigatória como nome, demonstração ou ocupação máxima (dependendo se é equipamento ou sala) e estado. As páginas são visíveis na figura 7.

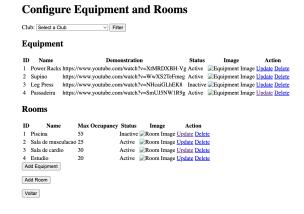


Figura 4: Demonstração da página de configuração de salas e equipamentos

Room deleted successfully!

Back to Configuration

Figura 5: Demonstração da página de sucesso da remoção de uma sala



Update Room

Room Name: Piscina

Max Occupancy: 55

Room Status (0 or 1): 0

Update Room

Back to Configuration

(a) Demonstração da página que atualiza informação de uma sala

Update Equipment

Equipment Name: Power Racks	
Equipment Demo URL: https://www.youtub	e.coi
Equipment Status (0 or 1): 1	
Update Equipment	
Parlate Confirmation	

(b) Demonstração da página que atualiza informação de um equipamento

Figura 6: Atualização de sala e equipamento

	invalid parameters. Flease in in an required fields.
Invalid parameters. Please fill in all required fields.	Equipment Name:
Room Name:	Equipment Demo URL:
	Equipment Status (0 or 1):
Max Occupation:	Submit
Equipment Status (0 or 1): Submit	Back to Configuration
Back to Configuration	
	(b) Demonstração da página
(a) Demonstração da página	que adiciona um equipa-
que adiciona uma sala	mento

Figura 7: Adição de sala e equipamento

3.5 Cria perfis dos utilizadores que podem ser exportados ou importados via documentos XML

Ao aceder à páginas de criação de perfis, o utilizador consegue averiguar uma tabela com todos os utilizadores presentes na tabela "utilizador", como visível na figura 8. Os utilizadores são identificados pelo seu *email*, e pela sua *role*: cliente, pt, administrador. De seguida é possível averiguar uma secção de importação e exportação de utilizadores via *xml*. Estas funcionalidades utilizam *Java Servlets*. A importação de utilizadores é efetuada pela leitura de *tags* "Utilizador", extraindo informação pertinente como: *role*, NIF, nome, data de nascimento, telemóvel, email e password. Após a extração da informação, é colocada na tabela correspondente ao tipo (cliente ou pt). A exportação é o oposto, é efetuada uma *query* através de um email, e extraída informação das colunas da tabela, e colocada num *xml*, como podemos ver na figura 9.

Na secção abaixo da exportação e importação, é possível averiguar a criação de clientes. Ao preencher as *textbox* e pressionado o botão "Criar", um cliente novo é criado, e colocado na tabela "cliente".



Criar/Gerir Perfis de Utilizadores

Lista de Utilizadores

Email	Role
admin@monkey.pt	Administrador
bernardo@monkey.pt	Pt
borat@monkey.pt	Pt
eduardo@aol.com	Cliente
manuela@monkey.pt	Pt
nuno@aol.com	Cliente
roman@aol.com	Cliente

Importar/Exportar Perfis com XML

r · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Escolha um ficheiro XML: Choose file No file chosen Importar Perfis
Escolha o email de utilizador para exportar:
Exportar Perfis
Criar Clientes
Nome:
Nome: Nif:
Nif:
Nif: Data de Nascimento: dd/mm/yyyy 🗖
Nif: Data de Nascimento: dd/mm/yyyy D Telemovel: +351

Figura 8: Demonstração da página de criação de utilizadores

```
<p
```

Figura 9: Exemplo de um perfil de utilizador exportado para xml

3.6 Acede ao mapa semanal de ocupação das salas

Voltar

A página do mapa semanal de ocupação de salas é composta por uma tabela que ocupa a página toda, e 3 botões: voltar, *Next Week* e *Previous Week*. A tabela é dividida por dias de uma determinada semana (linhas) e informação da ocupação da sala (colunas). Como é possível ver na figura 10, é visível o Id, o nome da sala, o clube, o id do pt, o nome do pt, o estado da atividade, hora de início e duração. A tabela é populada com atividades que utilizam a sala pontualmente e semanalmente.



