2) Em N operações de custo 
$$c(i) = \begin{cases} i & \text{re } i \neq \text{polêncio de 2} \\ 1 & \text{c. c} \end{cases}$$

o custo amortizado e':

$$\sum_{i=1}^{N} \underbrace{\mathbb{E}(i)}_{t=0} = \sum_{i=0}^{N} 2^{N} + \sum_{i=0}^{N} 1 \leq \sum_{i=0}^{N} 2^{N} + N = 2^{\lfloor lyN \rfloor + 1} - 1 + N \leq 2^{\lfloor lyN \rfloor + 1} - 1 + N$$

$$\lim_{i=1}^{N} \underbrace{\mathbb{E}(i)}_{t=0} = \frac{\mathbb{E}[lyN]}{\mathbb{E}[lyN]} = 0 \quad \lim_{i \to \infty} \underbrace{\mathbb{E}[lyN]}_{t=0} = 0 \quad \mathbb{E}[lyN]$$

$$= 2N-1+N = 3N-1 \le 3N$$

Assim, o tempo amortizado por operação e constante.

9)

Pela heurística dos ranks, temos que a altura da árvore é limitada por uma constante c\*lg n.

Pela compressão de caminhos e a heurística dos ranks, temos que as operações UNION(LINK) e FINDSET têm custo amortizado O(lg\*n), tal que lg\*n = min{ i tq lg^(i) n < 1}, portanto é assumido como constante por operação.

Então, dada a sequência de M operações MAKESET = O(1), LINK  $\sim O(1)$  e FINDSET  $\sim O(1)$ , temos que no pior caso tempo consumido é O(M) pois cada operação é de ordem constante. (Note que o LINK ser sempre realizado antes do FINDSET é o que possibilita esse comportamento porque ele atualiza o campo parent e rank de cada nó).

Se apenas a compressão de caminhos estiver implementada, a operação FINDSET consome O(N) tal que N é o número de elementos por que não há como garantir o balanceamento da árvore e a operação UNION(LINK) faz duas chamadas de FINDSET. Então, uma sequencia de M operações pode consumir O(M + N) porque M representa a soma total de todas as operações feitas entre MAKESET, LINK e FINDSET, de tal modo que, embora a última não seja da ordem de log(n) ainda há a amortização garantida pela compressão de caminhos.