

Lenguaje

Lenguaje C	Sublenguaje	Descripción
	inicio	Palabra reservada que denota el inicio del código a analizar.
If	si	Tomar decisiones en función del resultado de la evaluación de una condición o variable. Instrucción a ejecutar si la condición es true.
Else	sino	Tomar decisiones en función del resultado de la evaluación de una condición o variable. Instrucción a ejecutar si la condición es false.
While	mientras	Estructura repetitiva. Situaciones en las que se conoce la cantidad de veces que se desea ejecutar un bloque de instrucciones.
int	ent	Tipo de dato smallint -2^{15} (-32.768) a $2^{15}-1$ (32.767).
String	cad	Tipo de dato de cadena de caracteres.
{ }	{ }	Abertura y cierre de bloque de código.
()	()	Contenedores de instrucciones o parámetros.
;	;	Delimitador de instrucción.
printf	imprime	Mostrar a pantalla un valor o cadena de caracteres.
+	+	Suma.
-	-	Resta.
*	*	Multiplicación.
/	/	División.
{0-9}	0-9	Dígitos del 0 al 9.
{a-z}	a-z	Letras minúsculas de a-z.
<,>,<=,>=,==	<,>,<=,>=,==	Símbolos de comparación
=	=	Símbolo de asignación.
“ “	“ “	Comillas de cadena.

Espacio	Espacio	Espacio entre tokens.
---------	---------	-----------------------