O utilizador pode navegar entre semanas futuras e passadas, pressionando nos botões *Next Week* e *Previous Week*. Cada vez que o utilizador pressiona um dos botões, é efetuada uma nova pesquisa à base de dados. Também o utilizador é capaz de filtrar a pesquisa selecionando um clube da *combobox*.

A *query* efetuada percorre várias tabelas, como "sala", "atividade_sala", "atividade", "clube"e "pt", efetuando *left joins* para buscar informação específica necessária para completar o pedido. A figura 11 mostra a *query* efetuada no caso de o utilizador aplicar um filtro com um clube. Após o resultado da *query* (com o *range* de uma semana), para cada linha é efetuada uma verificação da sua ocupação num dado dia de semana. Desta forma a semana é percorrida, populando a tabela nos sítios corretos.

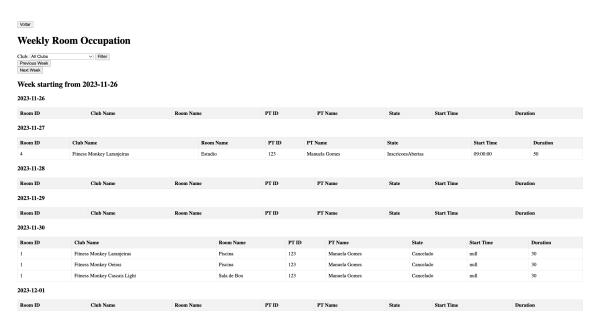


Figura 10: Demonstração da página do mapa semanal do uso de salas

```
SELECT sala.Id, clube.DesignacaoComercial, sala.Nome, atividade.IdPt, pt.Nome as ptNome, atividade.Data, atividade.Estado, atividade.DiaDeSemana, atividade.HoraDeInicio, atividade.Duracao FROM sala

LEFT JOIN atividade_sala ON sala.ID = atividade_sala.IdSala

LEFT JOIN atividade ON atividade_sala.IdAtividade = atividade.ID

LEFT JOIN clube ON sala.NifClube = clube.Nif

LEFT JOIN pt ON atividade.IdPt = pt.Id

WHERE ((atividade.Data BETWEEN ? AND ?) OR (atividade.Tipo = 'Semanal' AND atividade.DiaDeSemana IS NOT NULL AND atividade.HoraDeInicio IS NOT NULL)) AND clube.DesignacaoComercial = ?;
```

Figura 11: Query executada para a população da tabela



3.7 Personal Trainer

O *Personal Trainer* é o utilizador que faz recomendações aos seus clientes o uso prioritário de equipamentos que considera mais adequados para atingir os determinados objetivos, tal como a exclusão do uso de alguns equipamentos conforme patologias que o cliente tenha, recomendando assim a exclusão do treino ou equipamentos considerados oportunamente inadequados.

Após efetuar o *login*, é amostrado um menu com botões para todas as possíveis funções que é permitido ao PT. Botões como Manchas de disponibilidade, Procurar Cliente, Recomendar Clientes e *logout*.

PERSONAL_TRAINER com o ID 123 e com o email manuela@monkey.pt

Bem vindo, Manuela Gomes

Manchas de disponibilidade

Procurar Cliente

Recomendar Clientes

Log out

Figura 12: Menu do Pt

Para a implementação deste tipo de utilizador, foram efetuados os 5 requisitos presentes no enunciado do trabalho:

3.7.1 Consulta/Publica manchas de disponibilidade destinadas a um determinado escalão etário

As manchas de disponibilidade traduzem-se nas atividades publicadas pelo PT, ou atividades por publicar. Quando um PT tem disponibilidade para criar uma atividade para um certo grupo etário, ou um tipo de atividade especifica, apenas adiciona essa atividade no sistema e os clientes podem consequentemente inscrever-se nas mesmas.

As atividades podem ser semanais ou numa determinada data e hora e se forem em grupo têm um número mínimo e máximo de participantes de um escalão etário. A realização de uma atividade pode envolver reserva de sala e/ou de equipamento(s), pode ser cancelada sem aviso prévio e tem de ser confirmada pelo PT até 48 horas antes do início.



