

	UNIVERSIDAD DON BOSCO ESCUELA DE COMPUTACIÓN
	DESAFIO PRACTICO #2

Segundo Taller Practico

Indicaciones Generales:

- El desafío puede ser en pareja o individual, si es en pareja es una sola entrega.
- La solución a los ejercicios se debe de realizar en **php**.
- Se debe hacer un documento con una portada con los integrantes, donde se haga las capturas de pantallas del funcionamiento, y una breve descripción de lo que realiza.
- Código fuente de la solución y el documento en formato pdf, se debe compartir en aula digital.
- Si hay soluciones similares, y además se detecta código de internet, automáticamente la nota signada será **“0”**
- El sábado a la hora de la clase, se deberá hacer la presentación del funcionamiento de la solución

Criterio de evaluación:

Criterio	Ponderación
Puntualidad – Entrega	10%
Entrega de documento	20%
Código fuente de la solución	30%
Desarrollo de ejercicios	40%
	100%

Ejercicio:

Una tienda de productos varios desea desarrollen una aplicación web, que les ayude para la creación de un E-Commerce, para ello solicitan lo siguiente:

- (30%) Creación de una Landing Page donde se muestren 3 categorías de productos, con al menos 3 productos por categoría, ordenados por precio de venta, del menor al mayor, cada producto debe mostrar:
 - Una imagen representativa
 - Nombre del producto
 - Precio de venta
 - Stock
- (30%) Un carrito de compra donde podrán ir agregando los productos de la Landing Page, validando siempre que no se exceda el stock de productos, no se requiere el carrito este siempre visible, a manera de retroalimentación de la cantidad de elementos agregados, al seleccionar acción de ver el carrito debe mostrar:

- Nombre producto
 - Precio
 - Unidades
 - Total Unitario (Precio * Unidades)
 - Opción para eliminarlo
- (30%) Una última pantalla para simular una compra, donde deberán validar lo siguiente:
 - Nombre del comprador
 - DUI (Validar con Regex)
 - Numero de Tarjeta (Validar con Regex)
 - Fecha de vencimiento (Validar con Regex)
 - Correo del comprador (Validar con Regex)

Consideraciones:

(10%) Utilizar una base de datos para almacenar la estructura de los productos, así como las tablas de catálogos para que el sistema pueda recibir mejoras a futuro, no se debe incluir un mantenimiento de productos u otros catálogos, para este desarrollo, puede hacer una carga inicial de productos, obtenerlos de la base de datos y mostrar los en la web.

No se deberá almacenar la compra, ya que esto solo quedará a forma de simulación, con el fin de validar los campos ingresados.

Las imágenes pueden almacenar la URL Pública en la base de datos, para luego mostrarla en la página web, para mayor facilidad

Puede hacer uso de hojas de estilo como:

Bootstrap:

- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/>

Material Design:

- <https://m2.material.io/develop/web/getting-started>