Mancha de disponibilidade do PT Manuela Gomes com ID 123 Publicar uma nova atividade Publicar Alividade Publicar Alividade Atividades por confirmar Idatividade Nomeatividade Estado Duracao DiaDesemana Horalnicio Tipo Data MinParticipantes ResealacEtario NifClube Confirmar Alividade 6 TesteAtividade InscricoesAbertas 45 Segunda-Feira 06:45:00 Semanal mull 1 10 18:30 505:229590 Confirmar alividade 9 TesteAtividade43564 InscricoesAbertas 45 Segunda-Feira 06:50:00 Pontual 2024-01-23 1 10 18:30 505:229590 Confirmar alividade

Figura 13: Pagina mancha de disponibilidade 1

A figura acima mostra a primeira parte desta página, da qual é composta por um botão Publicar Atividade, que permite ao PT publicar uma atividade, e mostra também as tabelas das atividades, mais especificamente divididas entre atividades por confirmar pelo PT, atividades confirmadas pelo PT e atividades canceladas pelo PT.

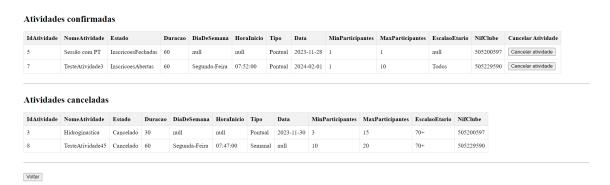


Figura 14: Pagina mancha de disponibilidade 2

Esta segunda figura mostra o resto desta página, que mostra as restantes tabelas, tal como o botão comum a todas as páginas, "Voltar", para voltar à pagina anterior.

Ao clicar no botão de Publicar Atividade, o PT é levado para outra página onde pode efetuar a criação e consequente publicação de uma nova atividade, tal como demonstra a seguinte figura:



Publicar uma nova atividade

Nome da Atividade:
Duração: 15 Minutos ✔
Tipo: Semanal 🗸
Hora de Início:: 🛇
Dia da Semana: Segunda-Feira 🗸
Número Mínimo de Participantes: 1 🔻
Número Máximo de Participantes: 10 🗸
Confirmação: Confirmar posteriormente ✔
Escalão Etário: 18-30 🗸
Clube: Fitness Monkey Oeiras ▼
Publicar nova atividade
Voltar

Figura 15: Pagina Publicar Atividade

É possível observar que nesta página, é requerido ao utilizador que preencha diversos campos, que são os campos definidos como Atividade na base de dados SQL, que requer parâmetros como:

- Nome da Atividade;
- Duração;
- Tipo;
- Hora de Início;
- Dia da Semana;
- Data;
- Número Mínimo de Participantes;
- Número Máximo de Participantes;
- Confirmação;
- Escalão Etário;
- Clube;



Dos quais são definidos pelas seguintes características:

Nome da Atividade - Nome da nova atividade;

Nome da Duração - Duração da nova atividade, entre 30, 45, 60, 75 e 90 minutos;

Tipo - Tipo da nova atividade, sendo ou semanal ou pontual;

Hora de Início - Hora de inicio da nova atividade;

Dia da Semana - Dia da semana, caso a atividade seja semanal, podendo ser Segundafeira, Terça-Feira, Quarta-Feira, Quinta-Feira, Sexta-Feira, Sábado ou Domingo;

Data - Data da nova atividade, caso a atividade seja pontual;

Número Mínimo de Participantes - Número mínimo de participantes, entre 1 e 10;

Número Máximo de Participantes - Número máximo de participantes, entre 10 e 20;

Confirmação - Confirmação da atividade, podendo ser entre Confirmada ou Confirmar Posteriormente;



Escalão Etário - Escalão Etário, podendo ser entre 18-30, 31-45, 46-55, 56-70, 70+, todos;

Clube - Clube ao qual a atividade vai ser associada, apenas os clubes ao qual o PT está associado;

3.7.2 Confirma ou cancela atividades anunciadas nas suas manchas de atividade

Este comportamento está implementado na mesma página "Manchas de disponibilidade", visto que facilita o mecanismo para o PT, que assim sabe mais facilmente quais atividades realmente quer ou não confirmar / cancelar. É possível ver isto através dos botões ao fim de cada tabela "Confirmadas"e "Por confirmar". As tabelas de atividades "Canceladas" não tem qualquer botão visto que como já foram canceladas, não existe qualquer propósito de confirmar / cancelar as mesmas.



(a) Confirmar uma Atividade

(b) Cancelar uma Atividade

Figura 16: Botões de confirmar e cancelar atividades.

3.7.3 Procura perfil/ficha de um cliente usando um mecanismo com *autocomplete* baseado no nome

Esta página é bastante simples, apenas tem uma barra de pesquisa que apresenta os resultados completos da pesquisa (ao auto completar-se) por baixo da barra de pesquisa, e tal como as outras páginas, o botão para voltar atrás.





Figura 17: Buscar cliente

Após esta pesquisa e clique no nome do cliente, é apresentada ao PT a página do Cliente, onde são apresentadas as informações básicas do cliente, tal como os seus objetivos e patologias correntes.

Pagina do cliente Nuno Marques	
Objetivos:	
Ganhar Massa Muscular	
Patologias:	
Tendinite	
Recomendacoes:	
Recomendação feita pelo PT com id 123: O cliente deve usar o equipamento de ID 1 até à data 2023-11-11.	
Recomendação feita pelo PT com id 123: O cliente deve usar o equipamento de ID 2 até à data 2023-11-11.	
Voltar	

Figura 18: Pagina do cliente

3.7.4 Faz recomendações aos seus clientes sobre o uso de equipamentos num determinado período

E por último, esta página do PT permite-o a fazer certas recomendações ao Cliente, com base nos seguintes pontos:

- Equipamento;
- Data;
- Uso;



Dos quais são definidos pelas seguintes características:

Equipamento - Equipamento do qual será feita uma recomendação sobre, dentro dos equipamentos disponíveis nos clubes do qual o PT está inscrito;

Data - Data à qual a recomendação mantêm-se;

Uso - Tipo da recomendação, se é recomendado o uso do equipamento, ou se é não é recomendado o uso do equipamento;

Pagina dos clientes do o PT Manuela Gomes com ID 123

Clientes:
Eduardo Marques - NIF: 229495027
Selecionar Equipamento: Passadeira 🔻
Escolher Data: dd/mm/aaaa
Uso: Sim ✓
Fazer Recomendacao
Nuno Marques - NIF: 271390585
Selecionar Equipamento: Passadeira 🔻
Escolher Data: dd/mm/aaaa
Uso: Sim ✓
Fazer Recomendacao
Voltar

Figura 19: Recomendações a clientes



3.8 Cliente

O cliente, é o utilizador que se pode inscrever em atividades, do *Health Club*, ou seja, é quem pode usufruir das atividades, quem pode ter um *personal trainer* que recomenda o uso ou não de equipamento.

Após o *login* efetuado, o cliente é presenciado com um menu com botões para todos os possíveis menus existentes. Os botões para atualização do perfil, objetivos e patologias são iguais para todos os utilizadores existentes na base de dados. Contudo, alguns dos botões podem se encontrar bloqueados para um cliente, isto acontece quando o cliente não tem um PT, ou seja, quando não tem recomendações efetuadas por nenhum PT. Nestes casos, os botões para ver as recomendações e as atividades com o seu PT. Este menu principal também possui um botão para efetuar o *logout*.



Figura 20: Menu do cliente

Para esta implementação, foram efetuados os 5 requisitos presentes no enunciado do trabalho.



3.8.1 Atualiza o seu perfil incluindo objetivos e patologias

Tanto a atualização do perfil como dos objetivos como das patologias têm o seu próprio menu.

Para a atualização do perfil, é criado um *form* com a sua informação atual introduzida, menos a *password*. Para atualizar a informação, o cliente apenas tem de modificar um dos campos e carregar submeter. A atualização de todos os campos é atualizada na tabela Cliente, menos a *password* que é atualizada na tabela Utilizador. O grupo decidiu que o cliente não pode atualizar o seu *email*, funcionando como o *Gmail*, por exemplo.



Figura 21: Atualização da informação do cliente

Os objetivos e as patologias têm menos praticamente iguais, é efetuado um pedido à base de dados para que sejam retornados os objetivos e patologias existentes nas tabelas Objetivo e Patologia que se refiram ao cliente com o *login* efetuado. Caso existam tanto objetivos como patologias, é mostrado no ecrã com a opção de eliminar a mesma. É também mostrado um campo em branco para que o cliente possa adicionar novos objetivos ou patologias.



Cada menu tem também um botão para regressar à página principal.



3.8.2 Assinala a participação em atividades individuais referidas nas manchas de disponibilidade do seu PT

O cliente só irá conseguir entrar neste menu caso existam recomendações efetuadas por qualquer PT. Neste caso o cliente, ao entrar nesta página *web*, irá visualizar uma lista de atividades individuais existentes na base de dados com o seu PT, o que significa que quaisquer outras atividades individuais de outros PTs não irão aparecer. Cada atividade tem um botão associado que possibilita efetuar a inscrição ou cancelamento da inscrição na mesma. O botão de inscrição estará desabilitado caso exista uma atividade individual já ocupada.



Figura 23: Lista de Atividades individuais

3.8.3 Adere a atividades de grupo publicadas nas manchas de disponibilidade de qualquer PT

Esta página web é bastante parecida à pagina do ponto [3.8.2], com a diferença que mostra todas as atividades de grupo, ou seja pelo menos dois participantes, existentes na base de dados. Contudo, estas atividades são apenas as atividades de grupos pontuais, mas são juntas mostradas na mesma página que as atividades de grupo semanais que irá ser falado no ponto [3.8.4]. Neste tipo de atividade, é mostrado ao cliente em que dia e hora é que a atividade irá acontecer, como 24/01 às 11:00 por exemplo.

O cliente só se conseguirá inscrever caso ainda existam vagas na atividade e caso a sua idade esteja dentro do escalão etário definido para a atividade. O cliente também tem a opção de cancelar a sua inscrição.



3.8.4 Obtém calendário semanal das atividades previstas

Este ponto é praticamente igual ao ponto [3.8.3], com a diferença de serem atividades semanais, ou seja, não mostra o dia e hora, mostra o dia da semana em que a atividade ocorre e o horário da mesma, Sábado às 14:00 por exemplo. O cliente também tem a opção de cancelar a sua inscrição.



Figura 24: Lista de atividades coletivas

3.8.5 Consulta as recomendações do seu PT que estão em vigor

Por último, foi implementado um campo escondido que, caso o cliente tenha, mostra as as recomendações existentes na base de dados com esse fim. O PT recomenda a ao cliente o uso ou o não uso de um certo equipamento. Caso a recomendação seja positiva, então o cliente vê uma mensagem a afirmar que deve usar e com um link por baixo da afirmação com um *link* para um vídeo de como usar o equipamento. Caso a recomendação seja negativa, o cliente vê uma mensagem a afirmar que não deve usar o equipamento e, neste caso, não aparece nenhum *link* por baixo da mensagem.



Figura 25: Menu principal com recomendações do PT



4 Conclusão

Durante este projeto, foi aprofundado o conhecimento de *java*, *jsp* e *servlets* adquirido da unidade curricular de Infraestruturas Computacionais Distribuídas.

Durante a implementação do código, o grupo utilizou as ferramentas *MySQL Workbench* como *debug*, tanto para vermos se a ação efetuada no código foi realmente efetuada, bem como para testarmos *queries* antes de as implementar no código *java*.

Para que a aplicação funcione corretamente e para haver certezas que não existem erros, tem de se eliminar as tabelas antigas e criar novas a partir dos *scripts sql* que acompanham este relatório.

A maior dificuldade sentida durante a implementação foi a implementação dos ficheiros *jsp* visto ser a matéria onde existe menos treino, mas ainda assim foi implementado.



5 Bibliografia

Referências

- [1] Moodle 2023/24, Folhas de apoio à Unidade Curricular de Sistemas de Bases de Dados, 2023.
- [2] MySQL Documentation, MySQL Workbench
- [3] MySQL Documentation, MySQL Connector/J Developer Guide
- [4] Oracle Documentation, MySQL Documentation
- [5] Oracle Documentation, JavaServer Pages Documents